

# Curso Profesional

## Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría



## Curso Profesional Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/aplicaciones-modelado-impresion-3d-vr-ar-fotogrametria](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/aplicaciones-modelado-impresion-3d-vr-ar-fotogrametria)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

## Presentación

La incorporación de tecnologías de Realidad Virtual o aumentada en proyectos de entretenimiento, como los videojuegos o el cine, está revolucionando el mundo y generando una creciente demanda. La posibilidad de dar vida a personajes, modelos personalizados y prototipos crea mayores expectativas en las empresas que buscan impresionar a sus usuarios con nuevas creaciones. Por lo tanto, es crucial para ti capacitarte para acceder a las múltiples oportunidades de ese competitivo y cambiante escenario profesional. Para satisfacer esta necesidad, TECH ha implementado un programa que desarrolla todos los conocimientos necesarios para dominar las aplicaciones del modelado en formatos como el 3D, VR, AR y Fotogrametría. Además, esta titulación se imparte de manera 100% online, desde una plataforma que no está restringida a horarios ni cronogramas evaluativos predefinidos.

“

*Comienza ahora a  
capacitarte con TECH en las  
aplicaciones más avanzadas  
del Modelado a Impresión 3D,  
VR, AR y Fotogrametría”*





El modelado 3D ha abierto nuevas posibilidades de creación en diversas industrias, desde la animación hasta la infoarquitectura. En este sentido, desarrollar habilidades vanguardistas se vuelve indispensable para los profesionales que deseen acceder y evolucionar en el mercado laboral actual y futuro, donde lo virtual cobra cada vez más importancia.

Por esta razón, TECH ha elaborado este Curso Profesional, donde implementarás los últimos avances en CGI y dominarás herramientas de reducción de polígonos y proyecciones. Asimismo, serás capaz de importar tus proyectos en los formatos correctos y obtener los mejores resultados con baja poligonización. Igualmente, dominarás los softwares especializados *Agisoft Metashape* y *Decimation Máster*, para obtener modelados visibles en 3D clásico, impresión 3D o visualizaciones interactivas en tiempo real.

El programa está basado en la metodología *Relearning*, impulsada por TECH. Esto te permitirá integrar los conocimientos de forma óptima y alcanzar los resultados de aprendizaje de forma clara y concisa. Además, podrás conectarte desde cualquier dispositivo y lugar, lo que te proporciona un mayor grado de flexibilidad y calidad en tu capacitación.



*Con este Curso Profesional serás capaz de utilizar el modelado orgánico para la preparación de modelos para impresión 3D y fresados”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

**01**

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

**02**

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

**03**

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

**04**

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

**05**

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

**06**

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Darles vida a personajes, modelos personalizados y cualquier tipo de prototipos, es posible y crea mayores expectativas a las empresas que desean impresionar a sus usuarios con nuevas creaciones. Por eso, hay una gran cantidad de oportunidades laborales para aquellos expertos capacitados en esta disciplina. Es así, como surge este Curso Profesional donde se impartirán todos los conocimientos necesarios para dominar las aplicaciones del modelado a impresión en diversos formatos como el 3D, VR, AR y fotogrametría.



*Este programa te ayudará a generar modelos 3D a través de la fotografía y su tratamiento de integración en impresión tridimensional de manera efectiva, para que así logres diferenciarte de la competencia”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de productos 3D
- ◆ Técnico de diseño
- ◆ Diseñador de interiores
- ◆ Especialista en VR/AR
- ◆ Especialista en fotogrametría
- ◆ Artista de efectos especiales
- ◆ Arquitecto de modelado 3D
- ◆ Diseñador de joyas en 3D
- ◆ Escultor digital
- ◆ Investigador en realidad virtual



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con la realización de este programa, dominarás las más novedosas técnicas y herramientas en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría. Así podrás generar tus propios proyectos de manera óptima, implementado programas informáticos sofisticados y de alta eficiencia.

01

Utilizar el modelado orgánico para la preparación de modelos para impresión 3D y fresados

02

Generar modelos 3D a través de la fotografía y su tratamiento para integrarlos en impresión 3D, videojuegos o cine

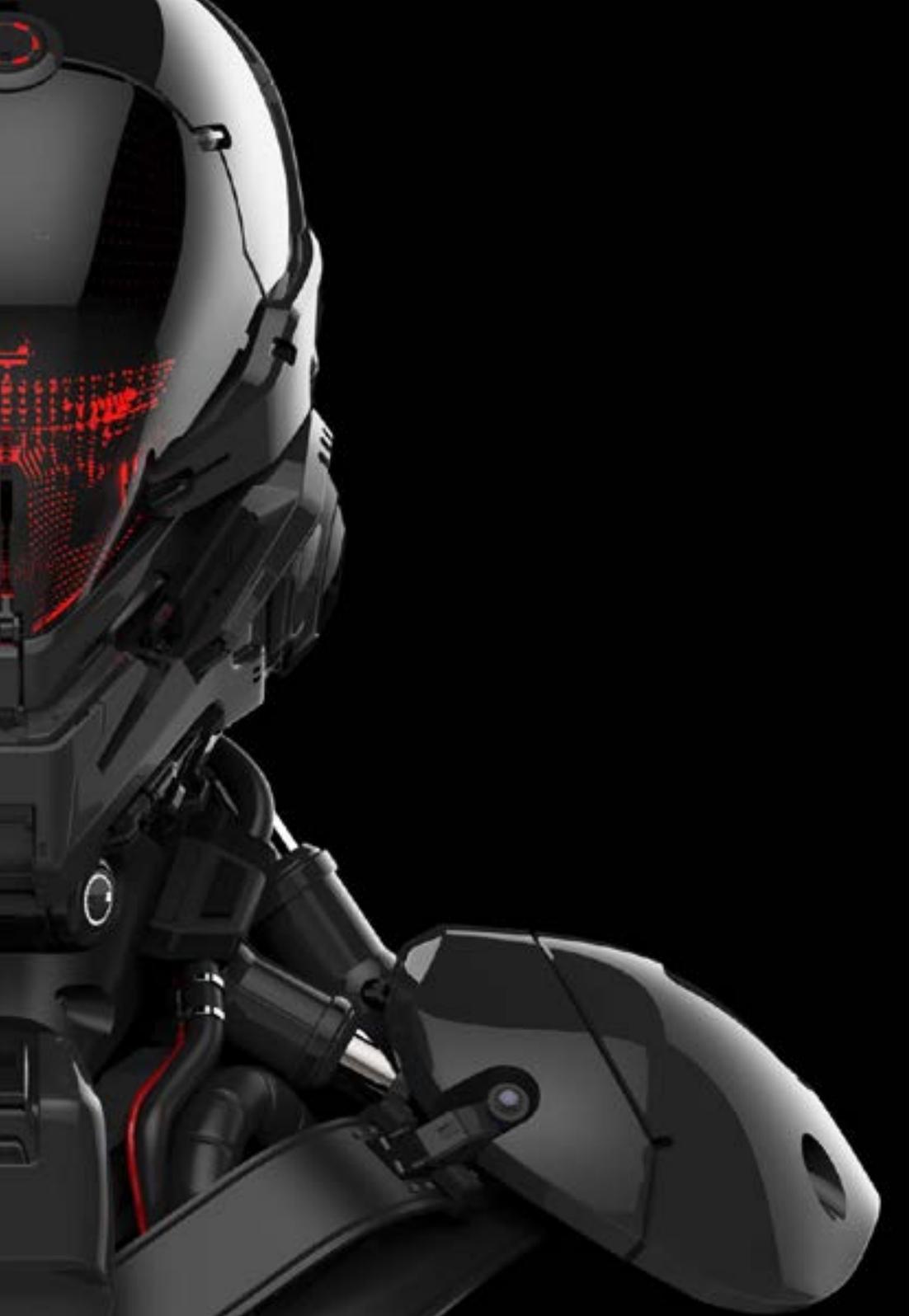
03

Esculpir en realidad virtual de una forma libre, creativa e interactiva mediante *Quill* y su importación a *Arnold*, *Unreal* y *Unity*

04

Visualizar trabajo en entornos reales mediante realidad aumentada





05

Emplear la fotogrametría para generar modelos 3D

06

Conocer la necesidad de una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción

07

Comprender los sistemas actuales de la industria de cine y videojuegos para ofrecer grandes resultados

08

Aprender a importar modelos a formatos para impresión 3D, VR y AR

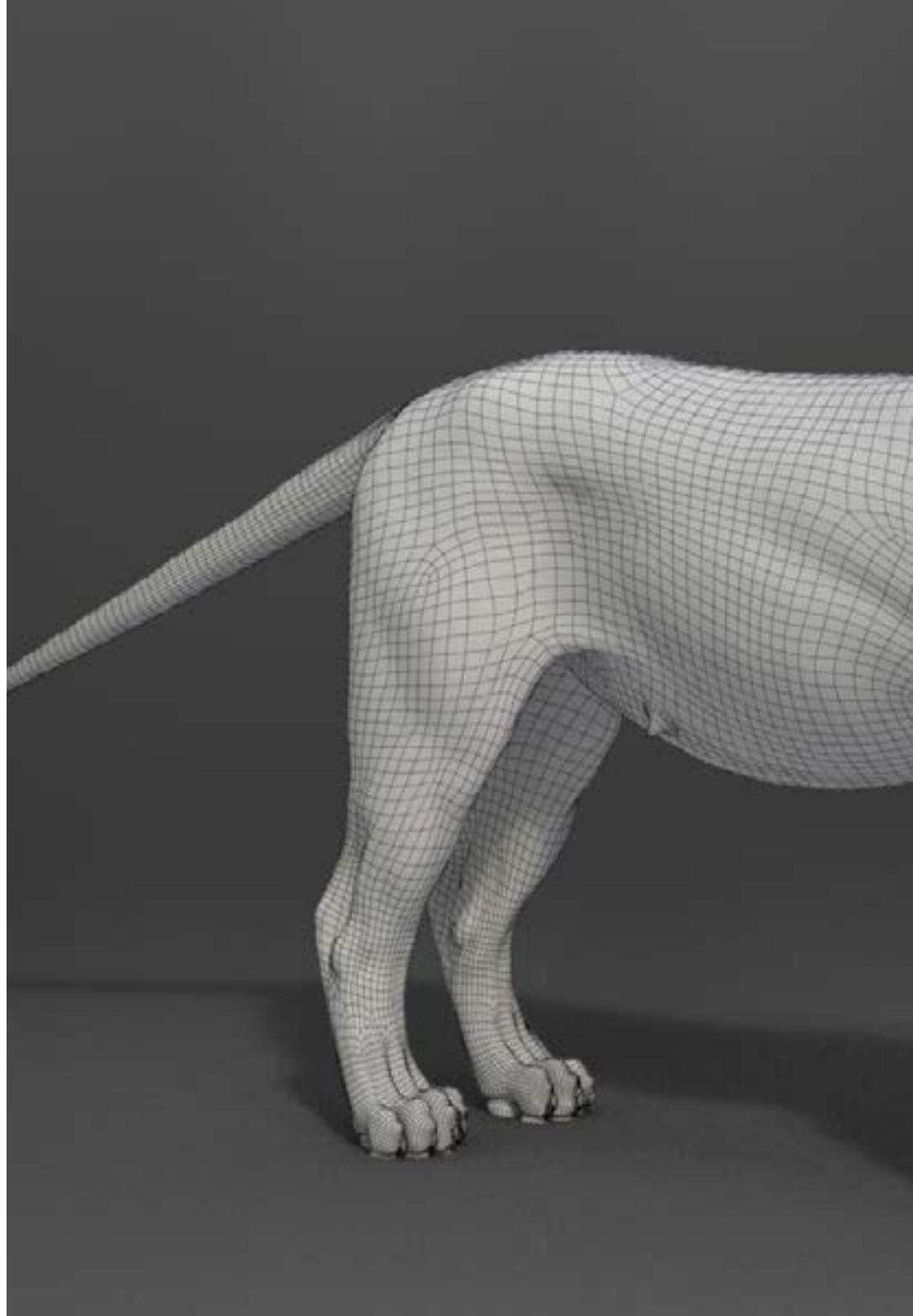
# 05

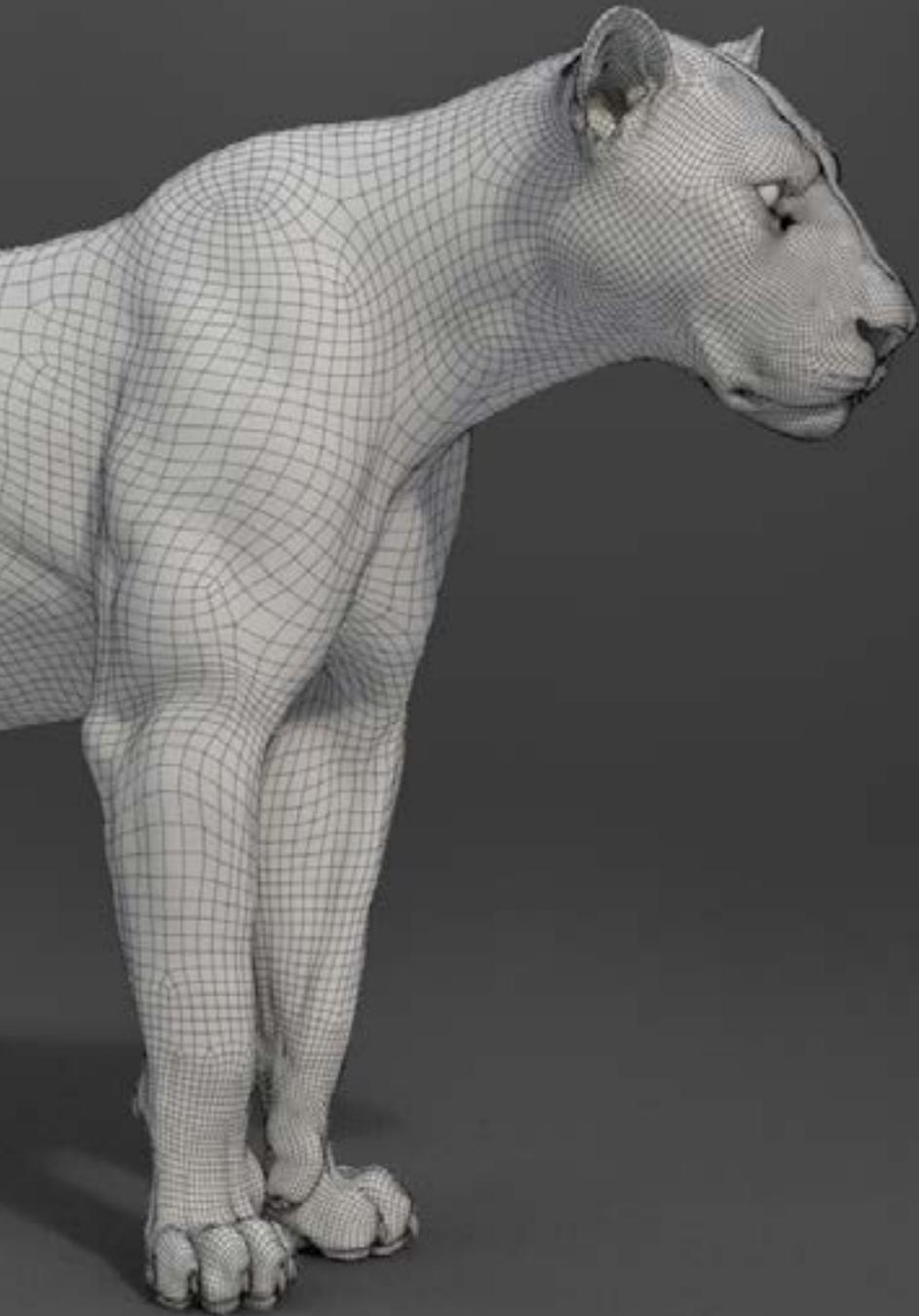
## Dirección del curso

TECH ha elegido un cuadro docente experimentado y capacitado en el campo de la impresión 3D, Fotogrametría y Realidad Virtual para diseñar este Curso Profesional. Estos expertos han seleccionado minuciosamente cada tema de estudio y han establecido una guía personalizada para el aprendizaje que te permitirá expandir tus conocimientos de forma rápida y flexible. Además, el claustro ha participado en la elaboración de los materiales multimedia que se integran al plan de estudios para reforzar tu capacitación.



*Los mejores profesionales te proporcionarán todos los conocimientos claves para crear modelados 3D que se integren perfectamente a proyectos basados en las tecnologías de Realidad Virtual"*





## Dirección del curso

### D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El temario de este Curso Profesional en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría ha sido diseñado por TECH de la forma más asequible y fácil para ti. De esa manera, podrás consultarlo tantas veces como sea necesario, desde cualquier parte del mundo por medio de una plataforma 100% online. Además, la estructura de los temas te permitirá combinar la parte práctica, con la teórica, logrando que se agilice la asimilación de contenidos gracias a la innovadora metodología *Relearning* implementada. La variedad de recursos multimedia y presentación de ejercicios, presentados en este programa te permitirán dar rienda suelta a su creatividad.

“

*No esperes más e insíbete ahora en este Curso Profesional donde aprenderás a implementar tecnologías de desarrollo ejecutando CGI”*





## Módulo 1. Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

- 1.1. Preparación para impresión 3D
- 1.2. Listos para impresión 3D
- 1.3. Fotogrametría
- 1.4. Preparación de la fotogrametría
- 1.5. Trabajando en realidad virtual
- 1.6. Personaje y escenario con Quill
- 1.7. Preparación de escena en Quill
- 1.8. De Quill a Arnold y Unreal
- 1.9. Realidad aumentada: Unity y Vuforia
- 1.10. Realidad aumentada: preparación de escena

“

*La variedad de recursos multimedia con los que cuenta este programa te permitirá pausar, revisar, repetir y compartir cada sesión tantas veces como quieras. No esperes más e inscríbete ahora”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Aplicaciones del Modelado  
a Impresión 3D, VR, AR  
y Fotogrametría

Modalidad: **Online**  
Titulación: **TECH Formación Profesional**  
Duración: **6 semanas**  
Horas: **150**

# Curso Profesional

## Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

