

Curso Profesional

Banda Sonora en Videojuegos



tech formación
profesional

Curso Profesional Banda Sonora en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/banda-sonora-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección de curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Uno de los elementos que más influye en la popularización y el prestigio de un videojuego es la banda sonora. Las compañías desarrolladoras son conscientes de este fenómeno y de la importancia que tiene para el público, por lo que centran sus esfuerzos en crear música que sea impactante y memorable. Ante esta situación, se abre un amplio abanico de oportunidades laborales para los profesionales que controlen todo lo relacionado con su creación. Por ello, TECH ofrece una titulación que te permitirá dominar el *hardware* y *software* empleado y el proceso de trabajo que lleva a elaborar el producto final. Además, con la metodología 100% en línea tendrás la flexibilidad para estudiar a tu propio ritmo.



El Curso Profesional en Banda Sonora en Videojuegos hará que conozcas el funcionamiento de programas como el Kontakt o el DAW"





En una época en la que existen miles de millones de jugadores, la distinción es un valor muy importante para los creadores de videojuegos, y la música es capaz de otorgarla. La identidad de una obra siempre queda notoriamente marcada por un elemento principal: la banda sonora. Por este motivo, las empresas buscan trabajadores que puedan dominar hasta el más mínimo aspecto de su grabación, producción y edición.

Para incrementar tus oportunidades laborales en este sector, TECH ha desarrollado el Curso Profesional en Banda Sonora en Videojuegos. Esta titulación te permite conocer los materiales que se emplean para el desarrollo musical en el mundo de los videojuegos. De la misma forma, podrás analizar las diferentes funciones que tiene la música en ellos.

El docente que imparte el curso ha sido compositor de diversas bandas sonoras para videojuegos y conoce a la perfección el sector. Por tanto, los conocimientos que ponga a tu alcance serán completamente novedosos y puestos en práctica con anterioridad. Todas estas ventajas van a acompañadas de una modalidad de enseñanza 100% online, lo que facilita la organización de tu tiempo y forma de estudio.

“

En solo 6 semanas y con una metodología orientada al autoaprendizaje, podrás profundizar en los aspectos más importantes de la creación de una banda sonora”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La popularización de los videojuegos ha provocado el desarrollo del mundo de la creación de las bandas sonoras. Esto se traduce en que las empresas buscan personal capacitado para cubrir diversos puestos de trabajo relacionados con este proceso. Por este motivo, el Curso Profesional en Banda Sonora en Videojuegos te ayudará a mejorar tus competencias en esta materia para que puedas tener presencia en las mejores compañías.



Este Curso Profesional te capacitará para ocupar un puesto de trabajo como compositor de bandas sonoras”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de grabación de sonido en estudio
- ♦ Técnico de grabación musical
- ♦ Montador editor de sonido
- ♦ Mezclador - masterizador
- ♦ Técnico en sistemas de microfonía



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras finalizar la titulación, habrás incrementado tus capacidades y conocimientos en la creación de bandas sonoras. Entre otras cosas, podrás dominar el *workflow* en la composición musical y en la edición y diseño del sonido. Además, podrás analizar aspectos más personales como la formación de los equipos de trabajo, la función que desempeña cada trabajador y qué labor podrías realizar tú en el mismo.

01

Crear, construir y gestionar un espacio y un equipo de trabajo

02

Diferenciar los distintos medios para generar el sonido de un videojuego

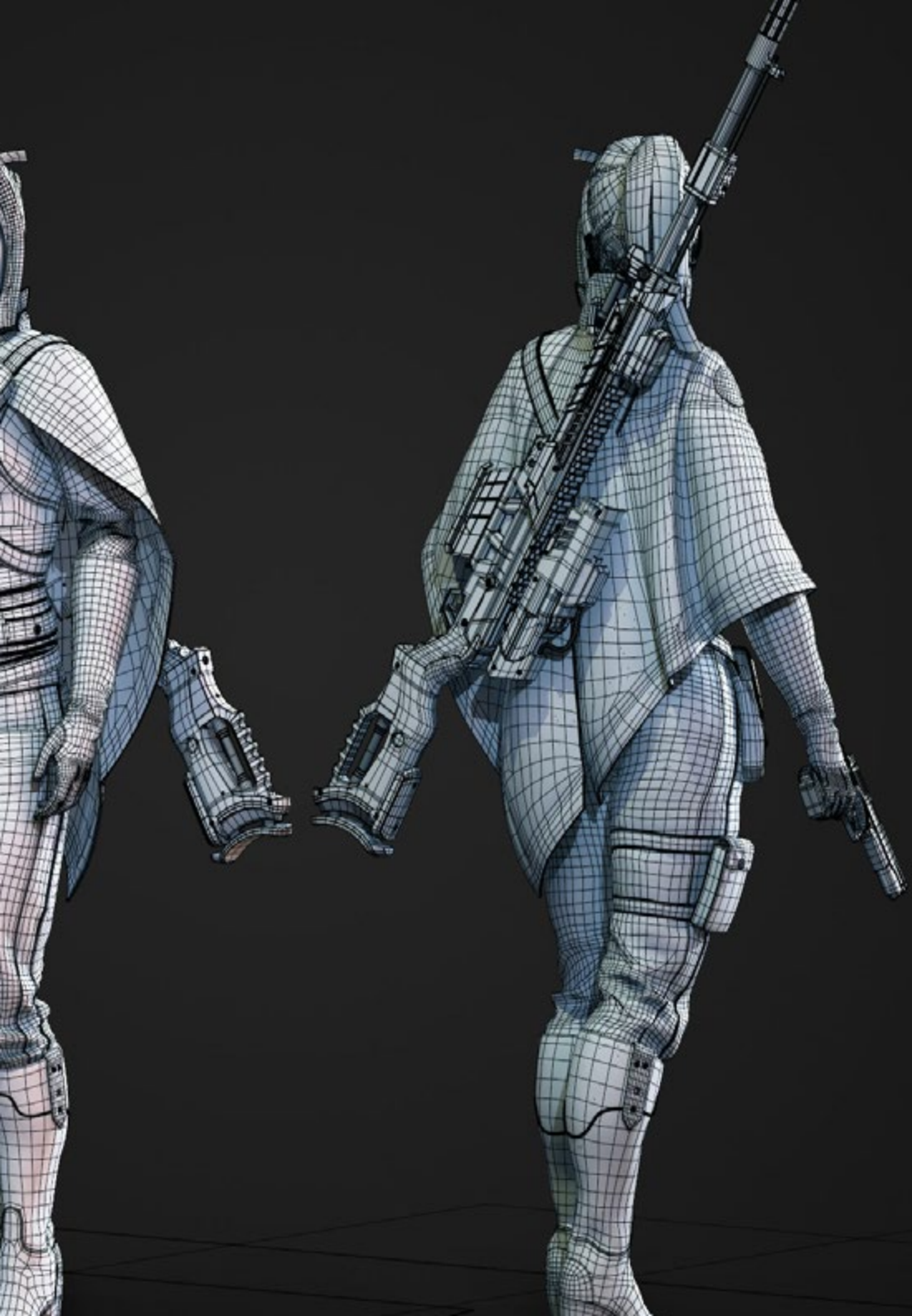
03

Elegir el material y los componentes necesarios para ofrecer un resultado profesional

04

Emplear los distintos tipos de videojuegos y su relación con la música





05

Distinguir los distintos tipos de escucha a la hora de mezclar y exportar un proyecto

06

Evaluar las tendencias actuales en el mundo de la composición musical y el diseño sonoro para videojuegos

07

Interpretar el comportamiento básico del sonido

08

Implementar a profundidad el funcionamiento acústico y construir un espacio adecuado para trabajar

05

Dirección del curso

La programación es impartida por un especialista que trabaja activamente en el mundo de la composición musical para videojuegos. Algunas de sus labores son la composición de bandas sonoras y la dirección de orquestas. Además, los materiales didácticos han sido expresamente elaborados por él, lo que garantiza que los contenidos y conocimientos que ofrece son aplicables para el trabajo diario en el sector.

“

Los contenidos que te ofrecerá el docente de este Curso Profesional ya han sido puestos en práctica durante su propia experiencia laboral”





Dirección del curso

D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Músico Especialista en Interpretación y Composición para Medios Audiovisuales
- ♦ Director Musical de Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical en el EA Centro Artístico Musical
- ♦ Título Superior de Música en la Especialidad de Interpretación por el Real Conservatorio Superior de Música de Madrid
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV) por el Centro Superior Katarina Gurska

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

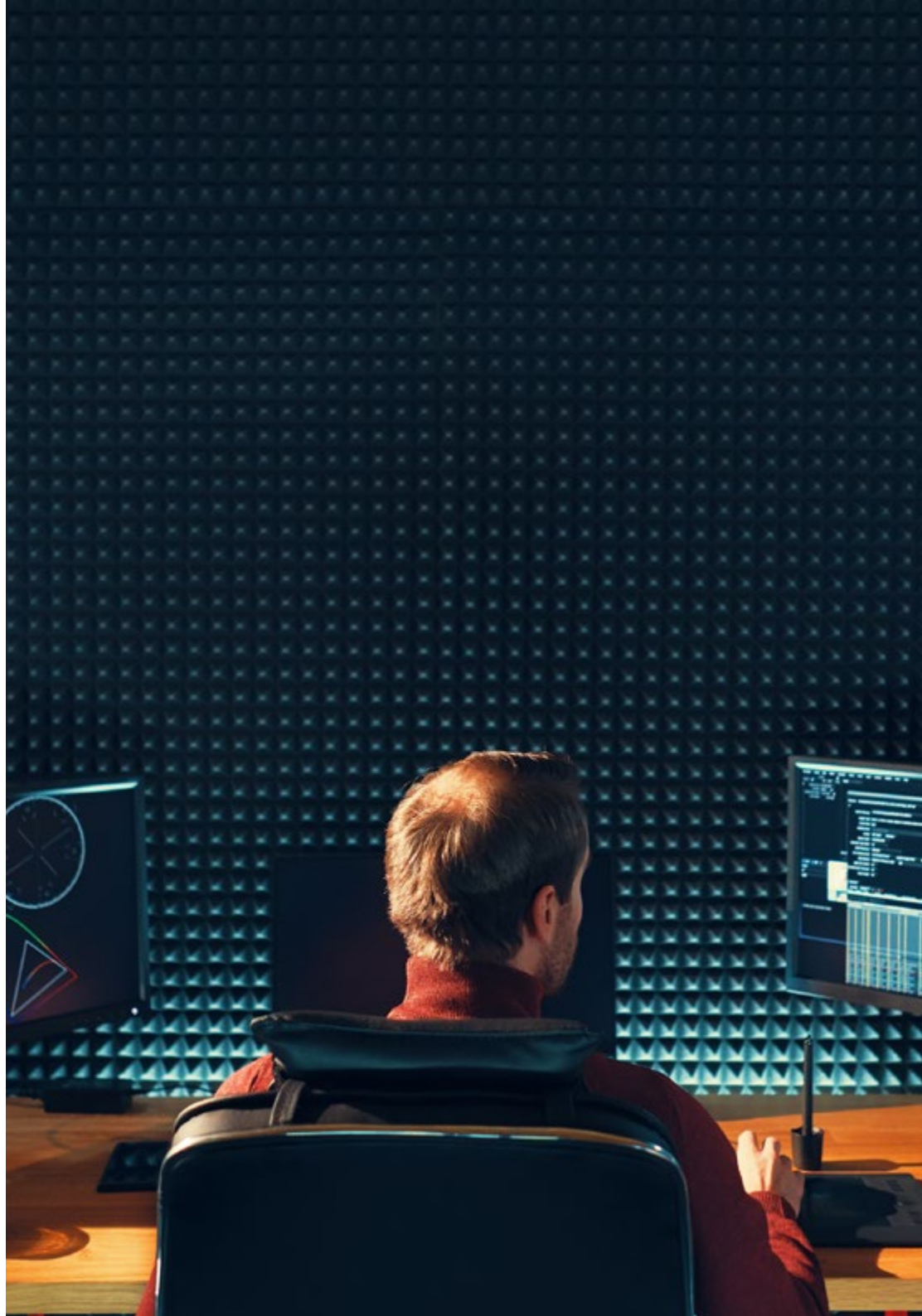
06

Plan de formación

El temario del programa te permitirá una introducción completa en el mundo del desarrollo de las bandas sonoras para videojuegos. A lo largo del estudio del módulo podrás adquirir competencias en materia de sonido envolvente, descubrir las simulaciones de audio 3D y comprender los sistemas *surround* y *Dolby Atmos*. Además, el material de estudio está elaborado por un experto completamente activo en el sector, por lo que tendrás asegurada la actualización constante del mismo.

“

Los materiales de estudio están expresamente elaborados por un especialista que ha elaborado las bandas sonoras de distintos videojuegos”



Módulo 1. La banda sonora en el videojuego

- 1.1. El espacio de trabajo
 - 1.1.1. Aspectos acústicos
 - 1.1.2. Preparación de una habitación
 - 1.1.3. Construcción de una habitación "room into room"
- 1.2. El material de trabajo i: hardware
 - 1.2.1. El ordenador
 - 1.2.2. Interfaz de audio
 - 1.2.3. Sistemas de escucha y otros equipos
- 1.3. El material de trabajo ii: software
 - 1.3.1. DAW
 - 1.3.2. *Kontakt*
 - 1.3.3. *Plugins*
- 1.4. El equipo de trabajo
 - 1.4.1. Estructura del equipo
 - 1.4.2. Funciones del equipo
 - 1.4.3. Nuestro lugar dentro del equipo
- 1.5. Tipos de videojuegos y géneros musicales
 - 1.5.1. ¿A quién va dirigida la música?
 - 1.5.2. Personalidad y estética de la música
 - 1.5.3. Relación música vs género del videojuego
- 1.6. Roles y funciones de la música
 - 1.6.1. La música como estado de ánimo
 - 1.6.2. La música como creadora de mundos
 - 1.6.3. Otros roles
- 1.7. El workflow en la composición musical
 - 1.7.1. Planificación, estética y creación del MDD
 - 1.7.2. Primeras ideas y composición de músicas demo
 - 1.7.3. El producto final, de la demo al máster
- 1.8. El workflow en la edición y diseño de sonido
 - 1.8.1. Planificación y creación del ADD
 - 1.8.2. Diseño y edición
 - 1.8.3. Ajuste, sincronización y pruebas en el motor de audio
- 1.9. Fundamentos del sonido
 - 1.9.1. Características
 - 1.9.2. Espectro de frecuencias
 - 1.9.3. Envoltente del sonido
- 1.10. Sonido envolvente y sonido 3D
 - 1.10.1. Sonido horizontal vs vertical
 - 1.10.2. Simulaciones de audio 3D
 - 1.10.3. Sistemas *surround* y *Dolby Atmos*



El temario disponible ahonda en los aspectos fundamentales a tener en cuenta para la creación de la banda sonora"

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Banda Sonora en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Banda Sonora en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Banda Sonora en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Banda Sonora en Videojuegos

