

Curso Profesional

Dirección de Empresas de Videojuegos





Curso Profesional Dirección de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/direccion-empresas-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

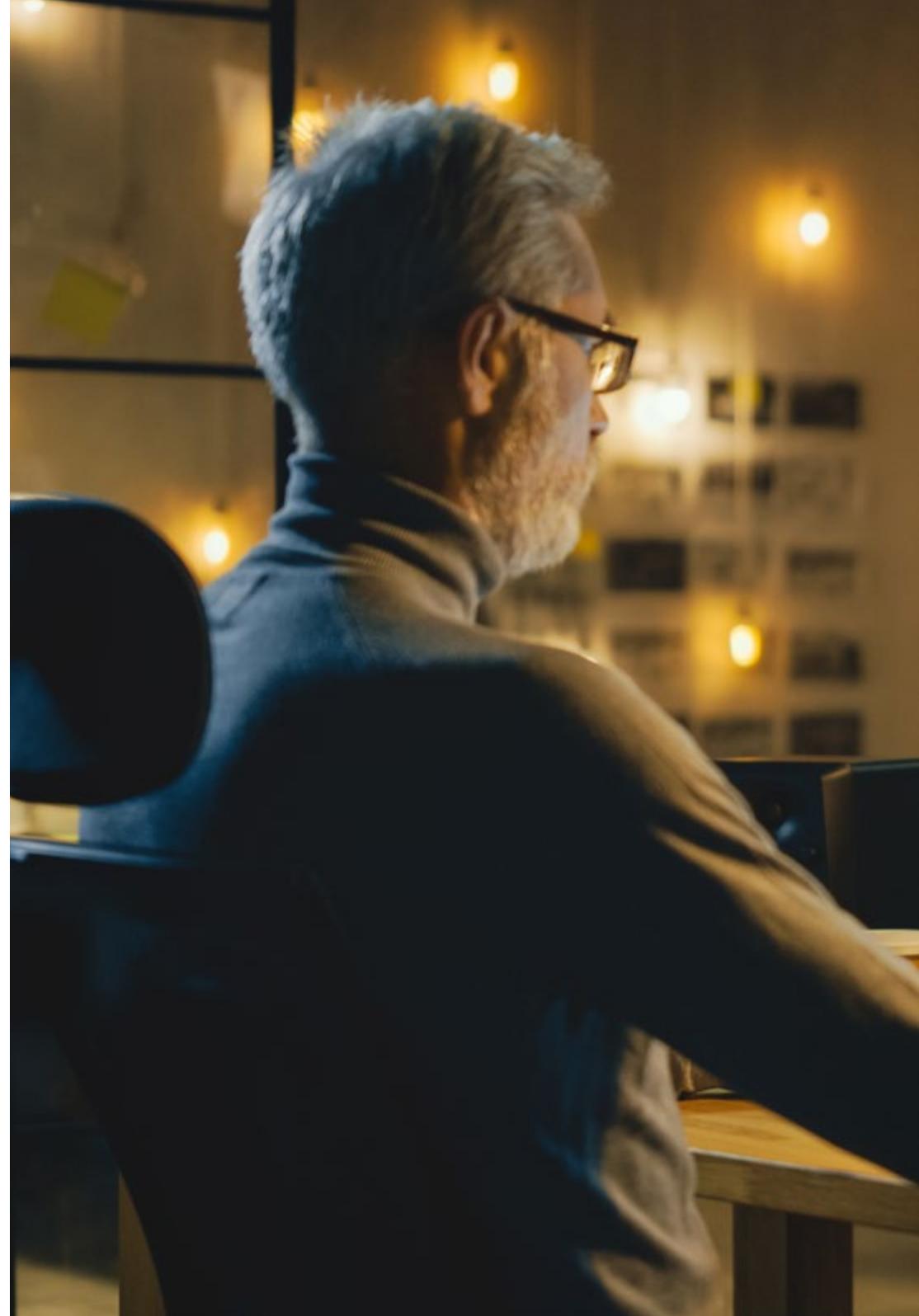
01

Presentación

El consumo de videojuegos en el mundo es cada vez mayor, lo que ha supuesto el nacimiento de nuevas compañías decididas a alcanzar el éxito empresarial dentro de un sector muy competitivo. Coger las riendas y dirigir una entidad no es tarea fácil, por ello, las empresas buscan a expertos capaces de desarrollar esta labor con soltura y conseguir un correcto funcionamiento de la misma. Por eso, este programa te aportará las pautas necesarias para responder a las exigencias del mercado y guiar a las empresas de videojuegos hacia el liderazgo. Y todo ello bajo una metodología completamente online que te permitirá compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza. Además, podrás acceder a una plataforma con contenido multimedia e interactivo diseñado por el equipo docente más experto del sector que hará de tu aprendizaje un camino progresivo y cómodo.

“

Dirigir una empresa de videojuegos no es una tarea sencilla. Por eso, numerosas compañías buscan expertos capaces de guiarlas hacia el éxito. Aprovecha este Curso Profesional 100% online y conviértete en el futuro director de una prestigiosa entidad”





La dirección de una empresa no es una tarea sencilla. Conocer cuáles son las claves para una adecuada gestión es fundamental con el fin de asegurar el éxito de la misma. En el mundo de los videojuegos funciona exactamente igual. Para dirigir una compañía *gamer* es necesario conocer los elementos de la cadena de valor, quiénes son los fabricantes de consolas del momento o conocer los Clubs Profesionales de e-Sports.

Con esta titulación, el alumno podrá adquirir todas estas competencias y habilidades para comprender, paso a paso, cómo debe gestionarse una empresa de videojuegos y cuáles son las decisiones a tomar frente a los desafíos que plantea la industria. Para ello, cuenta con un equipo docente experto en el sector que, con una dilatada experiencia, enseñará al profesional las últimas novedades del sector y sus previsiones de futuro.

Para facilitar el aprendizaje, TECH ha desarrollado una plataforma completamente online con contenido interactivo y multimedia que permite al alumno disfrutar del proceso de aprendizaje. Además, gracias a una metodología innovadora como el *Relearning*, el estudio se realiza de una manera progresiva y cómoda, sin exigencias de horarios ni desplazamientos a centros educativos.

“ Desde los elementos de la cadena de valor, pasando por los fabricantes de consolas hasta llegar a los Clubs Profesionales de e-Sports, conocerás paso a paso todo lo que necesitas para dirigir una compañía *gamer*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Desde hace unos años, y debido al alto consumo de videojuegos en el mundo, se han creado nuevas compañías dispuestas a alcanzar el liderazgo dentro de un sector en auge. Por ello, estas empresas buscan a profesionales capaces de coger las riendas y capitanear un equipo con el que obtener el éxito empresarial. Conocer todas las técnicas y habilidades necesarias con este Curso Profesional te abrirá las puertas a nuevas oportunidades laborales en grandes entidades.



Estudia este Curso Profesional y accede a los mejores puestos profesionales en un sector en auge o, si lo prefieres, crea tu propia empresa de videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Director de una empresa de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una empresa de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una asesoría de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Director de distintos departamentos de una empresa de videojuegos
- ♦ *Project Manager*
- ♦ Asesor de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Responsable de *middleware* en una empresa de videojuegos
- ♦ *Merchant* en una empresa de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado esta titulación, podrás llevar a cabo numerosas tareas en la dirección y gestión de cualquier empresa de videojuegos. Te convertirás en un profesional multidisciplinar e integral capaz de afrontar los desafíos de la industria. Gracias a este Curso Profesional, accederás a grandes oportunidades laborales o, si lo prefieres, podrás aventurarte a crear tu propia empresa de juegos electrónicos y guiarla hacia el liderazgo convirtiéndola en una compañía de la talla de Sony o Nintendo.

01

Analizar las tecnologías emergentes e innovaciones en la industria

02

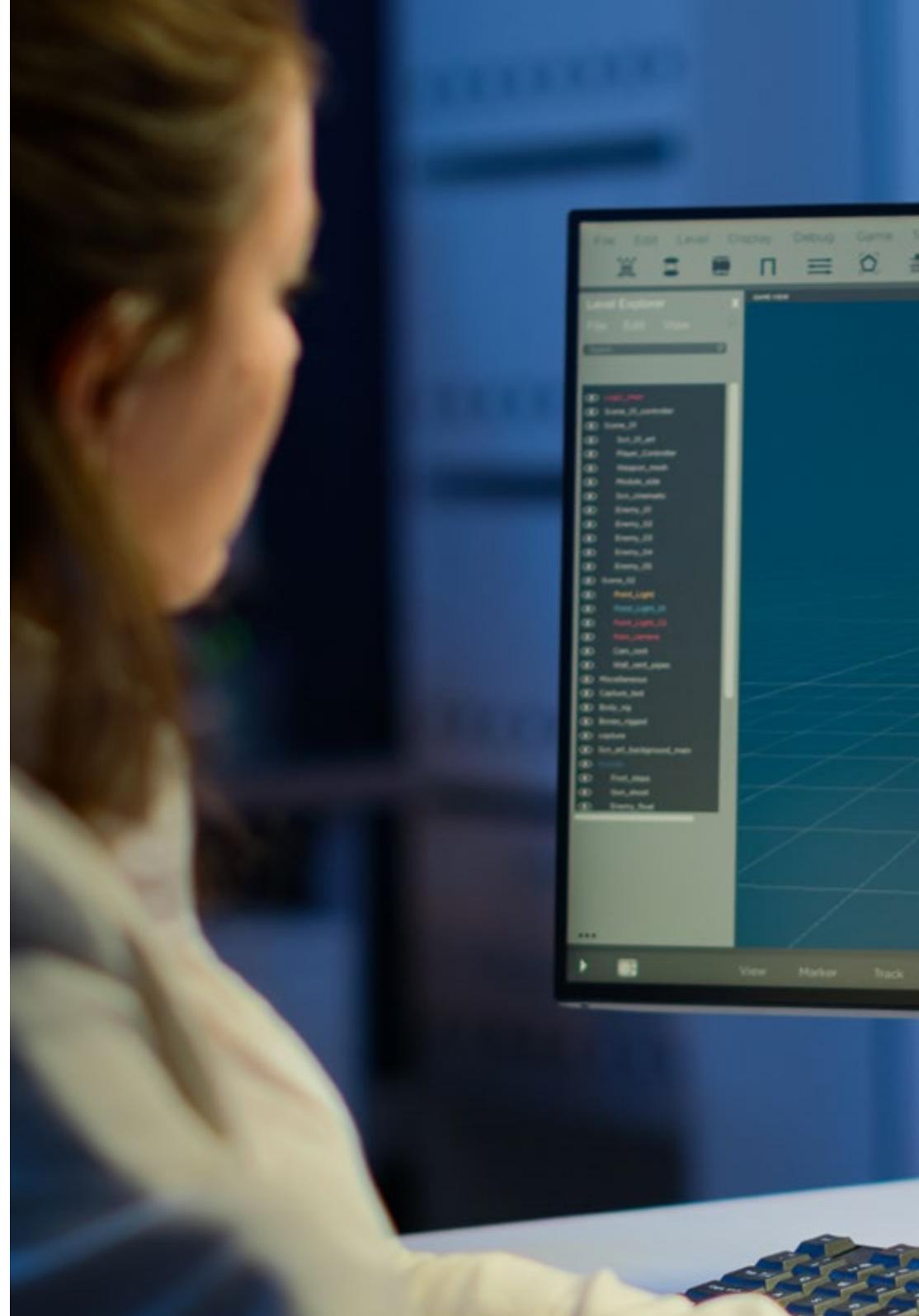
Dominar las áreas funcionales de las empresas que tiene el sector del videojuego

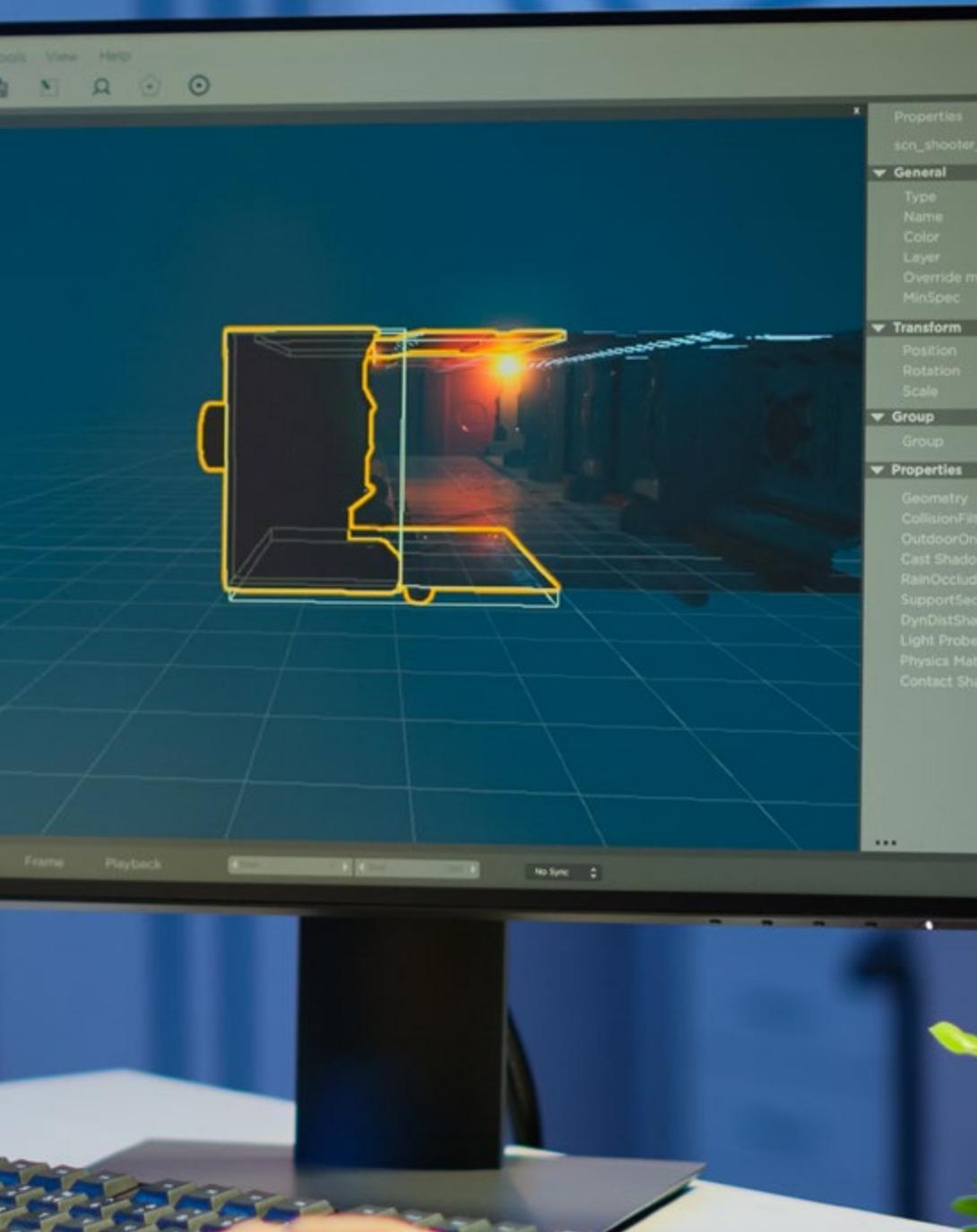
03

Analizar el impacto en la gestión de proyectos y en el liderazgo de equipos

04

Aplicar toda la estructura de la cadena de valor de la industria y obtener las competencias necesarias para la dirección de las distintas organizaciones del sector





05

Desarrollar estrategias orientadas al videojuego

06

Trabajar como son los perfiles profesionales del sector de los videojuegos y de los clubs profesionales de *e-Sports*

07

Plantear estrategias de venta de *merchandising*

08

Aportar valor en aspectos como el comercio electrónico

05

Dirección del curso

En su compromiso por acercar al alumno los mejores y más novedosos contenidos, TECH ha seleccionado cuidadosamente a un equipo docente experto en el sector. Se trata de un conjunto de profesionales que enseñará al estudiante las técnicas y habilidades para comprender cómo se debe gestionar una compañía paso a paso. Gracias a su dilatada experiencia y a que se encuentran actualmente en activo, podrán ofrecer al alumno una visión presente y futura de la industria de los videojuegos.

“

El mejor equipo docente para ofrecerte todas las claves que necesitas y conocer el presente y el futuro de la industria de los videojuegos”





Dirección del curso

D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM (WPP)
- ♦ Docente en Boluda.com
- ♦ Docente en Edix (UNIR)
- ♦ Docente Asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación digital, Comunicación Digital y contenidos multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

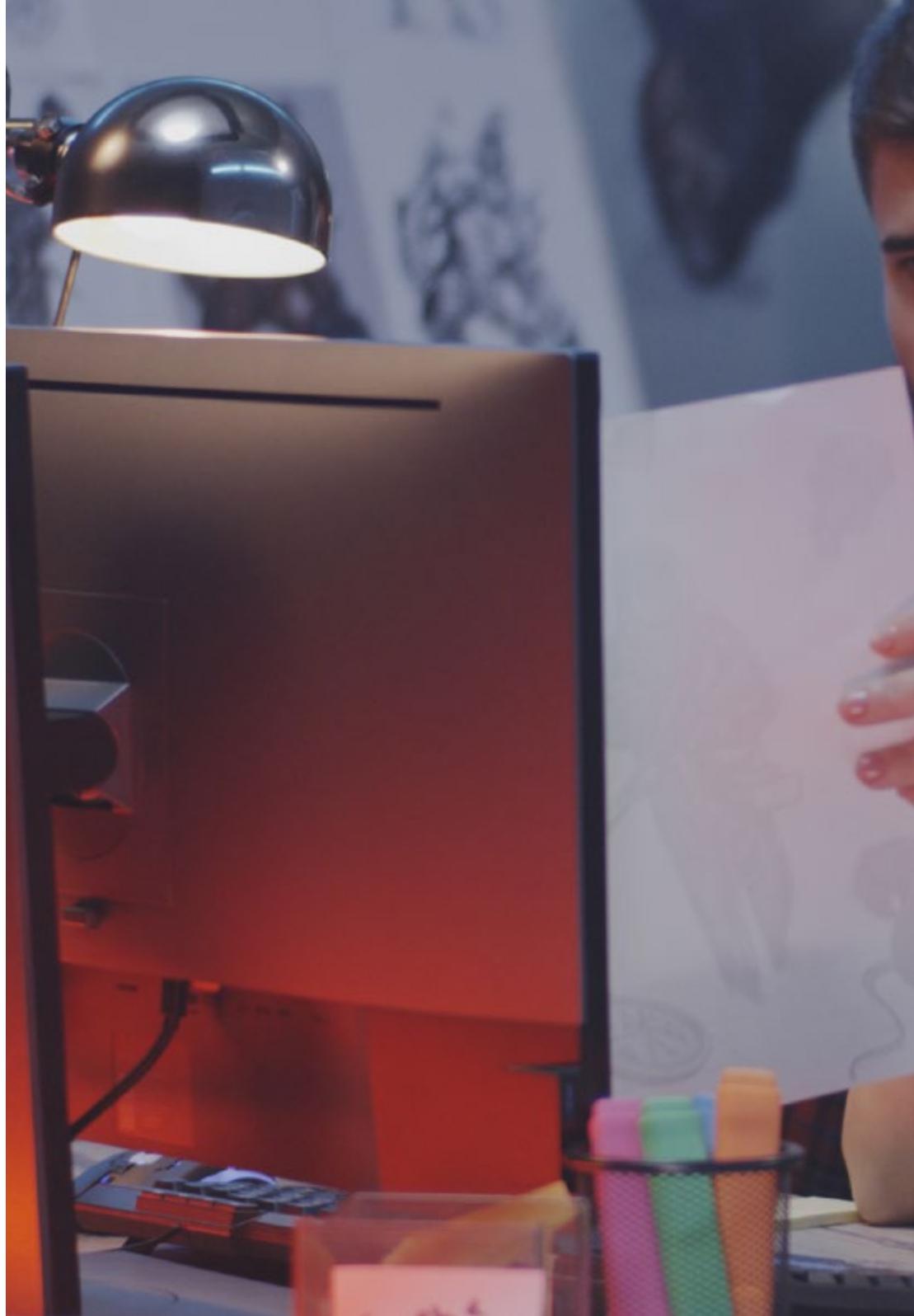
06

Plan de formación

El temario de esta titulación ha sido elaborado por grandes expertos del sector para aportar al aprendizaje del alumno modernidad e innovación. Con el objetivo de adquirir esos contenidos de una manera progresiva y sencilla, TECH ha diseñado una plataforma completamente online que te permitirá disfrutar de diferentes temas en formato multimedia e interactivo. Así, no necesitarás libros ni desplazamientos a centros educativos pudiendo compaginar tus obligaciones profesionales y laborales con la enseñanza. Sin exigencias ni horarios predeterminados, este Curso Profesional es la mejor opción para adquirir nuevos conocimientos y habilidades.

“

Los contenidos más novedosos y completos te esperan para que te conviertas en el director de una gran empresa de videojuegos”



Módulo 1. Dirección de Empresas de Videojuegos

- 1.1. Sector y Cadena de Valor
- 1.2. Los Desarrolladores de Videojuegos
- 1.3. Fabricantes de Consolas
- 1.4. *Publishers*
- 1.5. Distribuidores
- 1.6. Minoristas
- 1.7. Fabricantes de Accesorios
- 1.8. Desarrolladores de *Middleware*
- 1.9. Perfiles Profesionales del Sector de los Videojuegos
- 1.10. Los Clubs Profesionales de e-Sports

“

Estudiar nunca había sido tan sencillo. Sin exigencias ni horarios predeterminados, con una innovadora metodología online y un prestigioso profesorado, disfruta del aprendizaje y amplía tus perspectivas profesionales”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Dirección de Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Dirección de Empresas de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Dirección de Empresas
de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Dirección de Empresas de Videojuegos

