

Curso Profesional

Ilustración Aplicada al Cómic





Curso Profesional Ilustración Aplicada al Cómic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/ilustracion-aplicada-comic

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Plan de formación

pág. 10

05

Metodología

pág. 12

06

Titulación

pág. 16

01

Presentación

El cómic es una forma de narrativa visual que se basa en la capacidad de las imágenes para contar historias. En las últimas décadas, han cobrado mayor impacto como vehículo de comunicación para la cultura de masas. Su correcta ejecución depende del talento y los conocimientos de manos expertas y podrás adquirir todas esas competencias a través de este programa. La titulación cuenta con análisis detallado de las diferencias entre ilustración, dibujo y pintura. Además, ahonda en las características, componentes y las maneras de definir el argumento de una viñeta. A su vez, examinarás técnicas del diseño de modas para que puedas aplicarlos en tus proyectos de personajes. La capacitación se desarrolla en una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online. En ella, encontrarás diversos recursos multimedia como infografías, vídeos, resúmenes interactivos, entre otros.



Generarás, gracias a TECH, bocetos de viñetas a partir del uso de herramientas digitales y analógicas con altas potencialidades para la ilustración”





Las ilustraciones en el cómic aportan un componente artístico a esas obras, además de su intrínseco valor literario. Esta disciplina es un medio expresivo que transmite mensajes directos, capaces de impactar la estructura social y cultural, así como una eficaz fuente de entretenimiento. En los últimos tiempos, y a raíz de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones, las historietas han implementado un amplio número de técnicas y herramientas creativas para gestionar sus proyectos con mayor calidad.

Con este Curso Profesional, tú podrás dominar las tendencias más actuales de esa industria. También, manejarás la ilustración para textos infantiles y otras creaciones editoriales. El temario académico incluye la historia del cómic, sus definiciones, componentes y características. Al mismo tiempo, aprenderás a bocetar a través de métodos analógicos y herramientas digitales como Adobe Illustrator. A su vez, examinarás el impacto del diseño de modas en este sector y cómo integrarlos.

Este programa se desarrollará de modo 100% online, a partir de novedosas metodologías didácticas como el *Relearning*. Esas estrategias de aprendizaje facilitan la asimilación rápida y flexible de competencias prácticas. Asimismo, podrás gestionar tu aprendizaje de manera personalizada, sin preocuparte de horarios ni cronogramas preestablecidos.

“ Durante esta titulación, armarás *mokups o maquetas de diseño para integrar formas, personajes y paisajes de modo más rápido a tus cómics*”

02

Salidas profesionales

El cómic es una de las industrias que, en la actualidad, goza de mayor popularidad. El sector no solo genera historias atractivas, también se apunala con *merchandising* a modo de juguetes y otras figuras creativas que dependen del diseño. Para todas esas actividades, se necesitan expertos en ilustración que generen ideas innovadoras a partir del manejo de técnicas y herramientas complejas. En esta capacitación, adquirirás todas esas competencias de un modo rápido y flexible. Además, mediante ellas, conseguirás abrirte un hueco inmediato en este competitivo ámbito profesional.

“

La industria del cómic demanda de profesionales con conocimientos avanzados sobre ilustración, así como las herramientas y patrones que facilitan la construcción de proyectos. ¡Tú podrás ser uno de ellos a través de esta capacitación!”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Ilustrador de Cómic
- ♦ Ilustrador de Textos Infantiles
- ♦ Ilustrador Editorial
- ♦ Diseñador Gráfico
- ♦ Diseñador Conceptual
- ♦ Diseñador de Modas
- ♦ Especialista en Matte Painting
- ♦ Especialista en organización de historia y número de viñetas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar esta titulación, poseerás un amplio número de habilidades prácticas para ilustrar cómics. Tus competencias te permitirán integrar argumentos atractivos con dibujos impactantes. Esas combinaciones te harán resaltar en el panorama creativo por tu capacidad de utilizar técnicas y herramientas complejas.

01

Crear cómics, entendiendo el proceso compositivo a nivel narrativo y gráfico

02

Valorar las obras y la trayectoria profesionales de los ilustradores más destacados

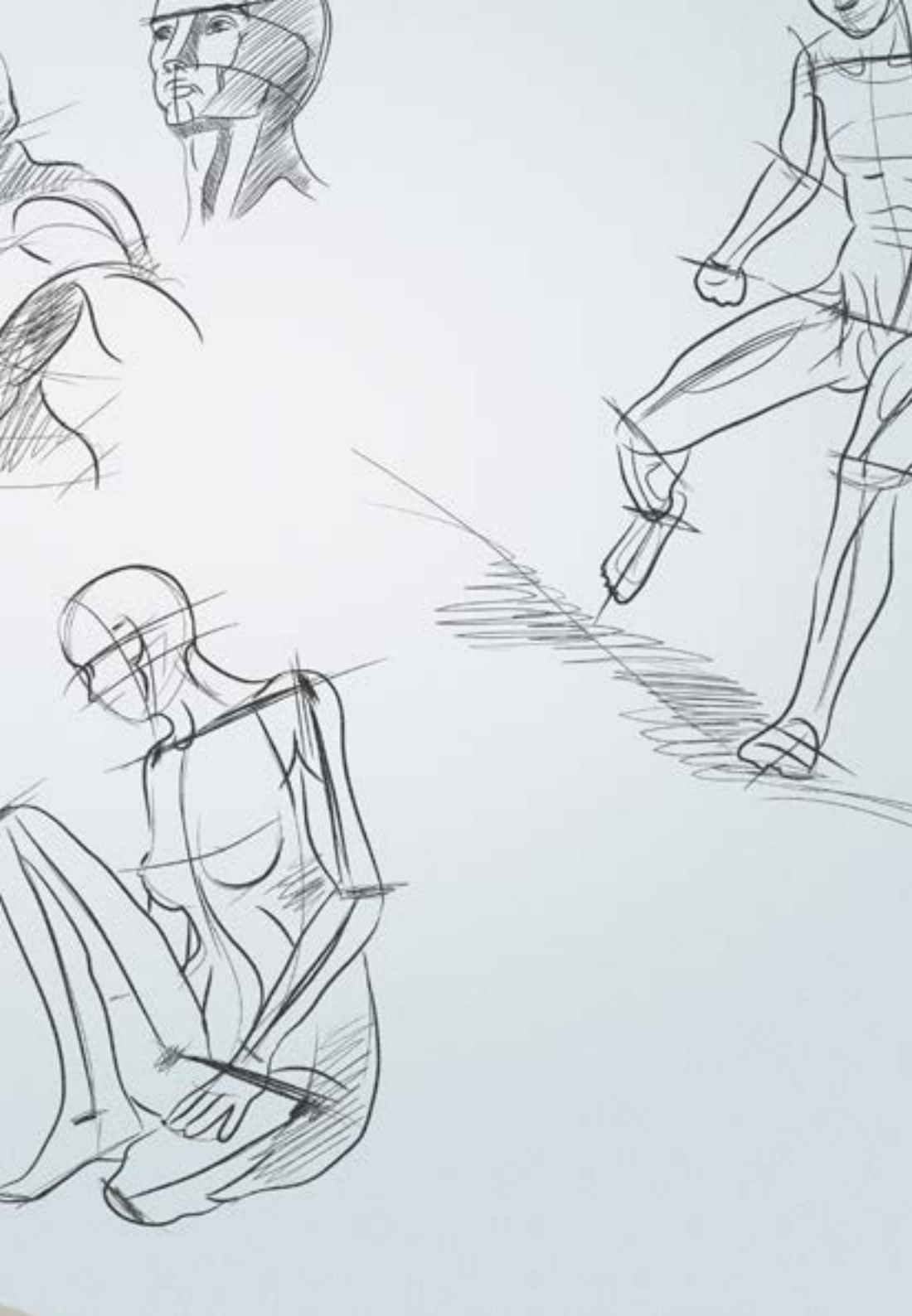
03

Utilizar los elementos gráficos fundamentales, línea y mancha; y más complejos, con diversas técnicas y herramientas

04

Desarrollar ilustraciones gráficas de diferente índole





05

Realizar ilustraciones infantiles, comprendiendo su importancia, alcances y tendencias

06

Dominar el diseño de moda digital por medio de la creación de *patterns*

07

Manejar la técnica *matte painting* y todas sus aplicaciones

08

Aplicar las herramientas y estructuras de diálogo más recurrentes en el mundo de las viñetas

04

Plan de formación

Esta titulación examina la ilustración como disciplina y sus aplicaciones en proyectos de desarrollo de cómics. Por medio de los contenidos de este programa, analizarás la historia, características y componentes de las viñetas. Asimismo, profundizarás sobre el diseño de modas para crear personajes más ajustados a la realidad y con estilo propio. Igualmente, manejarás las diferentes aplicaciones de la técnica *matte painting*. Además, los contenidos de este temario se distribuirán en 10 temas de interés dentro de un módulo 100% online e interactivo.



100% online, interactiva y sin horarios preestablecidos: así es esta capacitación mediante la cual expandirás tus conocimientos acerca de la industria del comic”





Módulo 1. Ilustración Aplicada al Cómic

- 1.1. Introducción a la ilustración
- 1.2. Introducción a la ilustración infantil
- 1.3. Proyecto: ilustrar a partir de una historia
- 1.4. Introducción al cómic
- 1.5. Proyecto cómic: iniciación en el proceso
- 1.6. Proyecto cómic: definiendo el estilo gráfico y la técnica
- 1.7. *Matte painting*
- 1.8. Ilustración de moda
- 1.9. Proyecto moda: iniciación
- 1.10. Proyecto de moda: desarrollo

“

Inscríbete en TECH y desarrollo habilidades prácticas a través de la discusión de casos reales y otras innovadoras metodologías didácticas”

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección. Potenciamos los *case studies* con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*. Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto. Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



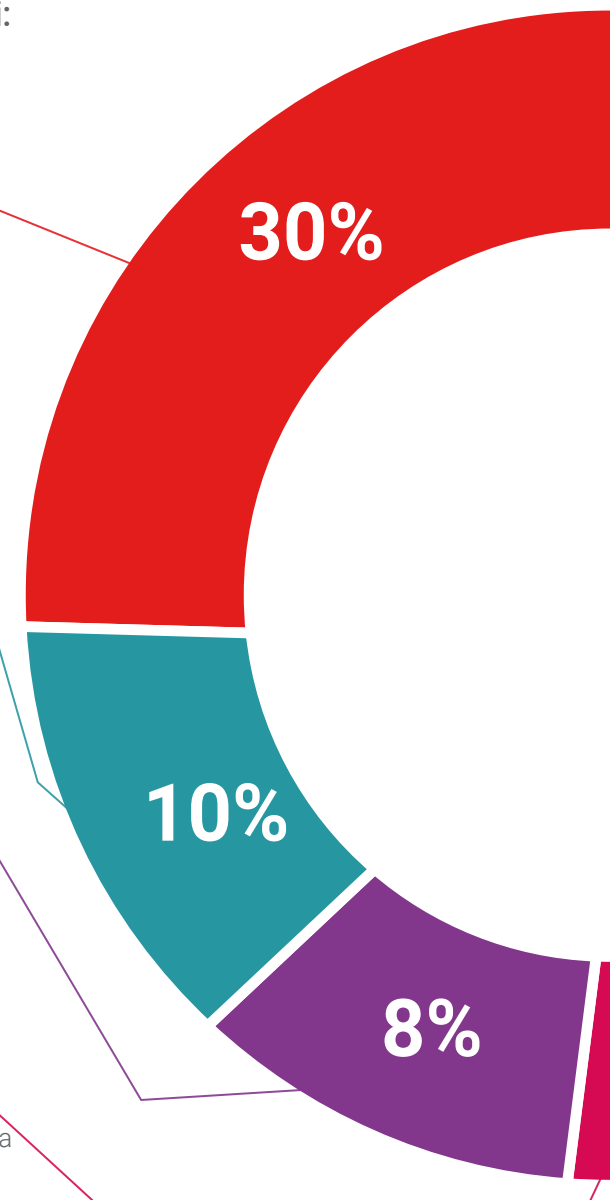
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Profesional en Ilustración Aplicada al Cómic garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Ilustración Aplicada al Cómic**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Ilustración Aplicada al Cómic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Ilustración Aplicada al Cómic

