

Curso Profesional

Bakeado en Arte para Realidad Virtual





Curso Profesional Bakeado en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/bakeado-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Los videojuegos en Realidad Virtual pueden tener un peso muy alto, por lo que las empresas deben asegurarse de optimizarlos tanto como sea posible, pero si disminuir su calidad gráfica. Para esto, existe el Bakeado, una técnica que permite generar una especie de imagen fija con textura en un objeto 3D, disminuyendo notoriamente la carga que significa hacer de manera manual cada detalle. Así, los especialistas en el dominio de esta técnica tienen un acceso seguro a las mejores oportunidades laborales que les permitirán aumentar sus expectativas laborales. Por eso, TECH ha realizado esta titulación que busca capacitarte en la aplicación adecuada de un Bake en proyecto de entornos inmersivos. Todo esto, a partir de una metodología de estudio 100% online que te permitirá tener mayor control de tu tiempo.

“

Impulsa tus habilidades artísticas a un nivel profesional gracias a este programa, el cual te ayudará a dominar como un experto el Bakeado para VR”



El modelado 3D de las piezas que formarán parte de un proyecto de VR es uno de los procesos más importantes, que incorporado con el Bakeado permitirá que los productos tengan un rendimiento más óptimo y una alta calidad visual. Por esto, el experto en este procedimiento accede a las mejores ofertas laborales.

La oportunidad que te ofrece este Curso Profesional para dominar esta técnica está compuesta por el conocimiento de los conceptos técnicos que engloban al Bakeado, con el objetivo de que puedas desarrollar habilidades avanzadas en su aplicación para formatos de VR. Además, conseguirás que tus creaciones artísticas estén compuestas de matices únicos y de alta calidad.

Gracias a que la metodología de aprendizaje de esta titulación es 100% online, podrás estudiar en cualquier momento del día debido a que tendrás acceso a los contenidos multimedia las 24 horas y, además puedes tomar las clases desde la comodidad de tu casa. En adición, contarás con un excelente cuadro docente, conformado por los mejores profesionales en activo en el Arte para Realidad Virtual, quienes te transmitirán las claves fundamentales para manejar la técnica del Bakeado.

“

Con este programa dominarás como un profesional el Bakeado y formarás parte de las mejores empresas del mercado de VR”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La industria de los videojuegos de Realidad Virtual sigue creciendo rápidamente y con ella, las exigencias de sus usuarios. Por esto, conocer a profundidad técnicas que permiten mejorar los detalles de las piezas, como el Bakeado, es fundamental para que te sitúes como un profesional en esta área y accedas a las mejores oportunidades laborales que tiene este gran mercado.

“

Desafíate a ti mismo, inicia ya este Curso Profesional y sorpréndete con los resultados gráficos que obtendrás una vez lo culmines”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Técnico en diseño de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Especialista en Bakeado



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz de realizar correctamente el Bakeado de piezas 3D que componen un videojuego en VR, implementando esta técnica en tu proceso creativo como una herramienta para perfeccionar tus obras.

01

Resolver los problemas que puedan surgir al realizar el *bake* de un modelo

02

Hacer el *bake* de cualquier modelado

03

Masterizar el Bakeo en *Marmoset* en tiempo real

04

Emplear los fundamentos del Bakeado



05

Manejar las capas de forma experta

06

Crear un modelado orgánico de calidad

07

Desarrollar un modelado *hard surface* de calidad

08

Utilizar los fundamentos de las UVs

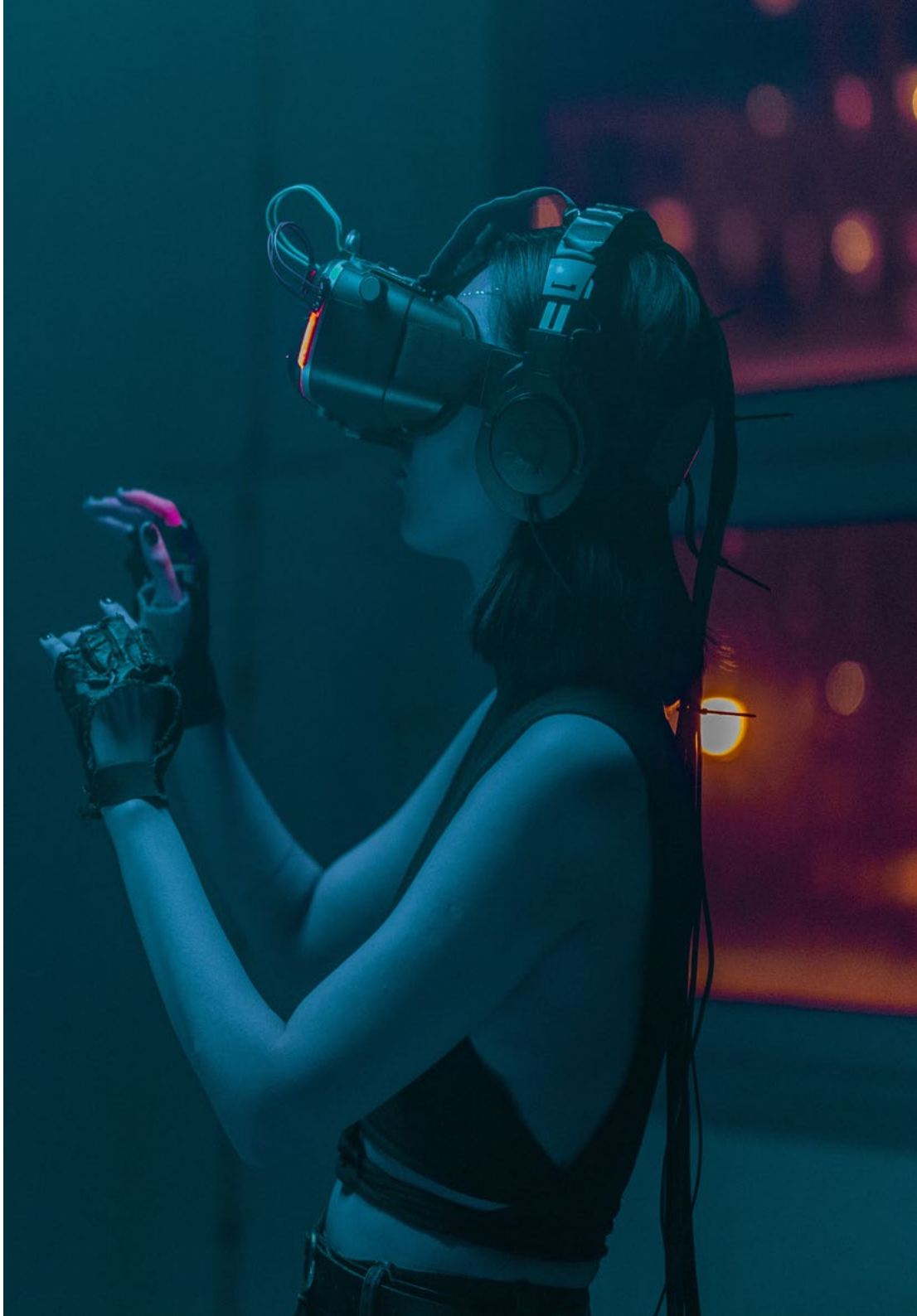
05

Dirección del curso

Con el objetivo de garantizarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos que están a la vanguardia de lo que ocurre en este mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del equipo docente de este programa. Así, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán todos los conceptos que forman parte del proceso de Bakeado, con el objetivo de que puedas aplicarlo a tus proyectos y mejorar su calidad. Además, desarrollarás las competencias más requeridas en esta industria, puesto que conocerás de primera mano el panorama actual del desarrollo de videojuegos en Realidad Virtual.

“

Con las enseñanzas que te aportarán los docentes, transformarás tus piezas 3D en increíbles obras de Arte”



Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

Cuadro docente

D. Márquez Maceiras , Mario

- ♦ Operador Audiovisual. PTM Pictures That moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y diseñador de entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design- U-tad, Desing School de Madrid



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Los contenidos que forman parte del itinerario académico de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en Arte para Realidad Virtual. Así, aprenderás sobre los conceptos técnicos que engloban la técnica del Bakeado y los pondrás afianzarlos mediante ejercicios prácticos en los que realizarás piezas 3D para Realidad Virtual.

“

El plan de estudios de este programa te proporcionará los conocimientos más esenciales sobre la aplicación del Bakeado a piezas 3D”



Módulo 1. Bakeado

- 1.1. Bakeado de modelados
- 1.2. *Bake* del modelo: painter
- 1.3. *Bake* del modelo: cajas
- 1.4. *Bake* de mapas
- 1.5. *Bake* de mapas: curvaturas
- 1.6. Bakeo en Marmoset
- 1.7. Configurar el documento para bakeo en Marmoset
- 1.8. Panel *Bake Project*
- 1.9. Opciones Avanzadas
- 1.10. Bakeando

“

Estudiar a partir de casos prácticos, recursos didácticos y de manera 100% online son algunos de los beneficios que ofrece la metodología Relearning”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional
Bakeado en Arte
para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Bakeado en Arte para Realidad Virtual

