



Máster Profesional Robótica

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/electricidad-electronica/master-profesional/master-profesional-robotica

Índice

03 Requisitos de acceso Salidas profesionales Presentación pág. 4 pág. 6 pág. 8 05 06 Dirección del curso Plan de formación ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster **Profesional?** pág. 10 pág. 12 pág. 16 80 Metodología **Titulación** pág. 20 pág. 24

01 Presentación

La robótica está presente en campos como la industria, el cuidado del hogar o la educación. Así, se pueden ver robots inteligentes encargados de limpiar milimétricamente una casa o responsabilizados de enseñar a los niños a trabajar en equipo. Ante la popularización de esta tecnología, las compañías de creación de inteligencia artificial requieren personal especializado en esta materia. Por ello, TECH ha iniciado esta titulación, que te permitirá dominar los métodos más recientes en robótica. Durante este programa académico, aprenderás las actualizadas técnicas de aplicación de IA en robots o cómo crear un algoritmo de planificación en androides. Gracias a la metodología 100% online, incrementarás tus destrezas a tu propio ritmo sin depender de incómodos horarios.



El Máster Profesional en Robótica te permitirá aprender las novedosas técnicas de aplicación de inteligencia artificial en robots"





Gracias a los avances tecnológicos, la robótica ha logrado automatizar los procesos industriales. De este modo, las tareas peligrosas que anteriormente eran realizadas por trabajadores son actualmente elaboradas por robots, lo que supone un ahorro de costes y tiempo para las empresas. Debido a ello, son cada vez más numerosas las compañías que reclaman estas herramientas. Por tanto, las oportunidades laborales para los especialistas en robótica son cada vez más altas.

Ante esta circunstancia, TECH ha apostado por diseñar este Máster Profesional en Robótica, una titulación que te brindará las capacidades necesarias para acceder al mercado laboral de la robótica. A lo largo de este itinerario académico, dominarás las últimas técnicas de procesamiento y análisis de imágenes para robots o las destrezas para implementar automatismos en robots industriales. De igual forma, diseñarás a la perfección las herramientas de interacción para androides.

Este programa posee una modalidad de aprendizaje 100% online, por lo que gestionarás tu propio tiempo para alcanzar un aprendizaje a tu medida. Además, accederás a materiales didácticos en diversos formatos como el vídeo explicativo, el resumen interactivo y las clases magistrales.



Con esta titulación, adquirirás las destrezas más actualizadas de procesamiento y análisis de imágenes para robots interactivos"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"







Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

Salidas profesionales

La robótica ha logrado afianzarse en numerosos procesos productivos de las empresas de distintos ámbitos. Por tanto, se trata de una disciplina en auge y reclamada por las compañías. Es por ello que los expertos en el diseño, la creación y el mantenimiento de esta tecnología poseen amplias salidas laborales. Ante esto, TECH ha puesto en marcha esta titulación, con el objetivo de potenciar tus habilidades y permitir tu incursión en este sector.



El Máster Profesional en Robótica te capacita para ejercer como técnico en robótica en empresas dedicadas a la creación de inteligencia artificial"





Salidas profesionales | 09 tech

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

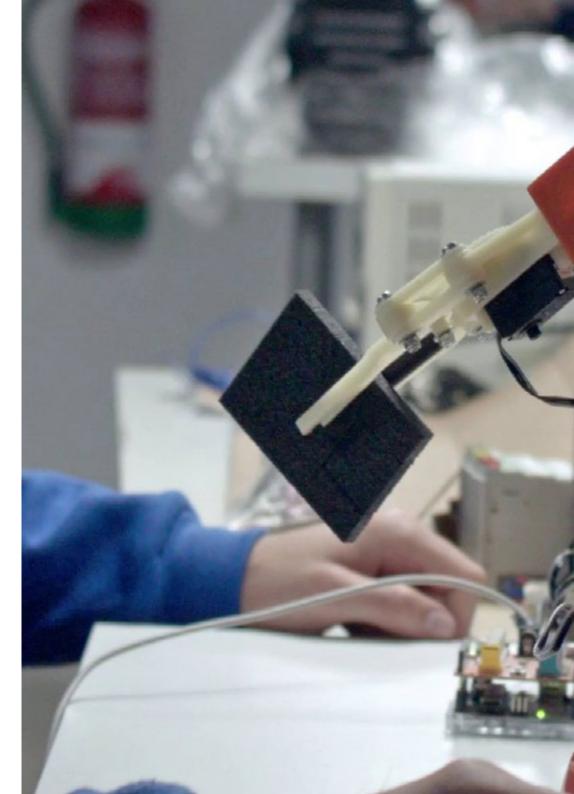
- Asistente de equipo de supervisión de montaje y de mantenimiento de sistemas de automatización industrial
- Verificador de aparatos, cuadros y equipos eléctricos
- Técnico en organización de mantenimiento de sistemas de automatización industrial
- Técnico de puesta en marcha de sistemas de automatización industrial
- Proyectista de sistemas de control de sistemas de automatización industrial
- Proyectista de sistemas de medida y regulación de sistemas de automatización industrial
- Proyectista de redes de comunicación de sistemas de automatización industrial
- Programador-controlador de robots industriales
- Técnico en diseño de sistemas de control eléctrico
- Diseñador de circuitos y sistemas integrados en automatización industrial

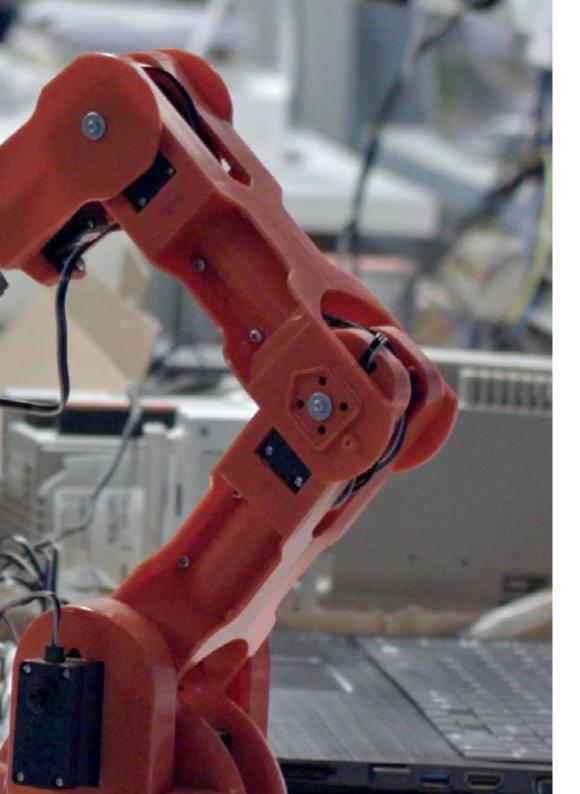


¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Una vez finalizado este Máster Profesional, serás capaz de dominar todos los elementos que forman parte del diseño y desarrollo de la robótica para diversos sectores de trabajo. Así, obtendrás conocimiento acerca de cómo crear un proyecto de realidad virtual y de realidad aumentada para robótica, a la par que manejarás los recursos necesarios para ello.

- Desarrollar conocimiento especializado en el Uso de la tecnología de Robot Operating System
- Determinar las aplicaciones de las técnicas avanzadas de Inteligencia Artificial sobre Agentes Inteligentes
- Desarrollar las técnicas de control más avanzadas como el control predictivo o control basado en aprendizaje automático
- Analizar los algoritmos centralizados y distribuidos para la coordinación de robots





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Máster Profesional?

- Determinar las técnicas que permiten extraer información a partir de datos de sensores
- Reusar redes neuronales existentes en aplicaciones nuevas usando transfer learning
- Desarrollar proyectos de Realidad Virtual y de Realidad Aumentada
- Determinar la expresividad óptima del robot atendiendo a su funcionalidad y entorno y aplicar técnicas de análisis emocional para adaptar su respuesta

Dirección del curso

Con la intención de preservar una excelente calidad académica, este programa está impartido por expertos que poseen una amplia experiencia en el sector. Actualmente, se encuentran trabajando activamente en este campo. Los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de la titulación están elaborados por estos especialistas, por lo que los contenidos que te ofrecerán estarán completamente actualizados y serán aplicables en el ámbito laboral.



La titulación es impartida por expertos que poseen una amplia experiencia en el sector de la robótica, por lo que los contenidos son aplicables en el sector"



Dirección del curso | 13 tech

Dirección del curso

Dr. Ramón Fabresse, Felipe

- Ingeniero de Software Sénior en Acurable
- Ingeniero de Software en NLP en Intel Corporation
- Ingeniero de Software en CATEC en Indisys
- Investigador en Robótica Aérea en la Universidad de Sevilla
- Doctorado Cum Laude en Robótica, Sistemas Autónomos y Telerobótica por la Universidad de Sevilla
- Licenciado en Ingeniería Informática Superior por la Universidad de Sevilla
- Máster en Robótica, Automática y Telemática por la Universidad de Sevilla

Cuadro docente

Dr. Íñigo Blasco, Pablo

- Ingeniero de software en PlainConcepts
- Fundador de Intelligent Behavior Robots
- Ingeniero de robótica en el Centro Avanzado de Tecnologías Aeroespaciales CATEC
- Desarrollador y consultar en Syderis
- Doctorado en Ingeniería Informática Industrial en la Universidad de Sevilla
- Licenciado en Ingeniería Informática en la Universidad de Sevilla
- Máster en Ingeniería y Tecnología del Software

D. Campos Ortiz, Roberto

- Ingeniero de Software. Quasar Scence Resources
- Ingeniero de software en la Agencia Espacial Europea (ESA-ESAC) para la misión Solar Orbiter
- Creador de contenidos y experto en Inteligencia Artificial en el curso: "Inteligencia Artificial: La tecnología del presente-futuro" para la Junta de Andalucía. Grupo Euroformac
- Científico en Computación Cuántica. Zapata Computing Inc
- Graduado en Ingeniería Informática en la Universidad Carlos III
- Máster en Ciencia y Tecnología Informática en la Universidad Carlos III

tech 14 | Dirección del curso

D. Rosado Junquera, Pablo J.

- Ingeniero Especialista en Robótica y Automatización
- Ingeniero de Automatización y Control de I+D en Becton Dickinson & Company
- Ingeniero de Sistemas de Control Logístico de Amazon en Dematic
- Ingeniero de Automatización y Control en Aries Ingeniería y Sistemas
- Graduado en Ingeniería Energética y de Materiales en la Universidad Rey Juan Carlos
- Máster en Robótica y Automización en la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Ingeniería en Industrial en la Universidad de Alcalá

Dr. Jiménez Cano, Antonio Enrique

- Ingeniero en Aeronautical Data Fusion Engineer
- Investigador en proyectos europeos (ARCAS, AEROARMS y AEROBI) en la Universidad de Sevilla
- Investigador en Sistemas de Navegación en CNRS-LAAS
- Desarrollador del sistema LAAS MBZIRC2020
- Grupo de Robótica, Visión y Control (GRVC) de la Universidad de Sevilla
- Doctor en Automática, electrónica y telecomunicaciones en la Universidad de Sevilla
- Graduado en Ingeniería Automática y Electrónica Industrial en la Universidad de Sevilla
- Graduado en Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas en la Universidad de Sevilla



Dr. Alejo Teissière, David

- Ingeniero de Telecomunicaciones con especialidad en Robótica
- Investigador posdoctoral en los proyectos europeos SIAR y NIx ATEX en la Universidad Pablo de Olavide
- Desarrollador de sistemas en Aertec
- Doctor en Automática, Robótica y Telemática en la Universidad de Sevilla
- Graduado en Ingeniería superior de Telecomunicación de la Universidad de Sevilla
- Máster en Automática, Robótica y Telemática de la Universidad de Sevilla

Dr. Pérez Grau, Francisco Javier

- Responsable de la Unidad de Percepción y Software en CATEC
- R&D Project Manager en CATEC
- R&D Project Engineer en CATEC
- Profesor asociado en la Universidad de Cádiz
- Profesor asociado de la Universidad Internacional de Andalucía
- Investigador en el grupo de Robótica y Percepción de la Universidad de Zúrich
- Investigador en el Centro Australiano de Robótica de Campo de la Universidad de Sídney
- Doctor en Robótica y Sistemas Autónomos por la Universidad de Sevilla
- Graduado en Ingeniería de Telecomunicaciones e Ingeniería de Redes y Computadores por la Universidad de Sevilla

Dr. Caballero Benítez, Fernando

- Investigador en el proyecto europeo COMETS, AWARE, ARCAS y SIAR
- Licenciado en Ingeniería de Telecomunicaciones en la Universidad de Sevilla
- Doctorado en Ingeniería de Telecomunicaciones en la Universidad de Sevilla
- Profesor titular del Área de Ingeniería de Sistemas y Automática de la Universidad de Sevilla
- Editor asociado de la revista Robotics and Automation Letters

Dr. Lucas Cuesta, Juan Manuel

- Ingeniero senior de software y analista en Indizen Believe in Talent
- Ingeniero senior de software y analista en Krell Consulting e IMAGiNA Artificial Intelligence
- Ingeniero de software en Intel Corporation
- Ingeniero de Software en Intelligent Dialogue Systems
- Doctor en Ingeniería Electrónica de Sistemas para Entornos Inteligentes por la Universidad Politécnica de Madrid
- Graduado en Ingeniería de Telecomunicaciones en la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Ingeniería Electrónica de Sistemas para Entornos Inteligentes en la Universidad Politécnica de Madrid

06 Plan de formación

El programa de estudios de esta titulación está compuesto por 10 extensos módulos con los que ahondarás en los elementos que conforman la creación de la robótica. Así, aprenderás cómo aplicar las mejores técnicas de reconocimiento del habla en los robots interactivos. Los materiales didácticos que consultarás a lo largo del itinerario académico están disponibles en formatos como el vídeo, las lecturas complementarias o los resúmenes interactivos.



Este programa dispone de un excelente material didáctico, presente en soportes tan diferenciados entre sí como el vídeo, las lecturas complementarias o las clases magistrales"



Módulo 1. Robótica. Diseño y Modelado de Robots

- 1.1. Robótica e Industria 4.0
- 1.2. Arquitecturas Hardware y Software de Robots
- 1.3. Modelado Matemático de Robots
- 1.4. Cinemática y Dinámica de Robots
- 1.5. Modelado de Robots y Simulación
- 1.6. Robots Manipuladores
- 1.7. Robots Móviles Terrestres
- 1.8. Robots Móviles Aéreos
- 1.9. Robots Móviles Acuáticos
- 1.10. Robots Bioinspirados

Módulo 2. Agentes Inteligentes. Aplicación de La Inteligencia Artificial a Robots y Softbots

- 2.1. Agentes Inteligentes e Inteligencia Artificial
- 2.2. Conexión Cerebro-Algoritmo
- 2.3. Algoritmos de Búsqueda en el Espacio de Soluciones
- 2.4. Aprendizaje Automático
- 2.5. Aprendizaje Supervisado
- 2.6. Aprendizaje No supervisado
- 2.7. Aprendizaje por Refuerzo
- 2.8. Redes Neuronales Artificiales y Deep Learning
- 2.9. Inferencia probabilística
- 2.10. De la Teoría a la Práctica: Desarrollando un Agente Inteligente Robótico

Módulo 3. La Robótica en la Automatización de Procesos Industriales

- 3.1. Diseño de Sistemas Automatizados
- 3.2. Diseño eléctrico avanzado I: Automatización
- 3.3. Diseño eléctrico avanzado II: Determinismo y Seguridad
- 3.4. Actuación eléctrica
- 3.5. Actuación hidráulica y neumática
- 3.6. Transductores en la Robótica y Automatización
- 3.7. Programación y configuración de controladores programables lógicos PLCs
- 3.8. Programación y configuración de equipos en plantas industriales
- 3.9. Programación y configuración de equipos informáticos industriales
- 3.10. Implementación de Automatismos

Módulo 4. Sistemas de Control Automático en Robótica

- 4.1. Análisis y diseño de sistemas no lineales
- 4.2. Diseño de técnicas de control para sistemas no lineales avanzados
- 4.3. Arquitecturas de Control
- 4.4. Control de movimiento para brazos robóticos
- 4.5. Control de fuerza en los Actuadores
- 4.6. Robots móviles terrestres
- 4.7. Robots móviles aéreos
- 4.8. Control basado en técnicas de aprendizaje automático
- 4.9. Control basado en visión
- 4.10. Control predictivo

tech 18 | Plan de formación

Módulo 5. Algoritmos de Planificación en Robots

- 5.1. Algoritmos de planificación clásicos
- 5.2. El problema de Planificación de Trayectorias en Robots Móviles
- 5.3. Planificación en Sistemas Robóticos de Alta Dimensionalidad
- 5.4. Planificación por Muestreo Óptima
- 5.5. Implementación Real de un Sistema de Planificación de Movimientos
- 5.6. Coordinación en sistemas multirobot I: Sistema centralizado
- 5.7. Coordinación en sistemas multirobot II: Enfoques distribuidos I
- 5.8. Coordinación en Sistemas Multirobot III: Enfoques distribuidos II
- 5.9. Teoría de planificación por Decisión
- 5.10. Sistemas de Planificación de Aprendizaje por Refuerzo

Módulo 6. Técnicas de Visión en Robótica: Procesamiento y Análisis de Imágenes

- 6.1. La Visión por Computador
- 6.2. Sensores ópticos para la Robótica
- 6.3. Adquisición de imágenes
- 6.4. Geometría de las imágenes
- 6.5. Herramientas matemáticas
- 6.6. Preprocesamiento de imágenes
- 6.7. Segmentación de imágenes
- 6.8. Detección de Características en la Imagen
- 6.9. Sistemas de Visión 3D
- 6.10. Localización basada en Visión Artificial

Módulo 7. Sistemas de Percepción Visual de Robots con Aprendizaje Automático

- 7.1. Métodos de Aprendizaje No Supervisados aplicados a la Visión Artificial
- 7.2. Métodos de Aprendizaje Supervisados aplicados a la Visión Artificial
- 7.3. Redes Neuronales Profundas: Estructuras, Backbones y Transfer Learning
- 7.4. Visión artificial con Aprendizaje Profundo I: Detección y segmentación
- 7.5. Visión artificial con aprendizaje profundo II: Generative Adversarial Networks
- 7.6. Técnicas de aprendizaje para la Localización y Mapeo en la Robótica Móvil
- 7.7. Inferencia bayesiana y modelado 3D
- 7.8. Aplicaciones End-to-end de las Redes Neuronales Profundas
- 7.9. Tecnologías en la nube para acelerar el desarrollo de algoritmos de Deep Learning
- 7.10. Despliegue de Redes Neuronales en Aplicaciones Reales

Módulo 8. SLAM Visual. Localización de Robots y Mapeo Simultáneo Mediante Técnicas de Visión Artificial

- 8.1. Localización y Mapeo Simultáneo (SLAM)
- 3.2. Geometría Proyectiva
- 3.3. Filtros Gaussianos
- 8.4. Estéreo EKF-SLAM
- B.5. Monocular EKF-SLAM
- 8.6. Detección de Cierres de Bucle
- 8.7. Graph-SLAM
- 8.8. Direct Visual SLAM
- Visual Inertial SLAM
- 3.10. Otras tecnologías de SLAM



Módulo 9. Aplicación a la Robótica de Tecnologías de Realidad Virtual y Aumentada

- 9.1. Tecnologías Inmersivas en la Robótica
- 9.2. Construcción de entornos virtuales
- 9.3. Modelado de Robots en Entornos Virtuales
- 9.4. Modelado de Dinámica y Cinemática de los Robots: Motores Físicos Virtuales
- 9.5. Plataformas, periféricos y herramientas más usadas en el Realidad Virtual
- 9.6. Sistemas de Realidad Aumentada
- 9.7. Metaverso: Entornos Virtuales de Agentes Inteligentes y Personas
- 9.8. Creación de Proyectos de Realidad Virtual para Robótica
- 9.9. Creación de Proyectos de Realidad Aumentada para Robótica
- 9.10. Teleoperación de Robots con Dispositivos Móviles

Módulo 10. Sistemas de Comunicación e Interacción con Robots

- 10.1. Reconocimiento de Habla: Sistemas Estocásticos
- 10.2. Reconocimiento de Habla: Deep Learning
- 10.3. Reconocimiento de Habla: Prosodia y Efectos Ambientales
- 10.4. Comprensión del Lenguaje Natural: Sistemas Heurísticos y Probabilísticos
- 10.5. Gestión de diálogo: Estrategias heurístico/probabilísticas
- 10.6. Gestión de diálogo: Estrategias avanzadas
- 10.7. Generación de respuesta y síntesis de habla
- 10.8. Adaptación y contextualización del diálogo
- 10.9. Robots e interacciones sociales: Reconocimiento, Síntesis y Expresión de Emociones
- 10.10. Robots e interacciones sociales: Interfaces Multimodales Avanzadas

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 21 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 22 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



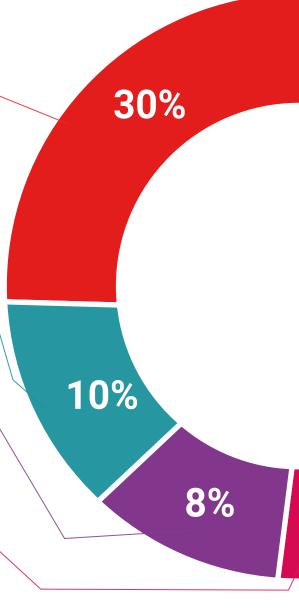
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

3%

20%

08 Titulación

El Máster Profesional en Robótica garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Máster Profesional en Robótica

Modalidad: Online

Horas: 1.500



DIPLOMA

/Dña _____, con documento de identificación nº_____ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

MÁSTER PROFESIONAL

en

Robótica

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 1.500 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Formación Profesional es un Instituto de Formación Profesional inscrito en el registro nacional de centros docentes del Ministerio de Educación y Formación Profesional y autorizado por la Consejería de Educación de Madrid desde junio de 2023.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez

igo único TECH: AFWOR23S https://www.tech-fp.

tech formación profesional

Máster Profesional Robótica

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

