



para Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/creacion-texturas-hard-surface

Índice

Presentación Salidas profesionales pág. 4 pág. 6 03 05 ¿Qué seré capaz de hacer al Dirección del curso Plan de formación finalizar la Especialización **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 18

Presentación

El modelado hard surface es una técnica artística empleada en diversos sectores audiovisuales. Dada su popularización, las empresas son cada vez más exigentes en el proceso de texturizado de sus modelos. Con ello, obtienen unos acabados altamente profesionales y realistas que adentran al espectador en una experiencia visual verosímil. Por esto, numerosas compañías solicitan diseñadores con elevadas habilidades en creación de texturas para superficies duras. Con esta titulación, asimilarás novedosas aptitudes en este campo para impulsar tu crecimiento profesional en este sector. Durante este programa académico, aplicarás los mejores métodos de texturizado para modelos hard surface. De la misma manera, elaborarás diversos detalles técnicos mediante la utilización de mapas. Además, la metodología completamente online te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu propio ritmo sin depender de incómodos horarios preestablecidos.



Matricúlate ahora en esta titulación para acceder a novedosos contenidos didácticos sobre creación de texturas para hard surface, disponibles en soportes como el vídeo o el resumen interactivo"





La apariencia visual de la imponente armadura del protagonista de un videojuego o del vehículo en el que desarrolla sus misiones es obra del diseñador de modelado *hard surface*. Para lograr estos detalles minuciosos, estos profesionales deben manejar a la perfección las novedosas técnicas de texturizado para superficies duras. Debido a que este aspecto gráfico es valorado muy positivamente por los espectadores, las empresas audiovisuales precisan especialistas altamente cualificados en esta materia.

Por estos motivos y para impulsar tu incursión laboral en este sector, TECH ha desarrollado la Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface. A lo largo de este itinerario académico, identificarás las diferencias entre los materiales metálicos para optimizar los texturizados o exportarás materiales y mapas para distintas plataformas. Además, analizarás las diversas industrias en las que está generalizada la utilización modelados hard surface.

Esta titulación dispone de una metodología 100% online, lo que te posibilitará la gestión de tu propio tiempo para obtener un aprendizaje completamente eficiente. De igual modo, accederás a materiales didácticos elaborados por especialistas que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D, por lo que las habilidades que adquirirás gozarán de una plena actualización.



La Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface te permitirá identificar las principales diferencias entre materiales metálicos para optimizar el texturizado de tus modelos"

02 Salidas profesionales

En los últimos años, la composición gráfica tridimensional ha obtenido un crecimiento exponencial. Por ello, las técnicas en creación de texturas para superficies duras han evolucionado significativamente, con el objetivo de generar unos diseños con carácter realista. Debido a esto, las oportunidades laborales para los expertos en este ámbito son cada vez más amplias. Ante esta situación, TECH ha creado esta titulación, con la intención de favorecer tu acceso a este nicho laboral.



Esta Especialización Profesional impulsará tus posibilidades de ocupar un puesto de trabajo como diseñador de modelado hard surface en relevantes compañías del sector audiovisual"





Salidas profesionales | 07 **tech**

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Diseñador de Texturizado para Hard Surface
- Técnico en Modelado Hard Surface
- Diseñador de Modelado Hard Surface
- Director de Modelado Hard Surface
- Especialista en Substance Painter



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de este programa académico, quedarás completamente habilitado para dominar las técnicas más eficientes en la creación de texturas para superficies duras. De esta manera, asimilarás las capacidades necesarias para diseñar diversos elementos que componen la apariencia de un personaje o para crear diferentes aspectos en una ambientación.

- O1 Concebir y aplicar construcciones de figuras geométricas
- 02 Identificar cómo se desarrollan las formas
- Trabajar mediante el análisis de la forma
- Conocer en detalle las diferentes industrias para la aplicación del hard surface





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 09 tech el Especialización Profesional?

- 1 Identificar los diferentes tipos de modelados
- Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos hard surface
- 07 Identificar las variaciones en los materiales PBR
- Resolver mediante la utilización de mapas diversos detalles técnicos

04 Dirección del curso

Para garantizar la excelencia académica que caracteriza a los programas de TECH, esta titulación posee un cuadro docente conformado por especialistas que trabajan activamente en la creación de modelado tridimensional para proyectos audiovisuales. Estos expertos son los encargados de elaborar expresamente los contenidos didácticos a los que accederás durante esta Especialización Profesional. Por ello, los conocimientos que te facilitarán serán útiles y aplicables en tu vida laboral.



Los profesionales encargados de impartir esta titulación ejercen activamente en el diseño de modelado tridimensional para ofrecerte los contenidos más actualizados en este ámbito"





Dirección del curso | 11 tech

Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

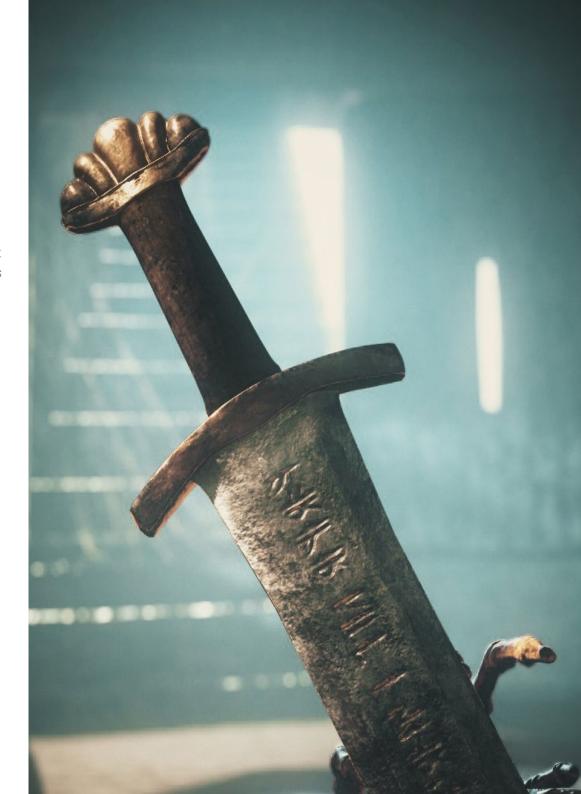
- Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- CEO en *D-Save 3D Services*
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- Editor de películas y vídeos en Digital Film
- Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

05 Plan de formación

Este programa académico posee un temario conformado por 3 módulos a través de los que ahondarás en las técnicas para crear texturas en los modelados hard surface de los personajes o los elementos de una obra audiovisual. Los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en formatos como el vídeo explicativo o los test evaluativos. Con ello, alcanzarás un aprendizaje efectivo y adaptado a tus necesidades personales y académicas.



Gracias a la modalidad de impartición 100% online que ofrece este programa 100% online que ofrece este programa académico, alcanzarás un excelente aprendizaje en creación de texturas para hard surface en cualquier momento y lugar"



Módulo 1. Estudio de la figura y la forma

- 1.1. La figura geométrica
- 1.2. Polígonos
- 1.3. Sistema axonométrico
- 1.4. Dibujo tridimensional
- 1.5. Dibujo técnico
- 1.6. Fundamentos elementos mecánicos I
- 1.7. Fundamentos elementos mecánicos II
- 1.8. Leyes de simetría
- 1.9. Análisis de la forma
- 1.10. Análisis topológico

Módulo 2. El Modelado Hard Surface

- 2.1. Modelado Hard Surface
- 2.2. Hard Surface I
- 2.3. Hard Surface II
- 2.4. Tipos de modelados
- 2.5. Modelado Hard Surface profundo
- 2.6. Modelado NURBS
- 2.7. Bases del modelado poligonal
- 2.8. Bases del modelado Sculpt
- 2.9. Topología y retopología
- 2.10. UV Maps

Módulo 3. Creación de texturas para Hard Surface

- 3.1. Substance Painter
- 3.2. Materiales y máscaras
- 3.3. Texturizando un cuchillo de combate
- 3.4. Asperezas
- 3.5. Metalicidad
- 3.6. Mapas de normales y alturas
- 3.7. Otros tipos de mapas
- 3.8. Texturizando una motocicleta
- 3.9. Detalles
- 3.10. Finalizando texturización



académica amena y basada en tus requerimientos estudiantiles, esta titulación de TECH te brinda acceso a materiales didácticos en diversos formatos textuales e interactivos"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 15 **tech**

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 16 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



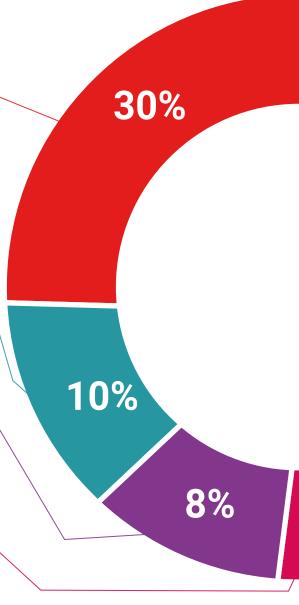
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

3%

20%

07 Titulación

La Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: Online

Horas: 450



DIPLOMA

D/Dña ______, con documento de identificación nº______ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL

en

Creación de Texturas para Hard Surface

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaj
comunidad compromiso



Especialización Profesional Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

