

Especialización Profesional

Modelado Poligonal en 3DS Max





tech formación
profesional

Especialización Profesional Modelado Poligonal en 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/modelado-poligonal-3ds-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

3DS Max es el software más empleado por los diseñadores para realizar sus composiciones artísticas. Así, es especialmente útil para elaborar diseños basados en el modelado poligonal. Con esta herramienta, alcanzan el máximo perfeccionamiento en los detalles de sus modelos y obtienen un renderizado con una calidad inimaginable. Por ello, numerosas empresas de diversos sectores productivos reclaman diseñadores capacitados en el manejo de este programa. Esta titulación de TECH impulsará tu acceso a estas compañías a través de la asimilación de novedosos métodos de modelado poligonal en 3DS Max. Durante estos 6 meses de enseñanza, dominarás las técnicas más eficientes de transformación de objetos al formato digital. De igual manera, crearás formas complejas mediante el desarrollo de formas simples. Además, la metodología completamente online te habilitará para optimizar tu aprendizaje desde tu propio hogar.

“

Matricúlate en esta titulación para acceder a contenidos didácticos elaborados por especialistas en modelado tridimensional y disponibles en soportes multimedia como el vídeo o el resumen interactivo”





El modelado poligonal es una de las técnicas más empleadas por los diseñadores debido a la libertad creativa y la agilidad que ofrece. En este sentido, el *software* más completo es 3DS Max, que permite realizar modelados de alta calidad de una forma rápida. Con ello, las empresas obtienen una reducción en sus costes productivos. Debido a esto, solicitan diseñadores especializados en la utilización del modelado poligonal mediante este programa.

Por estos motivos y para facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max. A lo largo de este itinerario académico, adquirirás novedosas técnicas para desarrollar detalles en tus modelados o aplicarás los métodos más efectivos para elaborar una nave Sci-Fi. Además, ahondarás en las particularidades compositivas del modelado *low poly*.

Esta titulación dispone de una metodología 100% online, lo que te permitirá gestionar tu tiempo de estudio a tu antojo para alcanzar un aprendizaje efectivo. De igual forma, accederás a materiales didácticos elaborados expresamente por profesionales que ejercen en el mundo del modelado tridimensional. Debido a esto, las destrezas que adquirirás serán completamente aplicables en tu vida laboral.



La Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max te posibilitará el dominio de las técnicas más actualizadas para la transformación de objetos poligonales al formato digitalizado

02

Salidas profesionales

Los avances tecnológicos han propiciado una popularización del modelado tridimensional. Así, uno de los enfoques más empleados por los diseñadores es el modelado poligonal con 3DS Max, ya que posibilita la creación artística de calidad en un tiempo reducido. Por ello, cada vez más empresas requieren especialistas en modelado poligonal con este *software*. Ante esta situación, TECH ha creado este programa académico, con la intención de posibilitar tu incursión en este sector laboral.

“

Al cursar este programa académico, impulsarás tus oportunidades de acceder a un cargo laboral en este sector como diseñador de modelado poligonal especializado en 3D Studio Max”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de modelado poligonal 3D con 3D Studio Max
- ♦ Técnico en modelado poligonal 3D con 3D Studio Max
- ♦ Director de modelado poligonal 3D con 3D Studio Max
- ♦ Especialista en 3DS Max
- ♦ Técnico en modelado *low poly* 3D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras haber finalizado este programa académico, quedarás habilitado para realizar modelados poligonales con una calidad profesional a través del software 3DS Max. De esta forma, ahondarás también en las técnicas para realizar modelados *low poly*, con el objetivo de diseñar una estética retro basada en la mínima utilización de polígonos.

01

Concebir geometrías a través de diversos métodos

02

Aplicar técnicas de transformación de objetos

03

Dominar la creación de mapas UV

04

Dominar la topología de una aeronave en el modelado



05

Aplicar conocimientos de componentes técnicos en tus modelados poligonales

06

Crear formas complejas a través del desarrollo de formas simples

07

Desarrollar la habilidad de descomponer los elementos de un modelado

08

Resolver diferentes técnicas para desarrollar detalles en tus modelados

04

Dirección del curso

Para preservar la excelencia académica que caracteriza a las titulaciones de TECH, este programa dispone de un cuadro docente constituido por especialistas que ejercen activamente en el mundo del modelado tridimensional. Estos profesionales son los propios responsables de elaborar los materiales didácticos que estudiarás a lo largo de esta titulación. Por ello, todos los contenidos que te ofrecerán gozarán de una constante actualización.



Los especialistas que imparten esta titulación disponen de una amplia experiencia en el mundo del modelado tridimensional para brindarte las destrezas con mayor aplicabilidad laboral en este sector”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- ♦ Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

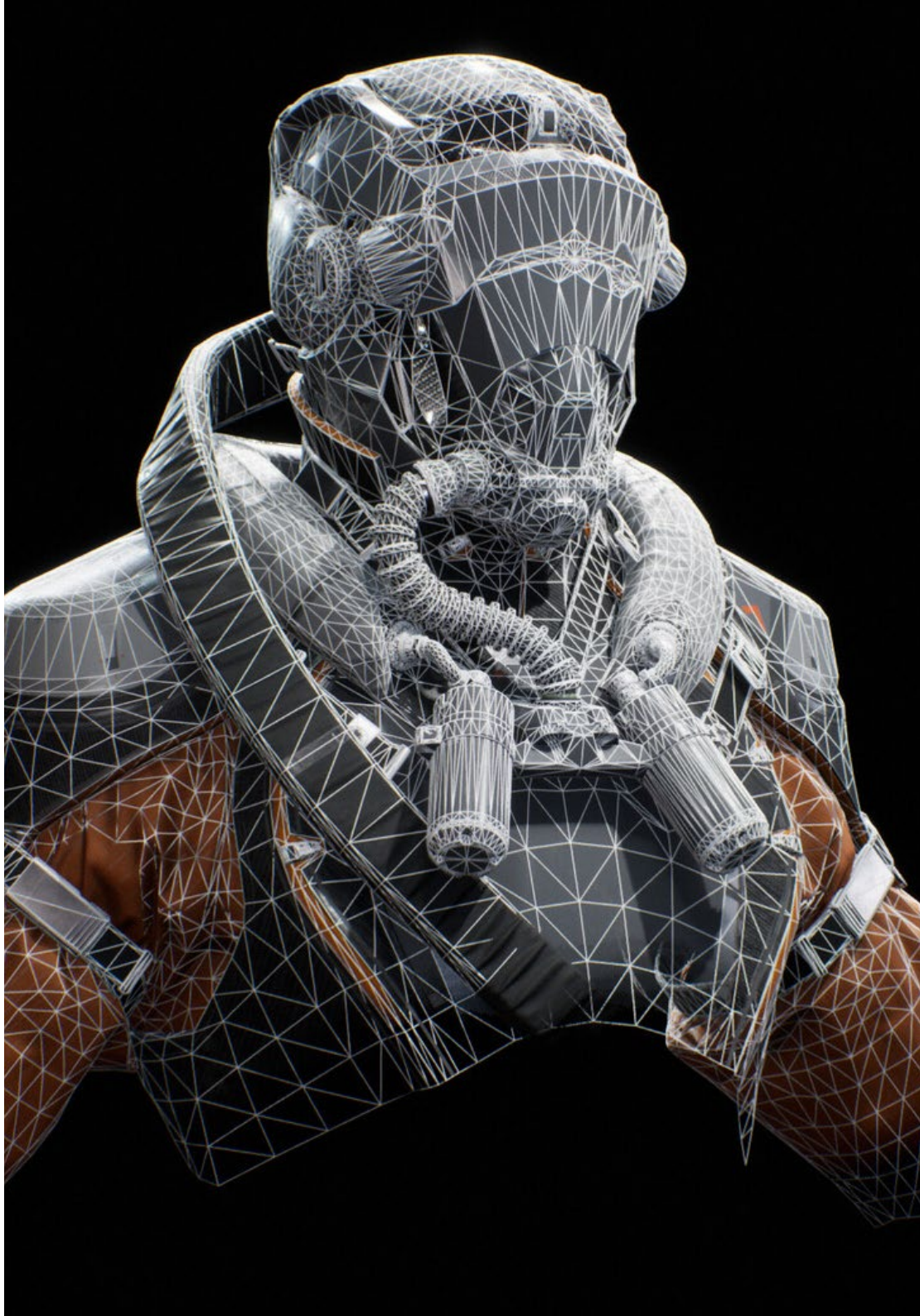
05

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está compuesto por 3 módulos a través de los que profundizarás en los novedosos métodos para realizar modelados poligonales a través del programa 3D Studio Max. Los materiales didácticos de los que dispondrás son accesibles en soportes tales como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias, con el objetivo de ofrecerte un aprendizaje ameno y completamente adaptado a tus requerimientos académicos.

“

Gracias a la metodología 100% online que caracteriza a esta titulación, obtendrás la capacidad de alcanzar un aprendizaje plenamente efectivo desde cualquier lugar”



Módulo 1. Modelado Poligonal en 3DS Max

- 1.1. 3D Studio Max
- 1.2. Modelado con referencias
- 1.3. Mallas de alta resolución
- 1.4. Modelado con *Splines*
- 1.5. Creando formas complejas
- 1.6. Modelando con cortes de bordes
- 1.7. Modelado a partir de modelo *Low Poly*
- 1.8. Modificador *Edit Poly* I
- 1.9. Creación de objetos compuestos
- 1.10. Técnicas y estrategias para crear UVs

Módulo 2. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio Max

- 2.1. Modelado de una nave Sci-Fi
- 2.2. La cabina
- 2.3. El fuselaje
- 2.4. Las alas
- 2.5. Cuerpo principal
- 2.6. Los motores
- 2.7. Incorporación de detalles
- 2.8. Bonus I. Creación del casco de piloto
- 2.9. Bonus II. Creación del casco de piloto
- 2.10. Bonus III. Creación de un robot copiloto

Módulo 3. Modelado *Low Poly* 3D Studio Max

- 3.1. Modelado de vehículo de maquinaria pesada
- 3.2. Incorporando diferentes componentes
- 3.3. Agregando subcomponentes
- 3.4. Incorporando detalles a volumetrías I
- 3.5. Incorporando detalles a volumetrías II
- 3.6. Incorporando detalles a volumetrías III
- 3.7. Incorporando detalles a volumetrías IV
- 3.8. Desarrollando el brazo hidráulico
- 3.9. Desarrollando la cabina
- 3.10. Desarrollo mecánico de la excavadora



La Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max te otorga acceso a materiales didácticos en formatos tan diversos como el resumen interactivo, el vídeo explicativo o los test evaluativos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado Poligonal en 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado Poligonal en 3DS Max

