

Curso Profesional

Construcción de Personajes 2D





Curso Profesional Construcción de Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/construccion-personajes-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

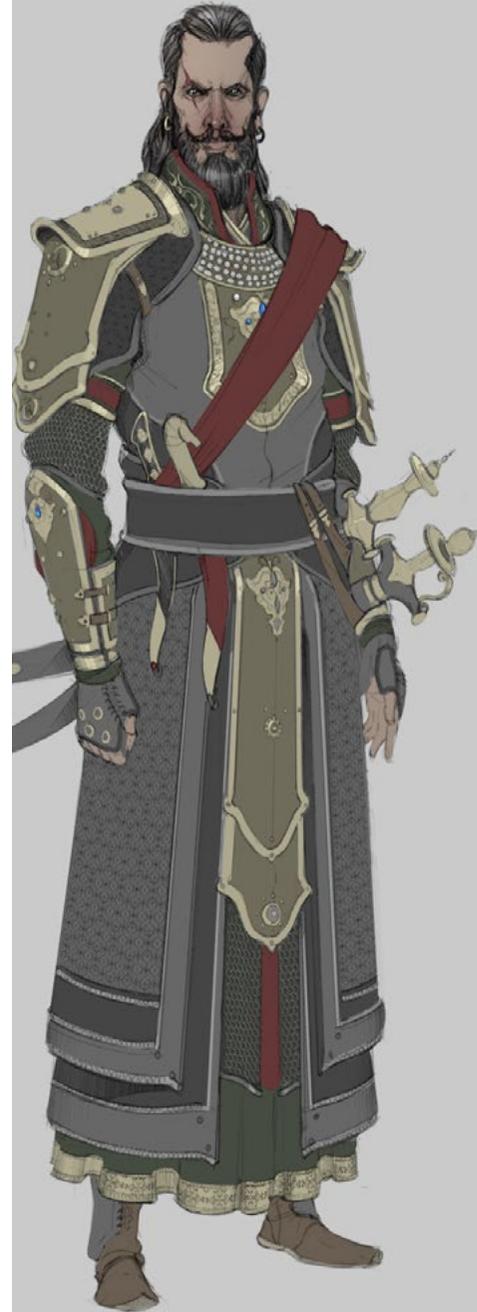
01

Presentación

El papel de los personajes en los videojuegos es la pieza clave que ayuda a que la historia conecte con el público, ayudando a proporcionar al usuario una experiencia inmersiva. Esto ha provocado un auge en el perfeccionamiento del diseño de los personajes de videojuegos con el fin de ajustarse a las exigencias del mercado, lo que ha supuesto un aumento de oportunidades laborales en el sector. Así, en la actualidad las empresas se encuentran en una búsqueda activa de quienes cumplan con sus expectativas. Por ello, a través de este programa completamente online ofertado por TECH, el profesional podrá adquirir todos los conceptos y pautas necesarias para guiar su carrera laboral hacia el éxito en el mundo de la construcción de personajes 2D.

“

Numerosas empresas buscan profesionales que dominen el campo de la construcción de personajes 2D en videojuegos. Aprovecha este Curso Profesional y accede a las mejores oportunidades laborales”



①



②



En la actualidad, el diseño de personajes en el mundo de los videojuegos ha cobrado tal importancia que se trata de uno de los pasos claves en el desarrollo de cualquier juego electrónico. Esto se explica porque el personaje es el eje clave que da vida a la narrativa de la historia, lo que supone que debe cumplir con unas características específicas que conecten con el consumidor.

Esta circunstancia ha producido que las compañías busquen a los mejores profesionales del sector ofreciendo grandes puestos de trabajos y un alto porcentaje de oportunidades laborales. Se trata de un importante campo dentro de los videojuegos en el que, con los conocimientos y las técnicas necesarias, se puede alcanzar grandes logros. Por ello, desde TECH se ha desarrollado un programa que cumpla con todas las expectativas del artista o diseñador con el fin de mejorar su carrera profesional.

Aprenderás la anatomía de los personajes hasta cuestiones muy detalladas como la perfecta construcción de cabezas, extremidades o pelo. Y todo ello bajo una metodología completamente online con la que no tendrás que invertir mucho tiempo de estudio. Además, contarás con una plataforma completa con material interactivo que te permitirá desarrollar un camino de aprendizaje progresivo, cómodo y sencillo.

“

Especialízate en las técnicas más punteras sobre el diseño de personajes 2D y crea individuos que hagan historia en el mundo de los videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Durante el desarrollo de cualquier videojuego, el diseño de los personajes que darán vida a las historias es fundamental. Se trata de uno de los pasos más claves para obtener un videojuego que cumpla con las exigencias del mercado y alcance el éxito. Por ello, las empresas del sector buscan, cada vez más, a los profesionales del diseño de personajes 2D mejor preparados. Gracias a este Curso Profesional tus expectativas se cumplirán, adquiriendo todas las técnicas necesarias para formar parte de los equipos de trabajo de grandes firmas.

“

Los videojuegos forman parte del ocio de millones de personas. Por eso, esta industria ofrece numerosas oportunidades profesionales en áreas como la construcción de personajes 2D”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de criaturas fantásticas
- ♦ Programador de videojuegos 2D
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D
- ♦ Animador 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez finalizado este Curso Profesional, podrás incorporar a tu trabajo diario nuevas técnicas de diseño 2D aplicadas a personajes de videojuegos. Así, gracias a esta titulación, te convertirás en un profesional multidisciplinar e integral que conocerá todas las pautas necesarias para construir un personaje 2D desde principio a fin. Por ello, este programa es la mejor opción para conseguir diseñar personajes a la altura de los más famosos de la historia.

01

Crear personajes desde el primer trazo hasta su composición final

02

Aplicar todas las formas anatómicas que existen con diferentes formas geométricas y combinaciones

03

Trabajar la línea de acción y los ejes con sus posiciones

04

Diseñar todas las partes de un personaje





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech**
el Curso Profesional?

05

Implementar la personalidad y estilo propio a los personajes creados

06

Incorporar el diseño de estilo *cartoon*

07

Integrar el desarrollo de las hojas de modelos necesarias en la industria de la animación

08

Desarrollar la creación de personajes humanos

05

Dirección del curso

Desde TECH se ha seleccionado al mejor equipo docente conformado por grandes profesionales en activo. Con el fin de ofrecer al alumnado los mejores contenidos, este elenco de expertos cuenta con un alto prestigio. Gracias a su experiencia, el diseñador podrá adquirir todos los conocimientos y habilidades que le permitirán conocer de primera mano las últimas novedades en la construcción de personajes 2D. El enfoque profesionalizante de este programa te permitirá acceder a ofertas laborales en las que aplicar los contenidos aprendidos de manera inmediata.

“

TECH se ha encargado de elegir al equipo docente más experto y en activo del mercado laboral para ofrecerte los contenidos que te permitan aspirar a grandes puestos laborales”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por Cazatalentos y Pollo

Cuadro docente

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ♦ Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- ♦ Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- ♦ Ilustrador y diseñador para Antivirus McAfee
- ♦ Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- ♦ Colaborador en anuncios publicitarios
- ♦ Colaborador en series de televisión
- ♦ Colaborador en videojuegos de PC
- ♦ Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación ha sido diseñado con el objetivo de ofrecerte contenidos novedosos y completamente orientados a la realidad profesional del sector. Para que adquieras estas competencias de una manera fácil y cómoda, TECH te ofrece, además de un temario innovador, una metodología que te permitirá aprender los conocimientos de una manera progresiva. Se trata de una oportunidad única en la que podrás estudiar sin horarios y sin exigencias, ajustando la enseñanza a tus necesidades laborales y personales.

“

Con este Curso Profesional disfrutarás del estudio gracias a una metodología innovadora, contenidos interesantes y un equipo docente experto en la materia que te ayudará a alcanzar tus objetivos”



Módulo 1. Construcción de personajes

- 1.1. Formas geométricas
 - 1.1.1. Básicas
 - 1.1.2. Combinación de formas
 - 1.1.3. Ejes
- 1.2. Líneas de acción
 - 1.2.1. Curvas, horizontales y diagonales
 - 1.2.2. Formas simples en la línea de acción
 - 1.2.3. Estructura y extremidades
- 1.3. Formas complejas
 - 1.3.1. Geometrías combinadas
 - 1.3.2. La pose
 - 1.3.3. División en cabezas
- 1.4. La anatomía
 - 1.4.1. Canon clásico humano
 - 1.4.2. Proporciones
 - 1.4.3. Poses de acción
- 1.5. La cabeza
 - 1.5.1. Construcción
 - 1.5.2. Ejes
 - 1.5.3. Ojos y partes de la cara
- 1.6. El pelo
 - 1.6.1. Femenino
 - 1.6.2. Masculino
 - 1.6.3. Peinados
- 1.7. Creación de personajes *cartoon*
 - 1.7.1. Exagerar proporciones
 - 1.7.2. Cabezas y expresiones
 - 1.7.3. Silueta y poses
- 1.8. Animales *cartoon*
 - 1.8.1. Mascotas
 - 1.8.2. Cuadrúpedos y aves
 - 1.8.3. Otros tipos
- 1.9. Extremidades
 - 1.9.1. La construcción
 - 1.9.2. Articulaciones
 - 1.9.3. Poses
- 1.10. Manos
 - 1.10.1. Construcción general
 - 1.10.2. Humanos
 - 1.10.3. *Cartoon*



Este programa se ajusta a ti. Podrás estudiar sin presiones ni horarios predeterminados y compaginar el aprendizaje con tus obligaciones”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Construcción de Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Construcción de Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Construcción de Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Construcción de Personajes 2D

