

Curso Profesional Blender en la Industria 3D



Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/blender-industria-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

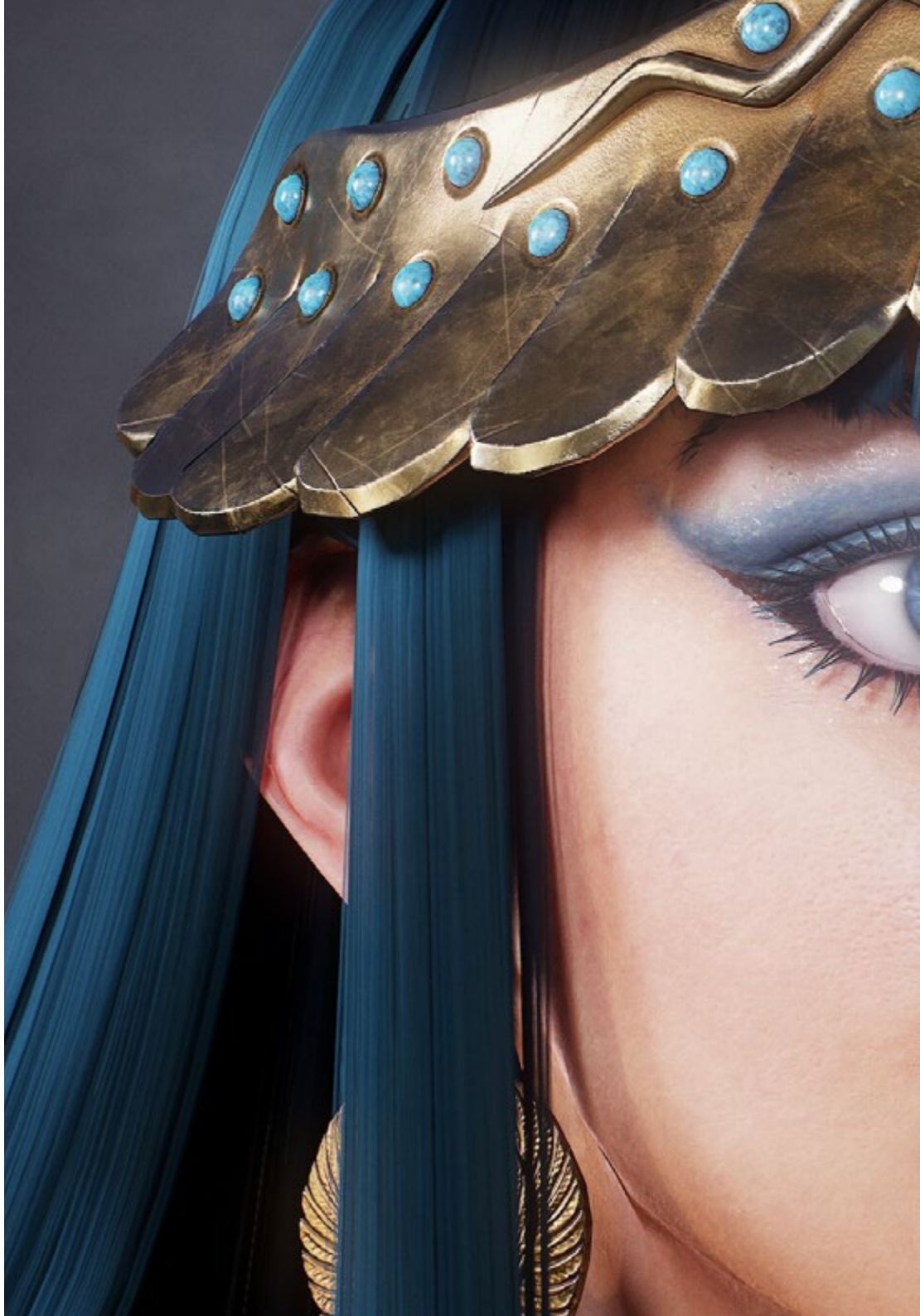
01

Presentación

Blender se ha convertido en una de las herramientas de modelación 3D más usadas de la actualidad. Industrias del entretenimiento como los videojuegos o el cine la utilizan por su versatilidad, política de licencias y compatibilidad con el resto de programas de creación que existen en el mercado. Desde eso sectores, se demanda asiduamente de expertos cualificados en el correcto uso de esa aplicación y, por medio de esta titulación, podrás convertirte en uno de ellos. Los contenidos que ponemos a tu disposición han sido ideados por profesores con una dilatada experiencia. En su temario se incluye el análisis de la interfaz, trucos y consejos de trabajo que se pueden ejecutar en Blender. Además, profundiza en sus sistemas de nodos y *shaders* para crear diferentes materiales. Igualmente, contarás con métodos didácticos innovadores, como el *Relearning*, para el desarrollo temprano de tus habilidades prácticas. Las materias se impartirán de modo 100% online en una plataforma con altas prestaciones interactivas.

“

Cycles y Eevee son dos tecnologías de renderización a las que podrás acceder si trabajas con Blender y esta capacitación te mostrará cómo determinar cuál se ajusta mejor a cada proyecto de modelado 3D”





El potente arsenal de facilidades que incorpora Blender y la calidad de los trabajos que se pueden crear con él ha incentivado su uso en entornos profesionales. La simplicidad de uso de sus herramientas permite, entre otras ventajas, crear bocetos 3D y modelados para la preproducción y visualización de secuencias que se implementan en el cine o los videojuegos. Al mismo tiempo, la correcta ejecución de esos componentes depende de los conocimientos integradores de los cuales dispongan los expertos del sector.

TECH quiere contribuir a tu especialización en el ámbito de la modelación 3D a través de esta capacitación académica. En ella, encontrarás un temario actualizado con las últimas novedades del software informático Blender y cómo se combina este con otros programas del arte digital. Analizarás sus sistemas de nodos y *shaders* para texturizar, así como las posibilidades de realizar retopologías e implementar UVs. Igualmente, examinarás sus potentes prestaciones de renderizado por medio de *Cycles* y *Eevee*.

La titulación se desarrollará en una plataforma 100% online e interactiva. Ese espacio no está restringido por horarios ni cronogramas preestablecidos para que puedas autogestionar de manera personalizada tu aprendizaje. Al mismo tiempo, podrás asimilar habilidades prácticas con inmediatez a través del *Relearning*.

“

Blender te ayuda a realizar modelados 3D con una precisión muy superior a cualquier otra herramienta tecnológica del mercado y tú aprenderás a dominarla gracias a este Curso Profesional”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La modelación 3D se ha convertido en un importante vehículo creativo para las industrias del entretenimiento. Mediante ella se pueden generar personajes más realistas, basados en técnicas precisas y herramientas complejas como Blender. Esta capacitación es la herramienta profesional que necesitas para alcanzar un manejo holístico de los componentes teóricos y prácticos de esa disciplina del arte digital. Gracias a ella, podrán acceder a competitivas opciones laborales de forma inmediata.



Empresas como Pixar, Ubisoft o Blizzard están en búsqueda de expertos con grandes habilidades para la modelación 3D. ¡Estudia con TECH y conviértete en uno de ellos!





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Integrador multimedia audiovisual
- ♦ Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D
- ♦ Técnico especializado en renderizado en Blender



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Los alumnos de esta capacitación encontrarán una amplia diversidad de contenidos teóricos y prácticos que les permitirán integrar nociones complejas sobre el manejo de Blender. Esas materias les proporcionarán habilidades que podrán ejercer en su ámbito laboral para aportar soluciones innovadoras y anticiparse a problemáticas.

01

Manejar el software Blender de manera sobresaliente

02

Adquirir conocimientos de Maya y Zbrush a Blender para poder crear modelos increíbles

03

Ahondar en el sistema de nodos de Blender para crear diferentes shaders y materiales

04

Renderizar los modelos de prácticas de Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles





05

Implementar Blender para el esculpido 3D de rostros humanos

06

Evaluar la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

07

Realizar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Desarrollar la optimización en el flujo de trabajo para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

05

Dirección del curso

El temario de este programa integra un único módulo académico con 10 temas de interés, confeccionados por un claustro de excelencia. Estos expertos te darán acceso a los contenidos más innovadores en el ámbito de la modelación 3D por medio de la herramienta digital Blender. Las materias han sido elegidas con base en sus experiencias prácticas profesionales, vinculadas a diversas industrias del entretenimiento como el cine o los videojuegos. El equipo de profesores también se ha encargado de la selección de los materiales audiovisuales e interactivos que de manera didáctica fomentarán en ti la constitución de amplias destrezas.

“

Los contenidos de esta titulación estarán a tu alcance desde cualquier dispositivo móvil, con conexión a Internet, sin rígidos cronogramas para el estudio académico”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Víñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

06

Plan de formación

Este temario académico te permitirá profundizar en las herramientas, interfaz y soluciones que facilita el programa Blender para la modelación 3D. Además, analizarás sus ventajas con respecto a otras aplicaciones informáticas similares, entre las cuales destaca su superioridad sobre Maya Modeling. Asimismo, examinarás sus mecanismos de renderización, así como otros trucos y consejos de realización. La titulación no se ajusta a horarios preestablecidos, para que autogestiones tus conocimientos de manera personalizada en una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva.



Esta capacitación se imparte a partir de metodologías didácticas novedosas como el Relearning, a través del cual asimilarás conocimientos prácticos con mayor rapidez y flexibilidad”



Módulo 1. Blender: un nuevo giro en la industria

- 1.1. Blender vs. ZBrush
 - 1.1.1. Ventajas y diferencias
 - 1.1.2. Blender e industria del arte 3D
 - 1.1.3. Ventajas y desventajas de un software gratuito
- 1.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
 - 1.2.1. Interfaz
 - 1.2.2. Customización
 - 1.2.3. Experimentación
- 1.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de ZBrush a blender
 - 1.3.1. Rostro humano
 - 1.3.2. Esculpido 3D
 - 1.3.3. Pinceles de Blender
- 1.4. Full body esculpido
 - 1.4.1. Cuerpo humano
 - 1.4.2. Técnicas avanzadas
 - 1.4.3. Detalle y refinamiento
- 1.5. Retopología y UVs en blender
 - 1.5.1. Retopología
 - 1.5.2. UVs
 - 1.5.3. UDIM's de Blender
- 1.6. De Maya a Blender
 - 1.6.1. Hard Surface
 - 1.6.2. Modificadores
 - 1.6.3. Atajos de teclado
- 1.7. Consejos y trucos de Blender
 - 1.7.1. Abanico de posibilidades
 - 1.7.2. Geometry nodes
 - 1.7.3. Workflow
- 1.8. Nodos en Blender: Shading y colocación de texturas
 - 1.8.1. Sistema Nodal
 - 1.8.2. Shaders mediante nodos
 - 1.8.3. Texturas y materiales
- 1.9. Render en Blender con Cycles y Eevee
 - 1.9.1. Cycles
 - 1.9.2. Eevee
 - 1.9.3. Iluminación
- 1.10. Implementación de Blender en nuestro workflow como artistas
 - 1.10.1. Implementación en el workflow
 - 1.10.2. Búsqueda de calidad
 - 1.10.3. Tipos de exportaciones



Inscríbete en este temario y adquirirás habilidades complejas a partir del análisis de recursos multimedia de gran valor didáctico como resúmenes interactivos, infografías, entre otros”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Blender en la Industria 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender en la Industria 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Blender en la Industria 3D