

# Curso Profesional

## Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D



## Curso Profesional Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-pelo-videojuegos-peliculas-3d](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-pelo-videojuegos-peliculas-3d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La expansión tecnológica digital ha propiciado el ascenso de un elevado número de softwares especializados que permiten crear desde cero figuras 3D. A través de ellos, se puede otorgar suavidad, flexibilidad e hiperrealismo a partes tan complejas como el pelo de los personajes. No obstante, esas herramientas requieren de conocimientos técnicos actualizados para su correcto manejo. Esta titulación te convertirá en un experto en el desarrollo de cabellos mediante programas informáticos para el modelado 3D. El temario incluye el análisis de interfaces complejas como Maya Modeling, ZBrush, Xgen, Arnold Render, entre otros. Igualmente, ahonda en los mapas de regiones del pelo y los principales modificadores para dotar de naturalidad a esas hebras. La capacitación se apoya en recursos multimedia como vídeos, infografías y resúmenes interactivos para perfeccionar tus habilidades prácticas. A su vez, esos materiales se agrupan en una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online.

“

*Por medio de esta titulación, te especializarás en el modelado 3D de cabellos lisos, rizados y cómo integrarlos según mapas de regiones”*





El pelo es una de las características más complicadas de simular por medio de las técnicas de modelado 3D. Un ejemplo de ello es constatable a través de la película animada *Brave*, de Pixar. De acuerdo con los directivos de esa producción cinematográfica, el trabajo de desarrolló tardó siete años y una buena parte de ellos estuvieron dedicados a la cabellera roja y rizada de la protagonista. Los expertos con amplias competencias para esta clase de tareas creativas son cada vez más solicitados por diversas industrias que buscan proporcionar un mayor realismo al aspecto de sus personajes.

A través de este Curso Profesional, analizarás todos los conocimientos necesarios para generar pelos debidamente texturizados y con expresiones propias. Asimismo, dominarás las colecciones que poseen herramientas informáticas como Xgen y perfeccionarás tu control del vello facial, entre otros. La titulación también ahondará en las diferencias entre los cabellos 3D generados para videojuegos y para cine.

Este temario académico te abrirá las puertas de un competitivo mercado laboral a través de metodologías didácticas como el *Relearning*, que te ayudan en la asimilación rápida y flexible de habilidades prácticas. Igualmente, dispondrás de una plataforma de aprendizaje 100% online, con grandes prestaciones interactivas y sin horarios preestablecidos.

“

*En este Curso Profesional, dominarás las diferencias que deben existir entre el cabello 3D creado para videojuegos y para cine”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Las artes digitales han evolucionado drásticamente en estos primeros años del siglo XXI y, en particular, la disciplina del modelado 3D es una de las más extendidas. Gracias a sus metodologías de trabajo, se pueden generar personajes mucho más acabados, detallistas. El hiperrealismo ahora es posible hasta en los cabellos, uno de las partes humanas más complejas para los expertos del medio. Esta capacitación te ofrece las nociones teóricas y prácticas indispensables para abrirte paso en este marco profesional. Al completarla, conseguirás cualquier puesto de empleo que se ajuste a tus expectativas y necesidades de desarrollo persona.



*Muchas empresas del sector del sector de los videojuegos buscan expertos en la integración de pelos realistas a la estructura anatómica de sus personajes. ¡Mediante TECH tú puedes ser uno de ellos!”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico especializado en ZBrush
- ◆ Técnico especializado en Xgen paracine
- ◆ Técnico de efectos especiales 3D
- ◆ Integrador multimedia audiovisual.
- ◆ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- ◆ Técnico en sistemas y realización en multimedia



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar este programa educativo, serás capaz de aportar soluciones innovadoras al trabajo con pelos de humanos y animales creados por medio de modelado 3D. Como egresado de TECH, te convertirás también en un experto en el manejo de complejas herramientas informáticas que intervienen en el desempeño de ese sector.

01

Ahondar en el uso avanzado de Xgen en Maya

02

Crear pelo destinado a películas de animación

03

Evaluar el pelo mediante Cards para videojuegos

04

Desarrollar texturas propias para el pelo





05

Usar los pinceles de cabello en Zbrush

06

Manejar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

07

Realizar un flujo de trabajo óptimo para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

08

Adquirir conocimientos sobre los rasgos anatómicos humanos y de animales para aplicarlos en la creación de personajes más realista

# 05

## Dirección del curso

Para este Curso Profesional, TECH ha elegido a grandes expertos en el campo del Modelado 3D Orgánico. El claustro dispone de una amplia experiencia y se mantiene en activo, vinculados empresas exitosas dentro de sectores como el cine, los videojuegos, la publicidad, entre otros. Estos profesores han sido encargados de elaborar un temario académico acorde con las últimas tendencias y los recursos tecnológicos más actualizados. Además de cumplir ese objetivo, han participado en la elaboración de materiales didácticos que fomentarán la aparición de destrezas prácticas inmediatas entre sus estudiantes.



*Los docentes de este programa de estudio guiarán el proceso académico en todo momento y asistirán a sus alumnos aclarando dudas y conceptos de interés de manera personalizada”*



## Dirección del curso

### Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Viñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

La creación de pelos para personajes 3D del cine y el videojuego es el eje central de los contenidos de esta capacitación. Su temario académico, compuesto por un módulo y 10 temas de interés, se adentra en el uso de la herramienta ZBrush para esculpir hebras capilares. Asimismo, analiza la utilidad del programa Xgen y sus modificadores para dar un mayor realismo a las cabelleras. Por otro lado, se ahondará en el uso de mapas de colore para controlar el vello facial, cortes y tipos de pelos. Las materias se sostendrán a partir de innovadoras metodologías didácticas como el *Testing* y *Retesting* que facilita la comprobación periódica de las habilidades prácticas adquiridas.

“

*Esta titulación es totalmente online e interactiva, con recursos multimedia que te ayudarán a adquirir destrezas prácticas de manera rápida y flexible”*



## Módulo 1. Creación de pelo para videojuegos y películas

- 1.1. Diferencias entre el pelo de los videojuegos y el cine
  - 1.1.1. FiberMesh y Cards
  - 1.1.2. Herramientas para la creación de pelo
  - 1.1.3. Softwares para pelo
- 1.2. Esculpido en Zbrush de pelo
  - 1.2.1. Formas bases para peinados
  - 1.2.2. Creación de pinceles en Zbrush para pelo
  - 1.2.3. Pinceles curve
- 1.3. Creación de pelo en Xgen
  - 1.3.1. Xgen
  - 1.3.2. Colecciones y descripciones
  - 1.3.3. Hair vs. Grooming
- 1.4. Modificadores de Xgen: dar realismo al pelo
  - 1.4.1. Clumping
  - 1.4.2. Coil
  - 1.4.3. Guías del pelo
- 1.5. Color y Region maps: para el control absoluto del vello y pelo
  - 1.5.1. Mapas de las regiones del pelo
  - 1.5.2. Cortes: rizado, rasurado y pelo largo
  - 1.5.3. Micro detalle: vello facial
- 1.6. Xgen avanzado: uso de expresiones y refinamiento
  - 1.6.1. Expresiones
  - 1.6.2. Utilidades
  - 1.6.3. Refinamiento del pelo
- 1.7. Colocación de Cards en Maya para modelado de videojuegos
  - 1.7.1. Fibras en Cards
  - 1.7.2. Cards a mano
  - 1.7.3. Cards y motor de Real-time

- 1.8. Optimización para películas
  - 1.8.1. Optimización del pelo y de su geometría
  - 1.8.2. Preparación para físicas con movimientos
  - 1.8.3. Pinceles de Xgen
- 1.9. Hair Shading
  - 1.9.1. Shader de Arnold
  - 1.9.2. Look hiperrealista
  - 1.9.3. Tratamiento del cabello
- 1.10. Render
  - 1.10.1. Render al usar Xgen
  - 1.10.2. Iluminación
  - 1.10.3. Eliminación de ruido



*Este programa no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos para que puedas decidir cómo y cuándo estudiar. Matricúlate en TECH y dale una oportunidad al aprendizaje 100% personalizado”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D**

Modalidad: **Online**

Horas **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Creación de Pelo  
para Videojuegos  
y Películas 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D