

Especialización Profesional

Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa





Especialización Profesional Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/creacion-3d-pelo-simulado-ropa

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El mundo audiovisual, el modelado tridimensional es un arte muy extendido para crear los atributos de los personajes. En este sentido, cada vez se presta más atención a aspectos como la imagen visual del pelo o el diseño de prendas de ropa que se adecúen a su personalidad. Gracias a ello, se desarrollan protagonistas carismáticos que consiguen atraer a millones de espectadores. Debido a esto, las compañías precisan diseñadores 3D especializados en la creación de complementos para los personajes. Con esta titulación, adquirirás novedosas técnicas en creación de pelo y simulado de ropa para acceder a estas empresas. Durante este itinerario académico, elaborarás simulaciones de tejidos en Marvelous Designer o diseñarás creaciones de pelo orientadas a la cinematografía. Todo ello, con una metodología 100% online que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo sin depender de incómodos horarios.

“

A través de esta titulación académica, elaborarás simulaciones de tejidos para los protagonistas de una película animada o de un videojuego en Marvelous Designer”





El incremento de la calidad gráfica en las composiciones audiovisuales ha provocado que las empresas desarrolladoras presten especial atención a aspectos minuciosos como el pelo o la ropa de los personajes. Así, pretenden generar el máximo realismo en sus diseños para captar la atención de los espectadores. Para ello, se rodean de los mejores diseñadores con destrezas en la creación tridimensional de cabello y simulado de ropa.

Es por esto que TECH ha desarrollado la Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa, con el objetivo de favorecer tu incursión laboral en este sector. A lo largo de 450 horas de aprendizaje intensivo, desarrollarás texturas propias para el pelo o identificarás los diferentes empleos de los pinceles de cabello en Zbrush. Además, elaborarás el texturizado y el *shading* de ropas y tejidos en Mari.

Esta titulación se imparte en una modalidad 100% en línea, motivo por el que alcanzarás un aprendizaje a tu medida sin desplazarte de tu propio hogar. De igual forma, los materiales didácticos a los que accederás están expresamente realizados por profesionales que ejercen activamente en el desarrollo modelado tridimensional. Debido a esto, las aptitudes que adquirirás estarán plenamente actualizadas.

“ *La Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa te permitirá identificar los diferentes empleos existentes para los pinceles de cabello en Zbrush*”

02

Salidas profesionales

Los videojuegos o las series de animación son herramientas de ocio utilizadas a diario por millones de personas. Por ello, las empresas optan por crear protagonistas cuidados al mínimo detalle para alcanzar la máxima calidad e incrementar sus ventas. Para esto, requieren especialistas en el diseño de pelo y simulado de ropa para personajes. Ante esta circunstancia, TECH ha creado este programa académico, con el fin de favorecer tus oportunidades laborales en este sector.

“

Matriculándote en este programa académico, incrementarás tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como diseñador en creación de pelo o simulado de ropa tridimensional”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador en Creación de Pelo 3D
- ◆ Diseñador en Creación de Simulado de Ropa 3D
- ◆ Técnico en Creación de Pelo 3D
- ◆ Técnico en Creación de Simulado de Ropa 3D
- ◆ Director de Creación de Pelo 3D
- ◆ Director de Creación de Simulado de Ropa 3D
- ◆ Especialista en Maya
- ◆ Especialista en Blender
- ◆ Especialista en Marvelous Designer



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás en disposición de dominar las técnicas tridimensionales más actualizadas para la creación del pelo del protagonista de un videojuego o de una película animada. De igual forma, realizarás de forma profesional el simulado de las prendas de ropa para estos personajes.

01

Dominar la utilización de Xgen en Maya

02

Desarrollar texturas propias para el pelo

03

Diferenciar la utilización de los pinceles de cabello en ZBrush

04

Crear simulaciones de tejidos en Marvelous Designer





05

Practicar diferentes tipos de patrones complejos en Marvelous Designer

06

Desarrollar el texturizado y el Shading de ropas y tejidos en Mari

07

Trasladar conocimientos de Maya y ZBrush a Blender para poder crear modelos eficientes

08

Renderizar los modelos de prácticas de Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles

04

Dirección del curso

Con el fin de preservar la excelente calidad académica que caracteriza a las titulaciones de TECH, esta Especialización Profesional dispone de un cuadro docente conformado por expertos que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D audiovisual. Estos especialistas son los encargados de realizar los contenidos didácticos que estudiarás durante esta titulación. Por ello, los conocimientos que te brindarán serán completamente útiles en tu vida laboral.



Este cuadro docente está conformado por profesionales que trabajan en activo en el sector del modelado 3D, por lo que te ofrecerán los contenidos más actualizados en este campo”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

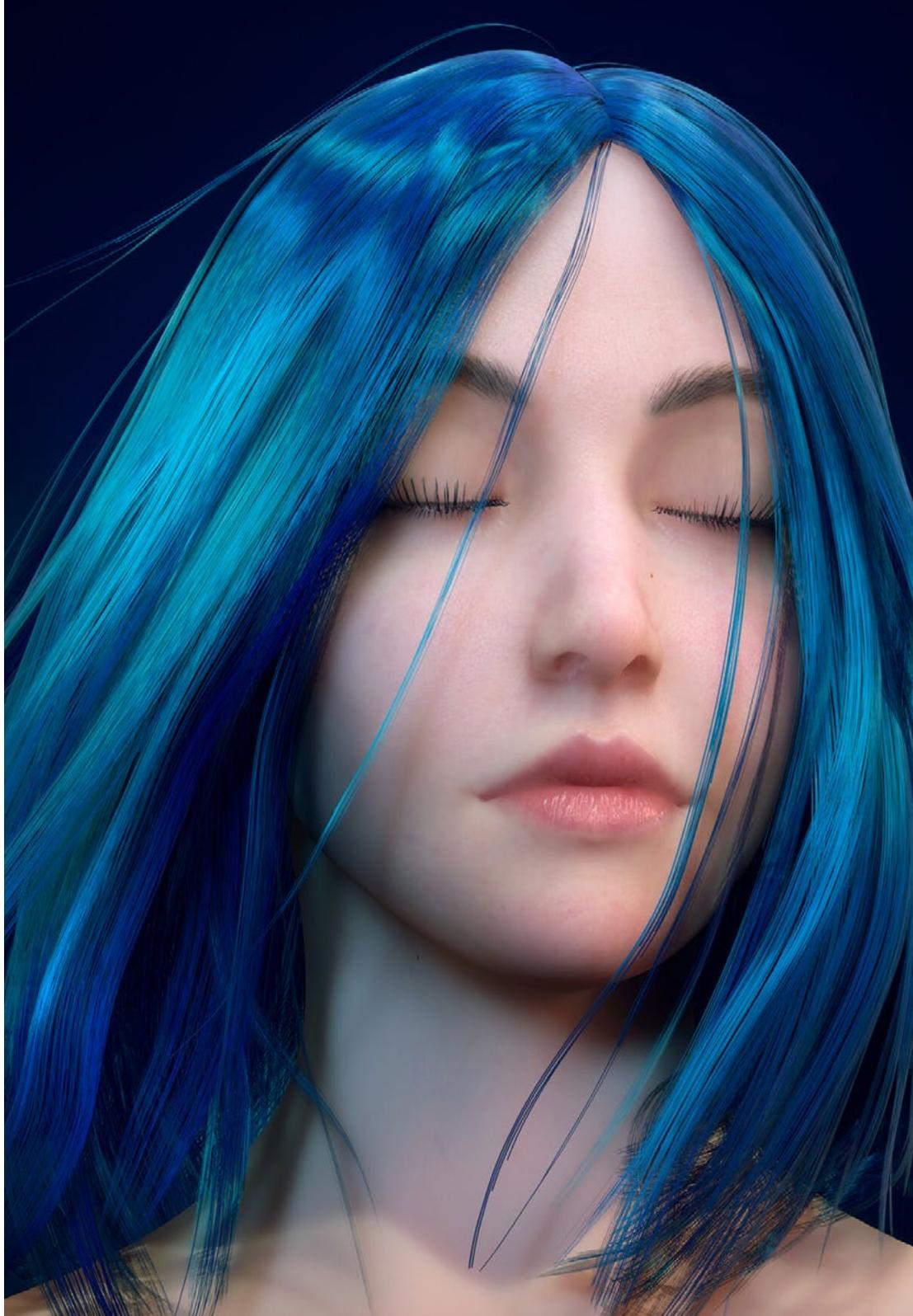
05

Plan de formación

Esta Especialización Profesional dispone de un temario conformado por 3 módulos con los que ahondarás en los métodos más actualizados para la creación tridimensional de pelo y simulado de ropa para personajes animados. Los materiales didácticos a los que accederás están presentes en soportes tales como el vídeo explicativo o los test evaluativos. Con esto, el objetivo de TECH es ofrecer una modalidad académica adaptada a tus necesidades personales y estudiantiles.

“

Este programa académico de TECH posee una metodología 100% online que te posibilitará un aprendizaje eficiente en creación 3D de pelo y simulado de ropa sin desplazarte a un centro de estudios”



Módulo 1. Creación de pelo para videojuegos y películas

- 1.1. Diferencias entre el pelo de los videojuegos y el cine
- 1.2. Esculpido en ZBrush de pelo
- 1.3. Creación de pelo en Xgen
- 1.4. Modificadores de Xgen: dar realismo al pelo
- 1.5. Color y Region maps: para el control absoluto del vello y pelo
- 1.6. Xgen Avanzado: uso de expresiones y refinamiento
- 1.7. Colocación de Cards en Maya para modelado de videojuegos
- 1.8. Optimización para películas
- 1.9. Hair Shading
- 1.10. Render

Módulo 2. Simulación de ropa

- 2.1. Importación de tu modelo a Marvelous Designer e interfaz del programa
- 2.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
- 2.3. Creación de Ropa Avanzada: patrones complejos
- 2.4. Simulación de ropa en Marvelous
- 2.5. Exportación de ropa desde Marvelous Designer a ZBrush
- 2.6. Refinamiento del ropaje
- 2.7. Mejoraremos nuestra simulación con ZBrush
- 2.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
- 2.9. Shading de tejido en Maya
- 2.10. Render

Módulo 3. Blender: un nuevo giro en la industria

- 3.1. Blender vs. ZBrush
- 3.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 3.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de ZBrush a Blender
- 3.4. Full body esculpido
- 3.5. Retopología y UV's en blender
- 3.6. De Maya a Blender
- 3.7. Consejos y trucos de Blender
- 3.8. Nodos en Blender: Shading y colocación de texturas
- 3.9. Render en Blender con Cycles y Eevee
- 3.10. Implementación de Blender en nuestro workflow como artistas



La Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa te otorgará acceso a un extenso material didáctico accesible en soportes tan diversos como el resumen interactivo o el vídeo”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

