

# Curso Profesional

## Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D



## Curso Profesional Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/creacion-pelo-videojuegos-peliculas-3d](http://www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/creacion-pelo-videojuegos-peliculas-3d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección de curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

El pelo es una de las características más importantes de un protagonista dentro de una película o videojuego. Personajes como Goku o Sonic son conocidos mundialmente por sus flamantes y extravagantes cortes de cabello, lo que contribuye a que el producto al que pertenece se comercialice de una mejor manera y llegue a tener éxito mundial. Por tanto, la creación del pelo se convierte en una de las prioridades al momento de modelar un personaje, lo que ha llevado a empresas del sector a contratar profesionales capacitados y con amplios conocimientos en esta área. Ante esto, TECH ha decidido crear la siguiente titulación con el fin de capacitar al alumnado en este proceso creativo. Todo ello a través de un programa 100% online, colmado de recursos audiovisuales, lecturas complementarias y ejercicios prácticos basados en la metodología *Relearning*.

“

*Conviértete en un especialista de herramientas como Zbrush y Xgen con la ayuda de esta capacitación”*





Pueden ser varias las características de un personaje a la hora de su creación, sin embargo, el peinado es una de las que más resalta debido a su color, forma y tamaño. Además de eso, el diseño del pelo puede dar pistas sobre la personalidad, ambiciones o estado anímico del sujeto, por lo que su presencia es indispensable durante el modelado 3D.

Así, este Curso Profesional se convierte en una oportunidad para todos aquellos que quieran incursionar en el campo del diseño. A lo largo de 6 semanas el alumno profundizará en aspectos como el esculpido en Zbrush, el realismo a través de la herramienta Xgen, la colocación de Cards en Maya para videojuegos, la optimización para películas, el Hair Shading y el render.

La suma de todos estos conocimientos le permitirá al alumnado posicionarse de manera rápida dentro de la industria, estando listo para asumir cualquier cargo en la producción de piezas 3D. Además, para la realización de este programa no necesitará acudir a centros presenciales, ya que solo se requiere de un dispositivo con conexión a internet.



*Hazte con mejores oportunidades laborales una vez hayas culminado con éxito esta titulación”*

# 02

## Salidas profesionales

Desde hace unos años la industria audiovisual se ha posicionado como una de las más influyentes, teniendo productos de gran consumo. El campo de los videojuegos, el cine y la producción de series y caricaturas encabezan la lista, por lo que tener amplios conocimientos sobre el modelado 3D te abrirá las puertas a este sector. Además, cabe desatacar que muchos productos se mantienen vigentes gracias a su personaje principal, sea el caso de Pokémon, DBZ o Sonic, teniendo un característico que llame la atención, en muchos de los casos el corte de cabello.

“

*Con el modelo de aprendizaje Relearning te enfrentarás a casos reales y de simulación, obteniendo así un primer acercamiento al campo laboral”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización en pelos humanos en modelado 3D
- ♦ Especialista en diseño 3D
- ♦ Diseñador de piezas individuales en formato 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Editor en plataformas gráficas



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás diseñar diversos cortes de cabello para tus personajes 3D, teniendo amplios conocimientos de modelado y sabiendo el propósito de sus características, orientándolo a ser un protagonista de gran impacto.

01

Ahondar en el uso avanzado de Xgen en Maya

02

Crear pelo destinado a películas

03

Estudiar el pelo mediante Cards para videojuegos

04

Desarrollar texturas propias para el pelo







05

Ver el diferente uso de los pinceles de cabello en Zbrush

06

Conocer las herramientas para producir movimientos al interior de un formato audiovisual

07

Tener atención en los pequeños detalles

08

Conocer todas las plataformas de modelado 3D y las más enfocadas al diseño de piezas como el pelo

# 04

## Dirección del curso

En su compromiso académico por contar con los mejores profesionales del diseño y modelado 3D, TECH ha seleccionado para este programa el mejor cuadro docente en activo. Se trata de expertos y especialistas en la creación de pelo para formatos audiovisuales y con amplios conocimientos de herramientas como Zbrush, Xgen, entre otras. De este modo el alumno garantizará una capacitación actualizada y enfocada a las necesidades del campo gráfico.

“

*Especialistas y expertos del modelado 3D te proporcionarán todas las claves para la creación de pelos para personajes”*



## Dirección del curso

**Dña. Gómez Sanz, Carla**

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ Concept Artist, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 05

## Plan de formación

En su deseo por ofrecer la excelencia académica, TECH ha diseñado el temario de este Curso Profesional. Dentro, el alumno hallará información detallada sobre las herramientas más efectivas para la creación del pelo, así como su debido proceso. Todos estos conocimientos estarán presentes en el campus virtual mediante recursos audiovisuales de gran impacto, lecturas complementarias y ejercicios basados en casos reales y de simulación.

“

*Los contenidos más rigurosos y completos te esperan para que te conviertas en un gran especialista de la creación de pelo para personajes de videojuegos o películas”*





## Módulo 1. Creación de pelo para videojuegos y películas

- 1.1. Diferencias entre el pelo de los videojuegos y el cine
- 1.2. Esculpido en Zbrush de pelo
- 1.3. Creación de pelo en Xgen
- 1.4. Modificadores de Xgen: Dar realismo al pelo
- 1.5. Color y Region maps: para el control absoluto del vello y pelo
- 1.6. Xgen Avanzado: Uso de expresiones y refinamiento
- 1.7. Colocación de Cards en Maya para modelado de videojuegos
- 1.8. Optimización para películas
- 1.9. Hair Shading
- 1.10. Render

“

*A su innovadora metodología online y a su prestigioso cuadro docente se suman los contenidos más actualizados del diseño. ¿Qué esperas para matricarte y cursar este programa?”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

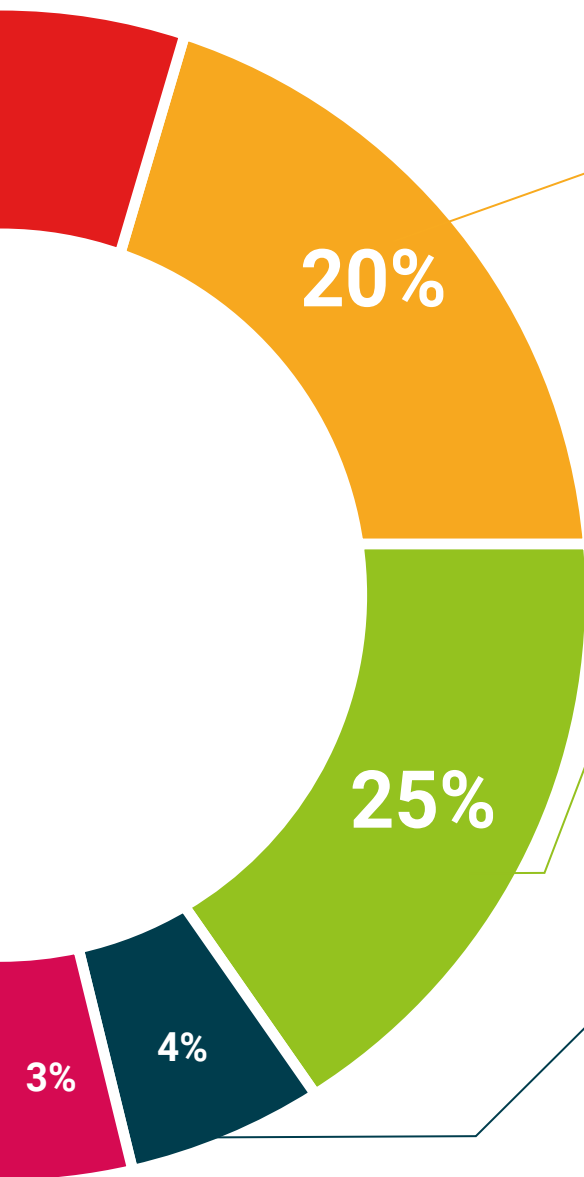


#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Creación de Pelo  
para Videojuegos  
y Películas 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D