

Curso Profesional

Retopología 3D y Maya Modeling



tech formación
profesional

Curso Profesional Retopología 3D y Maya Modeling

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/retopologia-3d-maya-modeling

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El proceso de modelado 3D requiere de amplios conocimientos, uno de los más importantes es la retopología, debido a que conforma el primer paso, basado en el uso de figuras geométricas para la creación de bocetos. Esto permite simplificar el proceso y llevarlo por la ruta de acción rápida, teniendo como resultado figuras más efectivas y estilizadas. Por ello, TECH ha creado esta titulación en la que proporcionará al alumnado los conocimientos más rigurosos e imprescindibles para el manejo de esta técnica digital y así lograr diseños más uniformes y con menos imprecisión al detalle. Todo este material informativo será presentado a través de recursos audiovisuales, lecturas complementarias y ejercicios basados en casos reales y de simulación.

“

*Da un impulso a tu CV
cursando este programa con
diversas salidas profesionales”*



Las figuras geométricas son utilizadas dentro del diseño para garantizar productos uniformes y con gran atención al detalle. Por tanto, la retopología es una de las técnicas más demandadas por la industria, lo que conlleva a la contratación de profesionales capacitados y con amplios conocimientos en esta área. Así, TECH ha creado esta titulación para todo aquel que quiera capacitarse en un sector en auge y con diversas salidas profesionales.

A lo largo de 6 semanas el alumnado ahondará en los aspectos más relevantes y de mayor demanda para la industria, siendo estos el uso de figuras geométricas para la realización de productos faciales, de cuerpo entero, extremidades, entre otros. Además, se profundizará en otras herramientas como el Maya Modeling, Zbrush, Sculpting, Low Poly y High Poly.

De esta manera este Curso Profesional se convierte en una de las mejores alternativas para iniciar en este campo laboral. El conglomerado informativo estará alojado en el campus virtual y podrás acceder a él una vez te hayas matriculado. Dentro de las ventajas de realizar este programa es que tú mismo decidirás la carga lectiva, realizando las actividades propuestas en tus horarios de conveniencia, gracias a su formato 100% online.



Descárgate en tu dispositivo de uso diario el temario de este programa y revísalo las veces lo que necesites para afianzar los conocimientos presentados”

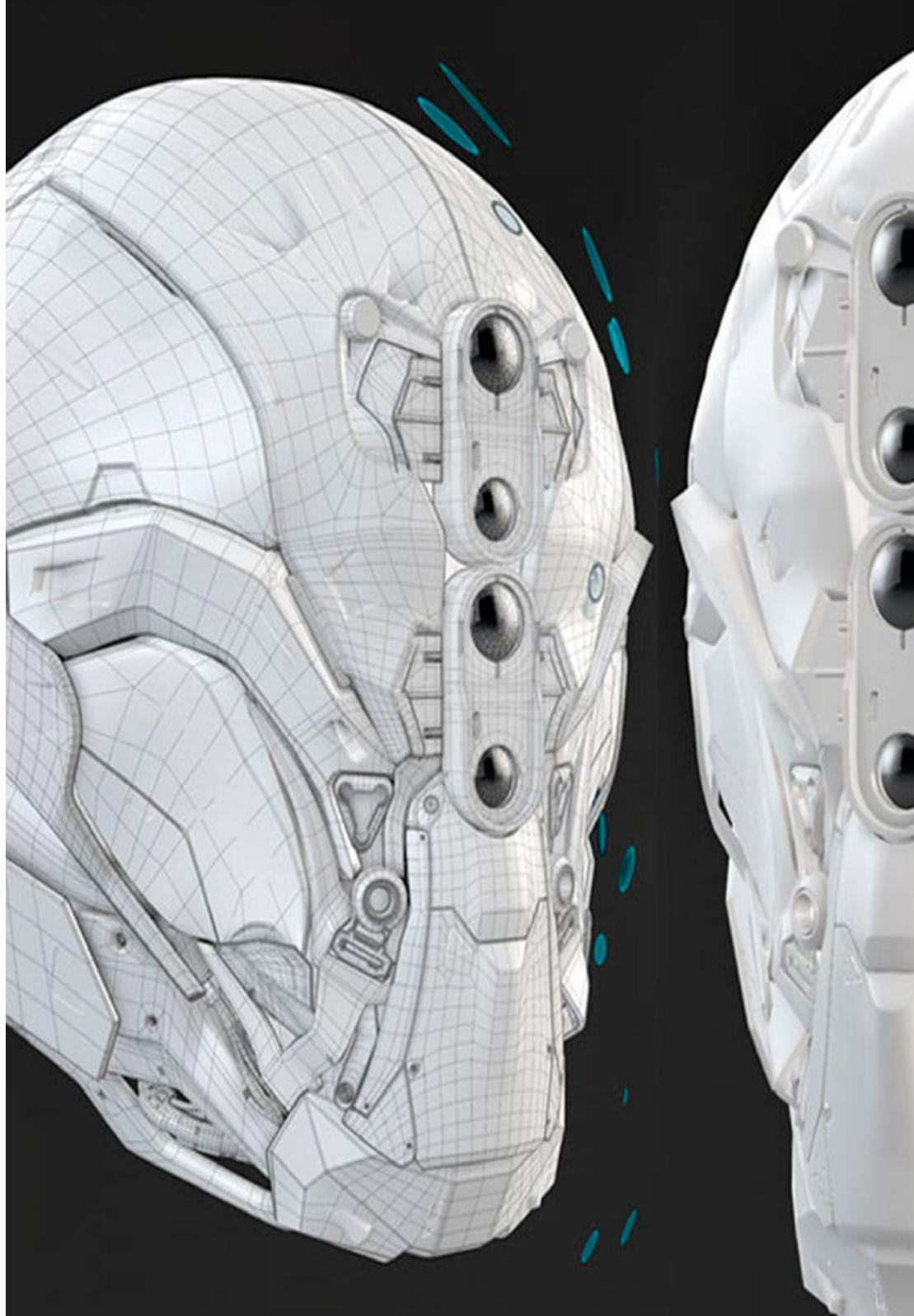
02

Salidas profesionales

La retopología es una de las técnicas más demandadas dentro del diseño, ya que su aplicabilidad al proceso creativo garantiza productos más uniformes y estilizados, brindando una comodidad visual al consumidor. Por tanto, realizar esta titulación te abre las puertas a un sector laboral con diversos enfoques, permitiéndote ejercer casi que de manera inmediata una vez te hayas titulado.

“

Los conocimientos que aquí vas a adquirir tienen una rápida aplicabilidad en el área del diseño y el modelado 3D”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de modelado 3D
- ♦ Especialista en Retopología y diseño de personajes
- ♦ Especialista en diseño Maya Modeling
- ♦ Técnico de diseño 3D
- ♦ Técnico en retopología del cuerpo humano
- ♦ Técnico en retopología de pies y manos
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Editor en plataformas gráficas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás aplicar los conocimientos adquiridos durante la carga lectiva. Serás capaz de diseñar productos gráficos manteniendo las figuras geométricas y garantizando proporciones adecuadas para demostrar los relieves, volúmenes y realzar las cualidades del diseño 3D.

01

Dominar las diferentes técnicas de esculpido profesional

02

Conocer los principios básicos de la retopología

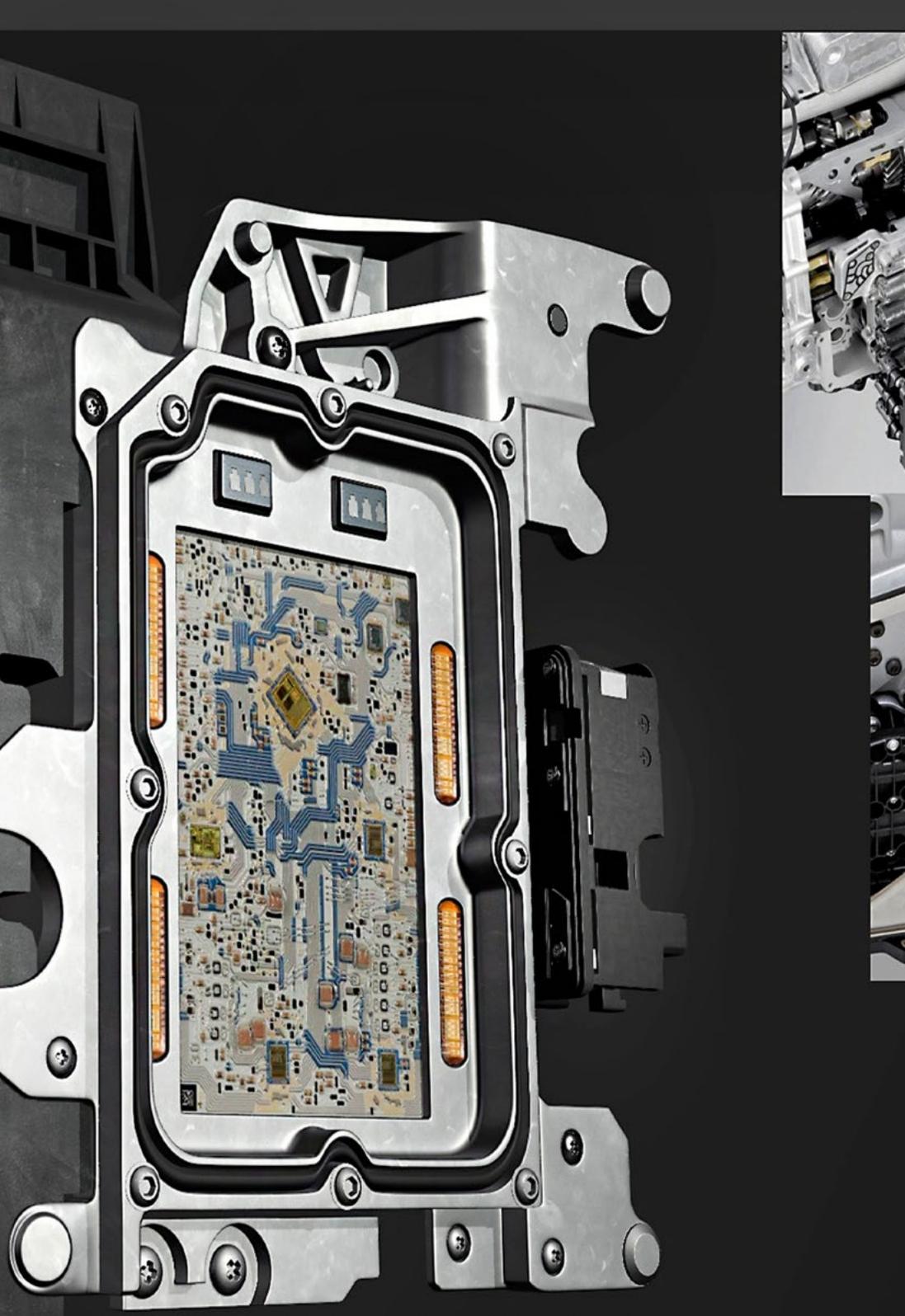
03

Crear piezas gráficas y de modelado con la herramienta Maya Modeling

04

Crear una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya





05

Profundizar en cómo aplicar detalles mediante alphas y pinceles en Zbrush

06

Profundizar en los pequeños detalles físicos de un cuerpo modelado 3D

07

Conocer las transformaciones de modelo Low poly en High Poly

08

Aplicar los mapas de desplazamiento

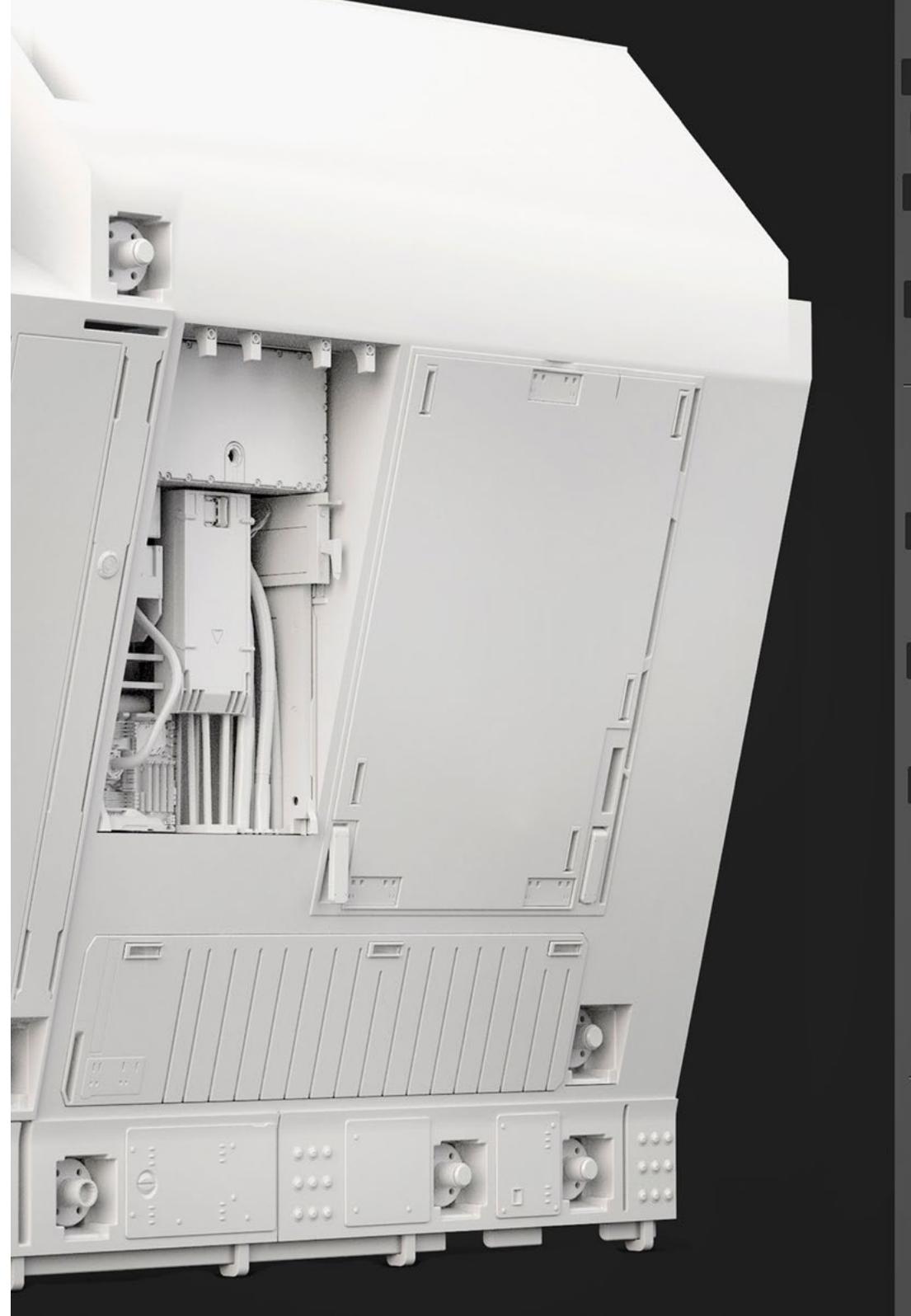
04

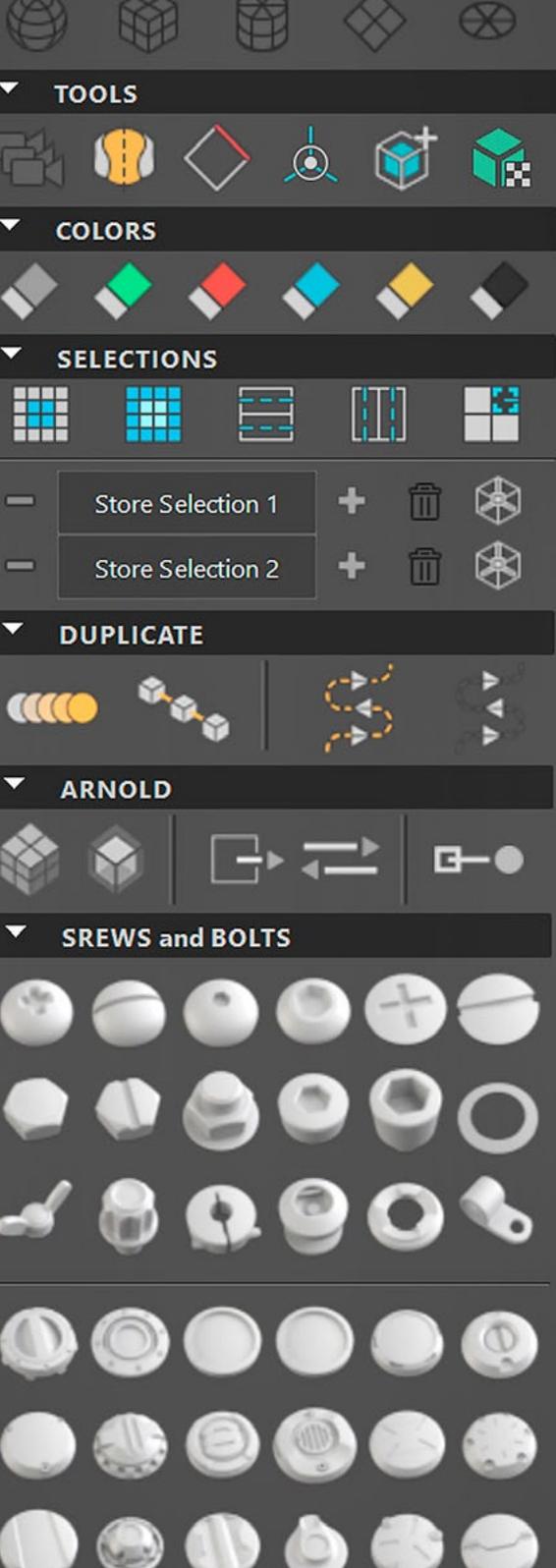
Dirección del curso

TECH se caracteriza por brindar al alumnado la información más actualizada y rigurosa del campo, proporcionada por expertos y especialistas con años de experiencia en el modelado 3D. Por tanto, aquí encontrarás un conglomerado de conocimientos fundamentales para el desarrollo de piezas, utilizando el concepto de retopología y herramientas como el Maya Modeling. Así, estarás garantizando una capacitación de gran aprovechamiento de cara a los retos actuales y futuros del campo.

“

*Aquí encontrarás
información presentada y
desarrollada por expertos
y especialistas del campo”*





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ Concept Artist, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

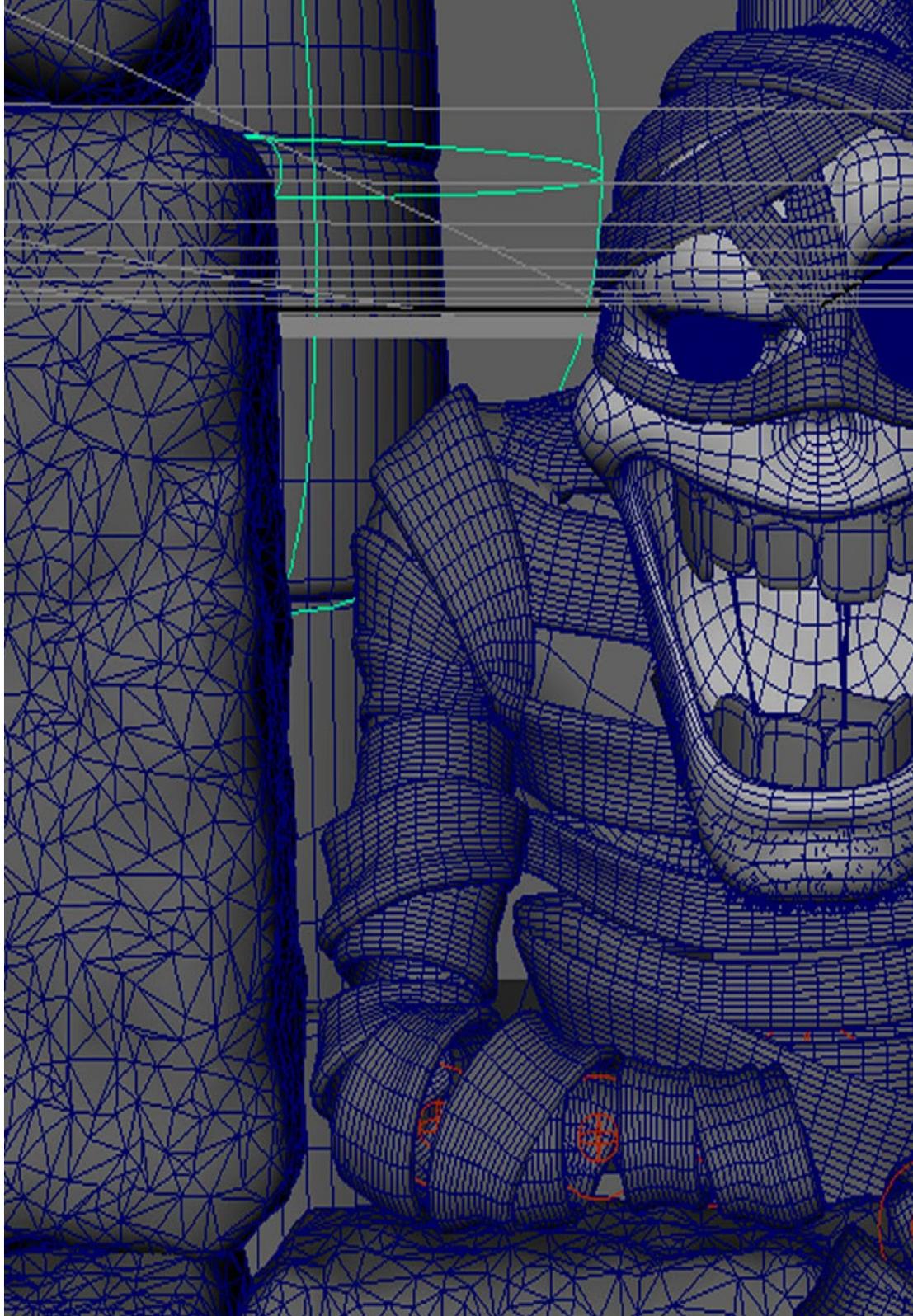
05

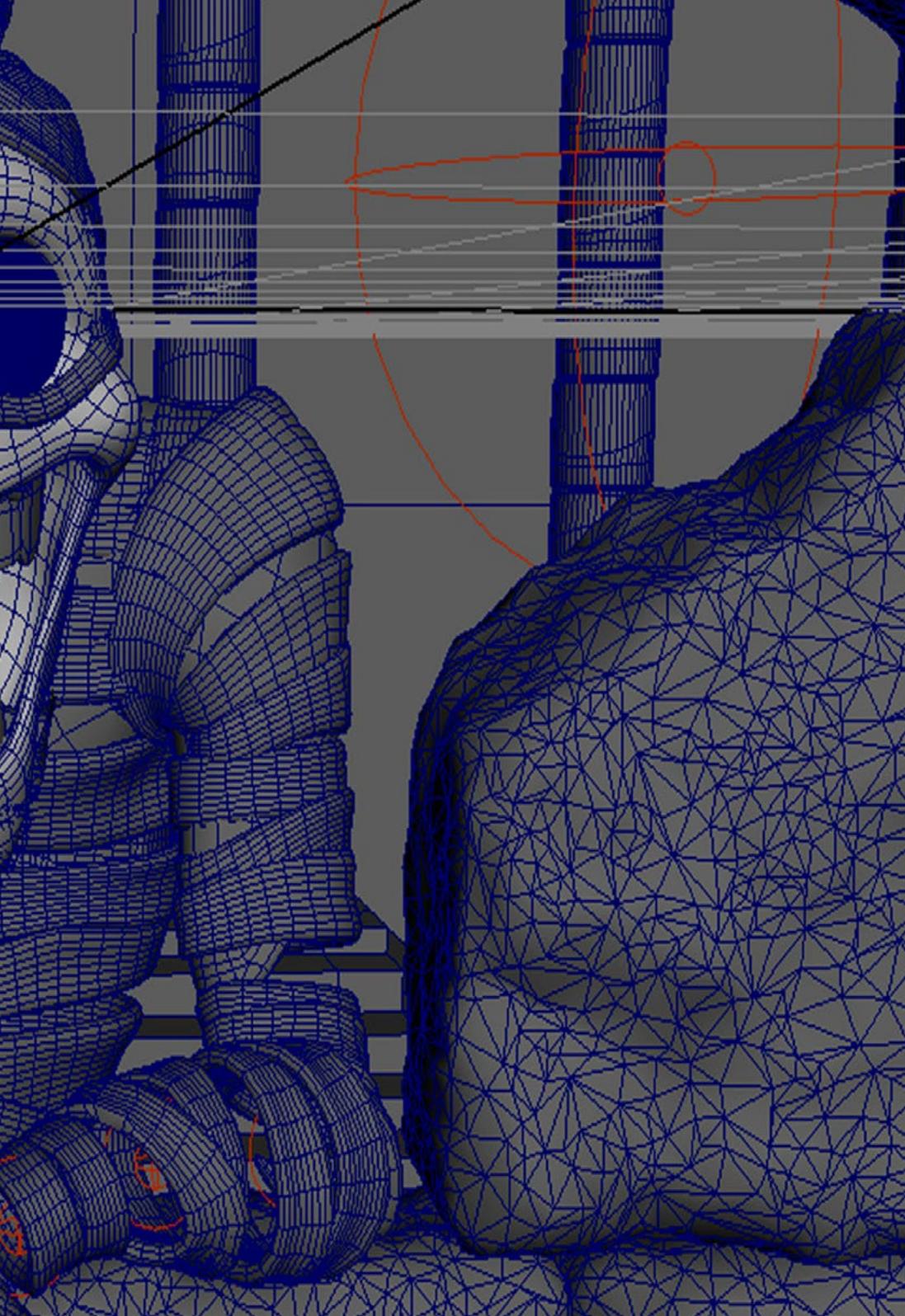
Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido diseñado por TECH para dar a conocer al alumnado los aspectos más relevantes del modelado 3D y el uso de la herramienta Maya Modeling. De modo que, durante el desarrollo del Curso Profesional se ahondará en elementos como la retopología facial, del cuerpo humano, de manos y pies. También se compararán las herramientas para llevar a cabo estos diseños, analizando su utilidad y resultado final.

“

Aprende a utilizar, con la ayuda de este programa, herramientas como el Maya Modeling para obtener diseños más realistas y de mayor calidad”





Módulo 1. Retopología y Maya Modeling

- 1.1. Retopología facial avanzada
- 1.2. Retopología del cuerpo humano
- 1.3. Retopología de manos y pies
- 1.4. Diferencias entre Maya modeling vs Zbrush Sculpting
- 1.5. Creación de modelo humano desde 0 en maya
- 1.6. Transformación de modelo Low poly en High Poly
- 1.7. Aplicación de detalles en ZBrush: Poros, capilares, etc.
- 1.8. Creación avanzada para los ojos en Maya
- 1.9. Uso de deformadores en Maya
- 1.10. Creación de UV's definitivas y aplicación del mapa de desplazamiento



Esta capacitación será la mejor inversión que puedes hacer para incursionar de manera rápida y efectiva en el campo del modelado 3D y la Retopología”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

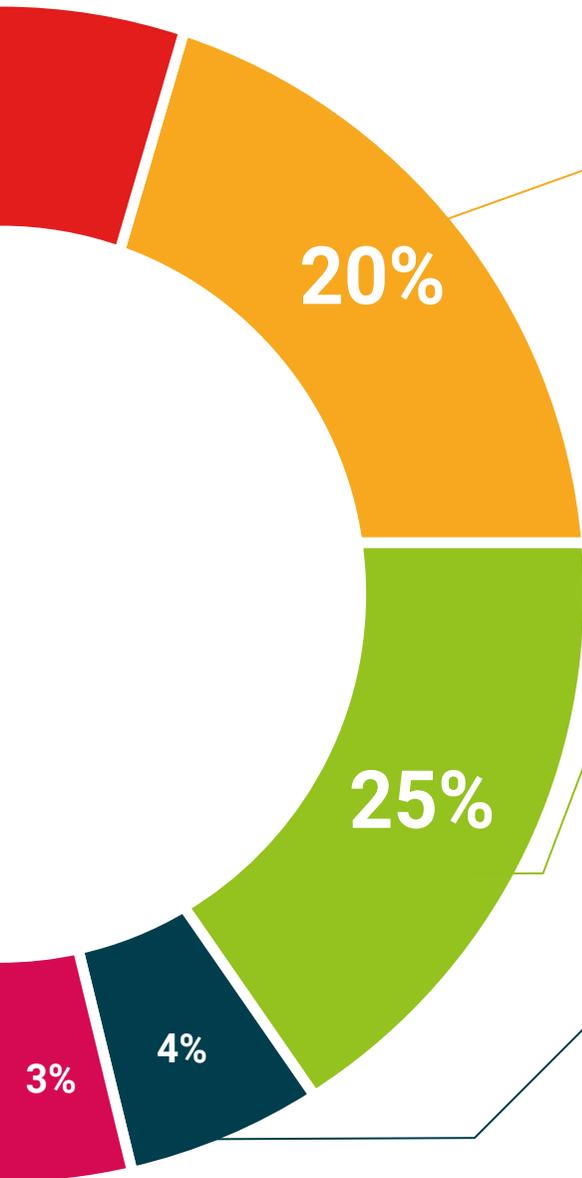
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Retopología 3D y Maya Modeling garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Retopología 3D y Maya Modeling**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Retopología 3D y Maya Modeling

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Retopología 3D y Maya Modeling

-- 2x6 --