

Curso Profesional

Exportaciones a Unreal



tech formación
profesional

Curso Profesional Exportaciones a Unreal

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/exportaciones-unreal

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Unreal se ha convertido en uno de los motores de desarrollo más populares y completos del mercado, permitiendo su uso de forma gratuita. Además, la versatilidad que ofrece este software para la creación de materiales hiperrealistas de todo tipo, implica que su uso se puede dar en múltiples contextos como el artístico o científico. Industrias como el Videojuego apuesta por su potencial y requieren continuamente de expertos con un alto dominio de todas sus funcionalidades. Así, TECH lanza este temario donde podrás adquirir todas las competencias que reclama el mercado laboral con respecto al uso de esa herramienta. Mediante la titulación, dominarás la exportación con ese programa digital y te especializarás en la creación de contenido lineal y proyectos personalizados. Todo ello a través de una novedosa plataforma de estudios 100% online e interactiva.

“

Esta titulación de TECH te permitirá aprender cómo crear materiales y Bloom con el motor Unreal, al igual que impresionantes texturas que aporten realismo a tus modelados 3D”





Unreal se ha consolidado como uno de los motores de procesamiento gráfico más potentes a nivel mundial. Desde su lanzamiento hasta la actualidad, el programa digital ofrece herramientas de máxima calidad que los usuarios pueden implementar en el desarrollo de materiales, texturas e iluminaciones que aportan gran realismo a sus modelados 3D. Al mismo tiempo, el uso profesional de esa tecnología se ha extendido a disímiles escenarios que pasan por la industria de los Videojuegos, el Cine de animación, la publicidad y hasta la Arquitectura.

Por eso, TECH presenta este Cursos Profesional donde encontrarás todos los fundamentos para dominar Unreal Engine. A través de este temario adquirirás diferentes habilidades para el desarrollo de nodos, *Bloom* y *Ligthmaps*. Al mismo tiempo, el itinerario académico te proporciona diferentes nociones sobre la iluminación de figuras en tres dimensiones y como integrar todos esos elementos mediante el Renderizado.

Esos contenidos serán accesibles desde la innovadora plataforma 100% online de TECH. En ella, además de materiales teóricos, contarás con recursos multimedia como vídeos, infografías y resúmenes interactivos. Asimismo, tendrás la oportunidad de dominar conceptos y habilidades complejas a través del *Relearning*, una novedosa metodología de aprendizaje de gran valor didáctico.



Con TECH aprenderás todas las claves para el Renderizado 3D con el actualizado y moderno motor gráfico Unreal Engine”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

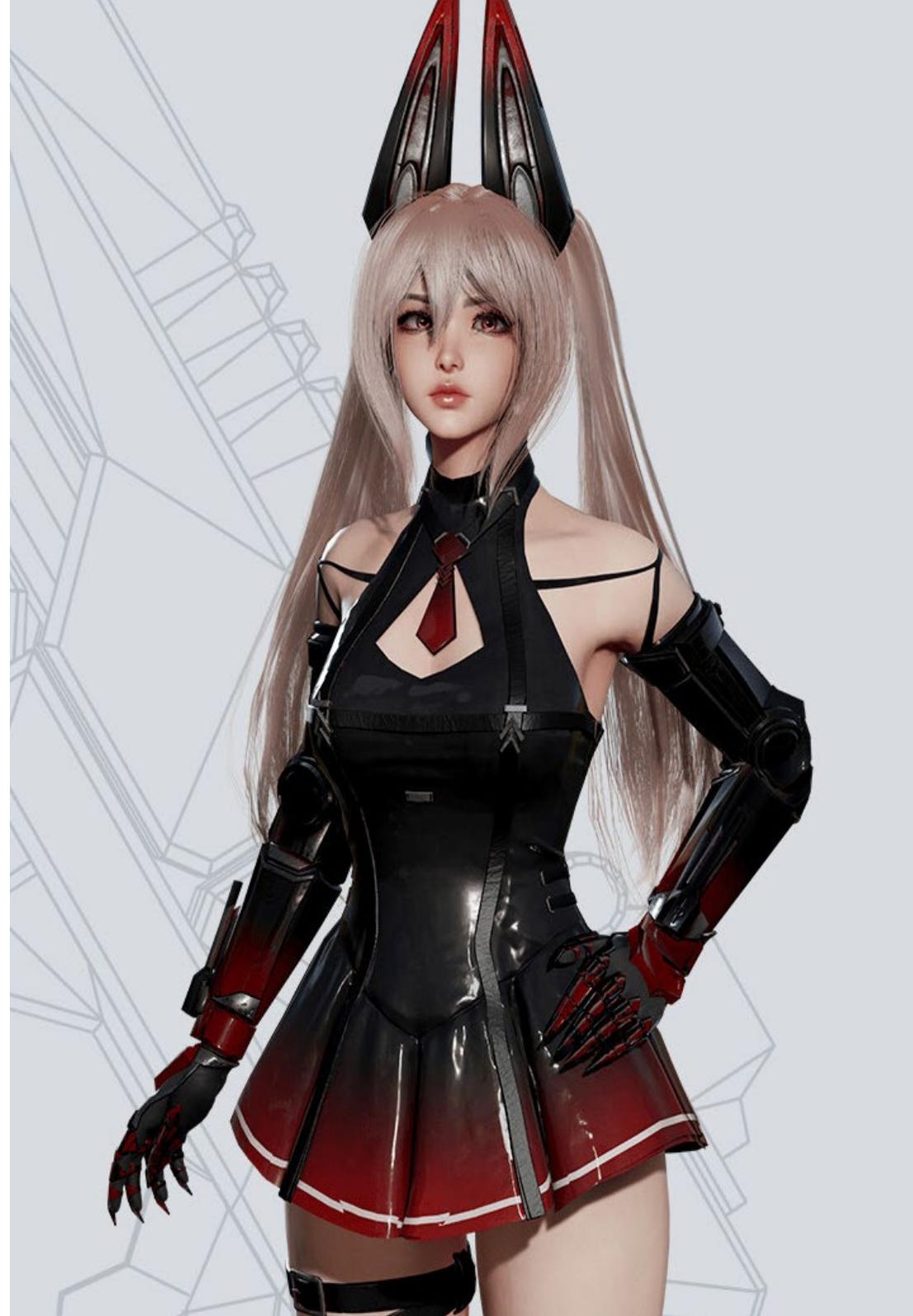
03

Salidas profesionales

El motor Unreal constituye una de las herramientas más completas a la hora de desarrollar proyectos 3D con aplicaciones en un amplio número de escenarios profesionales. Sectores como los Videojuegos han encontrado en él múltiples potencialidades para la creación de texturas, materiales y una adecuada iluminación. Por eso, muchas empresas de ese ámbito se decantan por expertos con las mejores competencias para la producción de espacios, objetos y personajes realistas mediante ese programa digital. A partir de ese contexto, TECH te ofrece la posibilidad de estudiar todas sus particularidades con esta titulación 100% online y rigurosa.

“

Identifica todas las herramientas que Unreal tiene para ti y especialízate en el motor de Videojuegos para creación de objetos 3D más potente en el mercado”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en Renderizado para Modelado 3D
- ♦ Técnico de Modelado 3D
- ♦ Especialista en *Unreal Engine*
- ♦ Especialista en *Lightmaps*
- ♦ Técnico en iluminación en *Unreal*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Gracias a este Curso Profesional 100% online serás capaz de producir materiales únicos, con gran detalle de texturas. Además, manejarás el uso de máscaras y con iluminación realista con herramientas como Light Source y Skylight. De esa forma, tus productos finales tendrán un acabado realista y se integrarán perfectamente en Videojuegos.

01

Implementar en profundidad todos los pasos para exportar a Unreal un modelado 3D propio de un profesional

02

Manejar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y sus texturas

03

Comprender las propiedades de los materiales de Unreal

04

Aplicar los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos





05

Iluminar correctamente una escena de Unreal de forma realista según el ambiente que se quiera conseguir

06

Configurar los Lightmaps de Unreal, consiguiendo una mejor resolución y optimizando el rendimiento del motor

07

Realizar un post procesado básico para realizar Renders con buenos efectos visuales

08

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

05

Dirección del curso

En esta titulación encontrarás docentes con grandes capacidades pedagógicas comprometidos con el *Relearning*, metodología en la que TECH es pionera. A partir de su guía personalizada analizarás los elementos fundamentales del motor gráfico Unreal Engine. Además, por medio de su amplia experiencia laboral, podrán trasmitirte las aristas de su uso para el desarrollo 3D de figuras, personajes y escenarios. Por otro lado, al igual que en la conformación de los contenidos teóricos de este programa, el claustro ha participado en la elaboración de materiales complementarios. Así, dispondrás de recursos multimedia de primer nivel como vídeos, infografías y resúmenes interactivos.

“

Este claustro docente de TECH te proporcionará conocimientos actualizados sobre la iluminación de relleno o creativa que puedes producir mediante Unreal Engine”



Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Cuadro docente

D. Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Docente en programas de modelado tridimensional
- ♦ Docente en cursos relacionados con el Modelado 3D
- ♦ Docente de Scratch en escuela privada
- ♦ Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

06

Plan de formación

Este Curso Profesional en Exportaciones a Unreal que TECH tiene para ti 100% online se fundamenta en un contenido temático especializado en las herramientas que ofrece este potente motor gráfico. Cada uno de los puntos a trabajar han sido estructurados por docentes con amplia experiencia y dispuestos a guiarte en el uso de nodos como *Multiply*, *Texture Coordinate*, *Add*, entre otros, para darle un estilo profesional a tus proyectos. Al mismo tiempo, para el dominio de todos esos materiales didácticos, dispondrás de la metodología del *Relearning* y otras estrategias educativas innovadoras como los casos de estudio.

“

Con la metodología de aprendizaje 100% online del Relearning, tienes garantizada la asimilación rápida y flexible de los conocimientos más avanzados”





Módulo 1. Exportación a Unreal

- 1.1. Unreal Engine
- 1.2. Propiedades básicas de los materiales
- 1.3. Nodos comunes de los materiales
- 1.4. Materiales y bloom
- 1.5. Texturas para modificar el material
- 1.6. Iluminación básica
- 1.7. Iluminación de relleno y creativa
- 1.8. Iluminación nocturna
- 1.9. Lightmaps
- 1.10. Renderizado

“

Este programa no está sujeto a horarios preestablecidos ni requiere que te desplaces a un centro de estudios. Inscríbete ahora y podrás personalizar por completo tu experiencia de aprendizaje”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Exportaciones a Unreal garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Exportaciones a Unreal**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Exportaciones a Unreal

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Exportaciones a Unreal

