

Curso Profesional

Diseño 3D para Videojuegos





Curso Profesional Diseño 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/disenio-3d-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El Diseño 3D ha experimentado un considerable crecimiento en la actualidad. La principal razón de ese auge es la expansión de las nuevas tecnologías digitales. Al mismo tiempo, la industria de los Videojuegos ha insertado esa clase de animación entre sus proyectos más prestigiosos y esa tendencia, aparentemente, permanecerá en el tiempo. Por eso, TECH quiere que accedas a ese competitivo mercado laboral, ofreciéndote esta titulación de vanguardia. En ella se incluyen los softwares de modelado y texturización más avanzados. También, examina las claves de la renderización y otras claves para hacer de tus personajes y ambientes más realistas. El programa se desarrollará de manera 100% online en una plataforma de aprendizaje totalmente interactiva, donde contarás con métodos pedagógicos novedosos y exhaustivos como el *Relearning*.

“

Este Curso Profesional, 100% online y sin horarios preestablecidos, es todo lo que necesitas para adquirir conocimientos teóricos y habilidades prácticas sobre el renderizado y mapeado de texturas en el Diseño 3D de Videojuegos”





Actualmente, son muchos los sectores que necesitan de profesionales del Diseño 3D. Sin embargo, en la industria de los Videojuegos esos expertos están bajo la más elevada demanda. Esto se debe a que el sector requiere de los especialistas más cualificados, con un dominio aguzado de las técnicas y herramientas de trabajo más sofisticadas para esa disciplina.

Ante ese contexto, TECH ha diseñado este Curso Profesional de gran rigor y exigencia. A través de este, ahondarás en los softwares de modelado 3D Maya, Blender y Zbrush. También, aprenderás a sacar el máximo partido de plataformas de texturizado como Substance Designer, Painter y Alchemist. Por otro lado, examinarás las metodologías de renderizado y todas sus ventajas.

Ese temario se integra en una plataforma de aprendizaje totalmente interactiva y 100% online. En ella, encontrarás diversos recursos multimedia como vídeos, resúmenes interactivos e infografías que te permitirán asimilar los contenidos de un modo más rápido y flexible. Por otra parte, el acceso a esos materiales no está sujetos a cronogramas ni horarios preestablecidos. De esa manera, personalizarás tus sus estudios de acuerdo con sus intereses y responsabilidades. Igualmente, contarás con el *Relearning*, una novedosa metodología didáctica con la que afianzarás tus competencias de manera precisa e inmediata.

“

Inscríbete en este programa de estudios y aprenderás a manejar las herramientas más sofisticada del Diseño 3D con las que sentarás bases para tu carrera en la industria de los Videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La tecnología involucrada en el Diseño 3D para Videojuegos se encuentra en expansión constante. Para sostener ese crecimiento, se requiere de personal cualificado, con un dominio holístico de los conceptos teóricos y las habilidades prácticas más demandadas por ese sector. Con este programa docente, conseguirás la excelencia profesional y podrás demostrar un manejo eficiente de las herramientas digitales en escenarios laborales competitivos. Así, accederás al mercado empresarial de manera inmediata y te distinguirás por tus resultados de excelencia.

“

Las compañías más prestigiosas del sector de los Videojuegos abren sus puertas a profesionales con las competencias prácticas más avanzadas del mercado laboral. Con esta titulación de enfoque profesional, tú podrás ser uno de ellos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de Animación 2D para Videojuegos
- ♦ Especialista en Maya
- ♦ Especialista en Zbrush
- ♦ Especialista en Adobe Photoshop



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Completar este programa académico es un paso indispensable para aquellos profesionales que deseen desarrollar una carrera exitosa en el marco del Diseño 3D para Videojuegos. La titulación integra un elevado número de herramientas digitales y habilidades prácticas cuya elevada demanda se encuentra en plena alza en el mercado laboral de esa industria.

01

Dominar la historia del 3D en las computadoras y cómo se implementó en los videojuegos

02

Aplicar la filosofía de los diferentes programas de modelado y los proyectos que se pueden llevar a cabo con ellos

03

Diferenciar el software de texturizado 3D y en qué circunstancias usar cada uno

04

Manejar todas las técnicas de renderizado y los distintos procesos con los que optimizarlas





05

Introducir al 3D en Videojuegos y su relevancia en la industria

06

Usar las principales herramientas de modelado 3D: Maya, Blender y Zbrush

07

Realizar el texturizado 3D con programas como Substance Designer, Substance Painter y Substance Alchemist

08

Implementar las diferentes técnicas de renderizado y cómo usarlas de una forma óptima

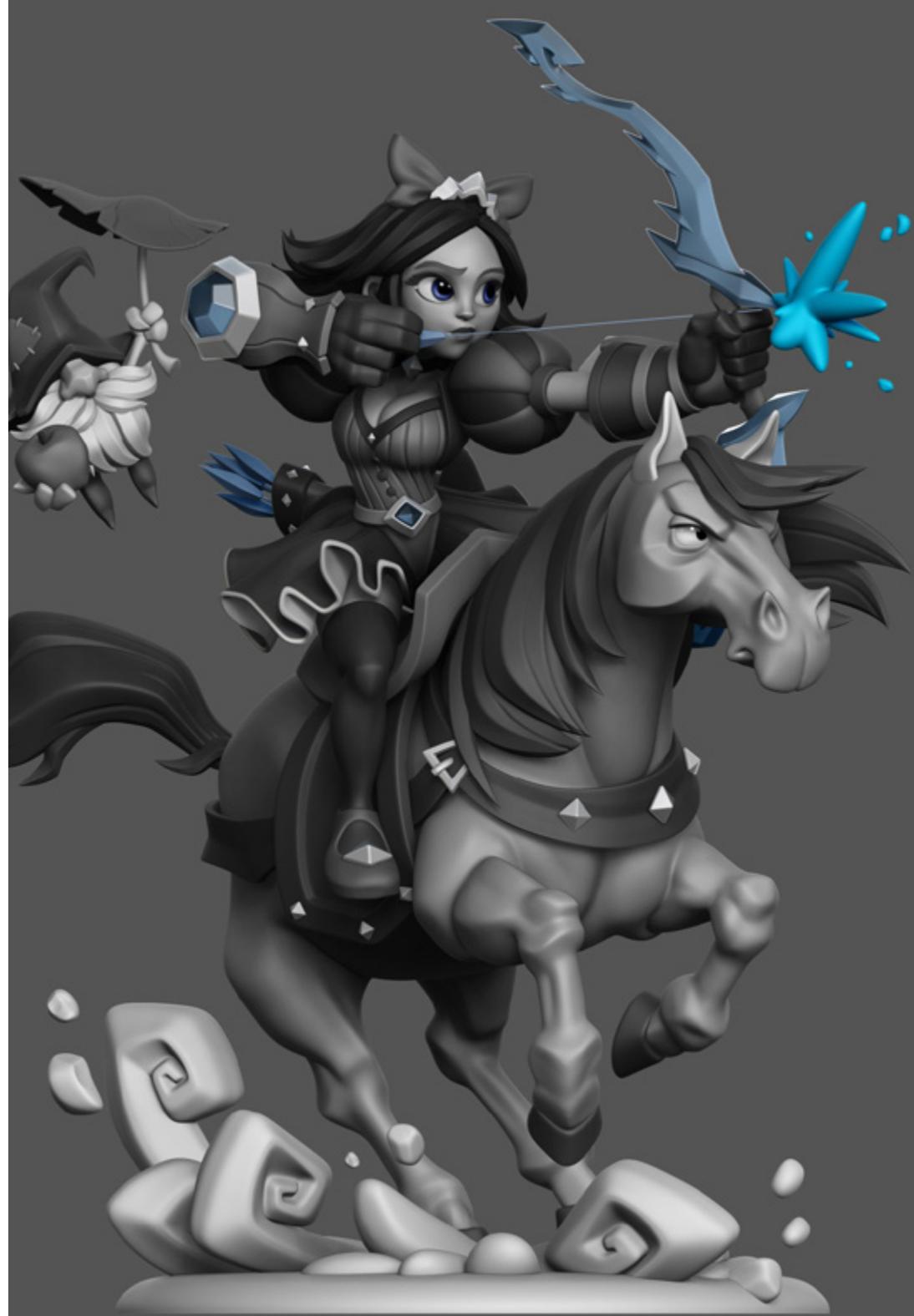
05

Plan de formación

Este plan de estudios dispone de los contenidos teóricos más actualizados en referencia al Diseño 3D para Videojuegos. El temario realiza un recorrido por las herramientas de modelado más potentes del panorama actual, entre las cuales resaltan Maya, Blender y Zbrush. Al mismo tiempo, analizarás aquellos softwares de mayor precisión para trabajar en el texturizado de tus personajes y entornos. En este caso, la titulación propone el abordaje de Substance Designer, Painter y Alchemist. Igualmente, examinará las mejores metodologías de renderizado. Todo ello en la plataforma 100% online y con ayuda de novedosos métodos de aprendizaje como el *Testing* y *Retesting*.



Los materiales multimedia de este programa, como vídeos e infografías, te permitirán adquirir competencias prácticas acerca del Diseño 3D para Videojuegos de un modo más rápido y flexible”





Módulo 1. Diseño 3D

- 1.1. 3D en videojuegos, ¿por qué es importante?
- 1.2. Modelado 3D: Maya
- 1.3. Modelado 3D: Blender
- 1.4. Modelado 3D: Zbrush
- 1.5. Texturizado 3D: Substance Designer
- 1.6. Texturizado 3D: Substance Painter
- 1.7. Texturizado 3D: Substance Alchemist
- 1.8. Renderizado: mapeado de texturas y Baking
- 1.9. Renderizado: iluminación avanzada
- 1.10. Renderizado: escenas, *Render Layers* y *Passes*

“

Matrícula cuanto antes en este Curso Profesional de TECH. Es la oportunidad que estabas esperando para expandir tus horizontes profesionales dentro de la animación 3D y la industria del Videojuego”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



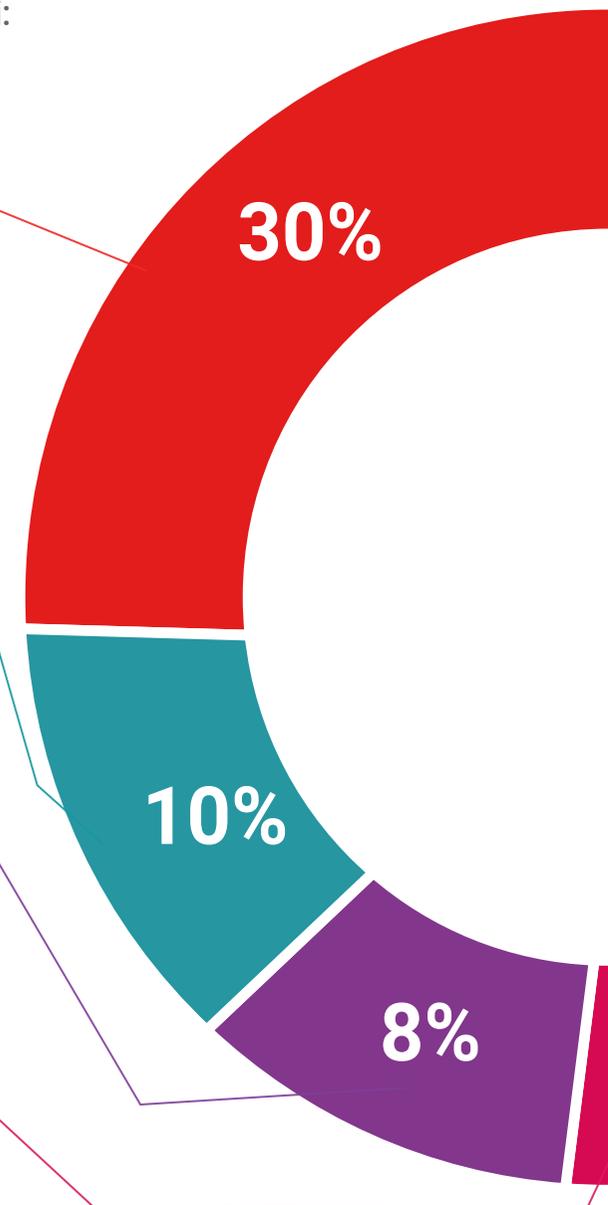
Prácticas de habilidades y competencias

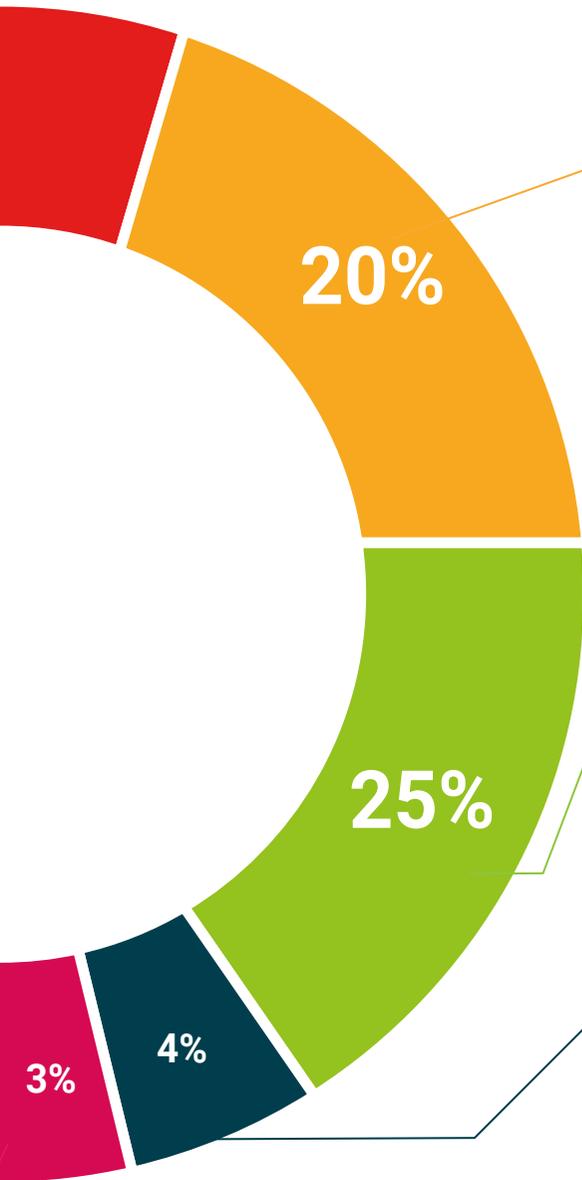
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Diseño 3D para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño 3D para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presentaciones
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Diseño 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño 3D para Videojuegos

