

Especialización Profesional

Modelado Graphite y Zbrush





Especialización Profesional Modelado Graphite y Zbrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-graphite-zbrush

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

ZBrush y Graphite Tool son los dos programas más populares para la creación de modelado tridimensional en el mundo audiovisual. Así, estas herramientas permiten diseñar los personajes más carismáticos de las películas de animación o los accesorios que les caracterizan. Debido a ello, estas obras cinematográficas alcanzan un elevado número de espectadores. Por ello, las compañías solicitan diseñadores especializados en la utilización de estos *softwares*. Con este programa académico, impulsarás tu incursión en estas empresas mediante la asimilación de actualizadas técnicas de modelado tridimensional en Graphite Tool y ZBrush. Durante estas 450 horas de enseñanza, ahondarás en la creación desde cero de un personaje o diseñarás los *props* que ambientan una escena. Gracias a su metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje a tu propio ritmo sin depender de incómodos horarios preestablecidos.

“

La Especialización Profesional en Modelado Graphite y Zbrush te permitirá diseñar desde cero un personaje con características novedosas para un videojuego o una película animada”





Los *softwares* Graphite Tool y ZBrush son los más reconocidos para la elaboración de diseños tridimensionales, una disciplina de suma relevancia en el sector audiovisual. Así, personajes como Pikachu, Naruto o Doraemon han surgido a través de esta vertiente artística. Gracias a sus características visuales, estos protagonistas han permanecido durante décadas en la memoria colectiva del público. Por esta razón, cada vez más empresas precisan diseñadores 3D especializados en el empleo de estos programas.

Ante esta circunstancia, TECH ha desarrollado la Especialización Profesional en Modelado Graphite y Zbrush, con el objetivo de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de estos 6 meses de aprendizaje, adoptarás las estrategias más efectivas para resolver los errores más comunes en modelado tridimensional. De igual modo, analizarás los distintos métodos existentes para realizar un modelado orgánico o generarás diferentes estilos de cabello para un personaje animado.

Esta titulación dispone de una metodología 100% online, lo que te permitirá obtener un aprendizaje optimizado sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio. Además, accederás a materiales didácticos realizados propiamente por especialistas que trabajan en el mundo del modelado tridimensional. Por este motivo, las aptitudes que adquirirás estarán plenamente actualizadas.



Gracias a esta titulación, asimilarás las técnicas más efectivas para resolver los errores más comunes que pueden surgir en el diseño tridimensional de un objeto u personaje”

02

Salidas profesionales

El modelado tridimensional es una disciplina que ha crecido exponencialmente en las últimas décadas. Por ello, han surgido programas como Graphite Tool y ZBrush, que permiten realizar modelados de una forma sencilla y eficaz. Gracias a ello, se alcanza una reducción en los costes productivos, por lo que las compañías requieren diseñadores hábiles con estos *softwares*. Por estos motivos, TECH ha creado este programa académico, con el fin de impulsar tu acceso a estas salidas profesionales.

“

Matricúlate en esta titulación para impulsar tus oportunidades de ocupar un puesto de trabajo como diseñador de modelado tridimensional en relevantes empresas del sector audiovisual”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Diseñador de modelado 3D con Zbrush
- ♦ Técnico en modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Técnico en modelado 3D con Zbrush
- ♦ Director de modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Director de modelado 3D con Zbrush
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Especialista en Graphite Tool



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, estarás capacitado para poner en marcha las novedosas estrategias compositivas en modelado tridimensional con los programas Graphite Tool y ZBrush. De esta forma, dominarás la creación artística de personajes para videojuegos o para películas de animación.

01

Dominar la interfaz de Graphite Tool y manejarse en ella para obtener un resultado más profesional en menos tiempo

02

Identificar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente

03

Dominar el programa ZBrush, el más usado en modelado orgánico del mercado

04

Dominar las herramientas existentes en el programa y adecuar su utilización según el tipo de modelado que realices





05

Dominar distintos métodos para realizar un modelado orgánico

06

Crear un personaje o criatura desde cero hasta el render

07

Dominar el posado del personaje, conociendo la importancia del dinamismo y la silueta

08

Añadir elementos que sumen importancia al personaje, como accesorios y *props*

04

Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelsa calidad educativa que caracteriza a sus programas, esta titulación dispone de un cuadro docente constituido por profesionales que trabajan en activo en el mundo del modelado tridimensional. Asimismo, estos expertos son los propios responsables de realizar los materiales didácticos a los que accederás durante este programa académico. Por ello, todos los contenidos que te brindarán estarán plenamente actualizados.

“

Esta titulación es impartida por especialistas que disponen de experiencia en el sector del modelado tridimensional, por lo que te ofrecerán los conocimientos más útiles para tu vida laboral”



Dirección del curso

Dña. Sánchez Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Cuadro docente

Dña. González García, Andrea

- ♦ Diseñadora y modeladora digital de personajes fantásticos para I+D de sistemas musculares en INBIBO
- ♦ Diseñadora en Artesanías Bely
- ♦ Diseño de logotipos para empresas comerciales
- ♦ Diseño de logotipos para diferentes BOX de Crossffit
- ♦ Técnica Superior en Animación 3D
- ♦ Diploma en Introducción a modelado Hard Surface
- ♦ Diploma en Rig Facial
- ♦ Diploma en Arte vectorial con Illustrator



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

05

Plan de formación

El temario de este programa académico está compuesto por 3 módulos mediante los que adoptarás los actualizados métodos para realizar modelados tridimensionales de objetos y personajes en Graphite Tool y ZBrush. Los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en soportes como el resumen interactivo o el vídeo explicativo, con la intención de posibilitar una enseñanza que se adapte por completo a las necesidades estudiantiles de cada alumno.

“

Esta titulación se caracteriza por poseer una metodología 100% online que te permitirá gestionar tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje a tu medida”



Módulo 1. Modelado 3D con Graphite Tool

- 1.1. Interfaz
- 1.2. Subobjetos y selección
- 1.3. Edición
- 1.4. Geometría
- 1.5. Herramientas semejantes al modo poligonal
- 1.6. PolyDraw 1
- 1.7. PolyDraw 2
- 1.8. PaintDeform
- 1.9. Selección
- 1.10. Pintado con Objetos

Módulo 2. Modelado 3D con ZBrush

- 2.1. ZBrush
- 2.2. Herramientas principales
- 2.3. Herramientas de modificación
- 2.4. Herramientas avanzadas
- 2.5. ZSpheres y Adaptive Skin
- 2.6. Dynamesh y Zremesher avanzado
- 2.7. Pinceles Curve
- 2.8. Hard Surface
- 2.9. Modificadores
- 2.10. Transpose Master

Módulo 3. Personajes

- 3.1. Tipos de personajes
- 3.2. Tips para trabajar con ZBrush
- 3.3. Esculpido de una cabeza en ZBrush
- 3.4. Indumentarias
- 3.5. Tips para modelar
- 3.6. Tips para modelar tipos de materiales
- 3.7. Pelo con ZBrush
- 3.8. Pelo con Xgen
- 3.9. Posado con Transpose Master
- 3.10. Props del personaje y Entorno



La Especialización Profesional en Modelado Graphite y Zbrush te ofrece materiales didácticos en diversos soportes textuales e interactivos para favorecer un aprendizaje basado en tus requerimientos estudiantiles”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Graphite y Zbrush garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Graphite y Zbrush**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento
desarrollo web formación
aula virtual idioma instituciones

tech formación
profesional

Especialización Profesional Modelado Graphite y Zbrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Modelado Graphite y Zbrush

