

Curso Profesional

Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D



Curso Profesional Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/algoritmia-desarrollo-videojuegos-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

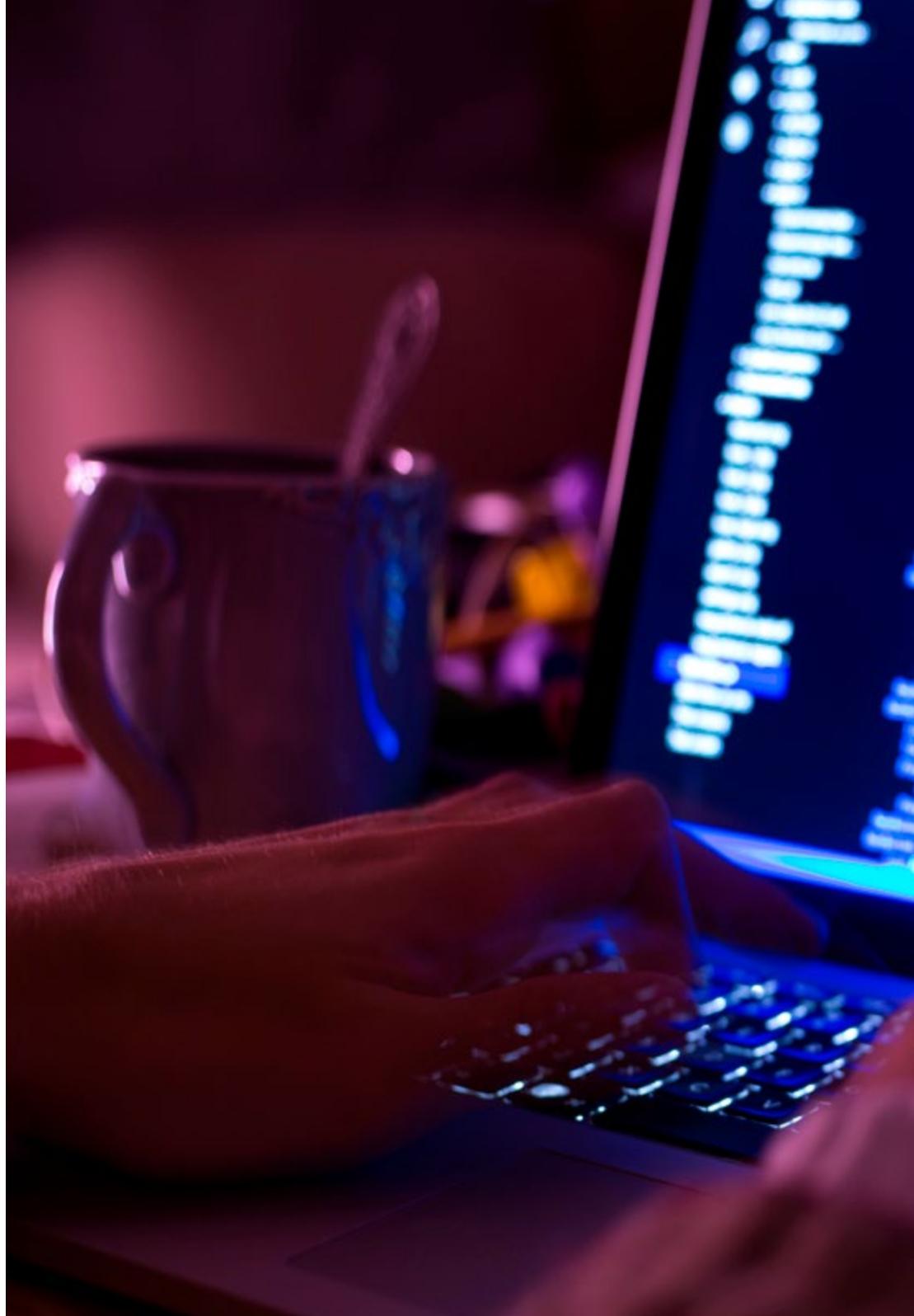
01

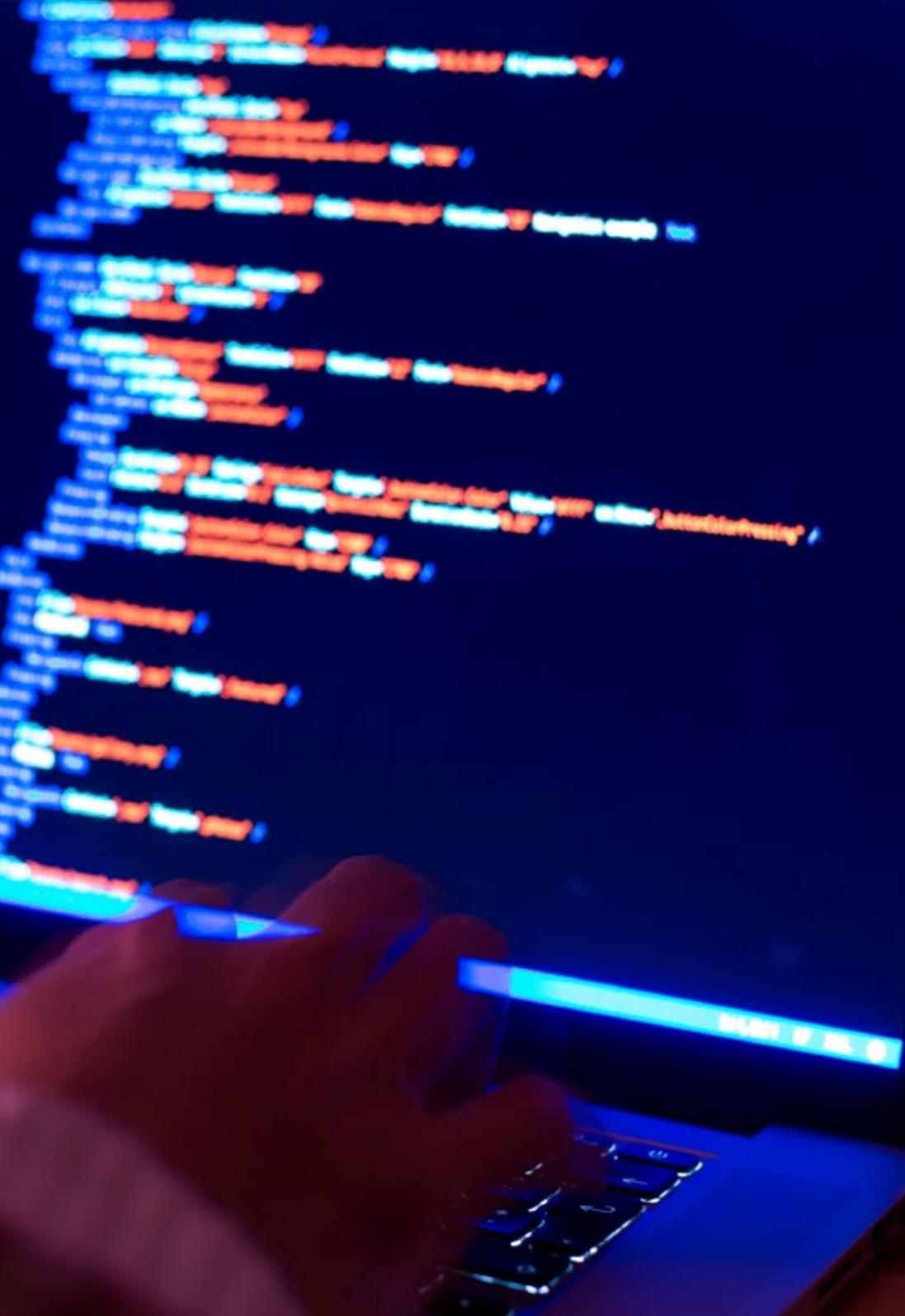
Presentación

Con la evolución de la programación informática, los Videojuegos se han ajustado con mayor flexibilidad a diferentes plataformas. Ahora están presentes en los dispositivos móviles y se han adaptado a tecnologías de punta como la Realidad Aumentada. No obstante, para desarrollar proyectos con la máxima calidad, el sector demanda de profesionales debidamente cualificados y especializados. Por eso, TECH ha ideado este programa donde conseguirás dominar el Modelo Singleton y otras técnicas específicas de programación para esta industria. También, ahondarás en sus diferentes modalidades y analizarás sus cadenas de distribución y Marketing. El estudio de esos contenidos tendrá lugar en una innovadora plataforma, 100% online e interactiva, donde no tendrás que preocuparte de horarios ni cronogramas evaluativos predefinidos. Así, podrás personalizar tus conocimientos de acuerdo con tus necesidades e intereses de superación.

“

Conseguirás manejar de manera holísticas las ventajas del motor Unity para prototipados en el Desarrollo de Videojuegos 3D por medio de este programa intensivo y 100% online de TECH”





Las técnicas de programación sostienen una evolución permanente y eso es latente en diferentes sectores como los Videojuegos 3D. En esa industria, las nuevas herramientas de desarrollo han permitido una mejor integración de los productos lúdicos con otras tecnologías como la Realidad Aumentada o una mayor presencia en los dispositivos móviles. Por otro lado, poner en marcha todas esas ventajas demanda de profesionales con una excelente capacitación sobre las herramientas digitales y sistemas de trabajo más modernos para esa esfera.

En ese contexto, TECH lanza este Curso Profesional donde abordarás las claves de la Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos. El programa te proporcionará los conocimientos más avanzados sobre prototipado y producción con el motor Unity. Al mismo tiempo, analizarás las mejores tendencias para el desarrollo multiplataforma y la creación para sistemas de dispositivos móviles. También, examinarás las estrategias para publicar y promocionar un videojuego.

El estudio de todos esos elementos se integra en la innovadora plataforma de TECH. En ese espacio interactivo y 100% online, tendrás a mano materiales teóricos exhaustivos y un gran número de recursos multimedia como vídeos e infografías. Al mismo tiempo, te apoyarás en la novedosa metodología del *Relearning* para adquirir competencias prácticas con rapidez y flexibilidad.



Con este título académico, aprenderás técnicas de programación específicas que te hará resaltar de inmediato en el competitivo escenario de los Videojuegos 3D"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los algoritmos de programación para Videojuegos 3D han experimentado una considerable evolución en los últimos tiempos. Esto ha generado una readaptación hacia otras tecnologías como la Realidad Aumentada o los dispositivos móviles. A partir de esa innovación, esos productos de entretenimiento han conseguido una mayor presencia en la vida cotidiana de los usuarios. Para mantener esas cifras de preferencia, la industria busca profesionales debidamente cualificados con el dominio de las últimas tendencias. A través del estudio de este programa, podrás convertirte en uno de ellos y alcanzar la excelencia en uno de los sectores más competitivos del momento.



Las empresas de Videojuegos más grandes del mundo, como Sony o Nintendo, ya innovan con el desarrollo de productos para Realidad Aumentada. Si quieres formar parte de esa ola de innovación profesional, matrícula ya con TECH”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Director de Diseño de Videojuegos 3D
- ◆ Animador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Diseñador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Animador de locaciones 3D para Videojuegos
- ◆ Generador de Assets 3D para videojuegos
- ◆ Especialista en *Rig* facial y *Morpher* para Videojuegos
- ◆ Responsable de exportación de modelos 3D para Videojuegos
- ◆ Especialista en integración de personajes y escenarios 3D para Videojuegos
- ◆ Programador de Videojuegos 3D para dispositivos móviles
- ◆ Programador de Videojuegos 3D para Realidad Aumentada



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con el estudio de este programa, serás capaz de implementar técnicas de programación de primer nivel en diversos proyectos de Videojuegos. En definitiva, podrás implementar esos modernos recursos a favor de cualquier empresa de la industria que requiera de tus conocimientos en cuanto a los algoritmos más avanzados de desarrollo para el 3D.

01

Analizar el histórico de las decisiones desde el punto de vista tecnológico de la evolución del videojuego

02

Planificar un desarrollo tecnológico sostenible y flexible

03

Manejar conocimientos especializados sobre *Scripting* y uso de *Plugins* de terceros en el desarrollo de nuestro contenido

04

Implementar sistemas de físicas y animaciones





05

Dominar las técnicas de prototipado rápido y las técnicas de formas básicas para la estructuración de escenas y estudiar las proporciones de los Assets

06

Controlar de técnicas específicas de programación avanzada de videojuegos

07

Aplicar el conocimiento adquirido para desarrollar videojuegos con distintas tecnologías como AR, IA

08

Dominar Unity para el desarrollo de videojuegos 3D

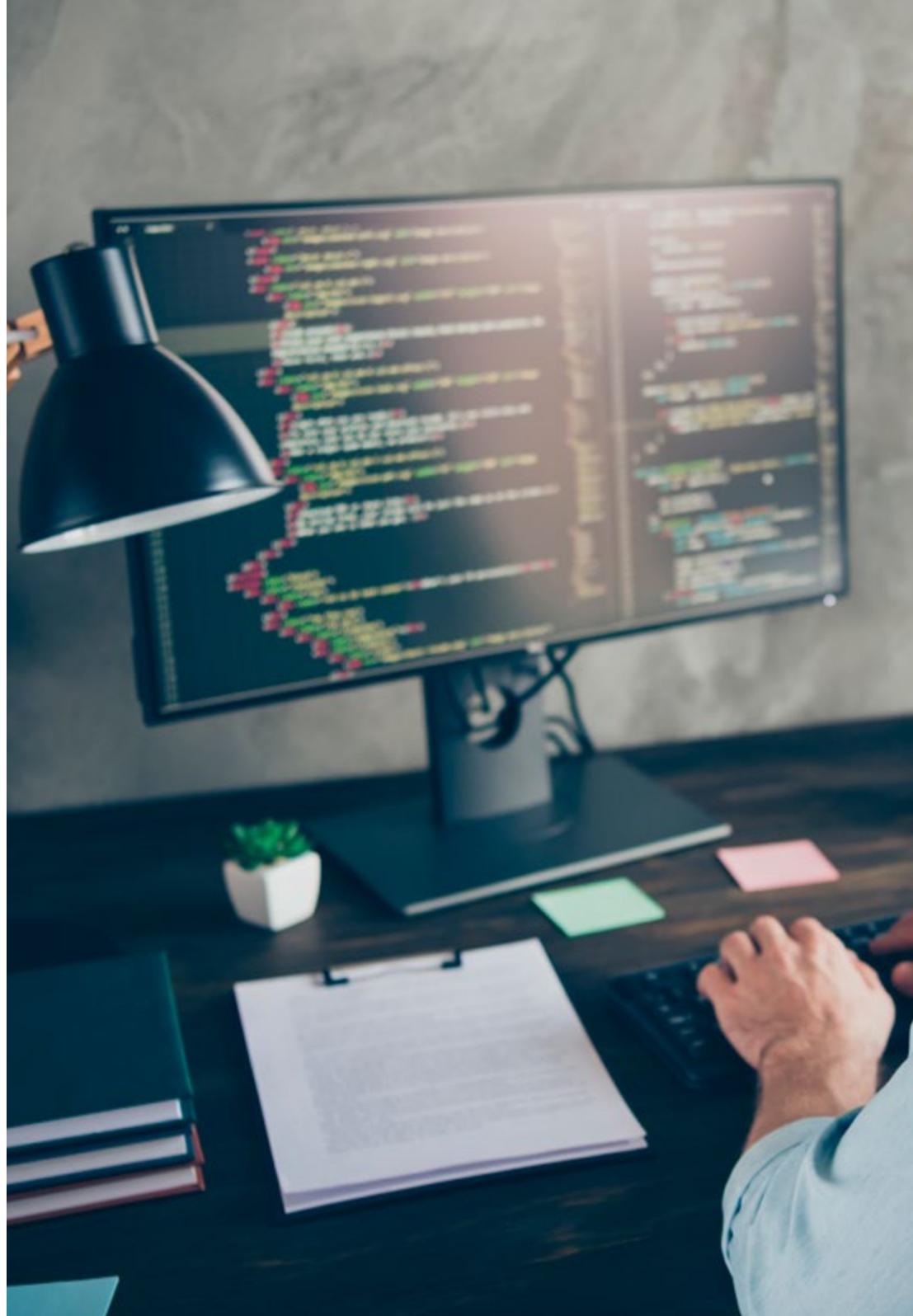
05

Dirección del curso

Este Curso Profesional dispone de un claustro de máxima excelencia. Todos los docentes elegidos por TECH para impartir sus contenidos disponen de una dilatada experiencia en la programación y desarrollo de Videojuegos 3D. Al mismo tiempo, permanecen en activo dentro de la industria y han conseguido dominar las principales innovaciones de esta rama profesional. A su vez, ha recopilado esas novedades en un temario de primer nivel que te proporcionará competencias prácticas y teóricas de élite para el ejercicio de esta esfera profesional. De ese modo, conseguirás todas las habilidades más solicitadas por esta esfera y resaltarás de inmediato en el panorama laboral.

“

Los docentes de este programa están al día sobre las innovaciones en materia de programación de Videojuegos y con su guía personalizada podrás convertirte en un experto en la temática”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego,
- ♦ Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World a

Cuadro docente

D. Martínez Alonso, Sergio

- ♦ Desarrollador senior Unity en NanoReality Games Ltd.
- ♦ Programador principal y diseñador de juegos en NoobO Games
- ♦ Profesor en varios centros educativos como iFP, Implika o Rockbotic
- ♦ Programador en Stage Clear Studios
- ♦ Docente en la Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad de Murcia
- ♦ Licenciado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

El temario de este programa recoge las principales técnicas de programación específicas para Videojuegos. En particular, conocerás las claves para el desarrollo de esos productos para su disfrute en dispositivos móviles y tecnologías de Realidad Aumentada. Al mismo tiempo, ahondarás en las estrategias para el prototipado en el motor Unity 3D. Igualmente, analizarás las tendencias de distribución y Marketing para esa clase de proyectos. Además, adquirirás los conocimientos por medio de novedosos métodos didácticos como el *Relearning*. De ese modo, conseguirás habilidades prácticas de primer nivel de un modo más rápido y flexible.

“

Este programa no impone horarios ni cronogramas evaluativos predefinidos. Podrás autogestionar tus progresos de manera personalizada y con total autonomía”



Módulo 1. Dominio de Unity 3D e Inteligencia Artificial

- 1.1. El videojuego. *Unity 3D*
- 1.2. Desarrollo de los videojuegos. *Unity 3D*
- 1.3. *Unity 3D*
- 1.4. Físicas, *inputs*
- 1.5. Prototipado en *Unity*
- 1.6. Técnicas de programación específicas
- 1.7. Videojuegos para dispositivos móviles
- 1.8. Realidad Aumentada
- 1.9. Programación de Inteligencia Artificial
- 1.10. Distribución y Marketing

“

Inscríbete con TECH y dispón de una plataforma 100% online e interactiva para tu capacitación, sin necesidad de desplazarte y estudiar desde casa”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

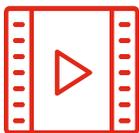
“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



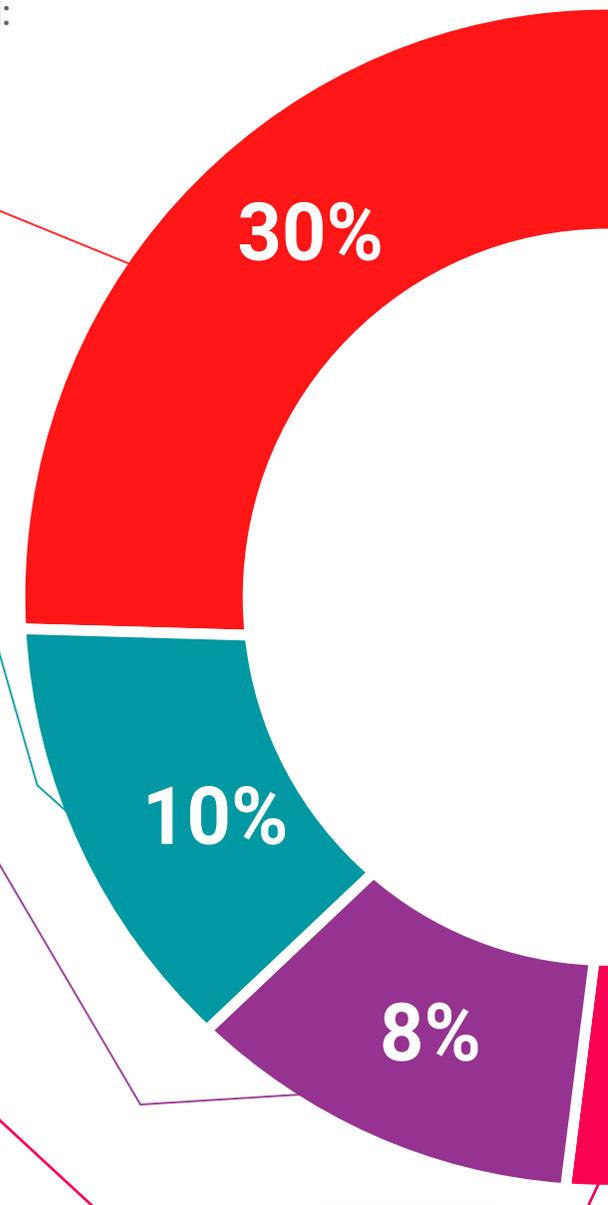
Prácticas de habilidades y competencias

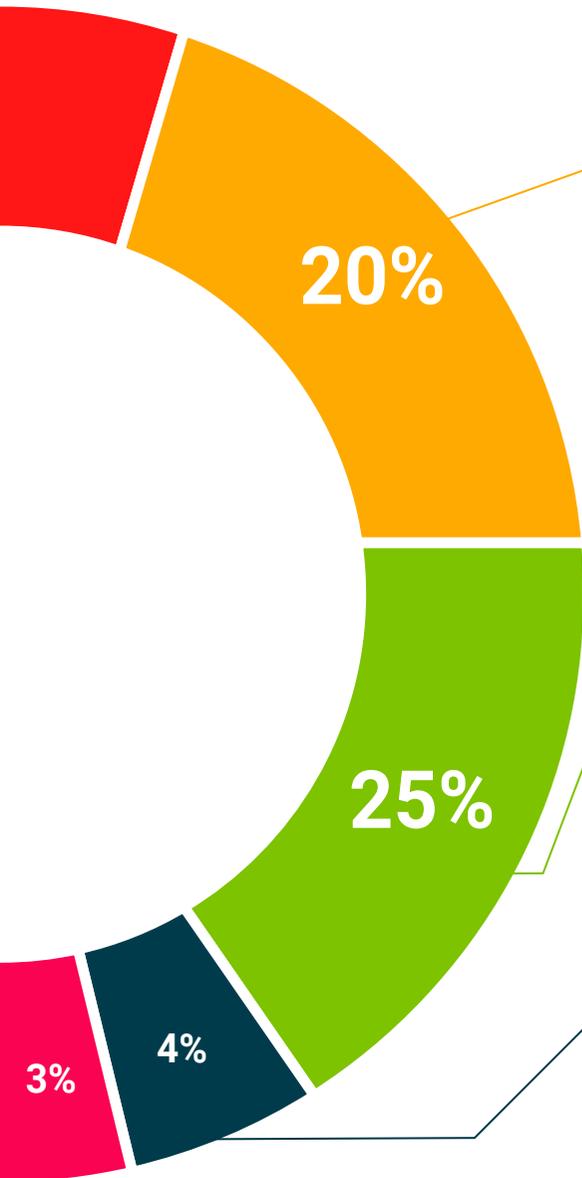
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Algoritmia para el Desarrollo de Videojuegos 3D

