

Curso Profesional

Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital



Curso Profesional Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/creacion-terrenos-entornos-organicos-escultura-digital

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Los paisajes, terrenos y locaciones son imprescindibles para complementar la historia de un videojuego o película. No solo brindan contexto, también potencian nuevos escenarios y pueden llegar a complejizar la trama. Desde la escultura digital, estos espacios pueden ser generados con facilidad, siempre y cuando estén a cargo de un experto que domine de manera holística las herramientas y técnicas propias de ese proceso creativo. Con esta capacitación, tú puedes convertirte en uno de esos profesionales. El temario pone a tu alcance los elementos indispensables para generar tus propios terrenos y vegetación. Asimismo, aprenderás cómo integrar variables climáticas, en particular el viento o la lluvia. Igualmente, te especializarás en la creación de escenas con un elevado valor cinematográfico. Las materias se impartirán en una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online e interactiva. Desde ella, cada estudiante podrá autogestionar sus conocimientos de manera personalizada.



Con esta capacitación, dominarás la gestión de cámaras y la infoarquitectura de los terrenos para crear escenas con fluidez cinematográfica a través de VR”





La escultura digital ha abierto múltiples potencialidades para la creación de espacios y naturalezas orgánicas. Eso se debe a que esa disciplina integra un amplio número de herramientas y técnicas que propician terrenos y vegetaciones más acabadas. Al mismo tiempo, se ha compatibilizado con motores complejos, como aquellos destinados al mundo de los videojuegos.

Este Curso Profesional te ofrece un amplio recorrido por las capacidades creativas de las cuales dispone el modelado digital de ambientes naturales. En este programa, encontrarás los métodos idóneos para crear rocas, acantilados y aplicar mapas de desplazamiento a los terrenos generados de manera informática. Asimismo, analizarás la elaboración de vegetaciones mediante *Low Poly* y las librerías de escaneado que se aplican a ambos elementos.

Al completar esta titulación, tus posibilidades de empleabilidad se potenciarán al máximo gracias a los contenidos profundizados. Conseguirás el máximo conocimiento del tema, a través de las experiencias prácticas que te brindan las metodologías de aprendizaje de TECH entre las cuales destacan la discusión de casos reales y el *Relearning*. A su vez, la capacitación se impartirá por entero en una plataforma 100% online e interactiva.

“

Adquirirás grandes habilidades como el manejo de las variables climáticas que pueden afectar a un paisaje y cómo integrarlas en un espacio orgánico mediante modelado digital”

02

Salidas profesionales

Las técnicas y herramientas vinculadas a la escultura digital están en constante evolución. Por eso, es imperativo encontrar a profesionales con un dominio holístico de sus potencialidades. Esos expertos son ampliamente demandados por industrias tan diversas como la de los videojuegos, el cine, la publicidad, la realidad virtual, entre otros. Cuando completes este programa de estudios, podrás acceder a todas esas esferas de empleo de manera inmediata. A través de ellas, no solo conseguirás un remunerado puesto, también la satisfacción de colaborar con proyectos para distinguidas empresas como Meta, Ubisoft, entre otras.

“

Con esta titulación de TECH darás el paso que necesitas para ampliar tus horizontes profesionales y convertirte en un experto activo de empresas como Pixar o Nintendo”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Escultor digital
- ♦ Diseñador de vegetación digital
- ♦ Diseñador de terrenos digitales
- ♦ Diseñador de entornos orgánicos digitales
- ♦ Responsable de renderización digital de naturalezas y espacios digitales
- ♦ Técnico de cinematografía digital
- ♦ Técnico de visualización de modelados en realidad virtual
- ♦ Diseñador de escenas en VR
- ♦ Responsable de pintado del terreno con Unity Terrain
- ♦ Responsable de texturizados de rocas y vegetación con Unreal Terrain



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

TECH pretende convertirte en un experto en la creación de entornos y espacios mediante escultura digital. Por eso, esta titulación incluye temáticas actualizadas y complejas que te ayudarán a desarrollar habilidades prácticas de forma rápida y flexible. Mediante ellas, conseguirás resaltar en tu ámbito laboral por tu capacidad resolutive y anticiparte a problemáticas.

01

Identificar las diferentes técnicas de modelado orgánico y sistemas de fractales para la generación de elementos de la naturaleza

02

Dominar las diferentes técnicas de modelado orgánico para terrenos

03

Implementar modelos y escaneados 3D propios para entornos naturales

04

Profundizar en el sistema de creación de vegetación y cómo controlarlo de forma profesional en *Unity* y *Unreal Engine*





05

Crear escenas con experiencias inmersivas en VR

06

Indagar en la necesidad de una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción

07

Comprender los sistemas actuales de la industria de cine y videojuegos para ofrecer grandes resultados

08

Aplicar procesos de modelado, texturizado, iluminación y render de forma precisa

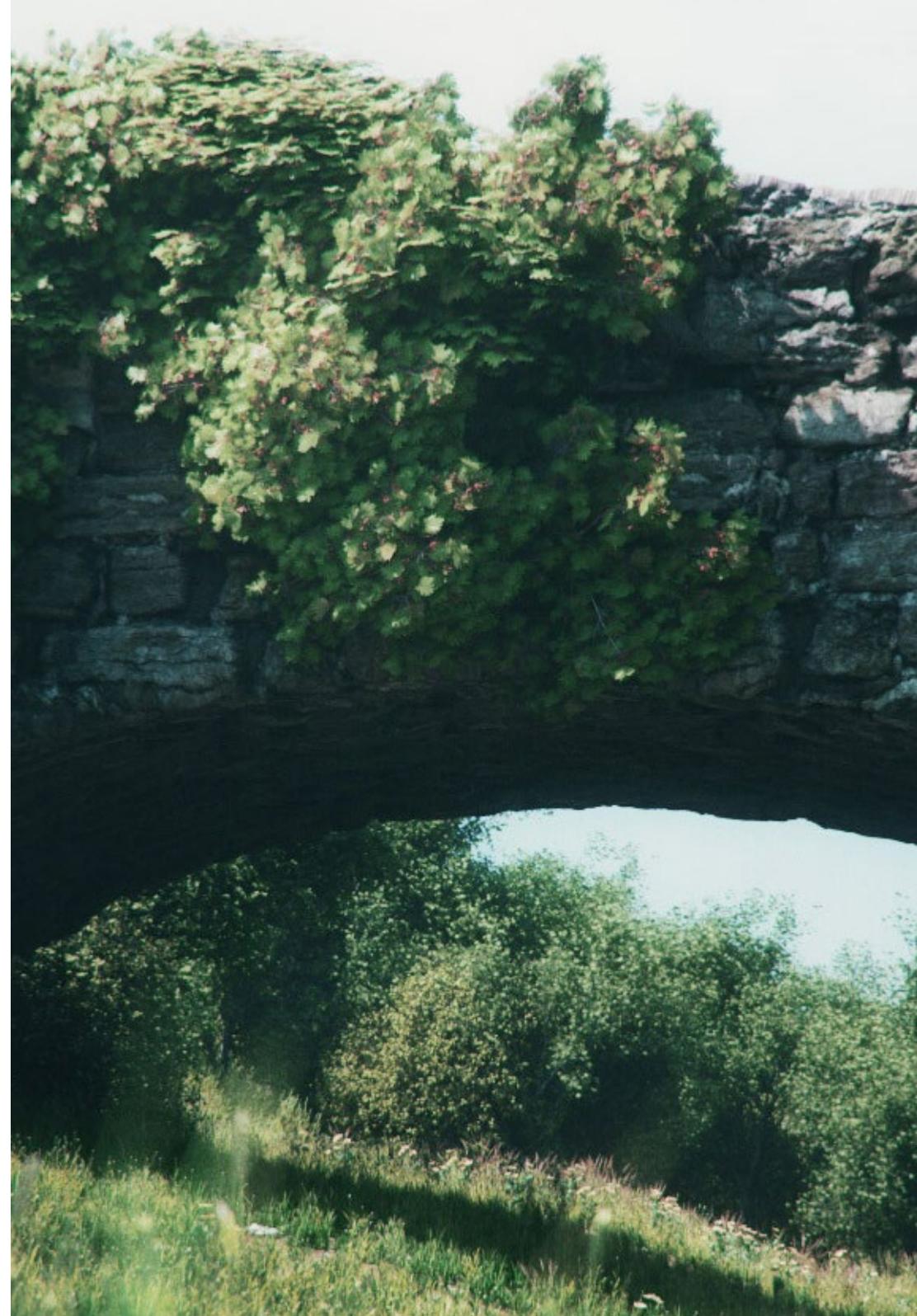
04

Dirección del curso

TECH ha integrado un claustro de excelencia para este programa educativo. Los docentes resaltan por sus conocimientos avanzados de herramientas destinadas al modelado, la escultura y el arte digital en general. Ellos integraron esas destrezas prácticas y teóricas en un temario totalmente actualizado. Además, eligieron recursos interactivos y materiales audiovisuales de gran valor didáctico, que fomentarán el aprendizaje inmediato entre sus estudiantes. Por otro lado, la guía especializada de este profesorado permitirá a cada alumno aclarar dudas y conceptos de interés a lo largo de la titulación.

“

El cuadro docente de TECH dispone de una dilatada experiencia en cuanto a modelado y escultura digital y compartirá sus conocimientos a través de diversos canales de comunicación e interacción alojados en el campus virtual”



Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo de Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

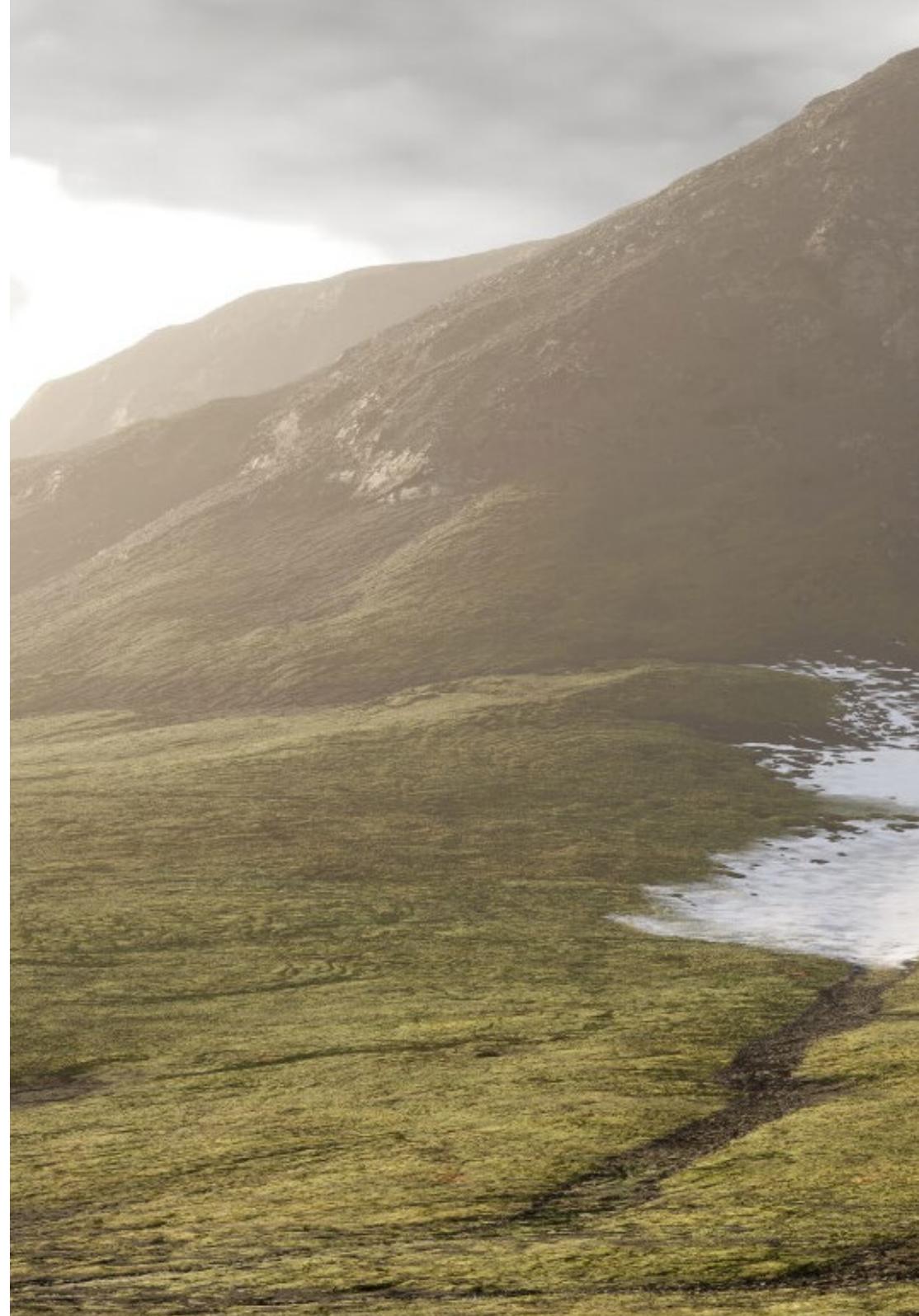
05

Plan de formación

El temario de este programa académico integra las técnicas de escultura digital más complejas que se utilizan hoy para la creación de terrenos y entornos orgánicos. La capacitación, compuesta por un módulo y 10 temas de interés, aborda las físicas y realismos entorno al modelado de paisajes naturales, con énfasis en su vegetación. Igualmente, examina los procedimientos para dotar de un texturizado mucho más realista a todos esos elementos. Por otro lado, la titulación profundiza en la creación de escenas mediante VR. Asimismo, las materias se impartirán de manera 100% online en una plataforma de altas prestaciones interactivas que TECH no restringe, mediante horarios ni cronogramas preestablecidos de estudio.



Estudiar con TECH te proporciona múltiples ventajas entre las que resalta la autogestión del conocimiento y la posibilidad de acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo con acceso a Internet"



Módulo 1. Creación de terrenos y entornos orgánicos

- 1.1. Modelado orgánico en la naturaleza
- 1.2. Terreno
- 1.3. Vegetación
- 1.4. Unity Terrain
- 1.5. Unreal Terrain
- 1.6. Físicas y realismo
- 1.7. Paseos virtuales
- 1.8. Cinematografía
- 1.9. Visualización del modelado en realidad virtual
- 1.10. Creación de escena en VR



Esta capacitación se complementa con materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a fijar conocimientos avanzados de manera rápida y flexible. ¡Matricúlate ya!”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección. Potenciamos los *case studies* con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*. Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto. Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



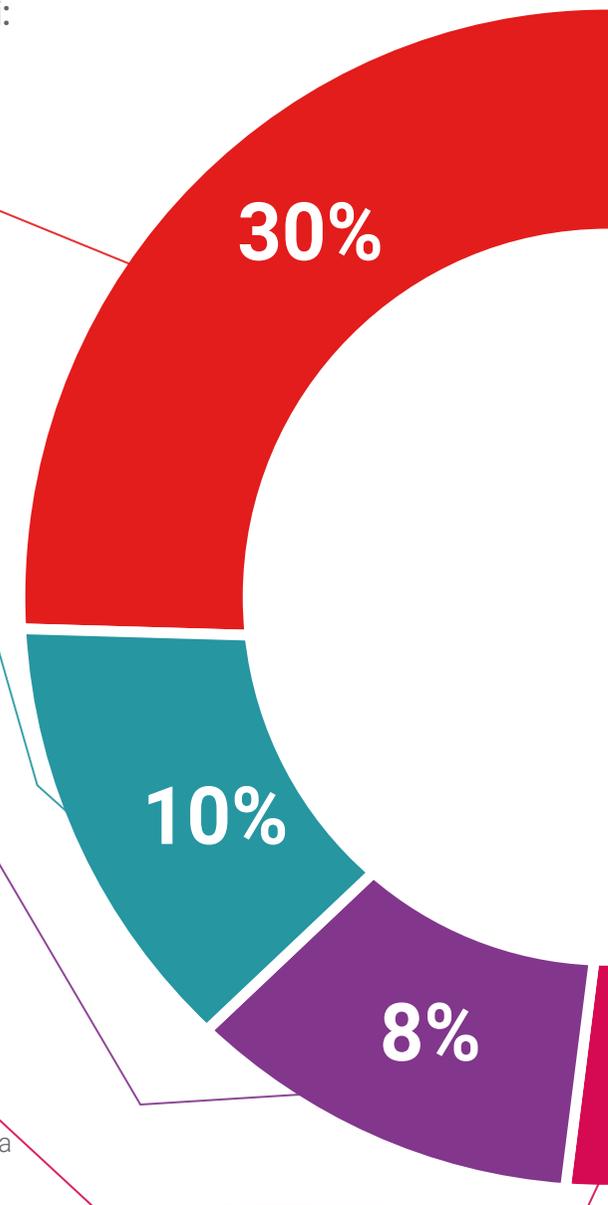
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Creación de Terrenos
y Entornos Orgánicos
con Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital

