

Curso Profesional

Renderizado VRAY en 3DS Max



Curso Profesional Renderizado VRAY en 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/renderizado-vray-3ds-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Los objetos 3D requieren siempre del Renderizado, proceso mediante el cual se le da detalle, iluminación y textura al modelo. Así, junto al popular uso de estos objetos en diversos campos laborales, de la misma manera se ha expandido la necesidad de expertos en el manejo de software de punta como VRAY en 3DS MAX, con el cual se pueden crear desde complejas escenas dinámicas hasta espacios tranquilos. De esta manera, el especialista en Renderizado que se titule con TECH adquirirá experticia en el manejo de software especializado con casos prácticos reales y materiales pedagógicos complementarios como videos al detalle y artículos de investigación.

“

La arquitectura es uno de los campos con más futuro en el uso de Renderizado VRAY en 3DS MAX gracias a la posibilidad de crear estructuras y espacios hiperrealistas”





La renderización de objetos 3D es una de los procesos esenciales en el diseño digital. Darle detalle, iluminación y textura a un modelo es necesario para lograr productos llamativos e interesantes. Además, el uso de estos objetos se ha popularizado precisamente por la gran cantidad de posibilidades que ofrecen softwares como VRAY en 3DS Max con los cuales el especialista en Renderizado podrá crear materiales, luces y cámaras, y ver los resultados en tiempo real.

Gracias a ese gran abanico de posibilidades que ofrece el Renderizado muchos campos laborales se han interesado en su uso y aplicación. Desde el diseño digital, pasando por la arquitectura, la medicina, el entretenimiento y las artes han encontrado en esta tecnología un gran aliado. Así, muchas compañías de los más variados campos están en la búsqueda de expertos en Renderizado VRAY en 3DS Max que puedan aportar de forma activa en la creación de renderizados estáticos y en movimiento de gran calidad.

El desarrollo del Curso Profesional lo realizarás bajo el formato 100% online, por lo que todos los contenidos multimedia, materiales didácticos complementarios, docentes y demás, estarán disponibles desde el primer día en el Campus Virtual que TECH ha diseñado cuidadosamente para un desarrollo integral de tu itinerario educativo.

“

Domina la creación y configuración de luces para renderizados con el Relearning, novedosa metodología pedagógica que ha revolucionado el mercado académico online”

02

Salidas profesionales

La gran versatilidad de usos y campos de aplicación de los objetos 3D los ha posicionado como una herramienta sumamente útil en campos como el arte, la arquitectura, los videojuegos, efectos visuales y VR. Así, el especialista en Renderizado VRAY en 3DS MAX podrá crear imágenes detalladas a partir de objetos 3D los cuales pueden ser requeridos en un amplio abanico de campos laborales. Así, con esta titulación tienes asegurado un perfil profesional competitivo y de gran necesidad en el sector del diseño digital.

“

Mejora tu flujo de trabajo como técnico en Renderizado con las tareas automatizadas que tiene VRAY en 3DS Max para ti”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico en Renderizado para Modelado 3D
- ◆ Especialista de Modelado 3D
- ◆ Técnico en 3DS Max
- ◆ Especialista en el motor de renderizado VRAY
- ◆ Experto en iluminación para renderizado



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con las capacidades adquiridas en este Curso Profesional podrás crear renderizados detallados en tiempo real gracias a las herramientas de VRAY en 3DS Max. Además, podrás mejorar la iluminación de escena de tus productos finales. De esta manera producirás renders llamativos, interesantes y detallados en tiempo real, lo que ayudará a que mejores tu flujo de trabajo.

01

Conocer en profundidad el motor VRAY asignado al programa *3DS Max*

02

Configurar las opciones de render para asignar el motor de render que deseemos

03

Conocer los materiales propios de VRAY y trabajar con ellos a través de nodos

04

Migrar las texturas creadas en *Substance Painter* al motor VRAY





05

Configurar la iluminación de nuestra escena de VRAY

06

Dar más detalles a nuestro modelo sin necesidad de cambiar ni añadir geometría

07

Posicionar de forma inteligente nuestro modelo y la cámara para crear una escena interesante

08

Realizar renders estáticos y animados de nuestro modelo

04

Dirección del curso

Esta titulación se encuentra conformada por un cuadro docente que ha sido seleccionado de entre los mejores profesionales en el desarrollo y aplicaciones de objetos 3D. Así, tendrás la guía de un claustro con amplia experiencia en modelado de figuras de videojuegos, diseño 3D. De esta forma, tu itinerario educativo estará acompañado por profesores dispuestos a ayudar en tu desarrollo de competencias esenciales en el mundo del diseño digital. Además, contarás con casos prácticos reales diseñados por los propios docentes, por lo que te enfrentarás a retos del campo laboral actual.

“

Con el redondeado de superficies podrás dar mayor detalle a tus proyectos sin necesidad de cambiar o añadir la geometría del objeto, competencia fundamental para el especialista en Renderizado VRAY en 3DS Max”





Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

05

Plan de formación

Esta titulación está conformada por un contenido temático que ha sido diseñado por expertos en el uso del motor V-Ray para conseguir renderizados fotorrealistas y en tiempo real. De esta manera, en el Campus Virtual encontrarás material multimedia en el que se profundiza sobre las herramientas de V-Ray y 3Ds Max. Además, habrá contenidos pedagógicos complementarios que detallan la aplicación de las sombras según la posición del objeto 3D, la configuración de luces, etc.

“

Dales mayor detalle a tus proyectos gracias a videos en detalle que TECH tiene para ti y los cuales te ayudarán a usar con precisión las herramientas de textura y sombreado en 3Ds Max”





Módulo 1. Renderizado con motor V-Ray en 3ds Max

- 1.1. Asignación del Motor de Render V-Ray
- 1.2. Iluminación y creación de luces
- 1.3. Creación y aplicación de materiales
- 1.4. De Substance Painter a V-Ray
- 1.5. Detalles y posicionamiento en la escena
- 1.6. Redondeado de superficies
- 1.7. Campo de visión
- 1.8. Ambient Occlusion e Iluminación Global
- 1.9. Renderizado de un fotograma estático
- 1.10. Renderizado de una secuencia



Domina 3Ds Max con este Curso Profesional y dale vida a tus diseños gracias a sus avanzadas herramientas para el modelado 3D"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección. Potenciamos los *case studies* con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*. Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto. Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



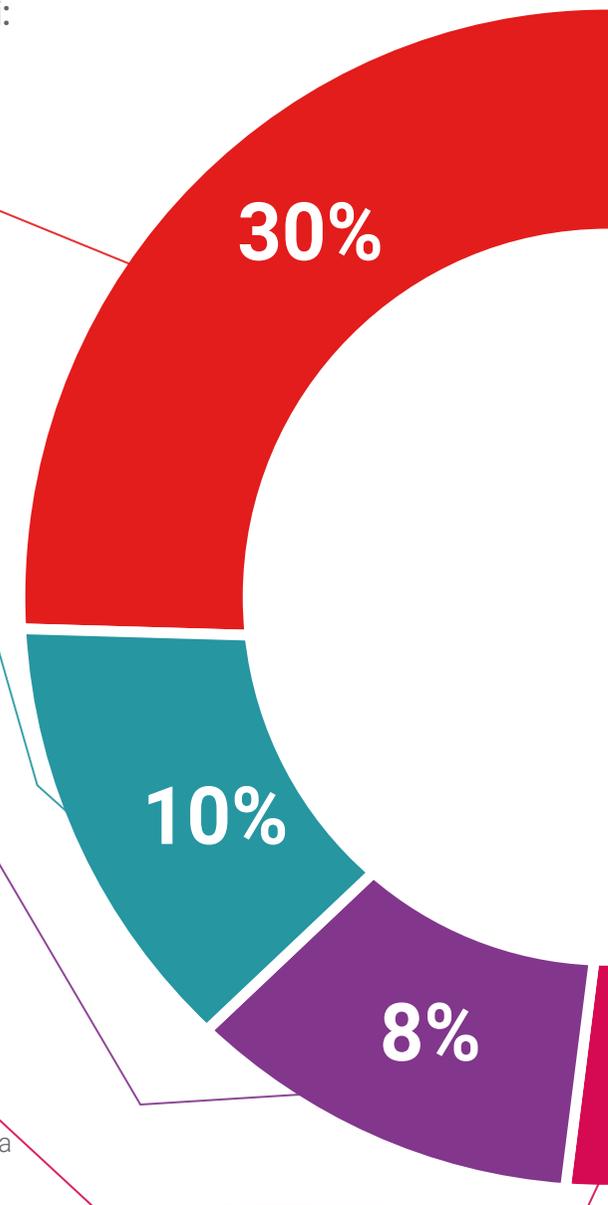
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Renderizado VRAY en 3DS Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Renderizado VRAY en 3DS Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

**Curso Profesional
Renderizado VRAY
en 3DS Max**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Renderizado VRAY en 3DS Max

