



para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/desarrollo-web-redes-videojuegos

Índice

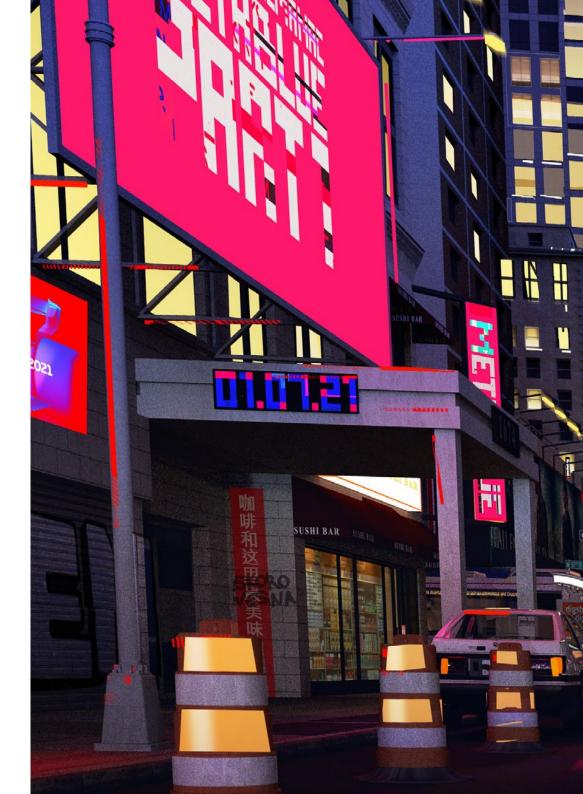
Requisitos de acceso Presentación pág. 4 pág. 6 03 05 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de Plan de formación hacer al finalizar el Curso **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 18

01 Presentación

Las nuevas tecnologías y los más potentes navegadores facilitan en gran medida el desarrollo actual de Videojuegos. A diferencia del pasado, en esos entornos ahora se pueden generar juegos atractivos con disímiles funcionalidades y gráficos 3D. Por eso, la industria reclama de expertos con un aguzado dominio de todas esas técnicas y herramientas de trabajo. TECH puede ayudarte a acceder a ese marco profesional de forma inmediata a través de este programa. La titulación combina el análisis de mejoras informáticas como las nuevas APIs con el uso del HTML5 y las ventajas del modelo OSI. También, aborda las configuraciones de seguridad para programación de juegos en la red. El estudio de esos contenidos tendrá lugar una plataforma de aprendizaje 100% online, donde accederás a recursos multimedia, como infografías y resúmenes interactivos, de gran valor didáctico.



Analizarás, con ayuda de TECH, las ventajas del motor de desarrollo PlayCanvas para crear Videojuegos que se ejecuten directamente desde Internet"





Internet ha revolucionado disímiles aristas de la vida cotidiana y los Videojuegos no han sido la excepción. Mediante los avances de las tecnologías web, el sector ha incrementado sus potencialidades, llegando a desarrollar productos específicos para el juego en línea. Asimismo, no se trata de proyectos rudimentarios y gráficos de baja calidad. En esos espacios, ahora se programa sistemas de 3D *shooters* y hasta RPGs. Además, la World Wide Web ha servido como canal masivo de distribución de diferentes títulos.

TECH, al tanto de las potencialidades de ese campo y sus opciones de crecimiento constante, ha diseñado este programa de estudios. A partir de su análisis, conseguirás conocimientos prácticos y teóricos que te permitirán acceder a un puesto competitivo y de prestigio. En él, aplicarás diferentes modelos de desarrollo que se abordan en este Curso Profesional. Específicamente, examinarás el uso del HTML5, nuevas APIs y JavaScript. Igualmente, abordarás como se aplican los sistemas multijugador en las redes.

La capacitación se desarrollará en una plataforma de aprendizaje libre de horarios predefinidos donde decidirás cuándo y dónde acceder al contenido, desde cualquier dispositivo. Además, dispondrás de métodos didácticos 100% online y novedosos como el *Relearning*.



Diseña sistemas multijugador, basados y distribuidos a través de los códigos web más importantes, por medio del aprendizaje de este Curso Profesional"

02

Requisitos de acceso

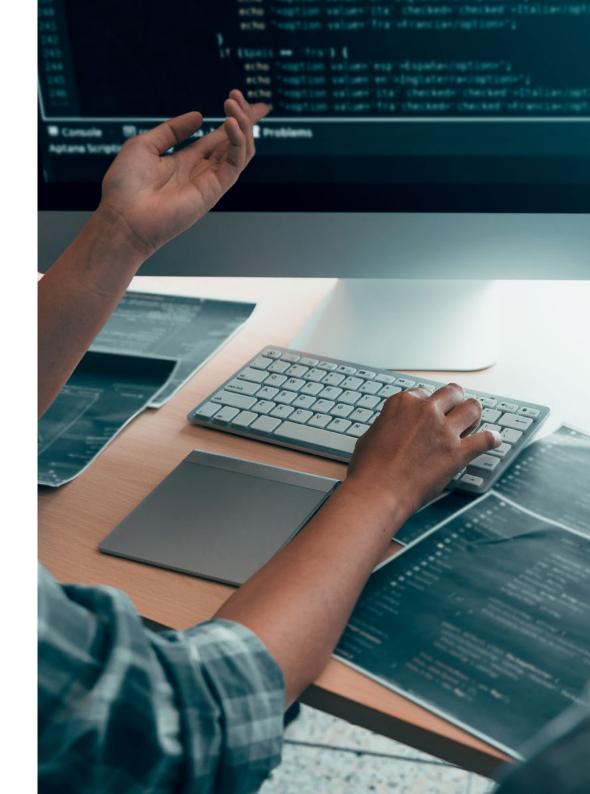
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

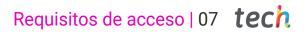
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"







Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03 Salidas profesionales

Los Videojuegos desarrollados en la Web y las Redes han captado la preferencia de los usuarios. Al mismo tiempo, la industria dedicada a generar esos productos busca de profesionales con competencias selectas. De esos expertos se espera un mayor impulso y perfeccionamiento de los proyectos a su cargo. Con este programa de TECH, podrás formar parte de ese competitivo escenario laboral, accediendo a puestos de prestigio dentro del sector.



Con esta titulación, accederás a puestos de prestigio y excelencia en compañías de Videojuegos tan exitosas como Sony y Nintendo"







- Diseñador de Videojuegos
- Director de diseño para Videojuegos
- Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- Director de modelado 3D para Videojuegos
- Animador 2D para Videojuegos
- Director de animación 2D para Videojuegos
- Desarrollador de Juegos Web
- Experto en Seguridad de Juegos Web





04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar esta titulación como egresado de TECH, contarás con las habilidades prácticas y teóricas para configurar Videojuegos en Redes y online. Esas destrezas te permitirán resaltar en un competitivo y creciente mercado laboral, a través de tus capacidades para resolver y anticiparse a problemáticas con excelencia.

- Diseñar juegos y aplicaciones web interactivas con la documentación correspondiente
- Evaluar las características principales de los juegos y las aplicaciones web interactivas para comunicarse de manera profesional y correcta
- Manejar la arquitectura del protocolo de control de transmisión/protocolo de internet (TCP / IP) y el funcionamiento básico de las redes inalámbricas
- Analizar la seguridad aplicada a videojuegos





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

- Adquirir la capacidad para desarrollar juegos en línea para múltiples jugadores
- Desarrollar videojuegos web y multijugador
- 1 Integrar todas las fases de un proyecto en el documento
- Estudiar los procesos de seguridad que intervienen en los videojuegos

05 Plan de formación

El temario de esta titulación está integrado por dos intensivos módulos académicos. A través de ellos, examinarás los orígenes, fundamentos y herramientas más destacadas para la programación de Videojuegos en la web. En particular, ahondarás en motores de desarrollo como PlayCanvas y Phaser. Igualmente, analizarás los diferentes modelos de juego que se aplican a ese ámbito, siendo el negocio multijugador uno de los más destacados. A su vez, abordarás las características de la seguridad informática en esos contextos. Esos contenidos se impartirán desde la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH, donde te apoyarás en materiales teóricos y recursos multimedia sumamente novedosos.



Esta titulación no está sujeta a horarios ni cronogramas rígidos para que puedas personalizar el ritmo de tu progreso educativo. No dejes pasar esa oportunidad"





Módulo 1. Diseño y desarrollo de juegos web

- 1.1. Orígenes y estándares de la web
- 1.2. HTTP y estructura cliente-servidor
- 1.3. Programación web: introducción
- 1.4. Introducción a HTML y ejemplos
- 1.5. Modelo de Objeto de Documento
- 1.6. Introducción a CSS y ejemplos
- 1.7. Introducción a JavaScript y ejemplos
- 1.8. Funciones en JavaScript
- 1.9. PlayCanvas para desarrollar juegos web
- 1.10. Phaser para desarrollar juegos web

Módulo 2. Redes y sistemas multijugador

- 2.1. Historia y evolución de videojuegos multijugador
- 2.2. Modelos de negocio multijugador
- 2.3. Juegos locales y juegos en red
- 2.4. Modelo OSI: Capas I
- 2.5. Modelo OSI: Capas II
- 2.6. Redes de computadores e internet
- 2.7. Redes móviles e inalámbricas
- 2.8. Seguridad
- 2.9. Sistemas multijugador: servidores
- 2.10. Diseño de videojuegos multijugador y programación

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 15 **tech**

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 16 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



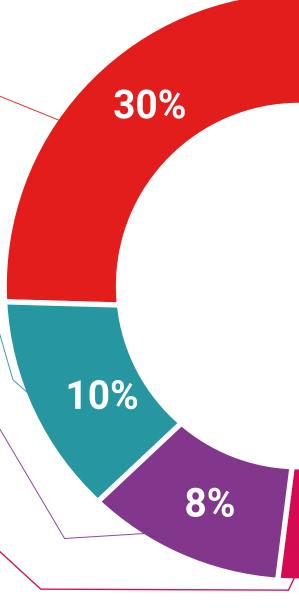
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

20%

3%

07 Titulación

El Curso Profesional en Desarrollo Web y Redes para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Curso Profesional en Desarrollo Web y Redes para Videojuegos

Modalidad: Online

Horas: 300



a _____, con documento de identificación nº_____

Dña ______, con documento de identificación nº_____ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Desarrollo Web y Redes para Videojuegos

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 300 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez

tech formación profesional

Curso ProfesionalDesarrollo Web y Redes para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

