

Curso Profesional

Arte 3D Avanzado para Videojuegos



tech formación
profesional

Curso Profesional Arte 3D Avanzado para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/arte-3d-avanzado-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El Arte 3D ha aportado frescura y máximo atractivo a los Videojuegos de la actualidad. Esto es posible gracias a diversos *softwares* de animación, modelado y exportación a motores de desarrollo. Al mismo tiempo, el control de esas herramientas demanda de profesionales con una elevada cualificación. Por eso, TECH ha ideado este programa donde podrás analizar diferentes herramientas de modelado y aquellas técnicas que permiten la creación de *Rigging* faciales. Asimismo, manejarás disímiles modelos de exportación de componentes a motores de desarrollo. La titulación será impartida de manera 100% online a través de una metodología rápida y flexible de conocimientos prácticos. Mediante ella, conseguirás valiosas experiencias prácticas y obtendrás una posición laboral acorde con sus expectativas de forma inmediata.

“

Adquiere un dominio avanzado de los programas de modelado orgánico e inorgánico en 3D a través de los cuales podrás aspirar a competitivas opciones profesionales en la industria de los Videojuegos”





La expansión y desarrollo de los principales programas digitales han hecho posible que la modelación y la animación 3D alcance una mayor excelencia y calidad. En el ámbito de los Videojuegos, esas herramientas softwares se han complejizado, propiciando mejores niveles de detalle, textura y calidad visual para personajes y ambientaciones. Al mismo tiempo, esa industria reclama de expertos con un aguzado conocimiento y destreza para el manejo de esos programas digitales de trabajo.

TECH, al tanto de ese escenario, ha compuesto una titulación de primer nivel donde ahondarás en las diferentes técnicas de modelado 3D orgánico e inorgánico. Asimismo, adquirirás destrezas prácticas en cuanto a la creación de UVs. También, abordarás los principios de la animación tridimensional y el funcionamiento de sistemas como Bipet y CAT que facilitan esa clase de labores. Igualmente, examinarás las técnicas de exportación que mejor se ajustan a los motores de desarrollo del Videojuego.

El dominio de esos contenidos tendrá lugar por medio de una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y sin horarios preestablecidos. De esa manera, accederás al conocimiento en cualquier momento o lugar, teniendo total autonomía para gestionar tus progresos educativos de forma personalizada.

“

Conocerás, a través de TECH, los principios de la animación más significativos y aquellas librerías de capturas de movimiento que facilitan sus funciones”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El uso profesional del Arte 3D se ha extendido de manera sustancial en los últimos años en el plano de los Videojuegos. Al mismo tiempo, su uso requiere de un dominio holístico de las principales prestaciones de diferentes softwares, motores de desarrollo y sistemas de animación. A partir de esta titulación, contarás con las habilidades necesarias para desarrollar productos de calidad en la industria del entretenimiento lúdico. Así, será capaz de acceder a posiciones de empleo en diversas áreas dentro de distinguidas compañías de esa industria.



Las compañías de Videojuegos más grandes y prestigiosas del momento buscan a los mejores proyectos para sus plantillas. ¡Tú puedes ser uno de ellos!



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Responsable de exportación a Motores de Desarrollo



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Esta titulación te proporcionará disímiles destrezas para el manejo integral de las herramientas de modelado y animación 3D. Al completarla, podrás desenvolverte como un gran experto en las diferentes potencialidades de esa disciplina y serán capaces de implementarlas en diferentes contextos de trabajo, en correspondencia con necesidades específicas de tu empleo.

01

Modelar y texturizar los objetos y personajes en 3D

02

Manejar la interfaz del programa 3D Studio Max y Mudbox para modelar los objetos y los personajes

03

Dominar la teoría del modelado en 3D

04

Controlar el funcionamiento de las cámaras en 3D





05

Implementar los diferentes géneros del Videojuego, el concepto de jugabilidad y sus características para aplicarlos en el análisis de videojuegos o en la creación del diseño de videojuego

06

Desarrollar animaciones 2D y 3D, así como los elementos clave de la animación de objetos y personajes

07

Liderar tareas de modelado en 3D

08

Realizar la programación profesional con el motor de Unity 3D

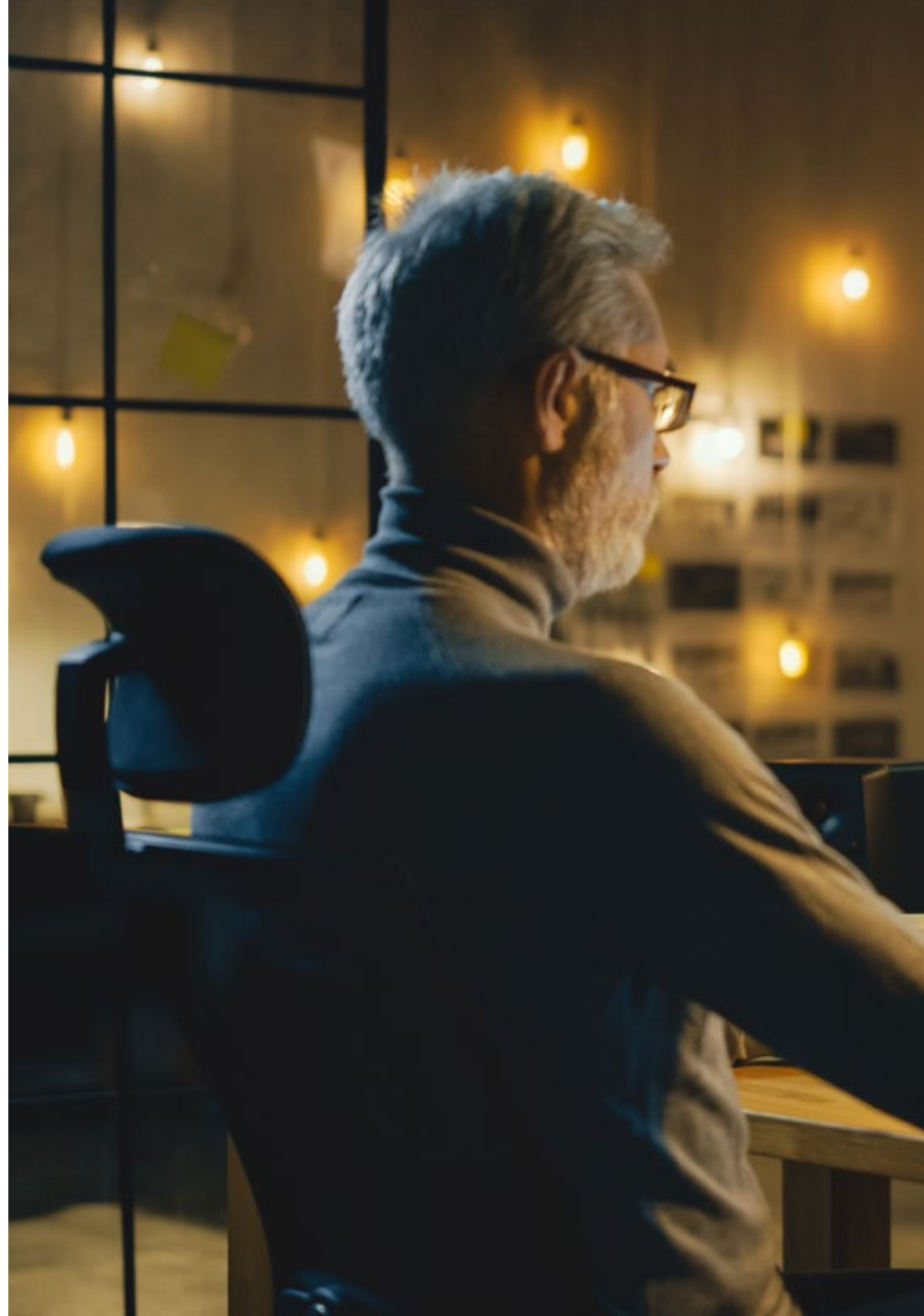
05

Plan de formación

Este programa de TECH agrupa los softwares más potentes para el modelado orgánico e inorgánico 3D. En particular, examinarás el funcionamiento y las características de interfaz del programa 3D Max. Al mismo tiempo, analizarás diferentes sistemas de animación y de *Rigging* facial. También, ahondarás en los programas que facilitan la exportación y motores de desarrollo. El programa será accesible en cualquier momento y lugar, gracias a las disímiles potencialidades de la plataforma 100% online e interactiva con que cuenta la titulación. Asimismo, tu aprendizaje se apoyará en métodos de gran valor didáctico como el *Relearning*.

“

Resúmenes interactivos, vídeos e infografías son algunos de los recursos multimedia que este programa pone a tu alcance para ayudarte a desarrollar habilidades de primer nivel”





Módulo 1. Arte 3D

- 1.1. El arte avanzado
- 1.2. Interfaz 3D Max
- 1.3. Modelado inorgánico
- 1.4. Modelado orgánico
- 1.5. Creación de UVs
- 1.6. 3D avanzado
- 1.7. Sistemas de animación
- 1.8. *Rigging* facial
- 1.9. Principios de la animación
- 1.10. Exportación a motores



Inscríbete ahora con TECH y expandirás tus competencias a través de una excelente plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Arte 3D Avanzado para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Arte 3D Avanzado para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Arte 3D Avanzado para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Arte 3D Avanzado para Videojuegos

