

Especialización Profesional

Modelado 3D de Criaturas





Especialización Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-3d-criaturas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Las extrañas criaturas que protagonizan las películas fantásticas o los videojuegos han alcanzado un excelente nivel gráfico. Gracias a ello, los *zombies* o los dragones presentes en estas historias generan, hoy en día, una sensación de realismo inimaginable. Con esto, las creaciones audiovisuales alcanzan un elevado número de espectadores. Para perfeccionar constantemente esta imagen visual, las empresas precisan diseñadores especializados en el diseño tridimensional de criaturas. Esta titulación de TECH te brindará las mejores aptitudes en este campo para potenciar tus oportunidades laborales en este sector. Durante estos 6 meses de enseñanza, crearás las escamas de reptiles con mapas de *displacement* y *alphas*. De igual manera, desarrollarás un *rig* en Maya para la posible posterior animación del modelo. Además, la metodología 100% online te posibilitará obtener un aprendizaje a tu propio ritmo desde tu hogar.

“

En tan solo 6 meses y a través de novedosos contenidos didácticos disponibles en formatos como el resumen interactivo o el vídeo, adquirirás las mejores destrezas en modelado 3D para criaturas”





El gigante gorila King Kong, los dinosaurios de Jurassic Park o los monstruos de Pacific Rim son algunas de las criaturas más carismáticas del cine. Mediante las mejores técnicas de modelado tridimensional, sus diseñadores crearon personajes recordados constantemente por los espectadores. Dado el potencial éxito que obtienen estas figuras fantásticas, numerosas productoras audiovisuales solicitan diseñadores especializados en su desarrollo para elaborar novedosas historias.

Por estos motivos y para facilitar tu acceso a este mundo laboral, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas. A lo largo de este itinerario académico, dominarás el modelado de diferentes tipos de anatomía animal o texturizarás dichas composiciones gráficas en Mari. De la misma forma, renderizarás profesionalmente tus modelos en Blender con los motores Eevee y Cycles.

Este programa académico posee una metodología 100% online, lo que te permitirá obtener un aprendizaje efectivo a través de la gestión de tu propio tiempo. Además, los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en diversos soportes como el vídeo explicativo o los test evaluativos. Gracias a ello, obtendrás una enseñanza basada en tus propias inquietudes académicas.

“

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas te habilitará para crear las escamas de los reptiles o para realizar el modelado de diferentes tipos de anatomía animal”

02

Salidas profesionales

Los consumidores de videojuegos o de películas de ciencia ficción son cada vez más exigentes. Por esto, las compañías desarrolladoras están obligadas a buscar continuamente la excelencia gráfica. Para ello, requieren la contratación de diseñadores altamente cualificados en ramas como la creación de criaturas fantásticas. Debido a esto, TECH ha creado esta Especialización Profesional, con el objetivo de facilitar tu acceso a este nicho de trabajo.

“

Esta Especialización Profesional potenciará tus oportunidades de ocupar un cargo laboral como diseñador de modelado tridimensional de criaturas en prestigiosas compañías audiovisuales”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Modelado 3D de Criaturas
- ◆ Técnico en Modelado 3D de Criaturas
- ◆ Director de Modelado 3D de Criaturas
- ◆ Especialista en Maya
- ◆ Especialista en Render
- ◆ Especialista en Blender
- ◆ Especialista en Texturizado 3D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, quedarás completamente habilitado para realizar los mejores diseños tridimensionales de criaturas propias de videojuegos o películas de ciencia ficción. Asimismo, adoptarás las técnicas más actualizadas para iluminar tus modelos y extraer el máximo rendimiento en tus composiciones artísticas.

01

Diferenciar los diferentes tipos de reptiles y cómo crear las escamas con mapas de *Displacement* y *Alphas*

02

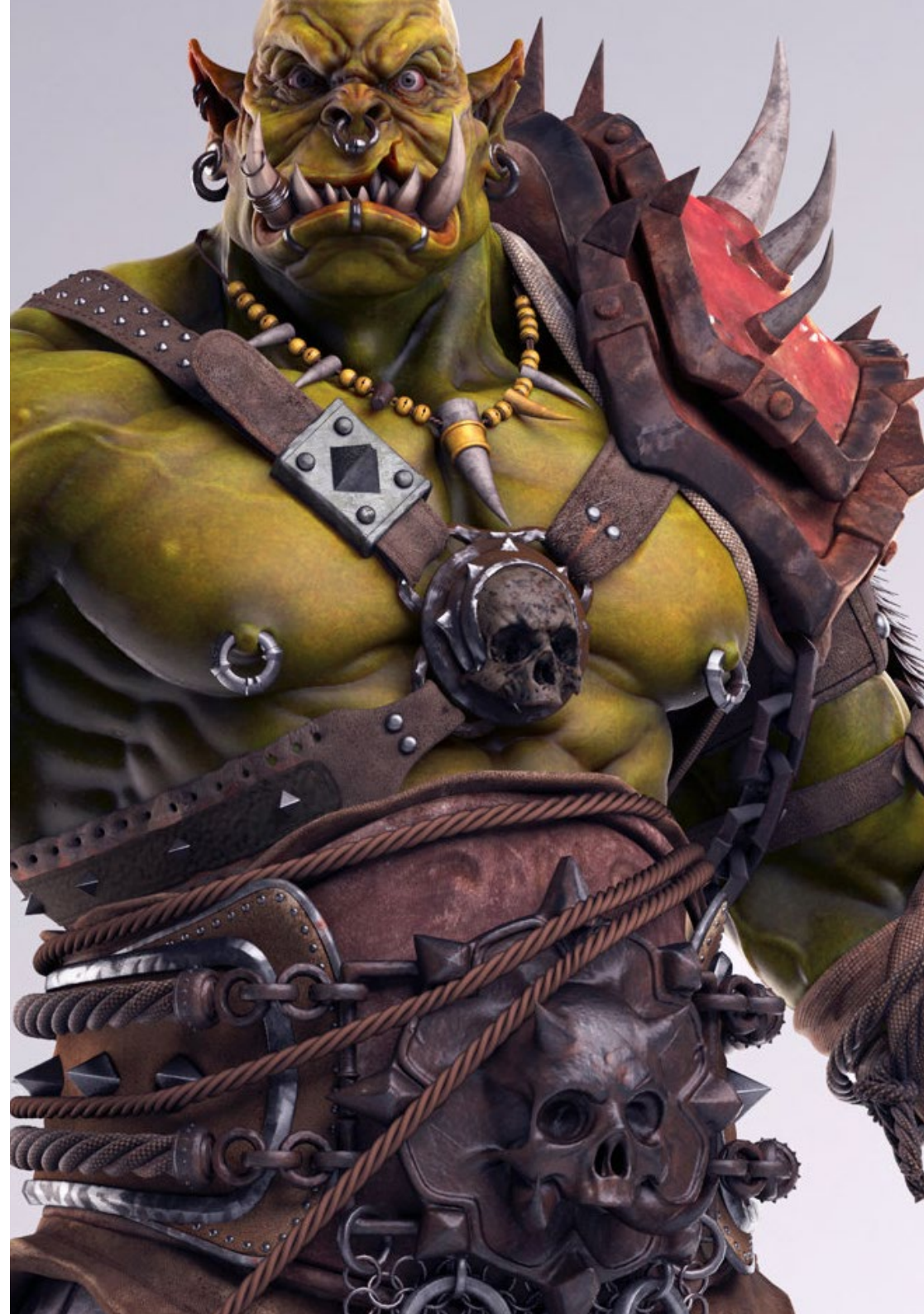
Dominar cómo exportar modelos a Mari para texturizarlos de manera realista

03

Dominar la utilización del *Grooming* en los animales con Xgen

04

Renderizar modelos en Arnold Render de Maya





05

Desarrollar el posado del modelo mediante diferentes técnicas

06

Trasladar conocimientos de Maya y ZBrush a Blender para poder crear modelos increíbles

07

Dominar el sistema de nodos de Blender para crear diferentes *Shaders* y materiales

08

Renderizar los modelos de criaturas en Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles

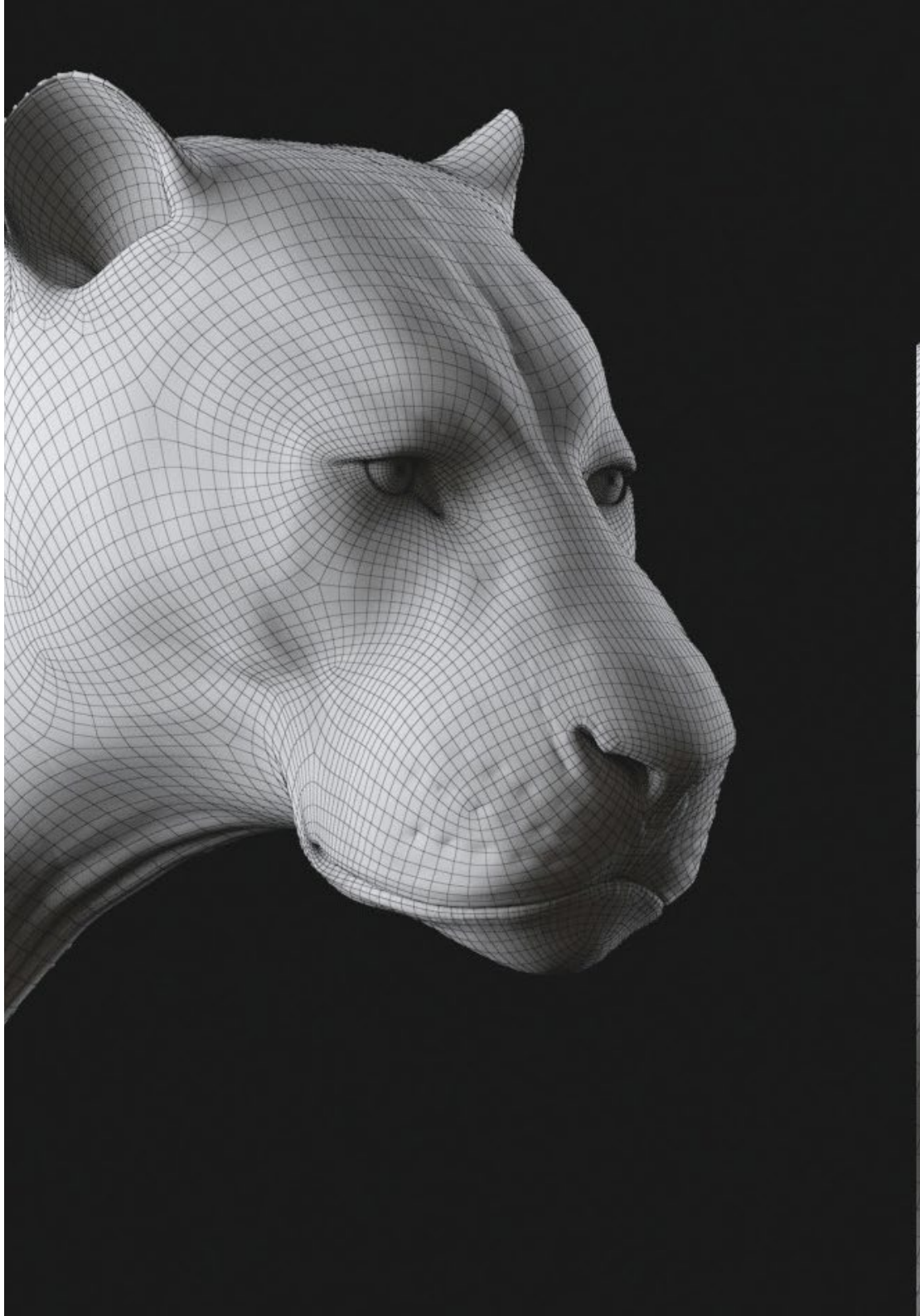
04

Dirección del curso

Para preservar la exquisita calidad educativa propia de los programas de TECH, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas que ejercen en activo en el mundo del modelado 3D para videojuegos y otras disciplinas audiovisuales. Estos profesionales son los responsables de elaborar todos los materiales didácticos a los que obtendrás acceso. Por esta razón, los contenidos que te ofrecerán estarán en plena sintonía con las últimas novedades de este sector.



Los docentes que imparten esta titulación trabajan activamente en el mundo del modelado 3D para transmitirte destrezas que gozarán de una plena aplicabilidad en tus propias experiencias laborales”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

05

Plan de formación

Este programa académico posee un plan de estudios conformado por 3 módulos a través de los que profundizarás en las estrategias más eficientes para realizar un modelado tridimensional de criaturas para cine o videojuegos, entre otros. Además, los materiales didácticos de los que dispondrás son accesibles en diversos formatos textuales e interactivos, con el fin de brindarte una enseñanza individualizada y adaptada a tus requerimientos académicos.

“

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas dispone de una metodología 100% en línea que te permitirá compatibilizar tu aprendizaje con tu propia vida personal”



Módulo 1. Modelado de criaturas

- 1.1. Comprensión de la anatomía animal
- 1.2. Anatomía del cráneo
- 1.3. Anatomía de la columna vertebral y la caja torácica
- 1.4. Musculatura animal
- 1.5. Reptiles y anfibios
- 1.6. Mamíferos
- 1.7. Animales con plumaje
- 1.8. Análisis de la mandíbula y creación de dientes
- 1.9. Creación del *fur*, pelaje para animales
- 1.10. Animales fantásticos

Módulo 2. Render, iluminación y posado de modelos

- 2.1. Posado de personajes en ZBrush
- 2.2. *Rigging* y pesado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 2.3. *Blend Shapes* para dar vida al rostro de nuestro personaje
- 2.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 2.5. Conceptos de Iluminación
- 2.6. Luces y parámetros de Arnold render
- 2.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Render
- 2.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV
- 2.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
- 2.10. Postproducción del render en Photoshop

Módulo 3. Blender: un nuevo giro en la industria

- 3.1. Blender vs. ZBrush
- 3.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 3.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de ZBrush a Blender
- 3.4. *Full body* esculpido
- 3.5. Retopología y UV's en blender
- 3.6. De Maya a Blender
- 3.7. Consejos y trucos de Blender
- 3.8. Nodos en Blender: *Shading* y colocación de texturas
- 3.9. Render en Blender con Cycles y Eevee
- 3.10. Implementación de Blender en nuestro Workflow como artistas



Para favorecer un aprendizaje ameno y adaptado a tus necesidades estudiantiles, esta titulación de TECH te ofrece materiales didácticos en multitud de soportes textuales e interactivos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado 3D de Criaturas

