

Curso Profesional Blender





tech formación
profesional

Curso Profesional Blender

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/blender

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El sector tecnológico es un área en constante evolución, que presenta un amplio abanico de herramientas y recursos para el desarrollo profesional. Uno de los campos más relevantes dentro de esta industria es el de los videojuegos, el cine animado y la realidad virtual, en donde se requieren habilidades especializadas y conocimientos técnicos avanzados. En este contexto, Blender se ha consolidado como una herramienta clave para la creación de proyectos de CGI de alta calidad, y su manejo se ha vuelto una habilidad muy valorada por las empresas del sector. Con este fin, TECH ha diseñado una capacitación online para que aprendas a utilizar Blender, con un enfoque innovador en el entorno educativo actual: el Relearning. Este programa, es dirigido por expertos en la materia, quienes te permitirán adquirir nuevas habilidades y conocimientos para destacar en un mercado laboral cada vez más competitivo y exigente.

“

Profundiza en los sistemas actuales de la industria del cine y los videojuegos con este Curso Profesional y ofrece grandes resultados dentro de las elites”





Blender es un *software* de código abierto que ofrece una variedad de herramientas para modelado, texturizado, animación y escultura, entre otras áreas. Motivo por el cual, al emplear esta herramienta, podrás mejorar tus habilidades y expandir tu conocimiento en la creación de objetos en 3D, así como ampliar tus oportunidades laborales.

Para especializarte en el manejo de esta herramienta, TECH ha creado un Curso Profesional en Blender que te ofrece la enseñanza de herramientas novedosas como *Crease Pencil*, la cual es empleada por grandes estudios de animación y ha replanteado conceptos de animación 2D. También ampliarás tus conocimientos en dos motores de renderizado: Eevee y Cycles, para crear modelos innovadores y únicos.

Esta titulación se imparte totalmente online y ofrece una innovadora metodología de estudio que utiliza una variedad de recursos multimedia y formatos para facilitar el aprendizaje. Además, contarás con el acompañamiento de un equipo docente experto y podrás adquirir habilidades continuas y eficientes en el manejo de la herramienta Blender. Todo esto te convertirá en un experto en los principales programas de modelado y creación 3D del mercado actual.

“*¿Quieres ahondar en las mejores herramientas de diseño que ofrece la tecnología actual? Este es el Curso Profesional que esperabas: 100% online y con excelentes recursos disponibles en el aula virtual*”

02

Requisitos de acceso

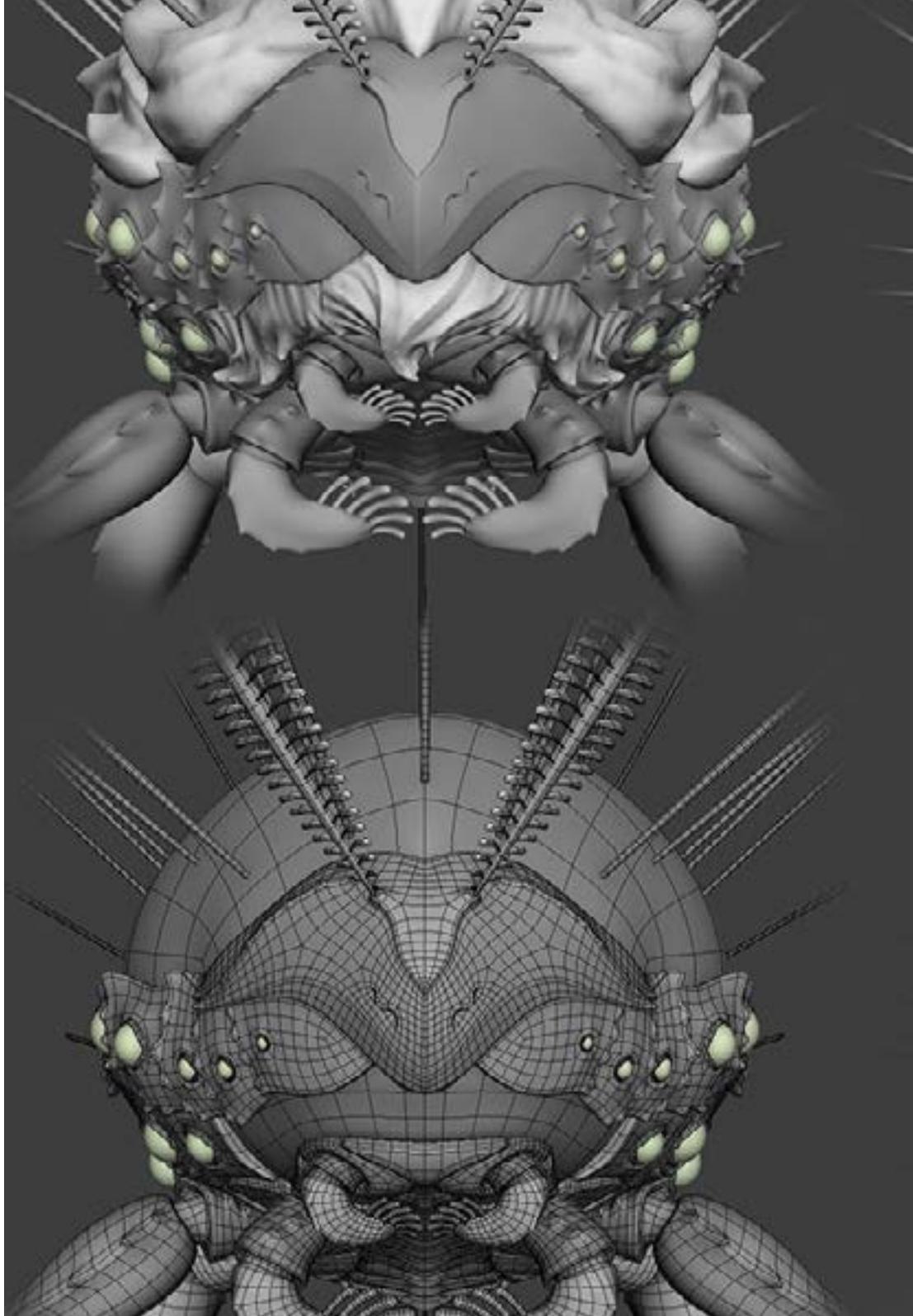
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

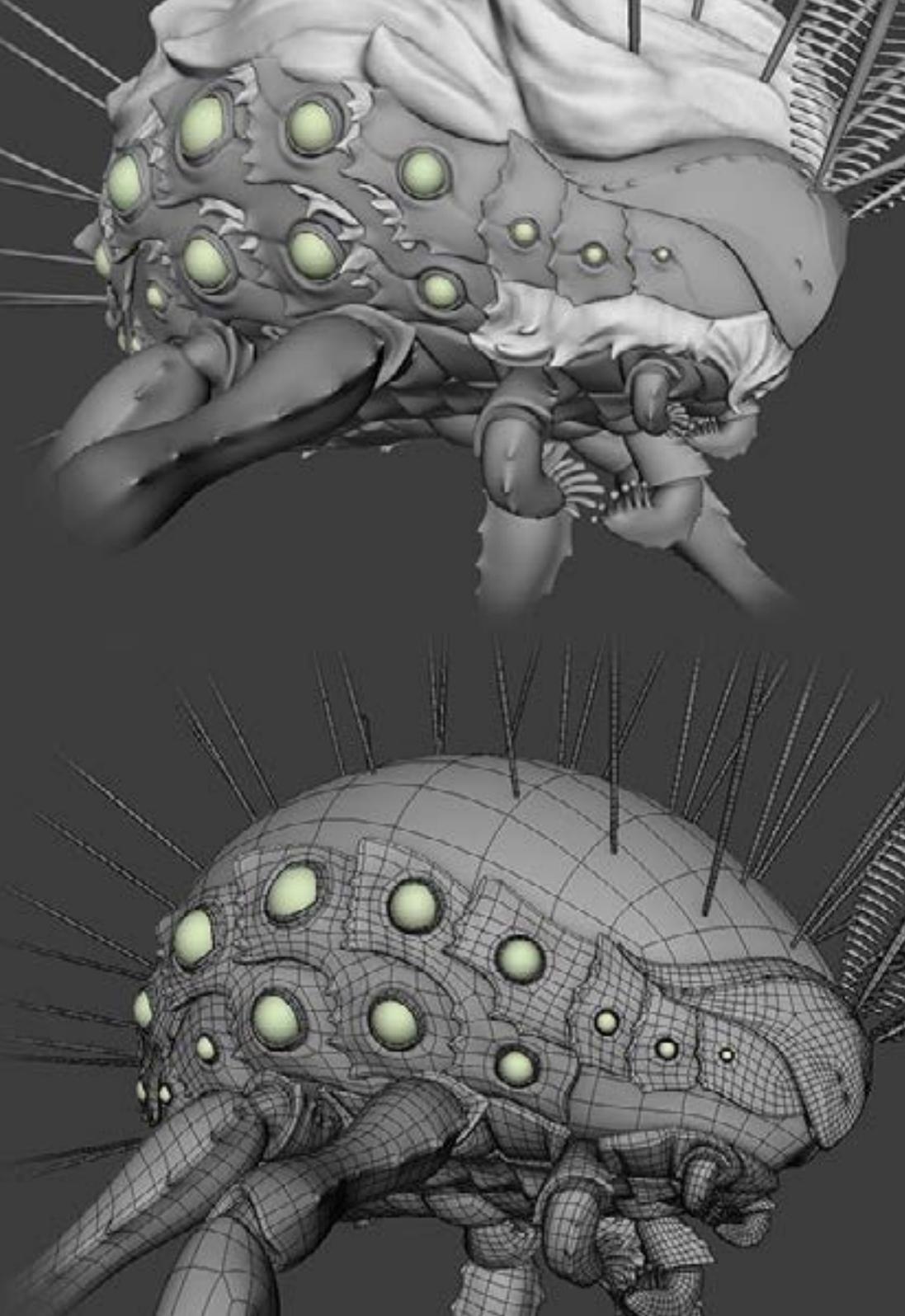
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Este Curso Profesional en Blender puede ofrecerte una gran variedad de salidas profesionales, entre ellas están trabajos en la industria del cine, los videojuegos, realidad visual e incluso impresiones 3D. También podrías desempeñar roles en organizaciones y empresas dedicadas en la composición digital utilizando la técnica procesal de nodos, edición de vídeo, escultura y pintura digital.

“

Cursando esta titulación, aumentarás tus posibilidades de ingresar al campo de la realidad virtual y conseguir un trabajo como artista experto en el uso de Blender”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Blender
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Técnico en animación 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con la finalización de este Curso Profesional podrás manejar el software y todas las herramientas de Blender de manera avanzada. Así como potenciar tus habilidades en sistemas de exportación e importación, aprovechando las mejores funcionalidades de cada una de ellas. Explotando así todas las posibilidades que ofrece industria 4.0.

01

Dominar el software Blender de manera avanzada

02

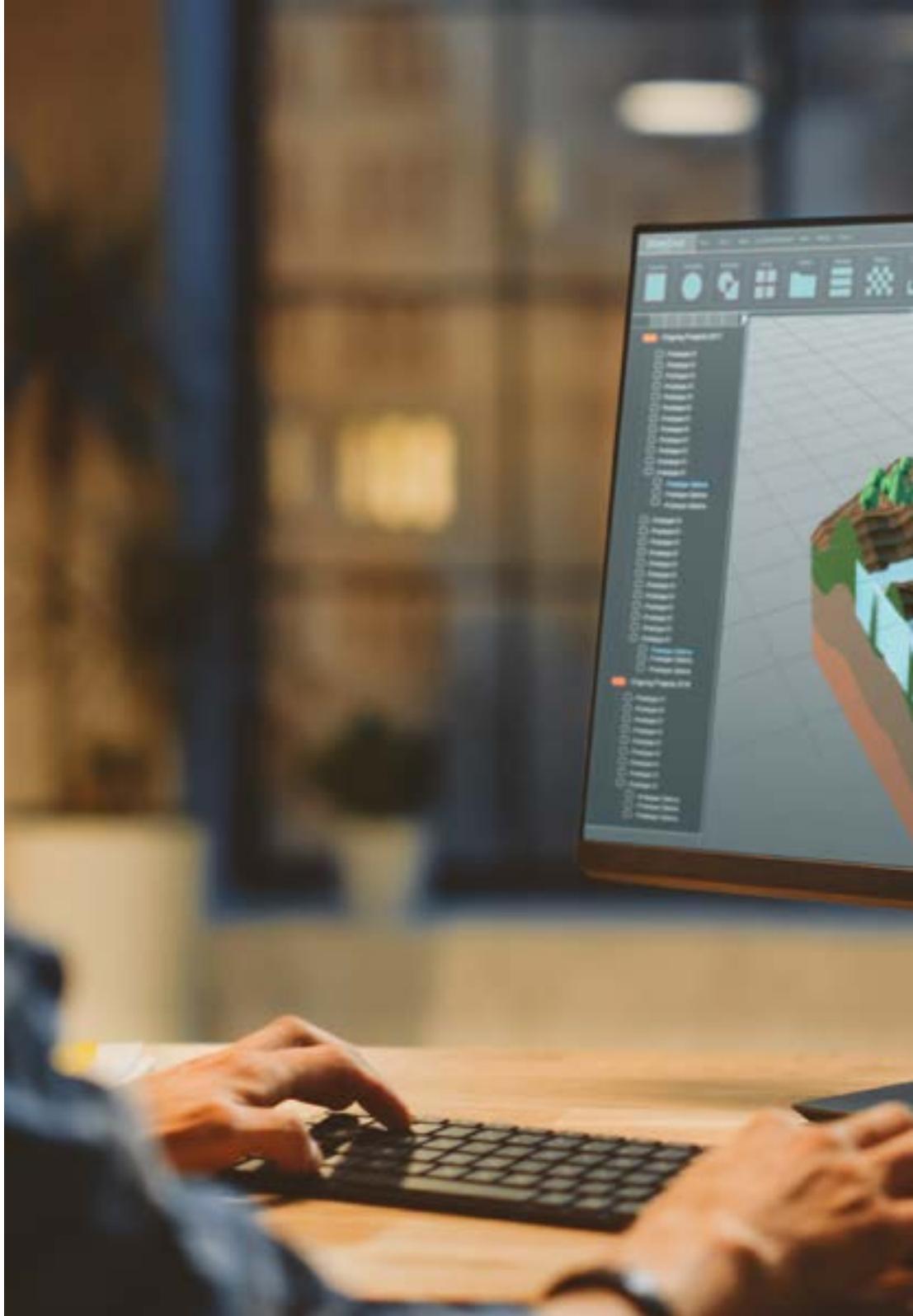
Renderizar en sus motores de render Eevee y Cycles

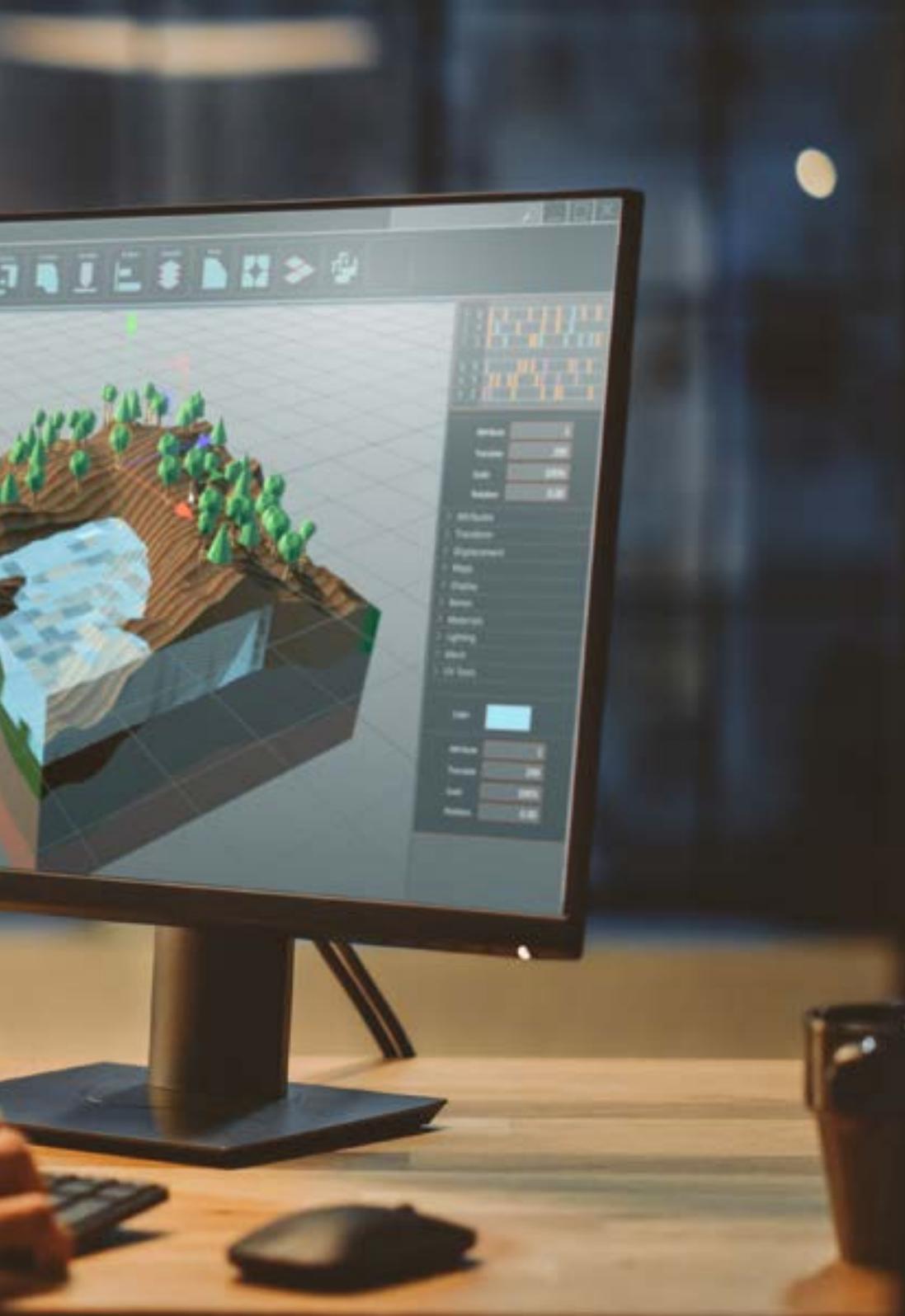
03

Ahondar en procesos de trabajo dentro del CGI

04

Trasladar conocimientos de Zbrush y 3ds Max a Blender





05

Transmitir procesos de creación de Blender a Maya y Cinema 4D

06

Conocer la necesidad de una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción

07

Comprender el texturizado avanzado de sistemas realistas de PBR y no fotorrealistas, para potenciar los proyectos de escultura digital

08

Manejar y utilización de todas las herramientas del software Blender

05

Dirección del curso

Con el motivo de acercarte a los mejores conocimientos sobre Blender, TECH ha seleccionado un equipo de enseñanza excepcional, conformado por especialistas altamente capacitados en la creación de modelos 3D y arte conceptual. Asegurándote así, que obtendrás un proceso educativo de alta calidad, en el cual contarás con la metodología *Relearning*, medio en el que integrarás los conocimientos necesarios sin tener que memorizar y de forma natural y eficiente. Ante esto, el cuadro docente ha elegido cuidadosamente el material más especializado para enseñarte, a través de una plataforma en línea, todo lo necesario sobre este software libre.

“

TECH ha diseñado este programa en Blender, para ayudarte a posicionarte en el mundo laboral como un experto en trasladar formas de Blender a Maya y Cinema 4D”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ◆ Especialista en Escultura Digital
- ◆ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ◆ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ◆ Restaurador en Geocisa
- ◆ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ◆ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ◆ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ◆ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

TECH ha creado un Curso Profesional que se enfoca en explorar las ventajas del software de desarrollo 2D a 4D en Blender. Este programa está estructurado y diseñado para que puedas aprender todas las técnicas y herramientas de Blender en una plataforma de estudio moderna y segura 100% online, con una metodología innovadora que utiliza varios formatos y dinámicas para facilitar un aprendizaje cómodo y rápido. El objetivo es que domines habilidades como el esculpido, texturizado y *shading* a través del uso de este software de desarrollo.

“

En el campus virtual encontrarás videos a detalle, artículos de investigación, lecturas complementarias y muchos recursos más que te ayudan no solo a potenciar tus conocimientos, sino también a adentrarte a un mundo laboral en auge”





Módulo 1. Blender

- 1.1. El software libre
- 1.2. Integración con el 2D
- 1.3. Técnicas de modelado
- 1.4. Técnicas de texturizado
- 1.5. Iluminación
- 1.6. Workflow en CGI
- 1.7. Adaptaciones de 3ds Max a Blender
- 1.8. Conocimientos de Zbrush a Blender
- 1.9. De Blender a Maya
- 1.10. De Blender a Cinema 4D

“

Gracias a este programa 100% online aprenderás a renderizar en diferentes motores como Eevee y Cycles”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Blender garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Blender

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Blender

