

Curso Profesional

Blender en la Industria 3D



Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/blender-industria-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

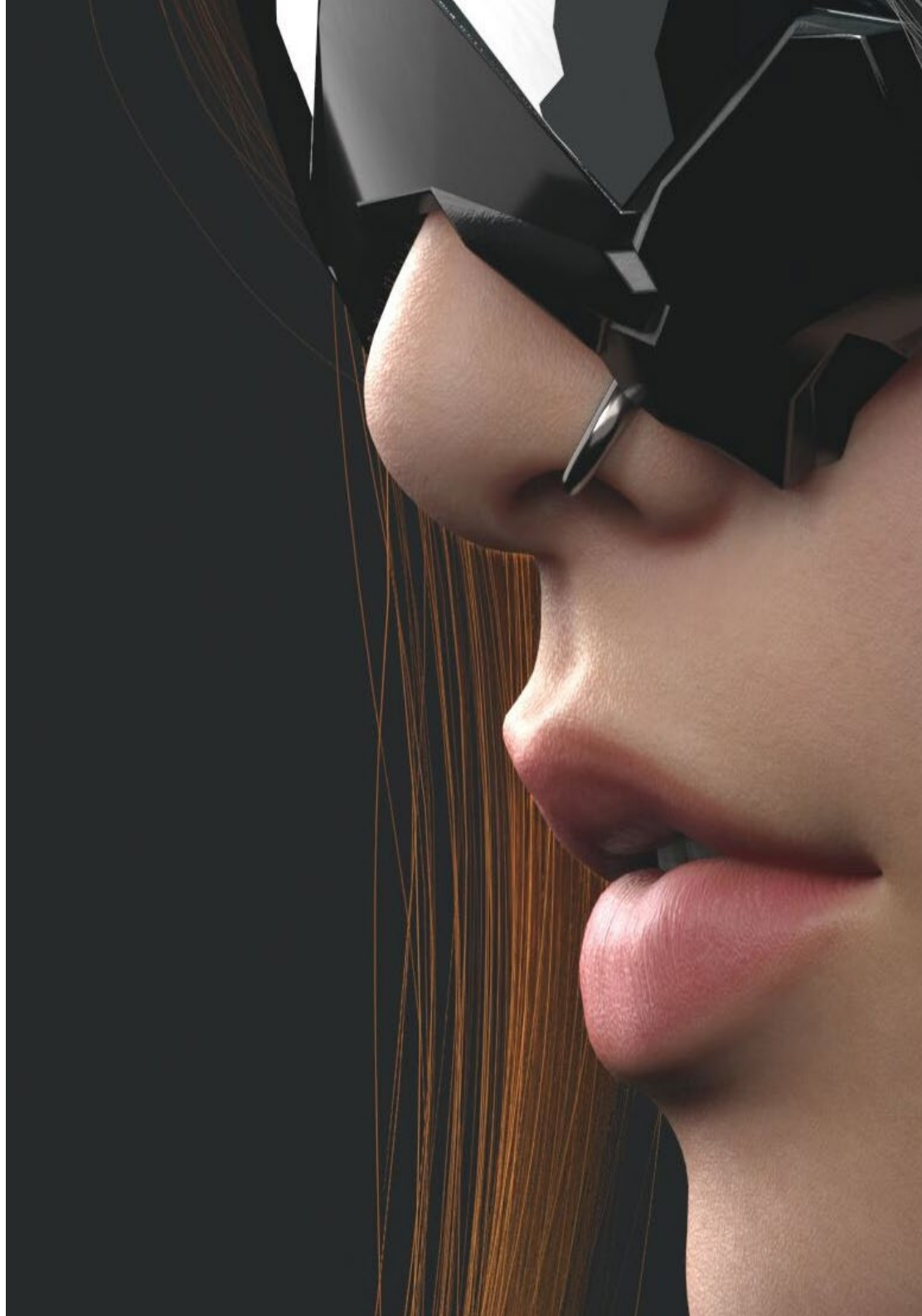
01

Presentación

El Blender es una de las herramientas más poderosas en cuanto a la industria del diseño se habla. Esto es debido a su funcionalidad para la creación de piezas más orgánicas y a su costo de manejo, permitiendo a las empresas no gastar de más. Así, el manejo de este programa es fundamental para tener un desempeño óptimo al interior de la industria. Es por ello que las empresas buscan contratar a profesionales capacitados y con amplios conocimientos en el uso de esta herramienta. Esto ha llevado a TECH a crear la siguiente titulación con el fin de proporcionar al alumnado todos los fundamentos del Blender y sus beneficios en cuanto a otros programas de diseño 3D. Todo esto a través de recursos audiovisuales de gran impacto, lecturas complementarias y ejercicios basados en casos reales y de simulación.

“

Esta titulación te enfrentará a casos reales y de simulación para tener una experiencia más inmersiva”



La herramienta Blender permite realizar proyectos de modelado 3D más orgánicos y de gran calidad, reuniendo en una sola plataforma los conceptos de iluminación, renderizado y animación. Por ello, en los últimos años ha sacado ventaja frente a otras plataformas, además de tener un bajo costo. Por tanto, TECH ha creado esta titulación para proporcionar al alumnado todos los conocimientos necesarios para el manejo de este programa, ya que es uno de los más utilizados al interior de la industria.

Este Curso Profesional se centra en todos aquellos aspectos que potencian el Blender y hacen de su aplicabilidad una de las más efectivas para el diseño de piezas orgánicas más completas. Todo este conglomerado informativo estará alojado en el campus virtual, al que podrás acceder desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

Sumado a su formato 100% online, el programa cuenta con la innovadora metodología *Relearning*, de forma que garantizarás un aprendizaje dinámico y enfocado a las necesidades del campo actual. A lo largo de 6 semanas te enfrentarás a ejercicios reales y de simulación, aprendiendo sobre la experiencia y la reiteración y dejando atrás el modelo de enseñanza tradicional, enfocado a la memorización.



Los conocimientos que aquí vas a adquirir tienen una rápida aplicabilidad en el área del diseño, la renderización, la iluminación y el modelado 3D"

02

Salidas profesionales

El Blender es una de las plataformas más utilizadas al interior de la industria para la creación de piezas 3D. Por tanto, su manejo y utilidad te permitirán incursionar dentro de la industria debido a la cantidad de empresas que la utilizan en el proceso creativo.

“

Conviértete en un especialista en el manejo de Blender por sobre herramientas como Zbrush”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 3D
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- ♦ Técnico en retopología facial avanzada
- ♦ Técnico en retopología del cuerpo humano
- ♦ Técnico en retopología de pies y manos
- ♦ Técnico en texturizado facial Hiper Realista
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Editor en plataformas gráficas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás manejar a tu gusto la herramienta de Blender, conociendo a la perfección todos los procesos de renderizado, iluminación y animación. De este modo estarás capacitado para producir piezas 3D más completas y de mayor calidad.

01

Manejar los diferentes softwares de modelado 3D

02

Conocer los conceptos de renderizado, iluminación y modelado

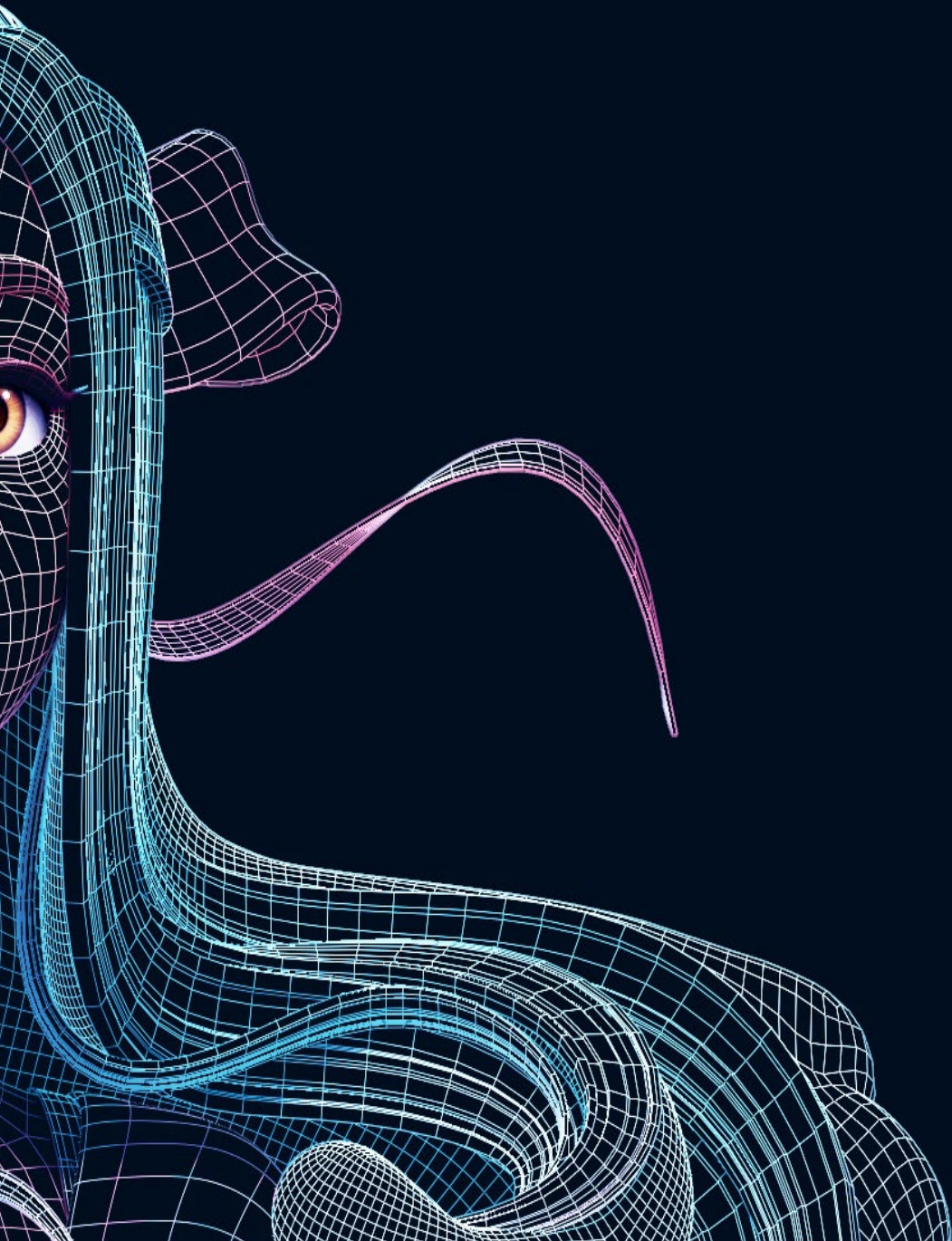
03

Trasladar conocimientos de Maya y Zbrush a Blender para poder crear modelos increíbles

04

Ahondar en el sistema de nodos de Blender para crear diferentes shaders y materiales





05

Renderizar los modelos de prácticas de Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles

06

Conocer los fundamentos de la pintura digital

07

Dominar la retopología, UVs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

04

Dirección del curso

En su compromiso académico por ofrecer al alumnado los mejores y más rigurosos conocimientos del campo, TECH ha seleccionado cuidadosamente al cuadro docente de este programa. Se trata de expertos y especialistas del diseño y la creación de piezas en 3D con el uso de Blender, quienes han vertido en el temario todo su conocimiento y experiencia, otorgando así una capacitación enfocada en los retos actuales y futuros del área.



Aquí encontrarás información presentada y desarrollada por expertos y especialistas del campo”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc*
- ♦ *Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas*
- ♦ *Especialista 3D en Blue Pixel 3D*
- ♦ *Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*
- ♦ *Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

04

Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido diseñado bajo altos estándares de calidad académica, de manera que el alumno encontrará en su interior información actualizada y relevante sobre el uso del Blender y su ventaja frente a otras herramientas de creación 3D. Además, ahondará en los diferentes esculpidos que ofrece, haciendo énfasis en los de cabeza, full body, entre otros.



Da un impulso a tu CV cursando este programa con diversas salidas profesionales”



Módulo 1. Blender: un nuevo giro en la industria

- 1.1. Blender VS Zbrush
- 1.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 1.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a blender
- 1.4. Full body esculpido
- 1.5. Retopología y UV's en blender
- 1.6. De Maya a Blender
- 1.7. Consejos y trucos de Blender
- 1.8. Nodos en Blender: Shading y colocación de texturas
- 1.9. Render en Blender con Cycles y Eevee
- 1.10. Implementación de Blender en nuestro workflow como artistas

“ *Esta capacitación será la mejor inversión que puedes hacer para incursionar de manera rápida y efectiva en el campo del Blender 3D”*

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Profesional en Blender en la Industria 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender en la Industria 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Blender en la Industria 3D

