

Curso Profesional Creación de Audio para Videojuegos 3D





Curso Profesional Creación de Audio para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-audio-videojuegos-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

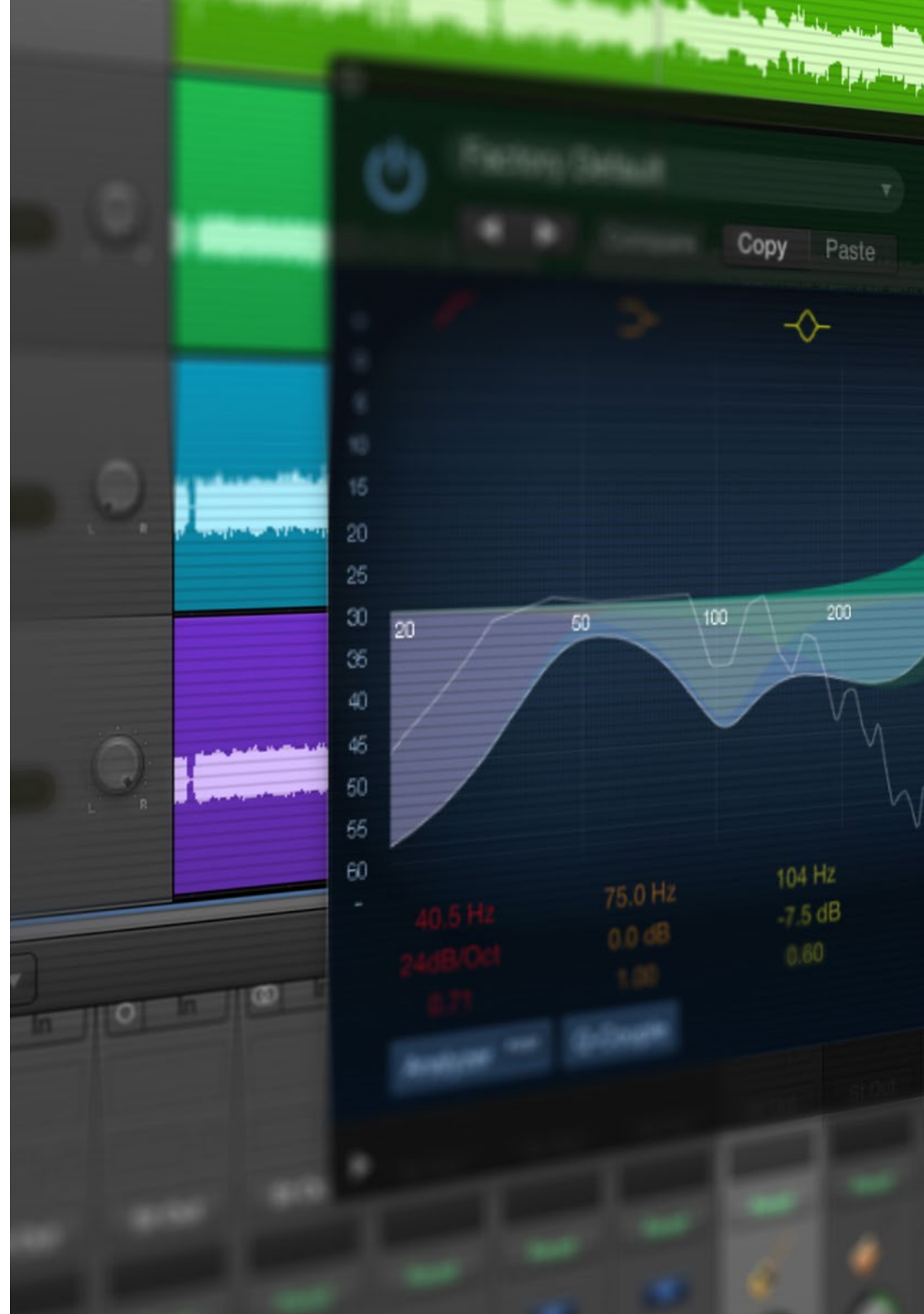
01

Presentación

El audio en los Videojuegos profesionales 3D es sumamente importante porque puede contribuir al desarrollo narrativo del proyecto y favorecer la inmersión de los jugadores. Por eso, la industria reclama de profesionales que estén al día sobre el desarrollo de bandas sonoras para esos productos. TECH, al tanto de ese contexto, lanza esta titulación. A través de ella tendrás una oportunidad inmediata de acceder a un competitivo mercado laboral y poner en práctica los conocimientos más avanzados sobre creación de voces, efectos sonoros y su integración en la trama. Asimismo, examinarás los softwares más modernos para evaluar la calidad del sonido. Para dominar todos esos contenidos tendrás a tu disposición una plataforma 100% online e interactiva y novedosos métodos didácticos como el *Relearning*.



Dominarás, por medio de esta titulación 100% online, las librerías de sonidos versátiles para profesionales de la industria de los Videojuegos 3D





A día de hoy, la música es un componente indispensable de cualquier proyecto audiovisual. La industria de los Videojuegos 3D no es una excepción dentro de esa afirmación y, de manera continua, reclama de profesionales con una alta especialización en esa esfera. El sector aspira a contar con los mejores expertos, capaces de integrar sonidos de manera acertada a sus narrativas y contribuir al proceso de inmersión de los jugadores. TECH, bajo la premisa de expandir tus horizontes profesionales, ha creado un título académico que convertirá en un profesional de alta talla para ese campo.

El Curso Profesional en Creación de Audio para Videojuegos 3D se compone de un módulo académico y varios temas de interés. En ellos, encontrarás las claves para el diseño de la identidad sonora de tu proyecto lúdico. También, examinarás diferentes listados de entornos y audios. Así, generarás diferentes composiciones para el prototipado musical. Igualmente, analizarás las herramientas de evaluación de calidad más efectivas y manejarás diferentes librerías de pruebas.

El estudio de esos contenidos se realizará por medio de la plataforma 100% online de TECH. Desde ella, manejarás diferentes materiales teóricos de conjunto con recursos multimedia como vídeos e infografías. Asimismo, dispondrás del *Relearning*, una metodología de estudios de alto rigor, destinada a incrementar tus competencias con rapidez y flexibilidad.

“ *Aprenderás todos los aspectos de la integración de audios en un prototipo funcional con la ayuda académica de este programa de TECH* ”

02

Salidas profesionales

La música se ha convertido en un valioso componente para el sector de los Videojuegos ya que ayuda a enriquecer la narrativa y potencia la inmersión de los usuarios. También, en títulos como *Super Mario Bros* o *Final Fantasy* se ha convertido en un valioso sello de identificación. Por eso, la industria reclama continuamente de expertos que potencian el desarrollo de bandas sonoras de calidad para sus proyectos. Con este título de TECH, podrás convertirte en uno de ellos por medio de un intensivo módulo académico de modalidad educativa 100% online. Así, adquirirás competencias superiores, desde la comodidad de tu hogar, que te permitirán acceder a un mercado laboral competitivo con las mayores garantías.

“

¿Quieres componer una banda sonora de Videojuegos 3D tan identificativa como la de Super Mario? Has llegado al lugar indicado. No esperes más y matrícula ahora con TECH”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos
- ◆ Realizador de Sonido para Videojuegos
- ◆ Productor Musical de Videojuegos
- ◆ Asesor de Bandas Sonoras de Videojuegos



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con el estudio de este Curso Profesional, desarrollarás competencias de máximo nivel para la creación sonora en Videojuegos. De esa manera, estarás listo para enfrentar diferentes retos laborales y demostrar una máxima capacidad basada en la excelente preparación académica que TECH te ofrece.

01

Analizar los distintos tipos de estilos de audio en videojuegos y las tendencias de la industria

02

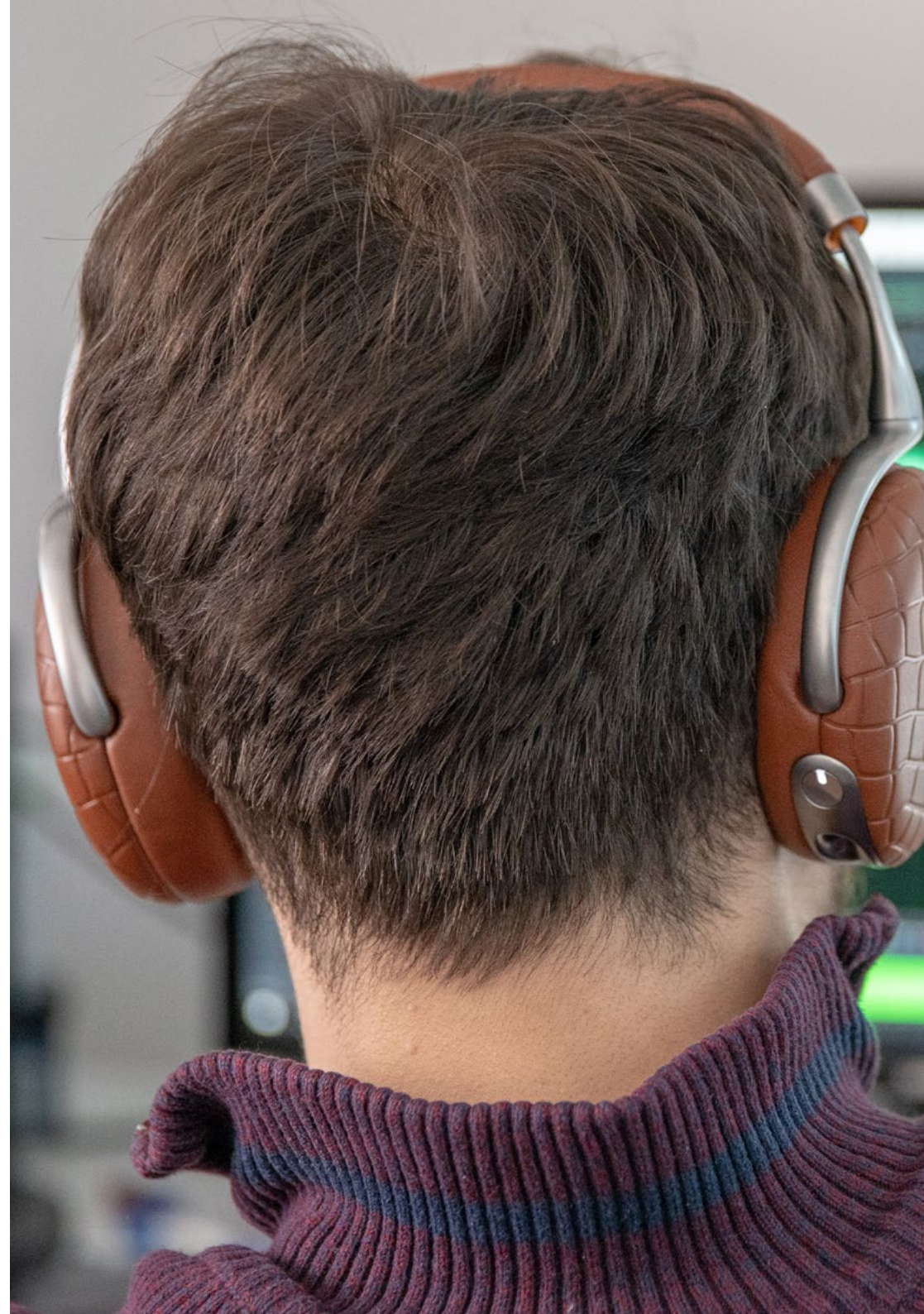
Manejar los métodos para estudiar la documentación del proyecto para construir el audio

03

Dominar las referencias principales para extraer los puntos clave de la identidad sonora

04

Diseñar la identidad sonora del videojuego 3D completa



05

Determinar los aspectos clave para crear la banda sonora del videojuego y los efectos de sonido del proyecto

06

Desarrollar los aspectos clave para trabajar con actores y actrices de doblaje y grabar las voces del juego

07

Compilar los métodos y formatos de exportación de audio en videojuegos con las tecnologías actuales

08

Generar librerías de sonido completas para comercializarlas como packs de Assets profesionales para estudios de desarrollo

04

Dirección del curso

TECH cuenta para esta titulación con un claustro de máxima excelencia. Todos ellos permanecen en activo dentro de la industria de los Videojuegos y han acumulado actualizadas experiencias acerca del diseño e integración de bandas sonoras en proyectos 3D. A lo largo de sus trayectorias, han colaborado con la creación de productos reales, dirigiendo la selección musical, la realización de efectos y seleccionado voces de manera idónea. Además, ellos han sido encargados de componer el temario educativo en el cual han volcado las herramientas de trabajo más avanzadas del momento.

“

Durante este Curso Profesional, contarás en todo momento con la guía personalizada del mejor claustro docente”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

D. Núñez Martín, Daniel

- ♦ Productor en Cateffects S.L.
- ♦ Productor musical especializado en la composición y en el diseño de música original para medios audiovisuales y videojuegos
- ♦ Diseñador de audio y compositor musical en Risin' Goat S.L.
- ♦ Técnico de sonido de doblaje audiovisual en SOUNDUB S.A.
- ♦ Creador de contenidos para el Máster Talentum de Creación de videojuegos en Telefónica Educación Digital
- ♦ Técnico Superior de Formación Profesional de Sonido por la Universidad Francisco de Vitoria
- ♦ Grado Medio de Enseñanza Oficial de Música por el Conservatorio Manuel de Falla en la especialidad de Piano y Saxofón



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

05

Plan de formación

El temario de este programa integra las principales herramientas y técnicas para realizar un diseño sonoro profesional en Videojuegos 3D. La titulación abarca todas aquellas librerías en que podrás apoyarte para buscar músicas de libre acceso. También, profundizarás en las tecnologías para generar efectos propios. Igualmente, examinarás todas aquellas tendencias que intervienen en el diseño de una identidad de producto por medio de la música. A su vez, conocerás los principales softwares que evalúan la calidad del audio y favorecen su exportación e importación a diferentes formatos. Para dominar todo ello, contarás con el *Relearning*, una innovadora metodología ideada por TECH y de carácter 100% online.

“

Los materiales multimedia de este programa, como infografías y vídeos, te ayudarán asimilar competencias de manera más rápida y flexible”





Módulo 1. Audio Profesional para Videojuegos 3d en VR

- 1.1. El audio en videojuegos profesionales 3D
- 1.2. Estudio de material previo
- 1.3. Estudio de referencias de sonido
- 1.4. Diseño de la identidad sonora del videojuego
- 1.5. Creación de banda sonora
- 1.6. Creación de efectos de sonido (FX)
- 1.7. Creación de voces
- 1.8. Evaluación de la calidad del audio
- 1.9. Exportación, formatos e importación de audio en el proyecto
- 1.10. Preparación de librerías de audio para comercialización

“

No dejes pasar esta oportunidad y matrícula con TECH. Así, conseguirás personalizar tus estudios desde la mejor plataforma de aprendizaje 100% online, interactiva y sin horarios preestablecidos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



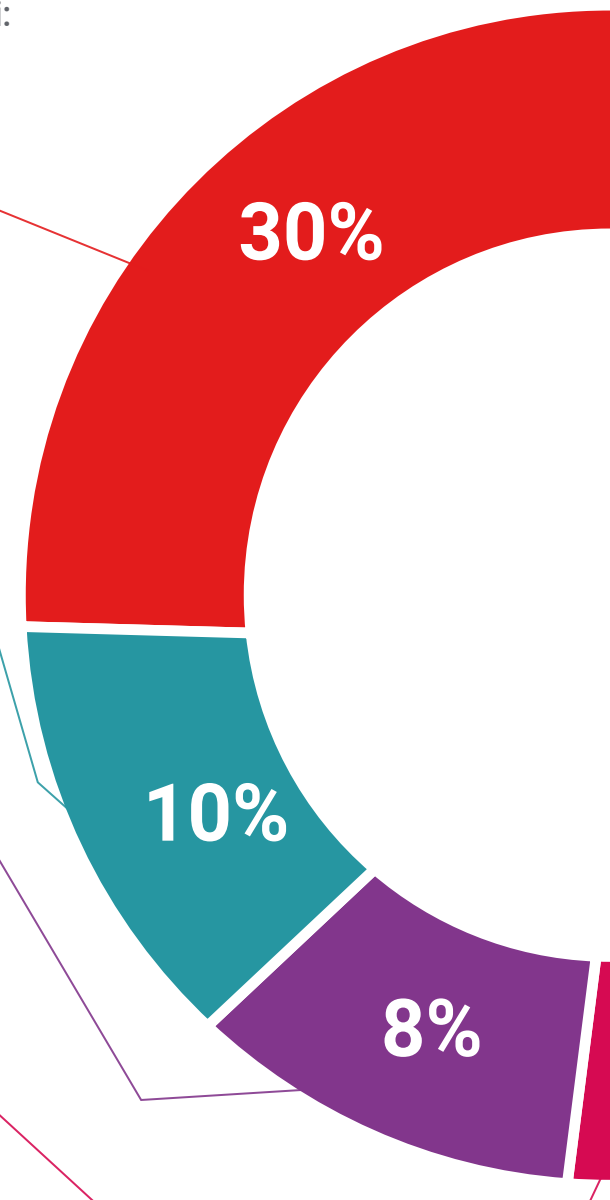
Prácticas de habilidades y competencias

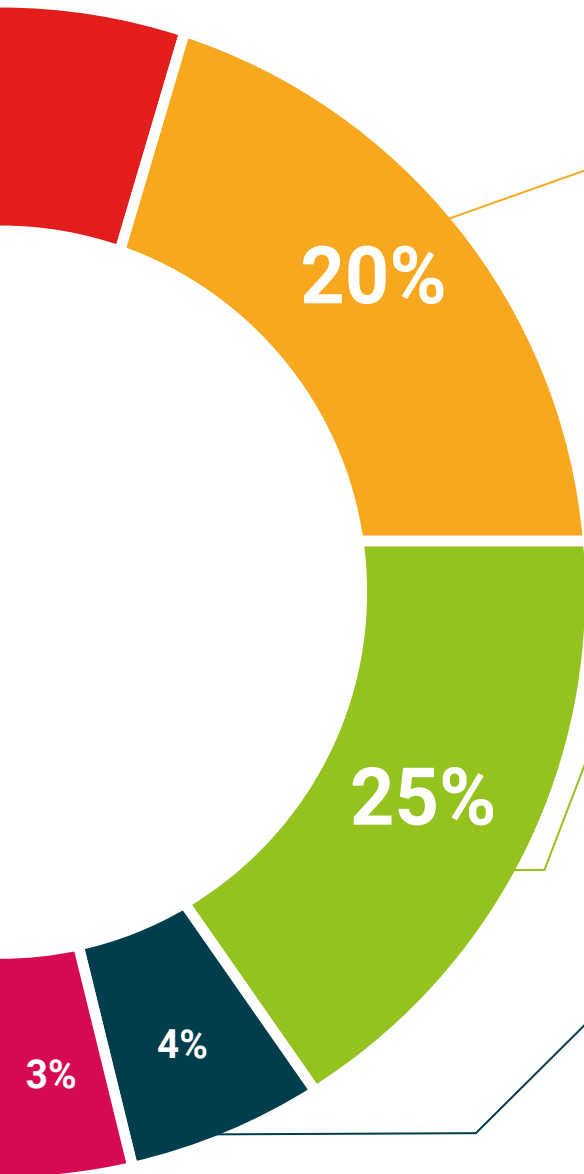
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Creación de Audio para Videojuegos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Audio para Videojuegos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Creación de Audio para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Creación de Audio para Videojuegos 3D

