

# Especialización Profesional

## Modelado 3D Humano





## Especialización Profesional Modelado 3D Humano

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-3d-humano](http://www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-3d-humano)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

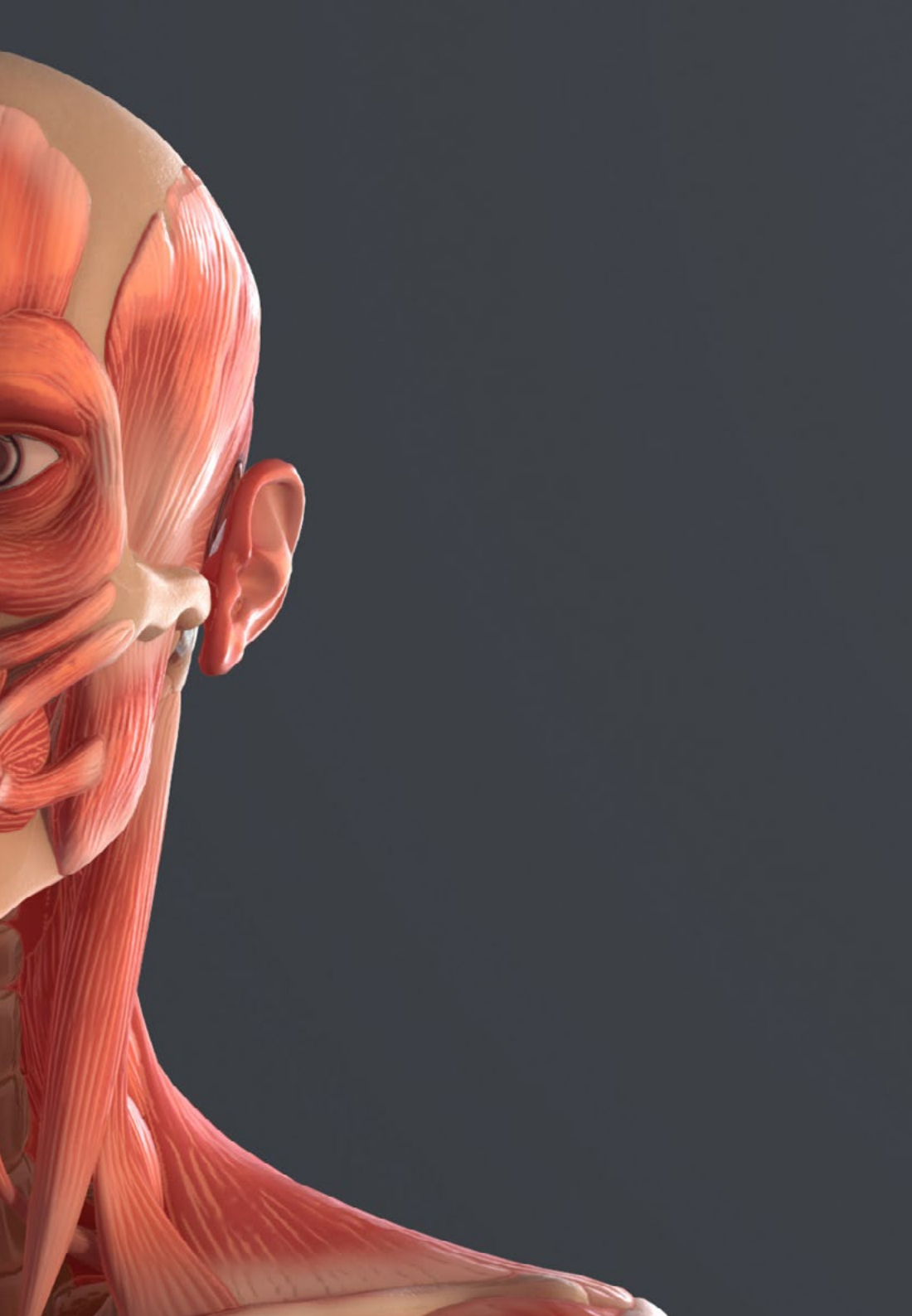
## Presentación

El modelado tridimensional de seres humanos es una disciplina muy popular en sectores como los videojuegos o el cine animado. Mediante estas técnicas, los protagonistas adquieren una imagen visual altamente profesional. Con ello, se alcanza una experiencia realista valorada de forma muy positiva por parte de los usuarios. Por esta razón, cada vez son más las compañías audiovisuales que solicitan especialistas en modelado 3D humano. Esta titulación de TECH te brindará las habilidades más novedosas en esta materia para favorecer tu incursión en este sector. Durante este programa académico, dominarás las diferentes técnicas existentes de esculpido profesional. De igual modo, crearás una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás la capacidad de realizar un aprendizaje a tu medida en cualquier momento y lugar.



*La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano te permitirá dominar las técnicas más populares en la actualidad para la creación de un esculpido de calidad para personajes humanos”*





En la actualidad, los videojuegos se caracterizan por disponer de personajes humanos dotados de una excelente calidad gráfica. De igual forma, las series televisivas de animación poseen protagonistas con facciones altamente realistas. Estos elementos son las principales claves del éxito de las piezas audiovisuales. Por ello, las compañías de estos sectores optan por contratar los mejores diseñadores en modelado tridimensional humano.

Ante esta circunstancia, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado 3D Humano, con la intención de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de 6 meses de aprendizaje intensivo, desarrollarás un cuerpo humano de alto detalle o aplicarás detalles para protagonistas mediante *alphas* y pinceles en Zbrush. Además, crearás texturas XYZ y mapas de *displacement* sobre diversos modelos.

Este programa académico posee una modalidad 100% en línea que te permitirá gestionar tu propio tiempo de estudio para obtener un excelente aprendizaje. Asimismo, obtendrás acceso a materiales didácticos disponibles en formatos tales como el resumen interactivo o el vídeo explicativo, con el objetivo de posibilitar una enseñanza individualizada y basada en tus requerimientos estudiantiles.



*Gracias a esta titulación, aprenderás a crear texturas XYZ y mapas de displacement sobre un modelado tridimensional de un ser humano”*

# 02

## Salidas profesionales

La popularización de los videojuegos o de las series de animación ha puesto en manifiesto la importancia del modelado tridimensional humano. Mediante esta disciplina, se crean personajes carismáticos con características físicas muy cercanas a la realidad. Dado que esto provoca un incremento en el número de usuarios, las empresas precisan especialistas en modelado 3D humano. Por estos motivos, TECH ha creado esta titulación, con el fin de posibilitar tu incursión en este mercado de trabajo.

“

*Matricúlate ya en esta titulación para potenciar tus oportunidades de ocupar un cargo laboral como diseñador de modelado 3D humano para prestigiosas compañías audiovisuales”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Modelado 3D Humano
- ♦ Técnico en Modelado 3D Humano
- ♦ Director de Modelado 3D Humano
- ♦ Especialista en Maya
- ♦ Especialista en Substance Painter
- ♦ Especialista en Texturización 3D Humana









05

Crear una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya

06

Desarrollar los conocimientos para texturizar en Substance Painter dirigido a videojuegos

07

Aprender a crear texturas XYZ y mapas de *Displacement* sobre nuestros modelos

08

Dominar la importación de las texturas en Maya

# 04

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la calidad en sus programas académicos, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D para videojuegos y otros campos multimedia. Además, estos profesionales son los responsables de elaborar expresamente los materiales didácticos que estudiarás. Debido a ello, todos los contenidos que te ofrecerán en esta Especialización Profesional estarán completamente actualizados.



*Esta titulación es impartida por especialistas que ejercen en activo en el mundo del modelado 3D, por lo que te brindarán sus destrezas más útiles y aplicables para tus experiencias laborales”*





## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 05

## Plan de formación

El plan de estudios de esta Especialización Profesional está constituido por 3 módulos mediante los que asimilarás las actualizadas técnicas para la creación de modelado 3D humano en el entorno multimedia. Asimismo, los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en multitud de soportes textuales e interactivos, con el objetivo de favorecer un aprendizaje ameno y adaptado a tus necesidades académicas.

“

*La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano posee una metodología 100% online que favorecerá un aprendizaje a tu medida desde cualquier lugar”*



## Módulo 1. Anatomía

- 1.1. Masas esqueléticas generales y proporciones
- 1.2. Diferencias anatómicas entre géneros y tamaños
- 1.3. La cabeza
- 1.4. El torso
- 1.5. Los brazos
- 1.6. Esculpido de la mano
- 1.7. Esculpido de la pierna
- 1.8. Los pies
- 1.9. Composición de la figura humana entera
- 1.10. Modelo humano completo

## Módulo 2. Retopología y Maya Modeling

- 2.1. Retopología facial avanzada
- 2.2. Retopología del cuerpo humano
- 2.3. Retopología de manos y pies
- 2.4. Diferencias entre Maya modeling vs. ZBrush *Sculpting*
- 2.5. Creación de modelo humano desde 0 en Maya
- 2.6. Transformación de modelo *Low Poly* en *High Poly*
- 2.7. Aplicación de detalles en ZBrush: poros, capilares, etc.
- 2.8. Creación avanzada para los ojos en Maya
- 2.9. Uso de deformadores en Maya
- 2.10. Creación de UV's definitivas y aplicación del mapa de desplazamiento

## Módulo 3. UV y texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

- 3.1. Creación de UV de alto nivel en Maya
- 3.2. Preparación de UV para sistemas UDIM enfocados a modelos de grandes producciones
- 3.3. Texturas XYZ: ¿Qué son y cómo usarlas?
- 3.4. Texturizado: videojuegos y cine
- 3.5. Texturizado en Substance Painter destinado a videojuegos
- 3.6. Finalizar nuestras texturas de Substance Painter
- 3.7. Texturizado facial hiperrealista con texturas XYZ y mapas de Color
- 3.8. Texturizado facial hiperrealista con texturas XYZ y mapas de color
- 3.9. Detalle avanzado de Mapas de *Displacements* en ZBrush y Mari
- 3.10. *Shading* e implementación de las texturas en Maya



*Esta titulación te brindará acceso a materiales didácticos en soportes como el resumen interactivo o el vídeo explicativo para favorecer un aprendizaje individualizado”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



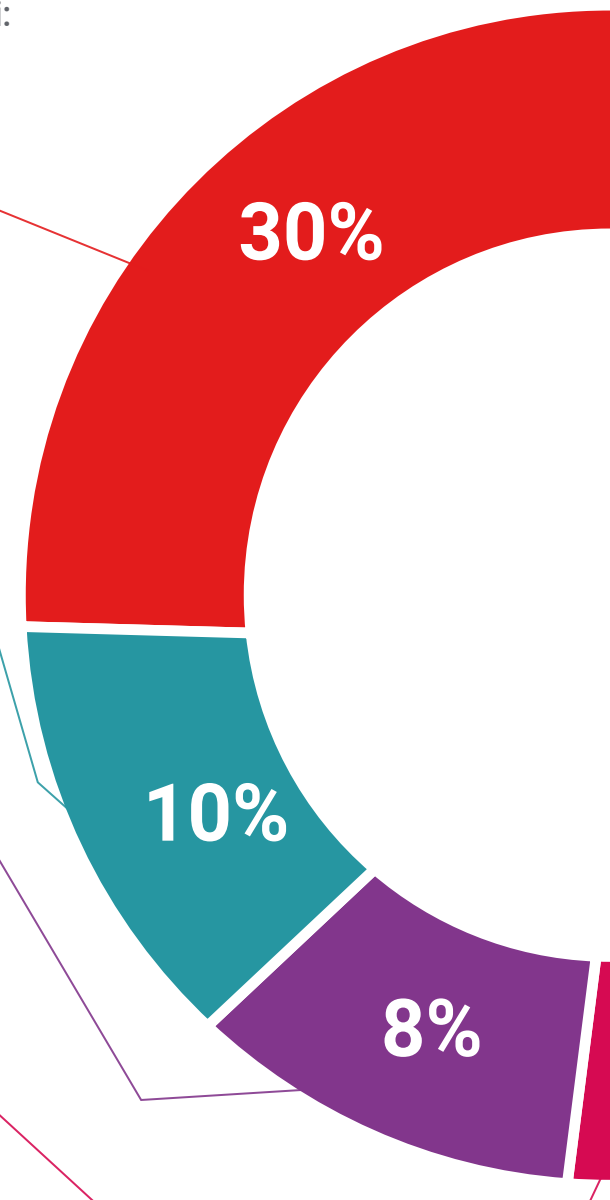
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

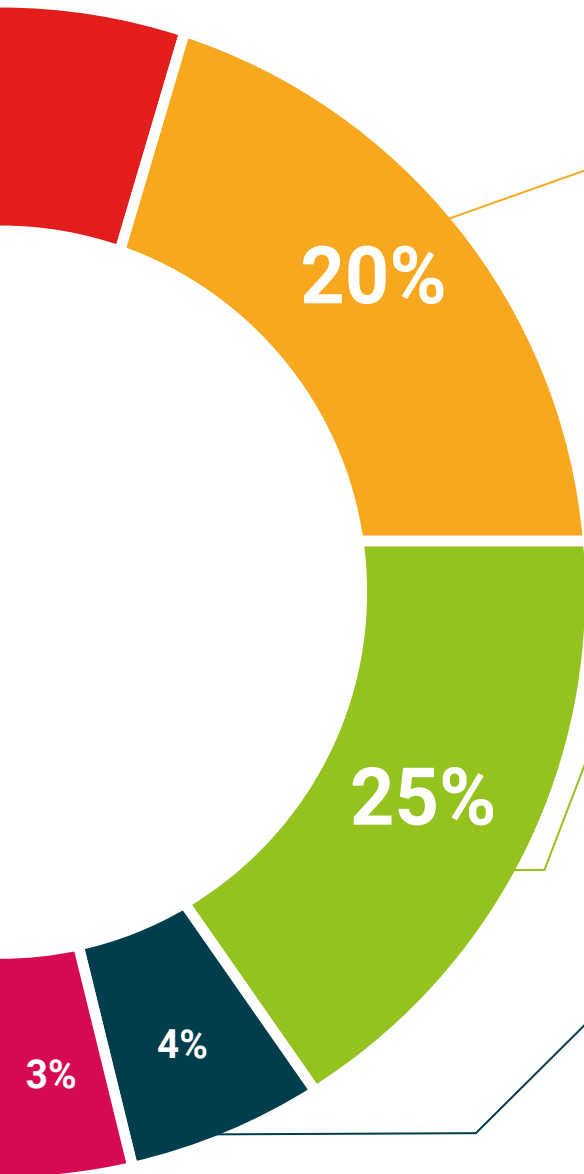


#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D Humano**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento  
desarrollo web formación  
aula virtual idioma instituciones

**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Modelado 3D Humano

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Modelado 3D Humano

