

Curso Profesional Modelado de Personajes en 3D





tech formación
profesional

Curso Profesional Modelado de Personajes en 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-personajes-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El modelado 3D es usualmente utilizado para crear productos para sectores audiovisuales como los videojuegos o el cine. Gracias a su implementación en el mundo del diseño se han podido modelar personajes de gran envergadura como Mario Bros, Crash o Sonic, por tanto, su implementación tiene diversas salidas laborales. Así, este programa diseñado por TECH se convierte en una oportunidad para todos aquellos que quieran incursionar en el modelado de personajes 3D. A lo largo del período lectivo el estudiante ahondará en un plan de estudios altamente informativo y lleno de recursos audiovisuales de gran impacto. Todo esto en un cómodo formato 100% online y con la innovadora metodología *Relarning* para obtener una experiencia más inmersiva.

“

La versatilidad y gran cantidad de conocimientos que te ofrece este programa te abrirá puertas laborales de forma rápida”





Existen personajes que fueron creados para un producto en específico como un videojuego o película, pero que debido a su diseño y aceptación al público logró repercutir en el contexto social y cultura pop, sea el caso de figuras como Pikachu. Por tanto, la modelación de un personaje puede repercutir a nivel mundial y con el fin de que esto sea posible, las empresas audiovisuales buscan tener dentro de sus filas a profesionales capacitados y con amplios conocimientos de diseño 3D.

Este Curso Profesional se centra en ese aspecto y te ofrece los contenidos más novedosos en el modelado de personajes 3D, de manera que puedas acceder a una oferta laboral con estas características. Así, este programa se convierte en una oportunidad para todos aquellos que quieran incursionar en este sector, realizando personajes a través de diferentes sistemas inteligentes para su posterior inclusión a videojuegos o películas.

Esta capacitación se desarrolla en un formato 100% online, lo que te permitirá organizar el tiempo a tu gusto, sin tener que someterte a rígidos horarios y sin hacer incómodos desplazamientos a centros de enseñanza. Cuenta además con el modelo de aprendizaje *Relearning*, de manera que aprenderás a través de ejercicios prácticos y de simulación.

“

Gracias a su formato 100% online, esta titulación te permitirá compaginar tu rutina diaria con el aprendizaje de nuevos conocimientos”

02

Salidas profesionales

La industria audiovisual es una de las más grandes actualmente, esto se debe a su repercusión y aceptación por el público en general. No obstante, uno de los motivos de mayor recibimiento es el cariño que se genera por un personaje determinado. Así, la industria se encuentra en la búsqueda de profesionales capacitados y con amplias habilidades en el proceso de modelado de personajes 3D.

“

Este Curso Profesional te otorgará las bases del conocimiento para crear personajes al nivel de Link o Zamus”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Creador de personajes 3D
- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 3D
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- ♦ Técnico en retopología facial avanzada
- ♦ Técnico en retopología del cuerpo humano
- ♦ Técnico en retopología de pies y manos
- ♦ Técnico en texturizado facial Hiper Realista
- ♦ Especialista en modelado 3D
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Editor en plataformas gráficas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional serás capaz de diseñar personajes a través del modelado 3D. Conocerás las bases del diseño y sabrás manejar diferentes herramientas audiovisuales que te permitirán darle vida a tu protagonista, llegando a ser la imagen de un producto de gran repercusión.

01

Ampliar los conocimientos en anatomía humana a fin de desarrollar personajes hiperrealistas

02

Dominar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

03

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

04

Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D para poder optar a los mejores puestos de trabajo



05

Enfocar los conocimientos anatómicos en formas más simples y cartoon

06

Crear un modelo cartoon desde la base al detalle aplicando lo aprendido anteriormente

07

Repasar las técnicas aprendidas en el curso en un estilo diferente de modelado

08

Conocer los principios básicos del desarrollo del personaje

04

Dirección del curso

Cuando hayas completado este Curso Profesional serás capaz de diseñar personajes a través del modelado 3D. Conocerás las bases del diseño y sabrás manejar diferentes herramientas audiovisuales que te permitirán darle vida a tu protagonista, llegando a ser la imagen de un producto de gran repercusión.

“

Especialistas y expertos del diseño han vertido todo su conocimiento y experiencia en el plan de estudios. ¿Qué esperas para matricularte y aprender de los mejores?”



Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc*
- ♦ *Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas*
- ♦ *Especialista 3D en Blue Pixel 3D*
- ♦ *Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*
- ♦ *Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido*

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

04

Plan de formación

El temario de esta titulación es un compendio de información actualizada que tiene como fin aportar al alumno todas las herramientas necesarias para la creación y modelado de personajes 3D. A lo largo de 6 semanas el estudiante se sumergirá en un conglomerado informativo de gran impacto, ahondando en elementos como el refinamiento del modelo para las extremidades, el diseño de facciones, el ropaje, entre otros. Todo ello presentado a través de recursos audiovisuales, lecturas complementarias y ejercicios basados en casos prácticos y de simulación.



Podrás cursar esta capacitación en los tiempos de tu preferencia, sin tener que cumplir horarios preestablecidos"





Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un Personaje Estilizado y Blocking de las formas bases
- 1.2. Conversión de nuestro modelo Low Poly into High Poly: Esculpido de la cabeza, pelo y cara
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
- 1.7. UV Mapping & Baking
- 1.8. Texturing & Painting In Substance Painter
- 1.9. Iluminación y Render
- 1.10. Posado y presentación final

“

Con la metodología Relearning obtendrás una experiencia inmersiva y de mayor aprovechamiento, enfrentándote a casos reales y de simulación”

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Modelado de
Personajes en 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado de Personajes en 3D

