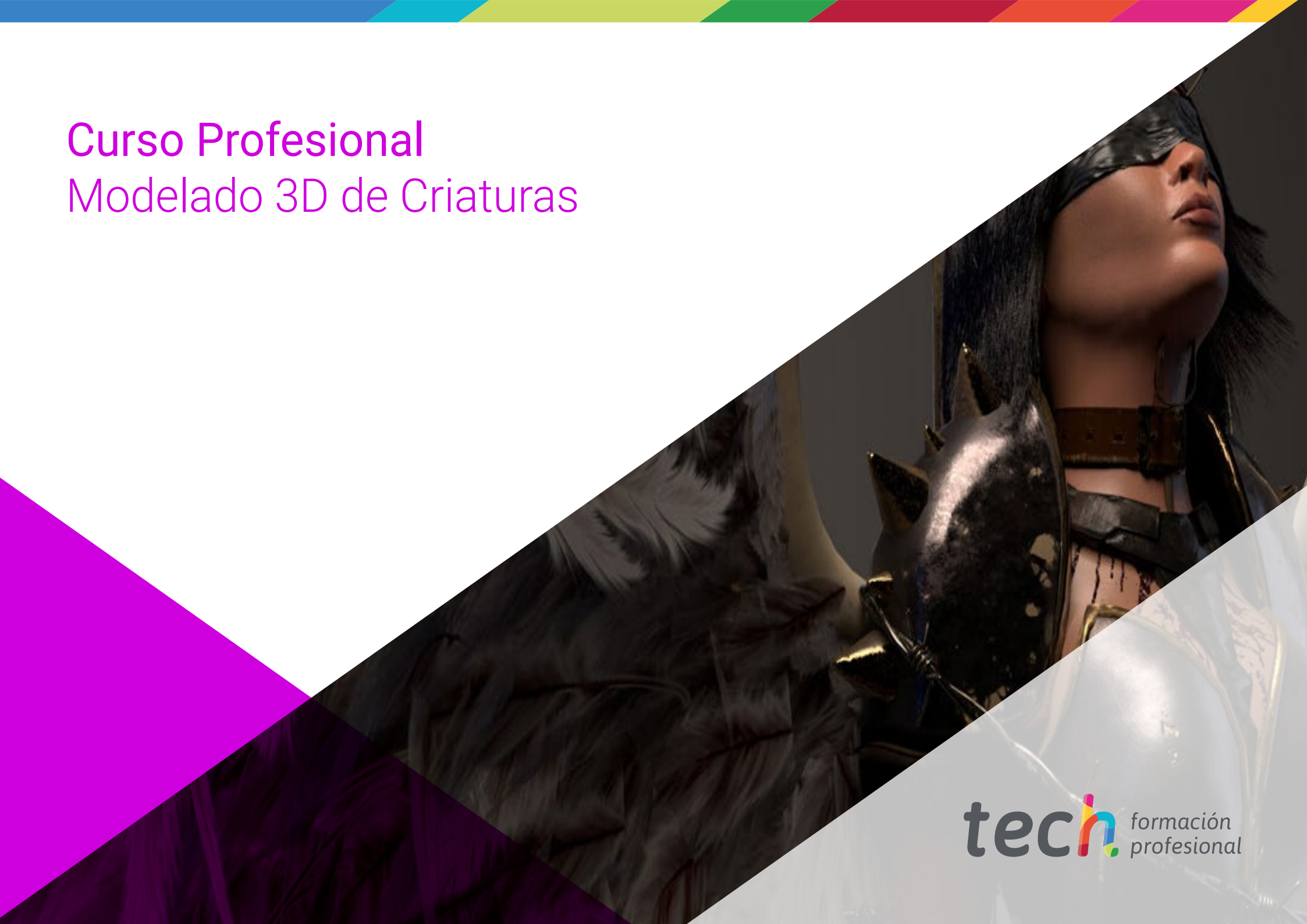


Curso Profesional

Modelado 3D de Criaturas





tech formación
profesional

Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-3d-caricaturas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La industria audiovisual es una de las que más libertades tiene a la hora de crear un producto, por tanto, recurren a la imaginación y creatividad. De esta manera es como a lo largo de los años han diseñado criaturas para videojuegos y proyectos cinematográficos, lo que a su vez los ha llevado a posicionarse como una de las industrias de mayor repercusión y venta. Es así como cada vez más buscan tener dentro de sus filas a profesionales capacitados y con amplios conocimientos en el modelado 3D de criaturas, a fin de innovar y seguir creciendo exponencialmente. Ante esto, TECH ha lanzado al mercado la siguiente titulación 100% online, nutrida de materiales académicos de gran impacto y con un temario altamente informativo sobre la creación de piezas 3D.

“

*Da un impulso a tu Curriculum Vitae
y sé el candidato sobresaliente en un
proceso de selección empresarial”*





Con el fin de diversificar la industria del entretenimiento las empresas de videojuegos y aquellas dedicadas al cine, buscan innovar con sus personajes, incorporando cada vez más criaturas inspiradas en animales, dioses antiguos o mitos y leyendas. Esto ha captado la atención del público, por lo que se ha convertido en una fórmula exitosa dentro del modelado 3D.

Así, TECH ha creado esta titulación en donde proporcionará al alumnado los conocimientos más rigurosos para el modelado 3D de criaturas. Dentro, se profundizará en aspectos como la comprensión de la anatomía animal, craneal, musculatura, la influencia de especies, las texturas y la incorporación de criaturas fantásticas.

Todo ello presentado en un cómodo formato 100% online, colmado de recursos audiovisuales, lecturas complementarias y ejercicios basados en casos reales y de simulación. Además, cuenta con la innovadora metodología *Relearning*, de manera que el estudiante aprenderá mediante la reiteración y la experiencia, dejando atrás el modelo convencional de memorización forzada.



Esta capacitación te permitirá compaginar tu rutina diaria con la adquisición de nuevos conocimientos”

02

Salidas profesionales

Cada vez son más las empresas que buscan mediante sus personajes innovar dentro de la industria del entretenimiento, motivo que los ha llevado a contratar profesionales capacitados y con amplios conocimientos en el proceso de modelado 3D de criaturas, a fin de incorporarlas a productos como videojuegos o películas.

“

Tendrás acceso de las 24 horas del día al campus virtual, de manera que podrás estudiar en tus horarios de conveniencia”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización de cuerpos animales y criaturas en modelado 3D
- ♦ Técnico en retopología facial avanzada
- ♦ Técnico en retopología del cuerpo
- ♦ Técnico en retopología de extremidades
- ♦ Técnico en texturizado facial Hiper Realista
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Creador de personajes ficticios en 3D
- ♦ Editor en plataformas gráficas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás llevar a cabo numerosas tareas en la creación de animales y criaturas 3D. Conocerás además las herramientas más efectivas del modelado, permitiéndote diseñar con total imaginación y creatividad.

01

Aprender el modelado de diferentes tipos de anatomía animal

02

Repasar los diferentes tipos de reptiles y cómo crear las escamas con mapas de Displacement y Alphas

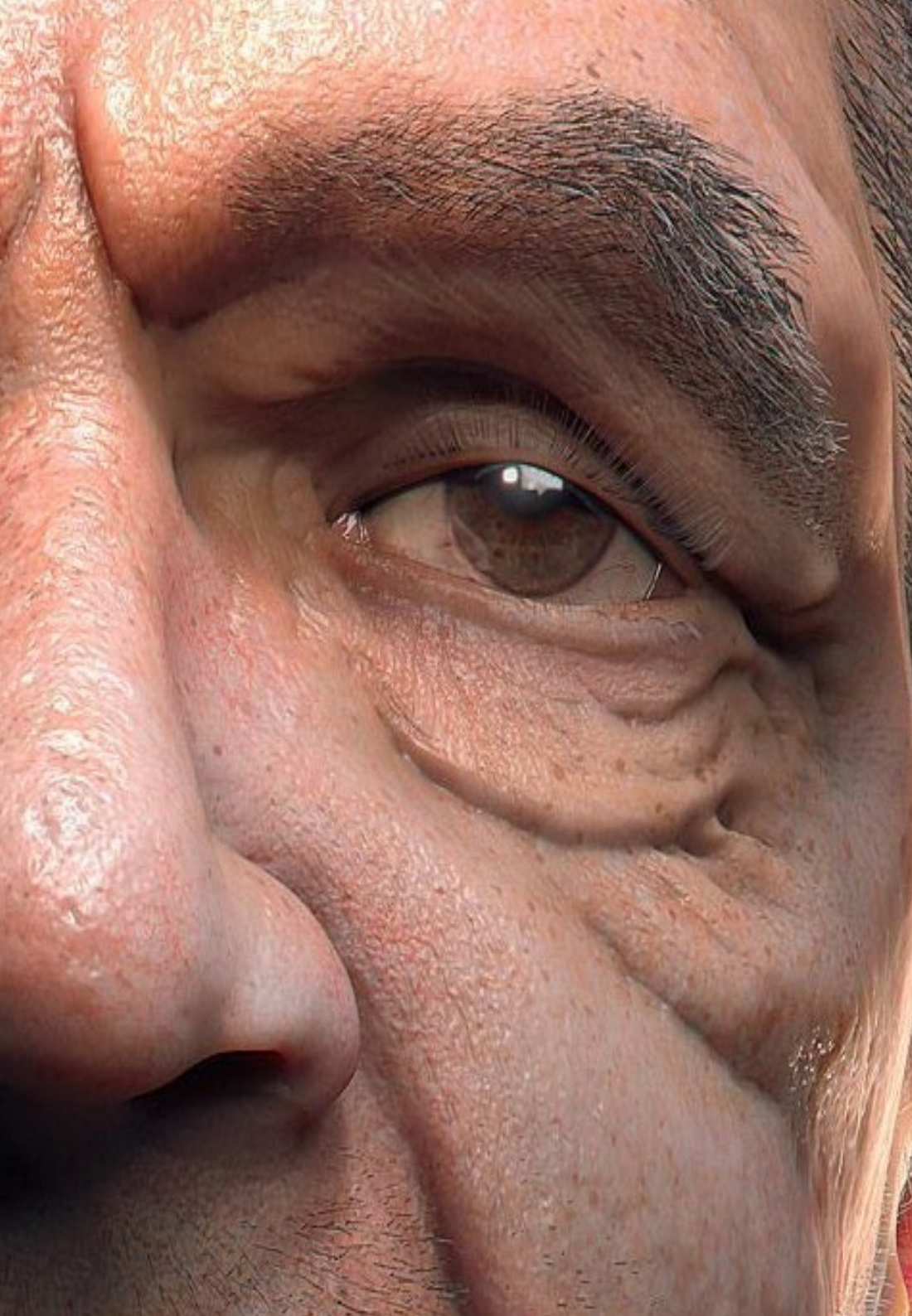
03

Investigar cómo exportar modelos a Mari para texturizarlos de manera realista

04

Profundizar sobre el Grooming y cómo hacerlo en los animales con Xgen





05

Renderizar modelos en Arnold Render de Maya

06

Diseñar bocetos preliminares para la creación de criaturas

07

Desarrollar habilidades para la integración gráfica de elementos como alas, colas y garras

08

Dar movilidad a las criaturas y animales diseñados en función de su anatomía

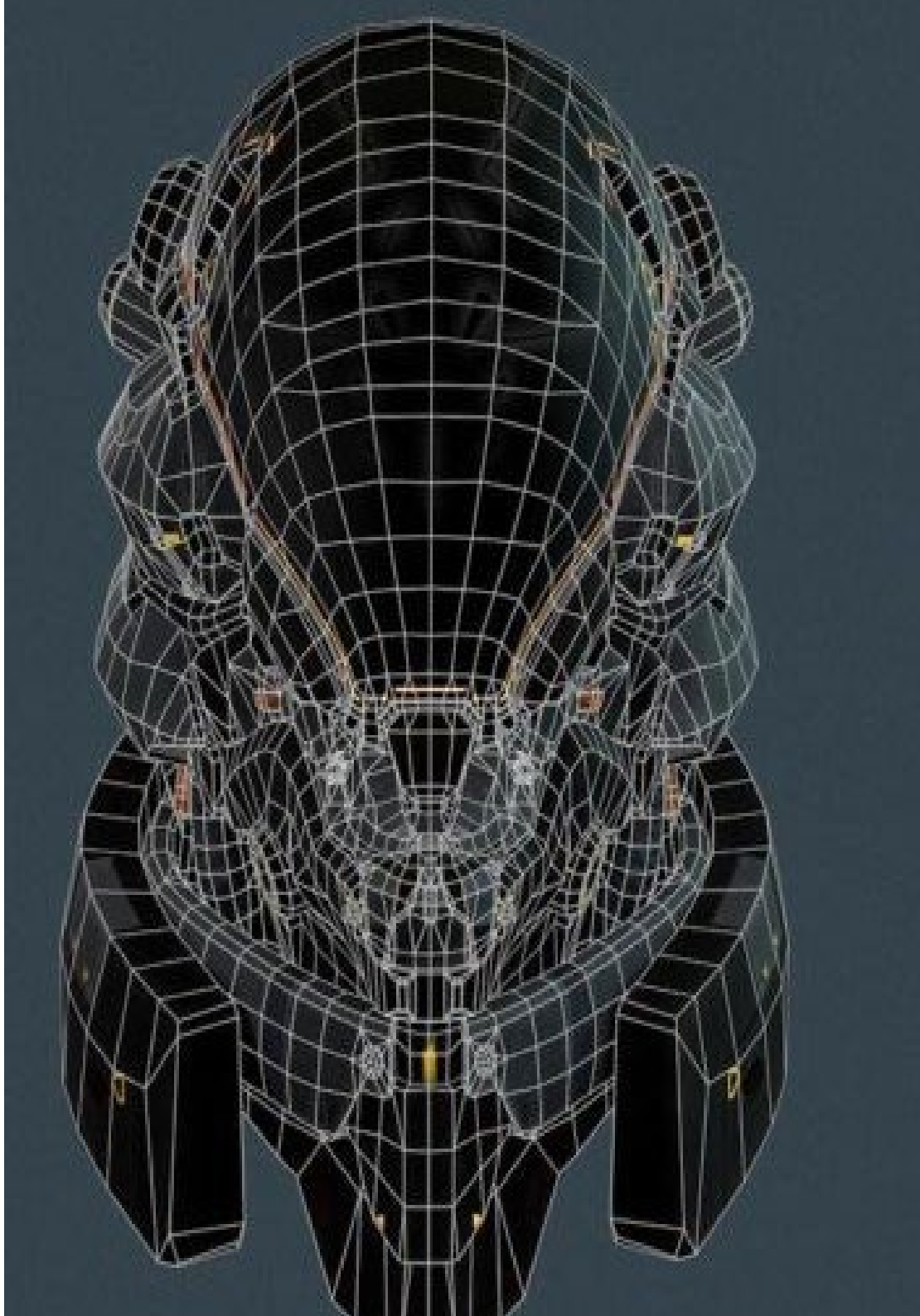
04

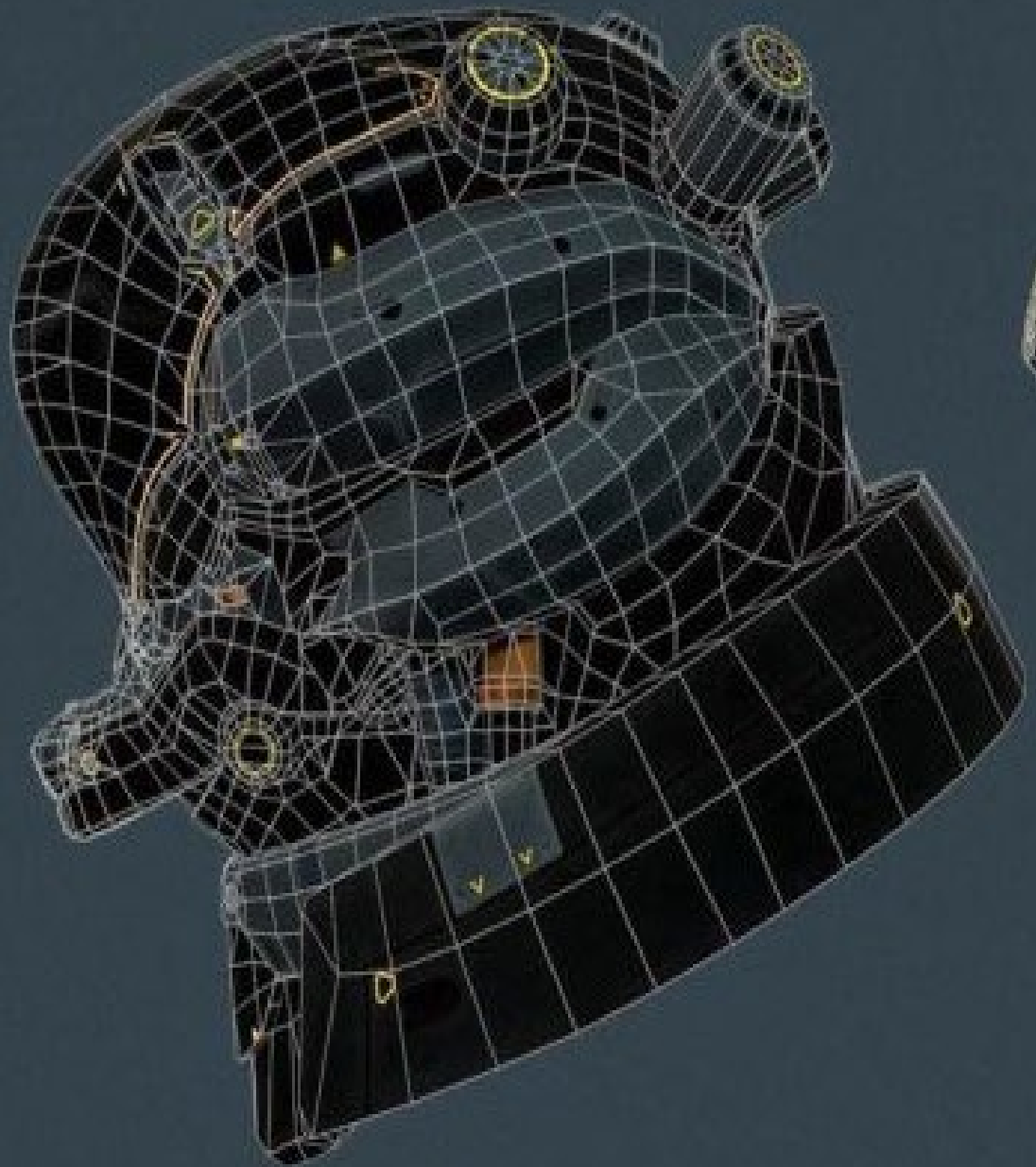
Dirección del curso

TECH siempre se ha caracterizado por ofrecer a su alumnado la información más actualizada y relevante del sector. Para ello reúne a los especialistas más capacitados del campo para que desde sus conocimientos contribuyan al proceso de aprendizaje de los estudiantes. Así, todo el conocimiento del plan de estudios ha sido creado por diseñadores con varios años de experiencia y trayectorias ampliamente excepcionales.



TECH ha reunido a los mejores profesionales del campo que te proporcionarán las claves del diseño y creación de animales 3D para diversos contenidos audiovisuales”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc*
- ♦ *Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas*
- ♦ *Especialista 3D en Blue Pixel 3D*
- ♦ *Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*
- ♦ *Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

04

Plan de formación

El plan de estudios para este programa ha sido diseñado por TECH junto a su equipo docente en función de los más recientes avances del modelado 3D y la creación de criaturas para diversos contenidos audiovisuales. De este modo el alumnado se introducirá en un conglomerado de información rigurosa y vanguardista, profundizando en aspectos como la anatomía animal, craneal y de cuerpo, así como en la influencia de los reptiles, mamíferos, anfibios y otras especies.



Conviértete en un especialista de la creación de criaturas en modelado 3D"





Módulo 1. Modelado de criaturas

- 1.1. Comprensión de la anatomía animal
- 1.2. Anatomía del cráneo
- 1.3. Anatomía de la columna vertebral y la caja torácica
- 1.4. Musculatura animal
- 1.5. Reptiles y anfibios
- 1.6. Mamíferos
- 1.7. Animales con plumaje
- 1.8. Análisis de la mandíbula y creación de dientes
- 1.9. Creación del fur, pelaje para animales
- 1.10. Animales fantásticos

“

La metodología de este programa está basada en el innovador modelo de aprendizaje práctico y de reiteración, por lo aprenderás sobre la marcha y te enfrentarás a casos reales y de simulación”

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado 3D de Criaturas

