

# Especialización Profesional

## Modelado 3D de Personajes





**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-3d-personajes](http://www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-3d-personajes)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

El diseño y la creación de personajes es la clave del éxito de un proyecto audiovisual. Así, películas animadas como Toy Story o videojuegos como Super Mario han alcanzado una vertiginosa relevancia y un reconocimiento colectivo por disponer de protagonistas célebres. Por ello, hoy en día continúan siendo sagas con millones de espectadores y de usuarios. Para optimizar sus productos audiovisuales, las empresas reclaman diseñadores con elevadas capacidades en modelado tridimensional de personajes. Con este programa académico, asimilarás las actualizadas técnicas en esta materia para impulsar tu acceso a estas compañías. Durante estas 450 horas de enseñanza, dominarás los métodos de diseño más eficientes para distintos tipos de modelos o crearás simulaciones de ropa en Marvelous Designer. Gracias a su metodología 100% en línea, obtendrás un aprendizaje a tu medida sin desplazarte de tu hogar.



*La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes te permitirá dominar los diferentes métodos de diseño de personajes con distintas características”*





Personajes altamente carismáticos como Buzz Lightyear o Shin Chan son los responsables del éxito de sus respectivas sagas. En este sentido, los espectadores se sienten atraídos por la personalidad y la estética que desprenden estos protagonistas. Gracias a ello, el número de ventas de sus obras es muy elevado. Por ello, las empresas precisan diseñadores tridimensionales capaces de crear personajes con los que el público conecte de una forma instantánea.

Ante esta situación, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes, con el fin de impulsar tu acceso a estas numerosas oportunidades laborales. A lo largo de estos 6 meses de aprendizaje intensivo, crearás un modelo *cartoon* desde la base al detalle o dominarás diversos tipos de simulación de tejidos en Marvelous Designer. De igual manera, adoptarás diferentes técnicas para optimizar el posado de un modelo.

Esta titulación dispone de una metodología 100% online que te permitirá compatibilizar un excelente aprendizaje con tu propia vida laboral. Además, accederás a materiales didácticos elaborados propiamente por especialistas que ejercen activamente en el modelado tridimensional de personajes. Debido a esto, las destrezas que adquirirás en este programa académico estarán completamente actualizadas.



*Durante la duración de esta titulación académica, aprenderás a elaborar un modelo de personaje cartoon desde la base al detalle, haciendo hincapié en aspectos como su ropa”*

# 02

## Salidas profesionales

Ante la abundancia existente de productos audiovisuales en el mercado, las compañías están obligadas a ofrecer obras distinguidas para captar la atención de los espectadores. Por esta razón, muchas apuestan por crear protagonistas atrevidos y con características visuales identificables. Para ello, solicitan diseñadores tridimensionales especializados en el desarrollo de personajes. Es por esto que TECH ha creado este programa académico, para favorecer tu incursión profesional en este sector.

“

*Matriculándote en este programa académico, incrementarás tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como diseñador de modelado 3D de personajes en relevantes empresas audiovisuales”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Modelado 3D de Personajes
- ◆ Técnico en Modelado 3D de Personajes
- ◆ Director de Modelado 3D de Personajes
- ◆ Diseñador de Simulado de Ropa para Personajes
- ◆ Especialista en Render
- ◆ Especialista en Marvelous Designer
- ◆ Especialista en Texturizado 3D de Criaturas



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras haber finalizado esta Especialización Profesional, estarás capacitado para diseñar de una forma profesional los personajes que protagonizan la historia de un videojuego, una serie o una película. De igual manera, aprenderás a crear simulaciones de ropa para desarrollar una vestimenta que se adapte a su forma de ser.

01

Dominar los conocimientos anatómicos en formas más simples y *cartoon*

02

Crear un modelo *cartoon* desde la base al detalle

03

Desarrollar el aprendizaje del posado del modelo mediante diferentes técnicas

04

Dominar el desarrollo de un rig en Maya para la posterior posible animación del modelo







05

Crear simulaciones de tejidos en Marvelous Designer

06

Desarrollar diferentes tipos de patrones complejos en Marvelous Designer

07

Dominar el workflow del trabajo profesional desde Marvelous a ZBrush

08

Desarrollar el texturizado y el *Shading* de ropas y tejidos en Mari

# 04

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelencia académica de sus titulaciones, esta Especialización Profesional posee un cuadro docente constituido por expertos que trabajan en activo en el mundo del modelado tridimensional. Asimismo, los materiales didácticos que estudiarás a lo largo de esta titulación son elaborados propiamente por estos especialistas. Por este motivo, las habilidades que te transmitirán serán completamente aplicables en el ámbito laboral.

“

*Este programa académico es impartido por profesionales que trabajan activamente en el sector del modelado tridimensional, quienes te brindarán los contenidos más actualizados en este campo”*





## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

# 05

## Plan de formación

El temario de este programa académico está conformado por 3 módulos mediante los que asimilarás las novedosas técnicas para el diseño y la creación tridimensional de personajes para el mundo del cine o los videojuegos. Los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en soportes como el vídeo explicativo o el resumen interactivo, con el objetivo de favorecer una enseñanza amena y adaptada los requerimientos académicos de cada uno de sus alumnos.

“

*Gracias a la metodología 100% online que ofrece esta titulación, obtendrás un aprendizaje a tu medida sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio”*



## Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un personaje estilizado y *Blocking* de las formas bases
- 1.2. Conversión de nuestro modelo *Low Poly into High Poly*: esculpido de la cabeza, pelo y cara
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
- 1.7. UV Mapping & Baking
- 1.8. *Texturing & Painting In Substance Painter*
- 1.9. Iluminación y Render
- 1.10. Posado y presentación final

## Módulo 2. Render, iluminación y posado de modelos

- 2.1. Posado de personajes en ZBrush
- 2.2. Rigging y posado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 2.3. *Blend Shapes* para dar vida al rostro de nuestro personaje
- 2.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 2.5. Conceptos de Iluminación
- 2.6. Luces y parámetros de Arnold Render
- 2.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Render
- 2.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
- 2.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
- 2.10. Postproducción del Render en Photoshop

## Módulo 3. Simulación de ropa

- 3.1. Importación de tu modelo a Marvelous Designer e interfaz del programa
- 3.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
- 3.3. Creación de Ropa Avanzada: patrones complejos
- 3.4. Simulación de ropa en Marvelous
- 3.5. Exportación de ropa desde Marvelous Designer a ZBrush
- 3.6. Refinamiento del ropaje
- 3.7. Mejoraremos nuestra simulación con ZBrush
- 3.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
- 3.9. *Shading* de tejido en Maya
- 3.10. Render



*La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes pone a tu disposición actualizados y extensos materiales didácticos accesibles en formatos como el resumen interactivo o el vídeo explicativo”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Modelado 3D de Personajes

