

Curso Profesional

Técnicas de Representación Digital



tech formación
profesional

Curso Profesional Técnicas de Representación Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/tecnicas-representacion-digital

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 16

07

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El diseño busca, de manera general, transmitir ideas o mensajes claros y directos que se hagan entendible a los diferentes destinatarios. A esas particularidades se ha sumado el mundo digital, imprimiendo la necesidad de contar con nuevas estrategias y tendencias de representación visual. En ese sentido, el personal creativo debe de estar atento a las tecnologías, materiales, texturas y otros elementos que brinden mayor valor agregado a sus productos. Esta titulación quiere convertirte en un destacado experto de ese ámbito creativo. Por eso, ha ideado este temario de estudios que integra nociones complejas como la aplicación de modelados 3D, la escultura digital y la animación tridimensional a tus proyectos. Además, con esta capacitación indagarás en cómo llevar esas obras a planos más cercanos a través de la impresión 3D o la realidad aumentada. Para acceder a sus contenidos solo necesitarás un dispositivo con conexión a Internet ya que este programa es 100% online, interactivo y sin cronogramas rígidos. Igualmente, tendrás a tu alcance innovadores metodologías de aprendizaje para adiestrar tus habilidades de manera rápida y flexible.

“

Al completar este temario académico, realizarás fotomontajes y editarás imágenes de manera excepcional. Con esas habilidades imprimirás un elevado realismo a tus creaciones virtuales”





Los diseñadores constantemente se enfrentan a la necesidad de transmitir correctamente sus ideas, mediante el uso de diferentes elementos gráficos y materiales. A ese contexto se han sumado las demandas de la visualidad digital que entraña códigos y técnicas de representación propias. Por eso, es imperativo que los expertos del sector conozcan, manejen y desarrollen habilidades que les permitan hacer una aplicación correcta y directa de todas ellas.

Este temario académico te convertirá en un gran especialista en ese ámbito del conocimiento. Para ello dispones de dos módulos académicos que referirán la importancia de las herramientas del modelado 3D, la escultura digital y la edición de imágenes virtuales para alcanzar el éxito en este campo. Al mismo tiempo, indagarás acerca de la importancia de la iluminación, los planos y cámaras para resaltar tus concepciones. Igualmente, ahondarás sobre el renderizado de proyectos y cómo representarlos a través de la realidad aumentada o la impresión aditiva.

Toda la titulación se impartirá en la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH. Ese espacio es 100% online e integra materiales audiovisuales e interactivos que te ayudarán a asimilar conceptos complejos de manera inmediata. Por otra parte, no tendrás que preocuparte de horarios ni cronogramas educativos rígidos y podrás autogestionar tus conocimientos.

“ *A lo largo de esta titulación, examinarás la importancia de la iluminación, los planos y cámaras para sacar un mayor provecho de tus representaciones virtuales*”

02

Requisitos de acceso

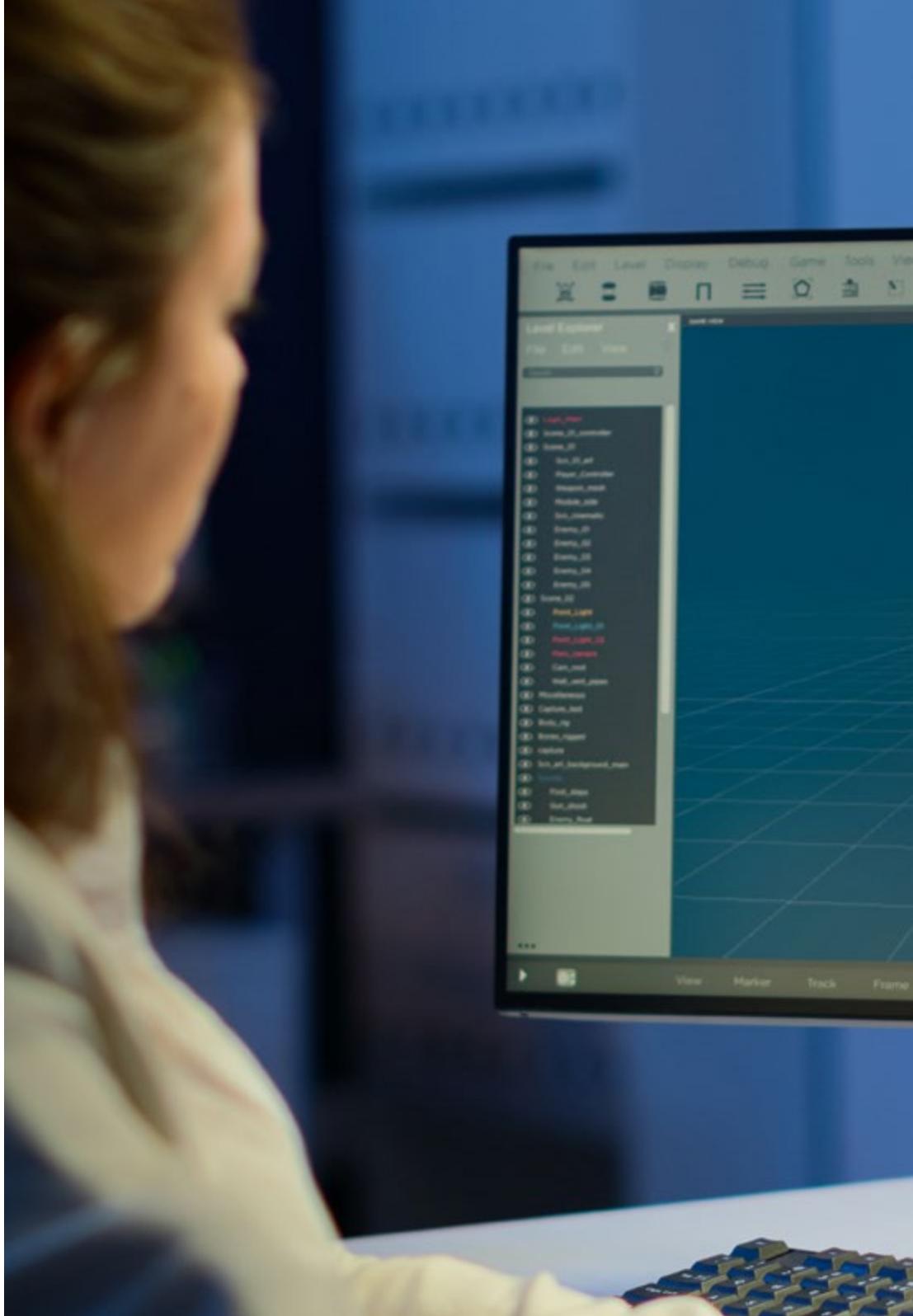
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

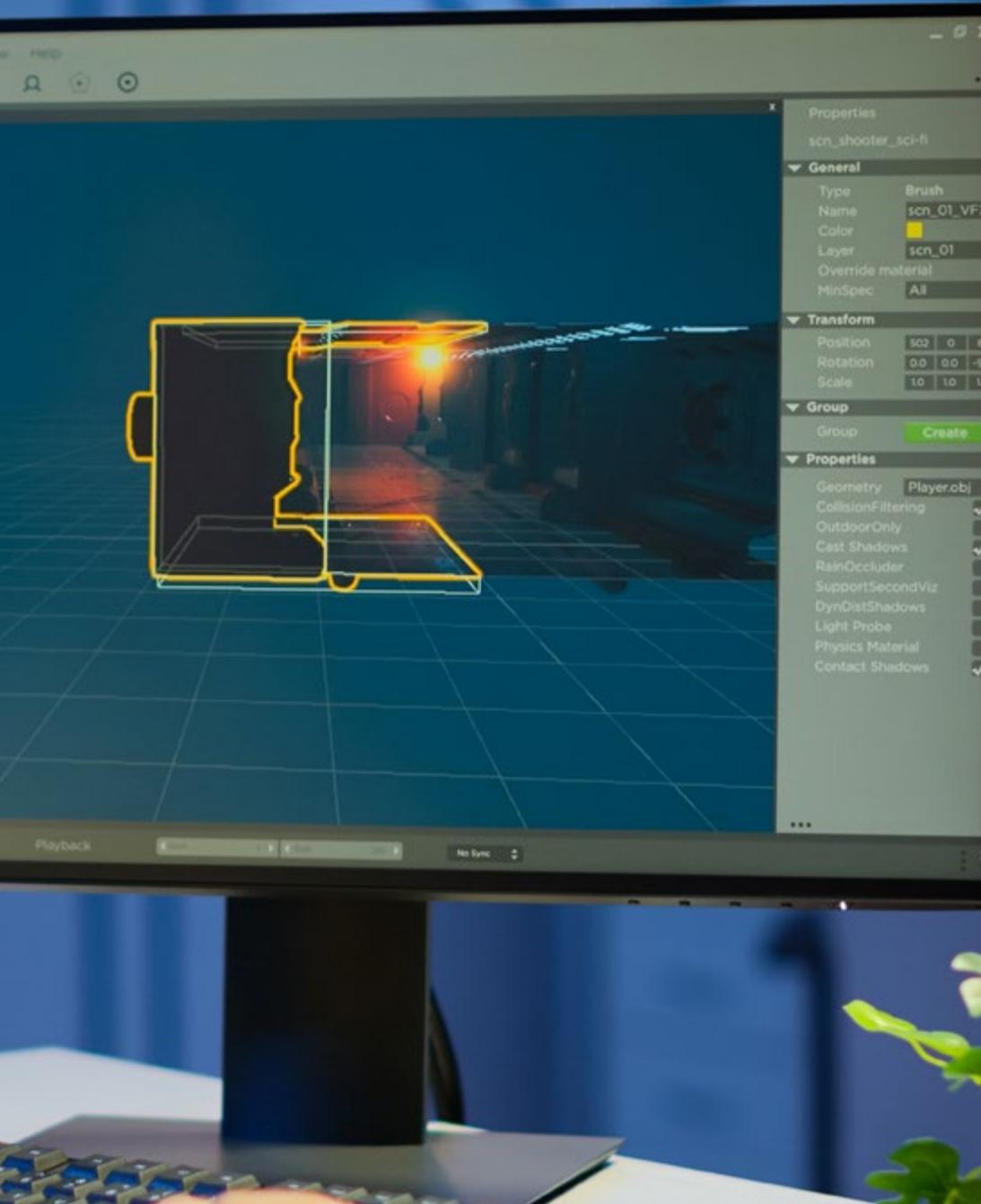
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Con ayuda de este Curso Profesional, te distinguirás como experto en la disciplina de la representación de productos diseñados mediante técnicas digitales. El programa te ofrece un amplio número de competencias, en las cuales podrás indagar a través de 12 semanas de estudio. Las líneas de aprendizaje de esta capacitación incluyen aristas novedosas como el modelado 3D. Gracias al dominio de esos contenidos, alcanzarás habilidades prácticas de manera rápida y flexible. Además, conseguirás un empleo remunerado e inmediato, en consonancia con tus capacidades y talentos.



Conviértete en el especialista que muchas empresas necesitan para implementar diseños digitales innovadores a sus líneas de trabajo y productividad”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador conceptual
- ◆ Director de proyectos de diseño
- ◆ Técnico en desarrollo y publicación de productos multimedia
- ◆ Técnico de diseño especializado en escultura digital
- ◆ Auxiliar de diseño 3D para Realidad Virtual
- ◆ Escanista especializado en color de personajes 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Completar este programa de estudios es todo lo que necesitas para adquirir competencias complejas en el diseño y representación de productos virtuales. Con el estudio de su temario, te convertirás en un experto fundamentalmente en técnicas de modelado 3D, escultura digital y animación tridimensional.

01

Incorporar los atributos visuales de los objetos y el espacio, así como dominar las técnicas de la representación tridimensional, incluidas las informáticas

02

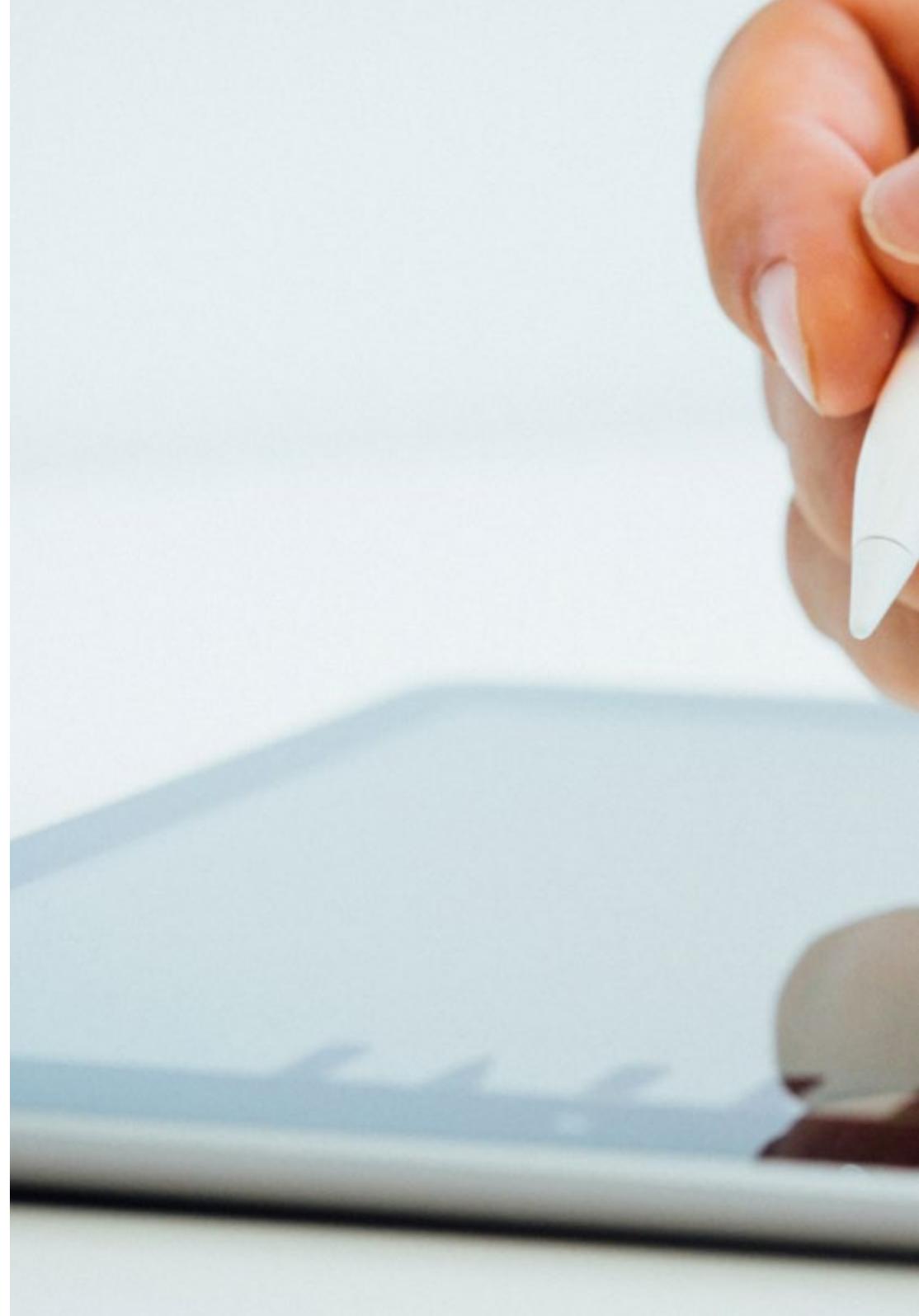
Realizar modelos tridimensionales con técnicas escultóricas, y traducirlos a representaciones digitales tridimensionales, y viceversa, comprendiendo la relación entre ambas formas de construir

03

Aplicar los aspectos de la forma tridimensional, su representación geométrica, su construcción y aplicación al diseño

04

Implementar los aspectos de la forma tridimensional, su representación geométrica, su construcción y aplicación al diseño





05

Desarrollar la capacidad de generar maquetas o prototipos virtuales de gran calidad fotorrealista

06

Integrar transversalmente los contenidos de la asignatura con los proporcionados en otras asignaturas

07

Identificar los conceptos fundamentales de la forma tridimensional, su representación geométrica, su construcción y su aplicación al diseño

08

Adquirir conocimientos teóricos y metodológicos prácticos necesarios para la realización de proyectos técnicos

05

Plan de formación

Esta capacitación de excelencia te adentrará en las técnicas de representación digital más utilizadas en la actualidad. A través de su temario académico, indagarás en el modelado 3D y la escultura digital, así como sus aplicaciones para la confección de productos y para la publicidad. Asimismo, estudiarás los principales materiales, texturas, diseños conceptuales, chapas, planos y otros mecanismos que potencian la visualidad virtual. El temario cuenta con dos módulos educativos cuyos contenidos teóricos se integran a la perfección con los materiales audiovisuales y recursos interactivos de la plataforma 100% online de TECH.

“

Este programa de estudios es 100% online y libre de horarios preestablecidos para que autogestiones tu aprendizaje de acuerdo con tus necesidades e intereses”



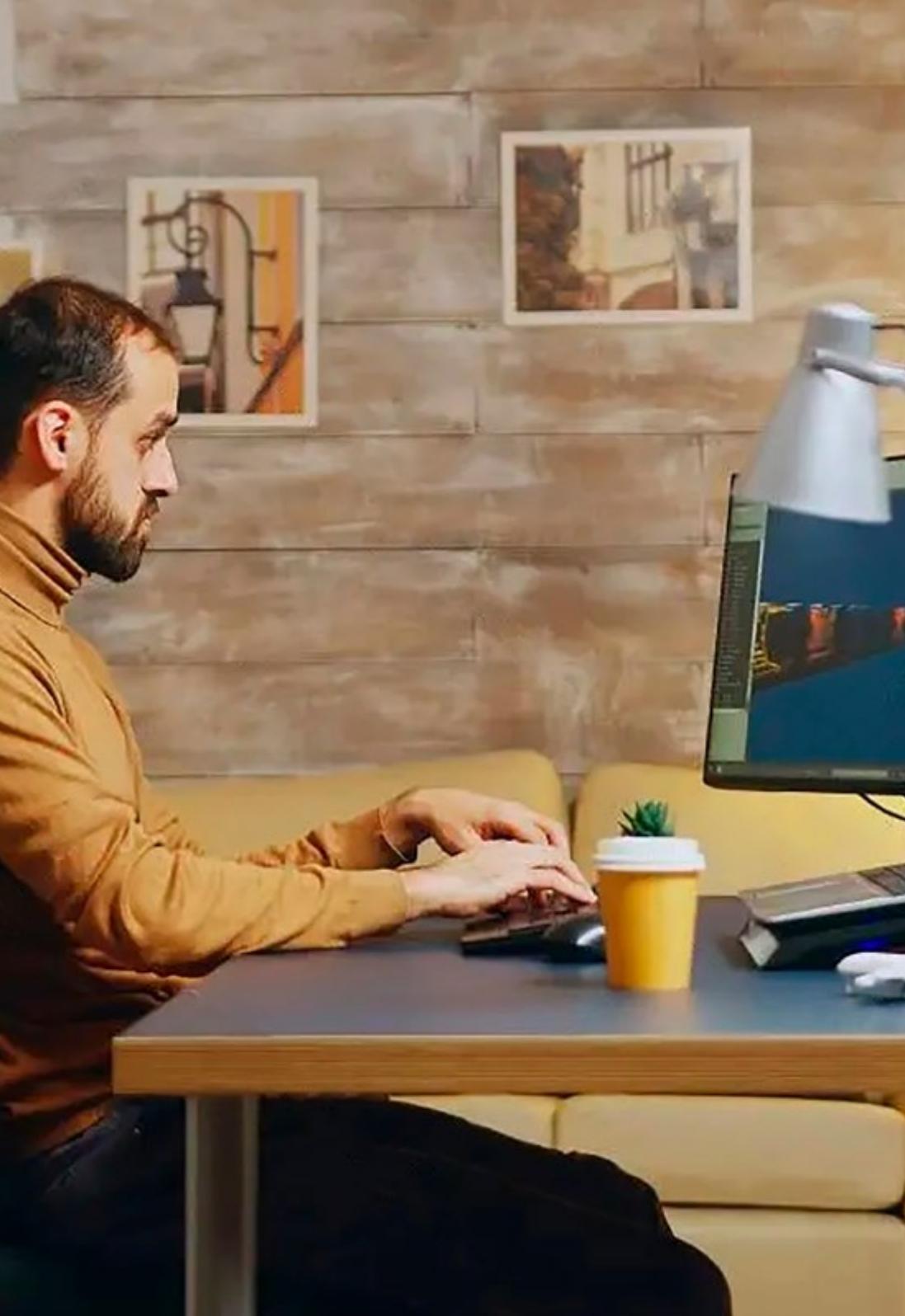
Módulo 1. Técnicas de representación digital I

- 1.1. Introducción al modelado 3D
 - 1.1.1. Fundamentos informáticos del modelado
 - 1.1.2. Contexto del modelado
 - 1.1.3. Métodos de modelado
 - 1.1.4. Descripción de softwares de modelado
 - 1.1.5. Comparativa de softwares de modelado
- 1.2. Modelado poligonal clásico
 - 1.2.1. Herramientas
 - 1.2.2. Creación de objetos
 - 1.2.3. Formas
 - 1.2.4. Operaciones
 - 1.2.5. Modelado por subdivisión
- 1.3. Escultura digital
 - 1.3.1. Fundamentos
 - 1.3.2. Herramientas
 - 1.3.3. Operaciones
 - 1.3.4. Creación de esculturas
- 1.4. Materiales y texturas
 - 1.4.1. Fundamentos
 - 1.4.2. Materiales
 - 1.4.3. Texturas
 - 1.4.4. *Unwrapping*

- 1.5. Iluminación y cámaras
 - 1.5.1. Fundamentos
 - 1.5.2. Tipos de iluminación
 - 1.5.3. Ajustes de cámaras
 - 1.5.4. Composición espacial
- 1.6. Renderizado
 - 1.6.1. Introducción al renderizado
 - 1.6.2. Aplicaciones del renderizado
 - 1.6.3. Pautas para renderizar
 - 1.6.4. Motores de renderizado
- 1.7. Animación tridimensional
 - 1.7.1. Fundamentos
 - 1.7.2. Cinemática
 - 1.7.3. Controladores
- 1.8. Edición de vídeo
 - 1.8.1. Introducción a la composición
 - 1.8.2. Herramientas de edición
 - 1.8.3. Postproducción de vídeo
- 1.9. Representación virtual. Aplicaciones técnicas
 - 1.9.1. Simulación y paseos virtuales
 - 1.9.2. Representación técnica y virtual de proyectos
 - 1.9.3. La representación virtual en la industria
- 1.10. Impresión 3D
 - 1.10.1. Introducción a la impresión 3D
 - 1.10.2. Parámetros de diseño para impresión 3D
 - 1.10.3. Preparación de archivos para la impresión 3D

Módulo 2. Técnicas de representación digital II

- 2.1. Modelado complejo
 - 2.1.1. Croquis complejos
 - 2.1.2. Operaciones complejas
 - 2.1.3. Modelado con superficies
 - 2.1.4. Chapa
- 2.2. Mecanismos y conjuntos
 - 2.2.1. Diseño de conjuntos
 - 2.2.2. Dibujo de mecanismos
 - 2.2.3. Modelado de piezas correlacionadas
 - 2.2.4. Sincronización de mecanismos
- 2.3. Diseños conceptuales
 - 2.3.1. *Sketching* para modelado
 - 2.3.2. Digitalizado del *Sketch*
 - 2.3.3. Herramientas de presentación
 - 2.3.4. Modelado de prototipos virtuales
- 2.4. Chapa
 - 2.4.1. Fundamentos de la chapa metálica
 - 2.4.2. Comportamiento de los materiales
 - 2.4.3. Desarrollo de chapa
 - 2.4.4. Modelado en chapa
- 2.5. Planos
 - 2.5.1. Normativa
 - 2.5.2. Plano de despiece
 - 2.5.3. Plano de conjunto
 - 2.5.4. Explosionado



- 2.6. Materiales y texturas digitales
 - 2.6.1. Aplicación de materiales y texturas
 - 2.6.2. Brillos y sombras
 - 2.6.3. Reflexión y entorno
- 2.7. Renderizado
 - 2.7.1. Diseño y estrategia del render
 - 2.7.2. Preparación del modelo y el escenario
 - 2.7.3. Luces
 - 2.7.4. Cámaras
 - 2.7.5. Motor de renderizado
- 2.8. Tratamiento de imágenes fotorrealistas
 - 2.8.1. Edición de imágenes
 - 2.8.2. Fotomontajes
 - 2.8.3. Realismo y representación conceptual
- 2.9. Realidad aumentada y realidad virtual
 - 2.9.1. Plataformas y aplicaciones
 - 2.9.2. Presentación de producto en realidad virtual
 - 2.9.3. Presentación de producto en realidad aumentada
- 2.10. Presentación combinada
 - 2.10.1. Valoración de recursos
 - 2.10.2. Selección de técnicas y aplicaciones
 - 2.10.3. Propuesta combinada

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Técnicas de Representación Digital garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Técnicas de Representación Digital**

Modalidad: **Online**

Horas: **300**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Técnicas de Representación Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

Curso Profesional

Técnicas de Representación Digital

