

# Curso Profesional Texturizado con Substance Painter





**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Texturizado con Substance Painter

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/texturizado-substance-painter](http://www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/texturizado-substance-painter)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección de curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

La gran versatilidad de uso e hiperrealismo que ofrecen los objetos 3D texturizados en *Substance Painter* han consolidado a este software como una de las opciones más populares dentro de los estudios de desarrollo digital. Así, este campo laboral está en la constante búsqueda de personal especializado en su uso en campos como la medicina, el diseño industrial, el cine o la televisión. Por lo que TECH ha implementado un completo programa educativo fundamentado en el Relearning, pedagogía en la que TECH es pionera, enfocado a la adquisición de competencias con aplicación actual.

“

*Tendrás acceso 100% online a contenidos estructurados por expertos profesionales de amplia experiencia en el Texturizado de objetos 3D en estudios de la más alta calidad”*





El avance tecnológico en la creación de objetos 3D ha implicado la popularización de los estudios especializados en su creación y desarrollo. Además, la precisión y detalle que ofrecen estos objetos ha hecho que su uso se extienda en campos laborales que van desde el entretenimiento hasta la medicina y la publicidad. Así, TECH ha puesto a tu disposición este Curso Profesional en Texturizado con *Substance Painter* 100% online, como respuesta a la gran necesidad de expertos hábiles en el uso de pinceles, capas y máscaras para la creación de objetos 3D.

Conforme avances en tu itinerario académico irás desarrollando competencias fundamentadas en un temario estructurado por profesionales del más alto nivel y en el que encontrarás de forma precisa todas las características que componen *Substance Painter*. Además, con esta titulación reconocerás y aplicarás todas las herramientas que han consolidado a este software como uno de los más usados en la creación y Texturizado de objetos 3D.

Con TECH tendrás a tu disposición desde el primer día todos los contenidos temáticos, sin restricción de lugar, espacio o tiempo que dediques. Tú eres quien decide el ritmo en el que se desarrolla esta titulación. Además, gracias al *Relearning*, pedagogía en la que TECH es pionera, los fundamentos del Texturizado serán transversales a todos los temas trabajados.



*Con el dominio de partículas y proyecciones en Substance Painter podrás crear o modificar texturas, objetivos esenciales en los estudios de desarrollo de objetos 3D"*

# 02

## Salidas profesionales

Los estudios de diseño digital han encontrado un campo de acción sumamente amplio gracias a la versatilidad de espacios en los que los objetos 3D constituyen un elemento útil e incluso indispensable. Así, el especialista en Texturizado puede apuntar a una gran cantidad de estudios digitales especializados en el desarrollo de objetos 3D para industrias como el cine, la televisión, la medicina, el diseño industrial, etc.

“

*Inicia tu camino académico y accede a contenidos especializados totalmente online sobre máscaras y generadores en Substance Painter”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico en Texturizado para Modelado 3D
- ◆ Especialista en Modelado 3D
- ◆ Técnico en Texturizado 3D
- ◆ Especialista en Substance Painter
- ◆ Técnico en animación



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando completes este Curso Profesional podrás crear materiales y objetos 3D totalmente personalizados a partir de objetos nuevos o de tu autoría, para su uso en campos que van desde el entretenimiento hasta la medicina. Así, las habilidades adquiridas en el manejo de *Substance Painter* tendrán aplicación inmediata en un campo laboral en plena consolidación y expansión.

01

Manejar en profundidad el programa Substance Painter

02

Aplicar el proceso de Baking de un modelo de alta resolución a uno de baja

03

Conocer y entender las distintas capas de un material y cómo afectan a éste

04

Crear materiales desde cero y modificar los ya existentes para conseguir un material totalmente personalizado







05

Trabajar con las coordenadas de mapeado y las máscaras para aplicar correctamente las texturas al modelo

06

Conocer los pinceles, la forma de usarlos y crear unos personalizados

07

Aprender a utilizar los recursos que encontramos en el programa o de forma externa para mejorar nuestras texturas

08

Aplicar distintos métodos para crear o modificar texturas

# 04

## Dirección del curso

TECH ha consolidado un cuadro docente para esta titulación a partir de los mejores profesionales en modelado y Texturizado, especialistas en el uso de *Substance Painter*, uno de los softwares más populares en la texturización de objetos 3D. Así, contarás con la tutoría totalmente online de profesores con amplia experiencia y conocimiento en modelado de figuras y diseño 3D en estudios de talla internacional. De este modo contarás con estudios de casos reales en los que aprenderás a identificar y afrontar los retos de este apasionante mundo de las artes gráficas.

“

*Gracias a este Curso Profesional dominarás el texturizado a nivel hiperrealista en Substance Painter, competencia que te destacará en la excelencia profesional”*



## Dirección del curso

### Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en InBreak Studios
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

## Cuadro docente

### D. Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Docente en programas de modelado tridimensional
- ♦ Docente en cursos relacionados con el Modelado 3D
- ♦ Docente de Scratch en escuela privada
- ♦ Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 04

## Plan de formación

El temario que compone este Curso Profesional ha sido creado por profesionales del más alto nivel y de gran experiencia en la creación de objetos 3D en estudios digitales de talla internacional. De esta forma TECH pone a tu disposición un contenido actualizado a las exigencias del campo laboral de hoy. Además, accederás de forma totalmente online en Campus Virtual, donde encontrarás materiales didácticos complementarios como videos y resúmenes que exploran en detalle cada uno de los temas trabajados.

“

*Identifica la importancia de las capas y ten un flujo de trabajo no destructivo que te permitirá realizar correcciones sin afectar todo el objeto 3D”*



## Módulo 1. Texturizado con Substance Painter

- 1.1. Substance Painter
- 1.2. Capas de *bakeo*
- 1.3. Capas
- 1.4. Máscaras y generadores
- 1.5. Material base
- 1.6. Pinceles
- 1.7. Partículas
- 1.8. Proyecciones
- 1.9. Substance Share/Source
- 1.10. Terminología

“

*Domina la creación de pinceles en Substance Painter y mejora el Texturizado de tus objetos 3D como especialista el modelado”*

# 05

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 06

## Titulación

El Curso Profesional en Texturizado con Substance Painter garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Texturizado con Substance Painter**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

Curso Profesional  
Texturizado con  
Substance Painter

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Texturizado con Substance Painter

