

# Especialización Profesional Texturizado





## Especialización Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/texturizado](http://www.tech-fp.com/artes-graficas/especializacion-profesional/texturizado)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

El texturizado es esencial para alcanzar una excelente imagen visual en un modelado tridimensional. Así, la utilización de las texturas permite dotar de realismo a los objetos diseñados. Con esto, se alcanza un relevante incremento en la calidad de los posteriores procesos de producción. Por esta razón, son muchas las empresas que requieren diseñadores con altas capacidades en esta materia. Este programa académico de TECH te otorgará el acceso a estas compañías a través de la adopción de novedosas técnicas en texturizado para modelado 3D. A lo largo de esta titulación, aprenderás a crear texturas para el modelo tridimensional con Substance Painter o 3DS Max. De igual forma, identificarás los métodos existentes para modificar y potenciar el texturizado de un diseño. Todo ello, con una metodología 100% online que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo desde tu propio hogar.

“

*Gracias a esta titulación, aprenderás a diseñar texturas para tus modelados tridimensionales a través de diversos softwares tales como Substance Painter o 3DS Max”*





El modelado tridimensional es un arte empleado cada vez con más frecuencia en sectores como la industria, la animación o la impresión 3D. Dada esta popularización, las técnicas para texturizar los modelos han evolucionado significativamente. Gracias a ello, la calidad gráfica de los diseños ha aumentado hasta niveles inimaginables. Debido a esto, numerosas empresas precisan diseñadores especializados en la aplicación de texturizado.

Es por esto que TECH ha creado la Especialización Profesional en Texturizado, con la intención de posibilitar tu crecimiento laboral en este sector. Durante estas 450 horas de aprendizaje, generarás coordenadas de mapeado de un modelo 3D para, posteriormente, trabajar con su texturizado. De igual manera, dominarás el proceso de *bake* de un modelo de alta resolución a uno de baja o manejarás los métodos más eficientes para renderizar con diversos programas.

Esta titulación posee una metodología 100% en línea, aspecto que te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu medida sin depender de incómodos horarios preestablecidos. Además, accederás a materiales didácticos elaborados propiamente por expertos que trabajan en activo en el diseño tridimensional. Por ello, las habilidades que asimilarás estarán en sintonía con las novedades de este sector.



*La Especialización Profesional en Texturizado te permitirá generar las coordenadas de mapeado de un modelo tridimensional para optimizar las posteriores labores de texturizado”*

# 02

## Salidas profesionales

La utilización del modelado tridimensional ha experimentado un crecimiento vertiginoso en la última década. Por este motivo, todos sus procesos se encuentran en una constante búsqueda del perfeccionamiento. Así, en labores como el texturizado han surgido novedosas técnicas que son de obligado dominio para los diseñadores 3D. Por ello, TECH ha creado esta titulación, con el objetivo de brindarte las destrezas necesarias para favorecer tu crecimiento en este mercado de trabajo.

“

*A través de esta titulación, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo laboral como diseñador de Texturizado para prestigiosas empresas de diversos sectores”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Texturizado para Modelado 3D
- ♦ Diseñador de Modelado 3D
- ♦ Técnico en Modelado 3D
- ♦ Especialista en 3DS Max
- ♦ Especialista en Substance Painter
- ♦ Especialista en Zbrush
- ♦ Especialista en Keyshot
- ♦ Especialista en Marmoset Toolbag



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, estarás en plena disposición de poner en práctica las técnicas más óptimas para la creación de texturizado en tus modelados tridimensionales. Asimismo, ahondarás en las estrategias de renderizado que te permitirán extraer la máxima calidad en el proceso final del diseño.

01

Conocer y entender todos los mapas de texturas y su aplicación al modelado

02

Generar y comprender coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado

03

Trabajar modelos de alta a baja resolución y a la inversa para optimizar más el modelo, conservando los mismos niveles de detalle

04

Crear texturas para el modelo 3D con diferentes programas







05

Dominar la utilización del programa *Substance Painter*, el más empleado para texturizado en el mundo de los videojuegos actualmente

06

Crear materiales desde cero y modificar los ya existentes para conseguir un material totalmente personalizado

07

Utilizar los recursos que encontramos en el programa o de forma externa para mejorar nuestras texturas

08

Conocer distintos métodos para crear o modificar texturas

# 04

## Dirección del curso

Con el objetivo de preservar intacta la calidad académica de las titulaciones de TECH, este programa es dirigido e impartido por especialistas que trabajan en activo en el diseño de modelado tridimensional. Estos profesionales son los propios encargados de realizar los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación. Debido a esto, todos los contenidos que te brindarán estarán en constante actualización.



*Este cuadro docente está conformado por expertos que disponen de experiencia en el diseño de modelado tridimensional, quienes te ofrecerán las destrezas más útiles en tu día a día laboral”*



## Dirección del curso

### Dña. Sánchez Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

## Cuadro docente

### D. Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Docente en programas de modelado tridimensional
- ♦ Docente en cursos relacionados con el Modelado 3D
- ♦ Docente de Scratch en escuela privada
- ♦ Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 05

## Plan de formación

Este programa académico dispone de un temario conformado por 3 módulos con los que ahondarás en las técnicas más avanzadas para crear el texturizado en tus modelados tridimensionales. Los materiales didácticos a los que accederás están presentes en soportes como el resumen interactivo o el vídeo explicativo. Gracias a ello, obtendrás un aprendizaje ameno, individualizado y completamente adaptado a tus necesidades estudiantiles.

“

*Esta titulación se imparte en una modalidad 100% online que te permite gestionar tus propios horarios de estudio para obtener un aprendizaje optimizado”*



## Módulo 1. Texturizado

- 1.1. Texturizado
- 1.2. Coordenadas de mapeado. UV
- 1.3. ID de Objeto
- 1.4. *HighPoly* y bakeo de normales en 3DS Max
- 1.5. Bakeo otros materiales en 3DS Max
- 1.6. Retopología en 3DS Max
- 1.7. Texturizado con 3DS Max
- 1.8. Texturizado con Photoshop
- 1.9. Coordenadas de mapeado con Zbrush
- 1.10. Texturizado con Zbrush

## Módulo 2. Texturizado con *Substance Painter*

- 2.1. *Substance Painter*
- 2.2. Capas de bakeo
- 2.3. Capas
- 2.4. Máscaras y generadores
- 2.5. Material base
- 2.6. Pinceles
- 2.7. Partículas
- 2.8. Proyecciones
- 2.9. Substance Share/Source
- 2.10. Terminología

## Módulo 3. Renderizado

- 3.1. Marmoset Toolbag
- 3.2. Marmoset Toolbag. Sky
- 3.3. Marmoset Toolbag. Detalles
- 3.4. Renderizado en tiempo real con Marmoset Toolbag
- 3.5. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas
- 3.6. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas avanzadas
- 3.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
- 3.8. Renderizado con Substance Painter. IRay
- 3.9. Renderizado con ZBRush
- 3.10. Renderizado con Keyshot



*La Especialización Profesional en Texturizado dispone de un amplio número de materiales didácticos accesibles en formatos como el resumen interactivo o el vídeo explicativo, entre otros”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



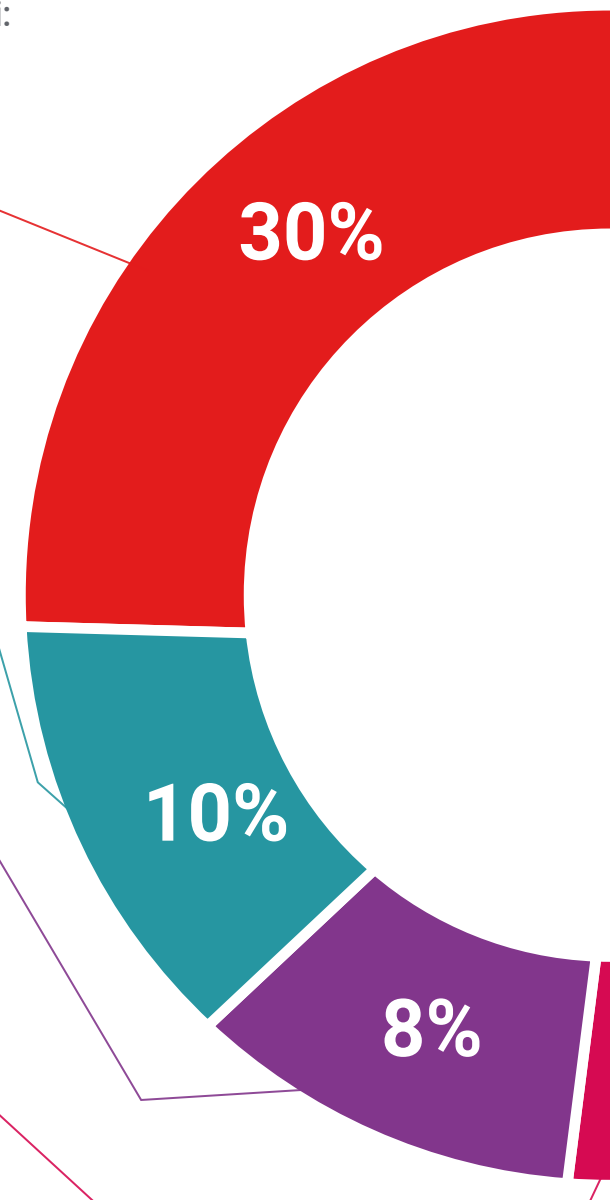
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Texturizado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Texturizado**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presentaciones  
desarrollo web formación  
aula virtual idioma instituciones

**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional Texturizado

