

Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max





Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-3d-3ds-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El Modelado 3D a menudo incluye herramientas complejas que permiten el desarrollo y testeo de diferentes materiales, texturas y colores. El software 3DS Max es una de ellas y resalta en el mercado por su capacidad para integrar otros programas como Maya, AutoCAD, Unreal Engine y los del sistema Adobe. En sectores como el de los Videojuegos, su uso se ha extendido considerablemente por alta capacidad de renderizado, su interfaz personalizable y el desarrollo en equipos. TECH te ofrece la oportunidad de dominar todas las potencialidades de esta aplicación informática a través de esta titulación donde se recogen los principales *Splines* y modificadores y objetivos de composición. Asimismo, esos contenidos son accesibles de manera 100% online en una innovadora plataforma de aprendizaje.

“

Domina 3DS Max con este programa de TECH donde se analizan los objetos de composición, Splines y otras funcionalidades que hacen de este software el más avanzado para el modelado 3D”





Pocos programas informáticos relacionados con el modelado 3D ofrecen tantas ventajas como 3DS Max. El software dispone de una amplia gama de herramientas que facilitan la modelación, texturización, animación y renderización de objetos tridimensionales. Al mismo tiempo, es compatible con múltiples formatos de archivo y con otras tecnologías creativas como Maya, Unreal Engine, el sistema Adobe o AutoCAD. Por todas esas potencialidades, muchas empresas, y en particular las del mundo del Videojuego, apuestan por su utilización.

TECH, al tanto de ese contexto, lanza esta titulación donde encontrarás todas las claves para el uso exhaustivo de 3DS Max. A través de este módulo académico, desarrollarás competencias de máximo rigor que te permitirán acceder a puestos de empleo donde se requieren las mejores competencias para el manejo de ese software. Para ello su temario incluye un exigente recorrido acerca de los mecanismos para transformar geometrías, modificadores de objetos y *Splines* que se implementan en él.

Asimismo, los contenidos serán accesibles de manera 100% online, en una plataforma de aprendizaje sin restricciones de horarios ni cronogramas evaluativos preestablecidos. Por otro lado, dispondrás del *Relearning*, una novedosa metodología que TECH te brinda para ampliar tus conocimientos teóricos y prácticos con rapidez y flexibilidad.

“

En esta titulación aprenderás abordarás todos los efectos de modificadores y aprender a combinarlos para conseguir mejores resultados de uso con 3DS Max”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El programa 3DS Max se ha convertido en el favorito de muchos estudios de diseño digital por su versatilidad y potencia. La herramienta es también muy valorada por la alta calidad de sus renderizados y su utilidad para el trabajo conjunto entre equipos de expertos. Los profesionales que manejan a cabalidad todas esas ventajas tienen mayores oportunidades laborales en un mercado creativo donde el Modelado 3D se ha convertido en una de las técnicas más representativas. Por eso, TECH presenta este Curso Profesional donde podrás adquirir todas las habilidades que reclaman en ese contexto laboral, convirtiéndote en un activo especialista.



Si tu objetivo es dominar el Modelado 3D y acceder a la industria e los Videojuegos, este programa es perfecto para ti"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Modelado 3D con 3D Studio Max
- ♦ Especialista en 3DS Max
- ♦ Especialista en Renderizado en 3DS Max
- ♦ Técnico en edición de mallas con 3DS Max
- ♦ Experto en *plugins* y *scripts* para 3DS Max



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con TECH, profundizarás acerca de todas las herramientas disponibles en 3DS Max. De ese modo, serás capaz de manejar geometrías, capas para dar mayor detalle, la interacción entre modelados 2D y 3D, entre otras técnicas. Así, te consolidarán como especialista en Modelado 3D con 3DS Max.

01

Dominar en profundidad la funcionalidad del programa 3DS Max

02

Conocer en profundidad la interfaz del programa y sus controles

03

Transformar la geometría para conseguir la forma que queremos de la manera más rápida y eficiente

04

Aprender todos los efectos de los modificadores y aprender a combinarlos para conseguir un mayor efecto





05

Comprender operaciones booleanas y saber usarlas en nuestro beneficio

06

Utilizar elementos 2D para combinarlos con nuestro 3D y así crear formas de manera más eficaz

07

Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado

08

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

05

Dirección del curso

Este Curso Profesional ha estado a cargo de grandes expertos en el uso de 3DS Max. Los miembros del claustro disponen de una vasta trayectoria en la aplicación de animaciones, modelados y renderizados con esa herramienta digital. Además, colaboran activamente con grandes empresas de la industria del Videojuego donde se aplican las técnicas y funciones más avanzadas del software creativo. A partir de sus experiencias, los docentes han seleccionado todos los temas de este módulo académico. Igualmente, han participado de la conformación de materiales complementarios como recursos multimedia entre los cuales resaltan vídeos y resúmenes interactivos.

“

Docentes con grandes capacidades para el modelado 3D estarán dispuestos a transmitir sus experiencias contigo a través de TECH”





Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

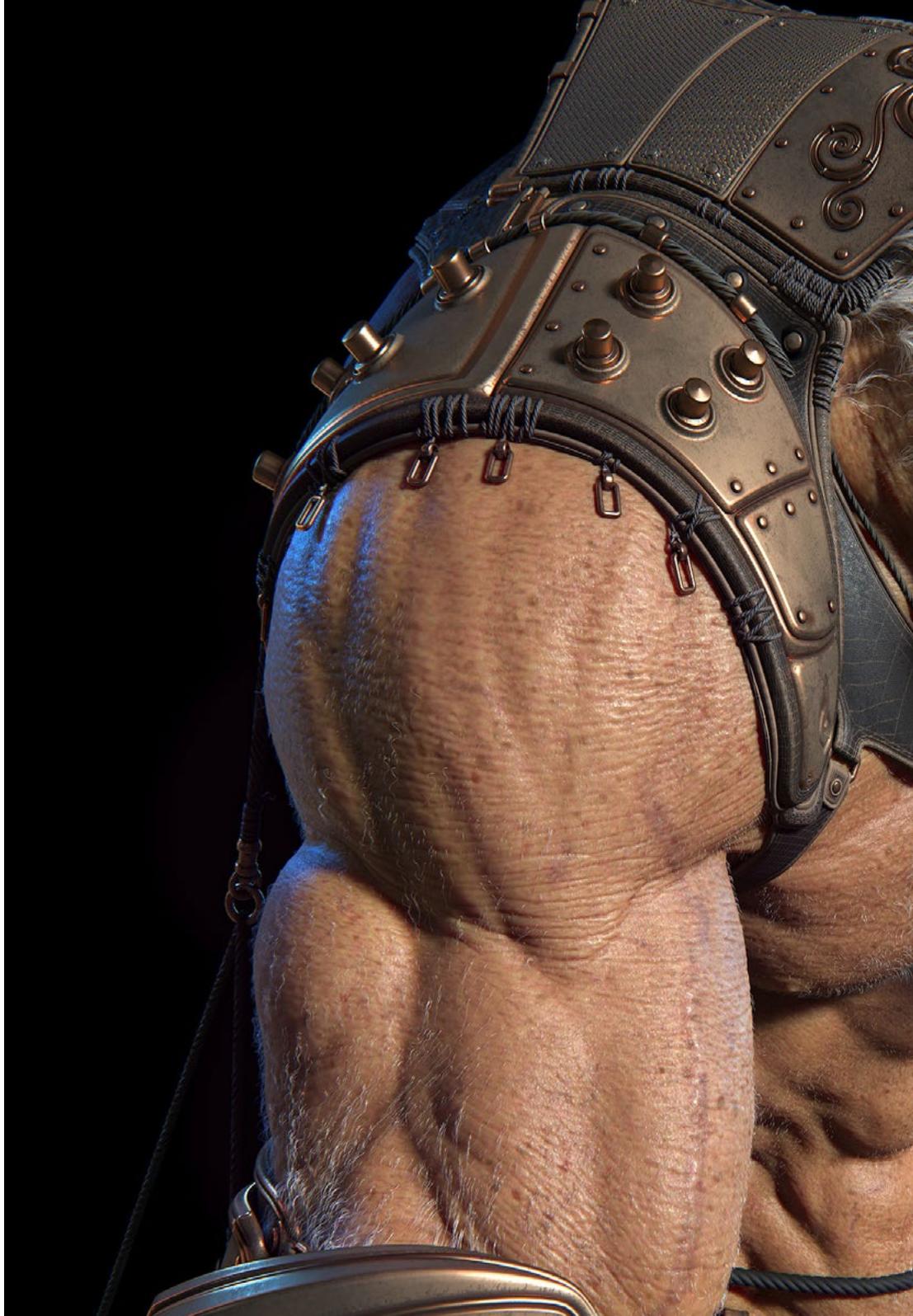
06

Plan de formación

En este Curso Profesional encontrarás un temario cuidadosamente estructurado por TECH, con una asesoría docente de máxima exigencia. Así, podrás adquirir competencias sobre el manejo de modificadores paramétricos para el Modelado 3D como *Ripple*, *Wave* y *Noise*. Al mismo tiempo, analizarás diferentes objetos de composición y *Splines* que ayudan a la integración de figuras 2D y 3D. En el abordaje de esas materias, dispondrás del *Relearning*, una completísima metodología de estudios 100% online que te proporcionará habilidades prácticas de manera rápida y flexible.

“

Los contenidos de este programa estarán a tu alcance desde cualquier lugar y momento gracias a plataforma 100% online de TECH”





Módulo 1. Modelado 3D con 3ds Max

- 1.1. Modelado 3D con 3ds Max
- 1.2. Transformaciones y Geometría
- 1.3. Operaciones principales
- 1.4. Modificadores paramétricos
- 1.5. Modificadores de deformación libre
- 1.6. Objetos de composición
- 1.7. Formas 2D. Splines
- 1.8. Formas 2D. Splines avanzado
- 1.9. Modificadores de Spline
- 1.10. Objetos de composición. Splines

“

Los recursos multimedia y materiales audiovisuales de esta capacitación te ayudarán a fijar conocimientos prácticos de gran valor en tu ejercicio laboral. No esperes más para matricularte con TECH”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presentaciones
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado 3D con 3DS Max