



para Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-hard-surface-personajes

Índice

Presentación Requisitos de acceso pág. 4 pág. 6 05 03 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de Dirección del curso hacer al finalizar el Curso **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Plan de formación Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

01 Presentación

Los proyectos que tienen un alto grado de realismo en su presentación, han logrado posicionarse dentro del mercado con un éxito inminente. Para lograr esto, es necesario implementar la técnica *Hard Surface*, debido a que permite generar acabados superiores y detalles muy reales que aportarán a la experiencia del usuario un plus. Así, los profesionales en este sector diseñan personajes con rasgos más naturales y dinámicos, que harán del producto final algo insuperable a nivel gráfico. Con esto en mente, TECH ha diseñado un programa con los contenidos fundamentales para que tú formes parte de esta industria y desarrolles increíbles figuras, que tengan un trabajo conceptual muy completo. Todo esto, a partir de una metodología de aprendizaje 100% online que te permitirá estudiar desde la comodidad de tu casa.



Si tu meta es ser un auténtico experto en la creación de personajes 3D, este programa en Modelado Hard Surface es para ti. Matricúlate ya y accede al entorno laboral de esta industria"





El Modelado *Hard Surface* se ha posicionado como una técnica muy implementada dentro de las producciones 3D que requieran de acabados realistas, puesto que esta permite esculpir tanto a personajes como objetos con un alto nivel de detalle. Por lo que, cada vez existen más empresas o profesionales que aplican a sus proyectos este método.

De modo que, existen una amplia cantidad de ofertas laborales en este sector y con este Curso Profesional accederás a ellas, debido a que el plan de estudios está enfocado a que domines los conocimientos elementales sobre la creación de personajes tridimensionales en este formato. Además, aprenderás a manejar las herramientas para esculpir que ofrece ZBrsuh, una plataforma especializada en el Modelado 3D.

Este programa se desarrolla de manera 100% online, un beneficio que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo, por lo que puedes organizar tus horarios de estudio con gran flexibilidad y acceder a los contenidos multimedia durante las 24 horas del día. Además, tendrás a tu disposición un excelente profesorado conformado por los mejores especialistas en Modelado *Hard Surface*, quienes te darán las claves fundamentales para diseñar personajes con esta técnica.



Un programa donde la creatividad será tu mejor aliada y los contenidos las bases fundamentales para darle vida a tus ideas como un experto"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

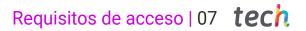
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa"







Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03 Salidas profesionales

En una industria donde los consumidores exigen acabados excelentes y detalles cargados de realismo, dominar el Modelado *Hard Surface* para Personajes es una habilidad de gran valor. Por esto, estudiar este Curso Profesional te permitirá acceder de manera inmediata a las mejores oportunidades laborales y formar parte de un mercado en constante crecimiento.



TECH te ofrece los conocimientos más actualizados sobre el Modelado Hard Surface para que impulses tu carrera laboral y aumentes tus expectativas económicas"





Salidas profesionales | 09 **tech**

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

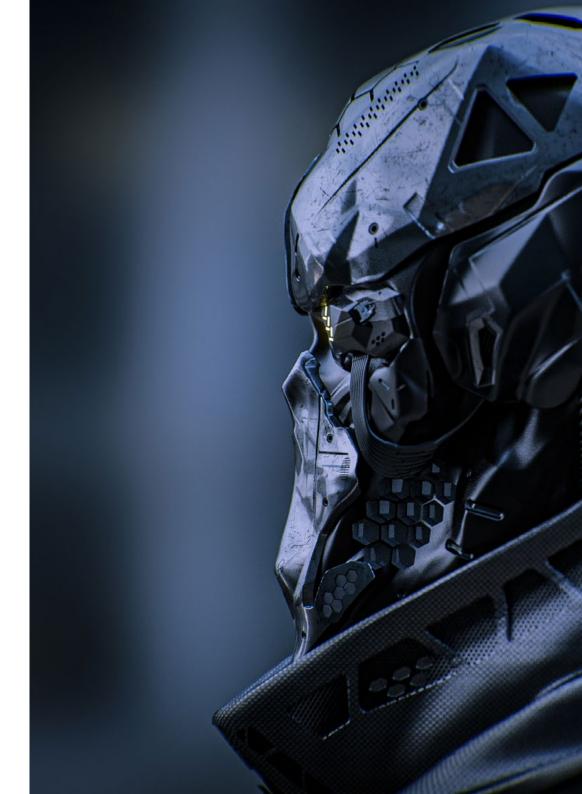
- Técnico en Modelado Hard Surface
- Técnico en diseño de Modelado Hard Surface
- Asistente de Modelado Hard Surface
- Especialista en Zbrush
- Especialista en Modelado Sculpt
- Responsable del Modelado Hard Surface para personajes

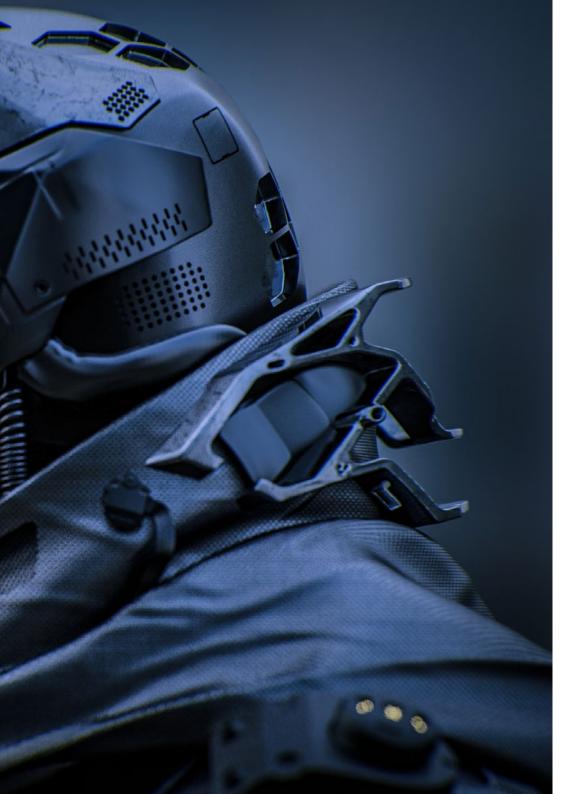


¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas culminado el estudio de los contenidos que hacen parte de esta titulación, serás capaz de diseñar personajes en 3D por medio del modelado *Hard Surface*, a partir de un concepto definido que podrás complementar mediante la implementación de accesorios.

- Manejar el modelado Sculpt
- Emplear ampliamente las herramientas para mejorar el desempeño
- Concebir que tipo de sculpt se desarrollará en el modelo
- 1 Implementar accesorios a los personajes para mejorar el concepto





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

- Limpiar mallas para exportación
- Hacer un modelo de personaje Hard surface
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para Hard surface
- Dominar los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas

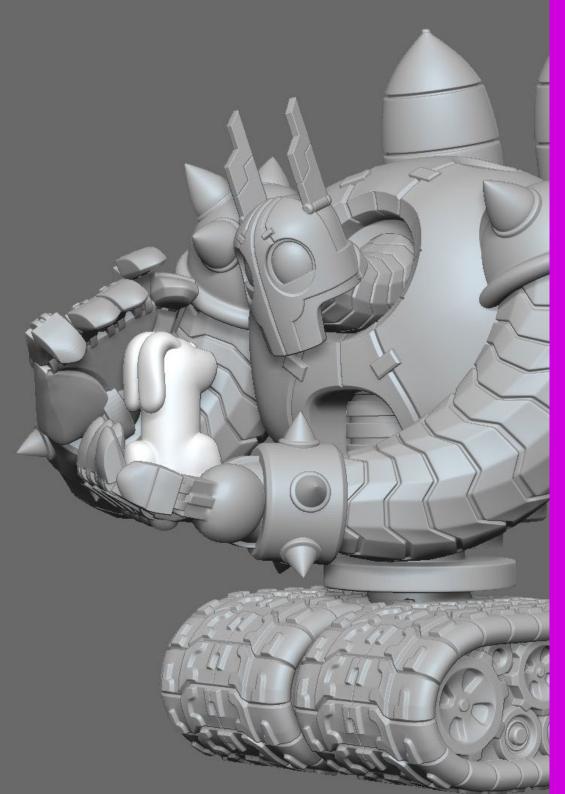
Dirección del curso

El cuadro docente de este programa ha sido escogido de manera rigurosa, puesto que el principal objetivo de TECH es proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más novedosos del mercado. De este modo, aprenderás al lado de los profesionales mejor preparados en este ámbito, quienes compartirán contigo todos los aspectos técnicos y gráficos que se deben tener en cuenta al momento de crear el Modelado de un personaje con la técnica *Hard Surface*. Además, desarrollarás habilidades en el manejo de los pinceles y herramientas de escultura que ofrece ZBrush para diseñar estas figuras, puesto que conocerás de primera mano las dinámicas más usuales para dominarlas.



¿Qué estás esperando para crear personajes increíbles? Comienza ya y aprende de los mejores profesionales de esta industria"





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- CEO en *D-Save 3D Services*
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- Editor de películas y vídeos en Digital Film
- Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"

06 Plan de formación

Los contenidos que forman parte del itinerario académico de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en *Hard Surface*. De esta manera, aprenderás a partir de recursos multimedia los elementos más importantes para desarrollar un Modelado *Hard Surface* para personajes en el *software* ZBrush, implementando accesorios y detalles al cuerpo de la figura.



Aprenderás a crear el concepto detrás del personaje, con el objetivo de que su Modelado esté acorde con su personalidad"





Módulo 1. Modelado Hard Surface para personajes

- 1.1. ZBrush
- 1.2. Pinceles y escultura
- 1.3. Herramientas
- 1.4. Concepción
- 1.5. Modelado inicial del personaje
- 1.6. Accesorios
- 1.7. Detalles de Accesorios
- .8. Detalles del Cuerpo
- 1.9. Limpieza
- 1.10. Finalización



Un programa que te permitirá aprender a tu propio ritmo, sin la necesidad de ir a un centro de estudio y bajo la mejor metodología de aprendizaje"

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 **tech**

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



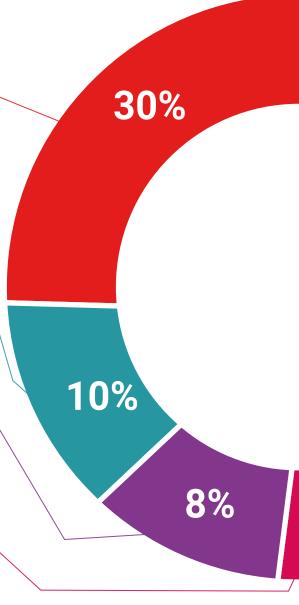
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

3%

20%

08 Titulación

El Curso Profesional en Modelado Hard Surface para Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: Curso Profesional en Modelado Hard Surface para Personajes

Modalidad: Online

Horas: 150



_____, con documento de identificación nº____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Modelado Hard Surface para Personajes

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez



Curso Profesional Modelado Hard Surface para Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

