

Curso Profesional

Modelado de Humanoids





Curso Profesional Modelado de Humanoids

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-humanoids

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El arte digital se expande cada día más y se vale de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones para dotar a sus obras de acabados más realistas. Así, los escultores y modeladores profesionales deben manejar las tendencias más innovadoras y las herramientas más complejas. Esta titulación se ha diseñado para la preparación académica de los futuros profesionales de ese sector. Mediante este innovador temario, conocerás cómo crear una figura humana, o con rasgos similares, y dotarla de expresiones y caracterizaciones. Al mismo tiempo, aprenderás cómo aplicarle posados. Esos contenidos se impartirán de manera 100% online a través de innovadoras metodologías de aprendizaje. Por lo que no estarás sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos.

“

Con este programa de estudios, te especializarás en la creación de personajes realistas o de cartoon donde serán notables tus habilidades en el manejo de herramientas complejas para la escultura digital”





El modelado de figuras humanoides entraña diferentes complejidades que requiere, por parte de los escultores digitales, una amplia soltura en el manejo de softwares y herramientas informáticas de trabajo. Igualmente, los profesionales de esta área creativa deben conocer en profundidad la anatomía humana y cómo cada una de sus partes se ajustan a los proyectos en los que trabajan. De esa forma, podrán dar lugar a obras con muchos más detalles y realismo.

Con este Curso Profesional alcanzarás todas esas habilidades de manera rápida y flexible. Esto se debe a que su actualizado temario dispone de amplias materias como el estudio de la topología de los miembros inferiores y superiores del cuerpo humano. También, incluye la aplicación de expresiones faciales mediante tecnologías informáticas como *Morpher*. Asimismo, el programa te mostrará cómo integrar posados y otras caracterizaciones como arrugas, manchas o cicatrices a tus personajes.

Toda la titulación se impartirá en la innovadora plataforma de aprendizaje 100% online de TECH. Ese espacio no está sujeto a horarios preestablecidos con lo que tendrás total libertad para elegir cuando y donde estudiar. Por otro lado, la capacitación se apoya en metodologías didácticas como el *Texting* y *Retexting* para valorar la asimilación de contenidos complejos por tu parte.

“

Dominarás el cómo integrar tatuajes, manchas y pecas a tus personajes humanoides, desarrollados mediante las técnicas de modelado digital que TECH pone a tu alcance”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El arte y la escultura digital están ampliando sus horizontes de manera constante. Ahora, además de estar presentes en la industria cinematográfica o en los videojuegos, también son de vital importancia para el desarrollo de figuras de acción para el ocio de niñas y niños. Al mismo tiempo, el dominio de la anatomía humana contribuye a que muchos profesionales de este sector puedan diseñar elementos con utilidad médica. Todas esas aplicaciones evidencian las amplias perspectivas de desarrollo que alcanzará esta esfera creativa y sus obras. Por eso, TECH te propone esta capacitación con los contenidos más actualizados y complejos.

“

Este programa te capacitará en el diseño de figuras humanas y con esas habilidades accederás a las posiciones laborales más dinámicas y atractivas”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en modelado 3D para videojuegos
- ♦ Auxiliar de diseño 3D para Realidad Virtual
- ♦ Técnico de diseño especializado en escultura digital
- ♦ Auxiliar de diseño 3D para películas y programas televisivos
- ♦ Técnico de diseño especializado en el manejo de Morpher



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este programa académico te facilitará el acceso a un amplio número de habilidades prácticas y teóricas para el diseño de personajes humanoides mediante técnicas de escultura digital. A través del dominio de todas ellas, conseguirás resaltar en el panorama creativo y aportar soluciones innovadoras en tu escenario laboral cotidiano.

01

Manejar y aplicar la anatomía a la escultura humana

02

Aplicar la topología correcta de los modelos para ser utilizados en animación 3D, videojuegos e impresión 3D

03

Caracterizar y estilizar personajes humanizados

04

Realizar retopologías manuales con 3ds Max, Blender y Zbrush





05

Crear grupos de personas y objetos múltiples

06

Utilizar predefinidos y mallas bases de humanos

07

Implementar la anatomía humana y animal para aplicarla a procesos de modelado, texturizado, iluminación y render de forma precisa

08

Emplear la necesidad de una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción

05

Dirección del curso

El claustro de profesores que se ha seleccionado para esta capacitación cuenta con una dilatada trayectoria en el modelado de figuras humanoides. Sus obras forman parte de proyectos que hoy resaltan en industrias tan diversas como el cine, los videojuegos, la publicidad, entre otros. Las habilidades adquiridas durante esas experiencias prácticas les han proporcionado valiosos conocimientos que ellos, a su vez, han integrado a este temario. Su meta principal es proporcionarte las destrezas indispensables para que, de manera inmediata, puedas acceder a un puesto laboral en correspondencia con tus aspiraciones de crecimiento personal.

“

Con materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran valor didáctico, los docentes de TECH te ayudarán a perfeccionar tus conocimientos prácticos sobre escultura digital”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Modelador 3D y de Concept Art para Slicecore. Chicago
- ♦ Modelador y Videomapping para Rodrigo Tamariz. Valladolid
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor de Ciclo Formativo de Grado Superior en Animación 3D en la Escuela Superior de Imagen y Sonido. Valladolid
- ♦ Profesor de Ciclo Formativo de Grado Superior en GFGS Animación 3D en el Instituto Europeo di Design (IED). Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes con la Especialidad de Diseño y Escultura por la Universidad de Salamanca
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC. Madrid

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Este programa de estudios dispone de los contenidos más actualizados en materia de creación de figuras humanoides por medio de técnicas de la escultura digital. A lo largo de un módulo con 10 temas de interés, desarrollarás conocimientos sobre la topología de los miembros inferiores y superiores del cuerpo humano. Asimismo, conseguirás aplicar expresiones faciales realistas a esas obras, así como dotarle de arrugas, manchas y otras caracterizaciones. Por otro lado, te especializarás en la aplicación de retopologías manuales para replicar formas y dotar a esos personajes de un acabado profesional.

“

Para acceder a los contenidos de esta capacitación no necesitarás más que un dispositivo con conexión a Internet y muchas ganas de impulsar tu vida laboral a un nivel de excelencia”



Módulo 1. Humanoid

- 1.1. Anatomía humana para modelado
 - 1.1.1. Canon de proporciones
 - 1.1.2. Evolución y funcionalidad
 - 1.1.3. Músculos superficiales y movilidad
- 1.2. Topología inferior del cuerpo
 - 1.2.1. Tronco
 - 1.2.2. Piernas
 - 1.2.3. Pies
- 1.3. Topología superior del cuerpo
 - 1.3.1. Brazos y manos
 - 1.3.2. Cuello
 - 1.3.3. Cabeza y cara e interior boca
- 1.4. Personajes caracterizados y estilizados
 - 1.4.1. Detallado con modelado orgánico
 - 1.4.2. Caracterización de las anatomías
 - 1.4.3. Estilización
- 1.5. Expresiones
 - 1.5.1. Animaciones faciales y *layer*
 - 1.5.2. Morpher
 - 1.5.3. Animación por texturas
- 1.6. Posados
 - 1.6.1. Psicología del personaje y relajación
 - 1.6.2. *Rig* con Zpheres
 - 1.6.3. Posados con motion capture
- 1.7. Caracterizaciones
 - 1.7.1. Tatuajes
 - 1.7.2. Cicatrices
 - 1.7.3. Arrugas, pecas y manchas
- 1.8. Retopología manual
 - 1.8.1. En 3ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush y proyecciones
- 1.9. Predefinidos
 - 1.9.1. Fuse
 - 1.9.2. Vroid
 - 1.9.3. MetaHuman
- 1.10. Multitudes y espacios repetitivos
 - 1.10.1. Scatter
 - 1.10.2. Proxys
 - 1.10.3. Grupos de objetos



La autogestión personalizada de tu tiempo de estudios estará garantizada si te matrículas en esta completísima titulación”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección. Potenciamos los *case studies* con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*. Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto. Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



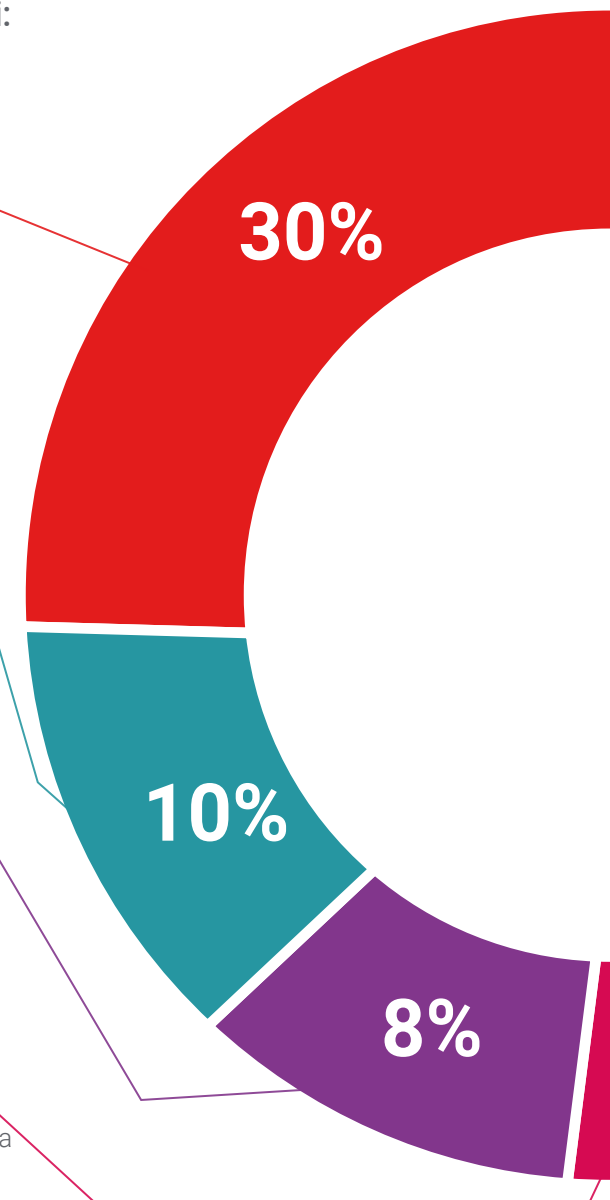
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Humanoids garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado de Humanoids**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado de Humanoids

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado de Humanoids

