

Curso Profesional

Diseño 2D para Videojuegos





Curso Profesional Diseño 2D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/disenio-2d-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El panorama de los Videojuegos apuesta por una amplia gama de diseños para integrar sus personajes y locaciones. Aunque la industria parece tener un gusto predominante por el 3D, algunos productos siguen trabajando el 2D y creando figuras con diferentes estilos y rasgos. TECH aspira a insertarte de inmediato en ese competitivo sector de empleo. Por eso, ha integrado esta titulación donde examinarás las claves de animación con el software Game Maker. Al mismo tiempo, adquirirás destrezas para el trabajo con vectores que proporciona Illustrator. Al mismo tiempo, toda la capacitación se apoya en una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online, mediante la cual dominarás contenidos y técnicas complejas de un modo rápido y flexible.

“

Manéjate con destreza y flexibilidad a través de la interfaz de la herramienta Illustrator de Diseño 2D para Videojuegos con este programa de estudios 100% online de TECH”





La predilección de la industria de los Videojuegos por el arte 3D hizo creer a muchos que los Diseños 2D desaparecería. Lejos de ser así, esa rama creativa se ha impulsado por medio de softwares y herramientas de creación más sofisticadas y completas. Al mismo tiempo, esa línea de trabajo requiere de expertos con una mayor cualificación y, de momento, la oferta profesional no supera la demanda.

Por eso, TECH ha conformado este título de excelencia donde analizarás los programas de creación más modernos de la actualidad. En particular, te familiarizarás con el uso de Game Maker y sus potencialidades para el movimiento y la animación de figuras. A su vez, examinarás las ventajas y desventajas de los gráficos vectoriales a la hora de crear artes conceptuales para tus videojuegos.

Ese proceso educativo transcurrirá en una plataforma 100% online e interactiva cuyo objetivo fundamental es ayudarte a profundizar en el desarrollo de habilidades prácticas de manera rápida y flexible. Además, no está sujeta a horarios ni cronogramas preestablecidos. A partir de esa modalidad educativa, tendrás la oportunidad de autogestionar tus progresos de manera personalizada, según tu ritmo e intereses académicos.

“

Gracias a esta titulación, ahondarás en las funciones de testeo para comprobar la calidad del Diseño 2D programado en Game Maker”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los Videojuegos y sus técnicas de diseño han evolucionado considerablemente gracias a las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones. A lo largo de las últimas décadas, los desarrolladores han comenzado a disponer de herramientas cada vez más avanzadas que requieren de un manejo especializado. Este Curso Profesional incluye el análisis teórico de esos componentes. Al mismo tiempo, otorga habilidades prácticas con las cuales alcanzarás una mayor destreza y pronto conseguirás resaltar en un complejo y competitivo escenario laboral.

“

La industria de videojuego se renueva constantemente y requiere de expertos con grandes habilidades para el Diseño 2D. ¡TECH puede convertirte en uno de ellos!”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos
- ◆ Desarrollador de animaciones en Game Maker
- ◆ Responsable de Diseño con Gráficos Vectoriales



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Al concluir este Curso Profesional, dispondrás de amplios conocimientos acerca de cómo crear figuras 2D para Videojuegos e integrarlas de manera orgánica. Asimismo, dispondrás de las habilidades prácticas imprescindibles para aportar soluciones innovadoras al proceso de diseño de un producto de entretenimiento lúdico de ese tipo.

01

Usar aplicaciones de dibujo vectorial, tratamiento de imágenes y animación 2D

02

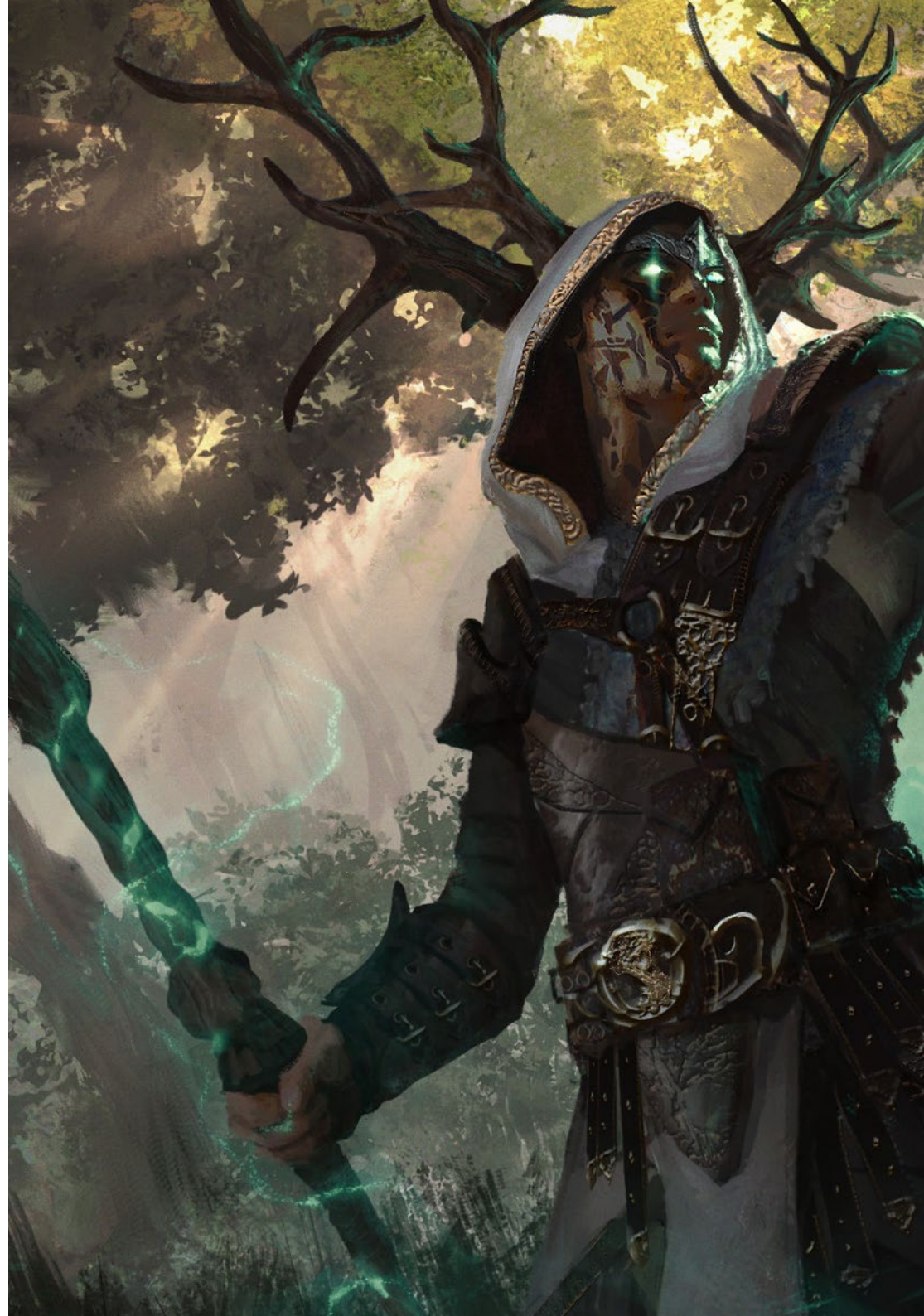
Desarrollar una visión espacial y conocimiento de las técnicas de representación gráfica

03

Dominar métodos tradicionales de geometría métrica y geometría descriptiva, mediante las aplicaciones de diseño asistido por ordenador

04

Realizar el diseño y la creación de elementos gráficos y su aplicación en el desarrollo de videojuegos





05

Componer de forma correcta entornos realistas y visualmente atractivos

06

Implementar los diferentes recursos gráficos digitales, así como los soportes digitales más usados

07

Profundizar en la concepción de personajes y ambientación para videojuegos

08

Diferenciar qué elementos componen el Diseño 2D

05

Plan de formación

Este plan de estudios contiene novedosos temas y herramientas de gran utilidad para el Diseño 2D en Videojuegos. A lo largo de un módulo académico analizarás las funcionalidades de programas informáticos de animación y movimiento como Game Maker. Al mismo tiempo, ahondarás en los aspectos más importantes sobre la realización de gráficos vectoriales y el uso de la aplicación Illustrator. Al completar este temario, dispondrás de las habilidades necesarias para desarrollar proyectos de este tipo y resaltar en la industria. Todo gracias a su metodología de aprendizaje 100% online, sin horarios ni cronogramas evaluativos restrictivos.

“

Este programa, 100% online y libre de horarios rígidos, te permitirá estudiar su completísimo temario desde cualquier parte del mundo, con la simple asistencia de un dispositivo conectado a Internet”





Módulo 1. Diseño 2D

- 1.1. Diseño de un videojuego
- 1.2. Game Maker: introducción, instalación e interfaz
- 1.3. Game Maker: Animación y movimiento
- 1.4. Game Maker: *Scripting* visual
- 1.5. Game Maker: *Scripting* programático
- 1.6. Game Maker: menús y otros elementos del programa
- 1.7. Game Maker: creación de videojuegos como ejemplos prácticos
- 1.8. Illustrator: introducción a gráficos vectoriales
- 1.9. Illustrator: trabajo con vectores
- 1.10. Illustrator: *Workflow* e integración en un videojuego

“

Matricúlate ahora con TECH y, a través del Relearning, adquirirás competencias prácticas de alto rigor de un modo más rápido y flexible”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Diseño 2D para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño 2D para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Diseño 2D para
Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño 2D para Videojuegos