

Curso Profesional

Diseño y Animación de Personajes





Curso Profesional Diseño y Animación de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-animación-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La creación de personajes con diseños realistas y movimientos correctamente animados se ha convertido en una prioridad para la industria de los Videojuegos. Ante ese contexto, el sector reclama con avidez de profesionales debidamente cualificados para esa clase de procedimientos. Si aspiras a lograr una carrera de éxito en ese campo, TECH te propone un completísimo programa de estudios sobre esas áreas. En este temario encontrarás las nociones básicas para el modelado de figuras, en 3D y las claves para el uso de herramientas como Blender. Asimismo, analizarás las técnicas del *hand drawing* y sus softwares relacionados para prototipados en 2D. Todo ello desde una plataforma de aprendizaje 100% online, sin horarios ni cronogramas predefinidos. Así, autogestionarás tus progresos de forma personalizada.

“

A lo largo de este Curso Profesional de TECH, manejarás los conceptos y pipeline del modelado 3D que mejor se adaptan al proceso de Diseño y Animación de Personajes para Videojuegos”





Desde hace varios años, el sector de los Videojuegos ha conseguido una elevada popularidad entre los usuarios por sus personajes realistas y de gran detalle gracias a técnicas como el Modelado 3D. Al mismo tiempo, en esa industria se han producido avances tecnológicos que requieren de una elevada especialización por parte de los creadores. Ante ese contexto, la demanda de expertos cualificados es continua y potencias múltiples oportunidades laborales y de crecimiento en esa rama profesional.

A partir de ese escenario, TECH ha integrado este programa de estudios de excelencia en Diseño y Animación de Personajes. A través de su módulo educativo, ahondarás en diferentes nociones y técnicas creativas del 3D. Específicamente, aquellas que permiten la texturización de figuras, el desarrollo de materiales y los UVs. También, examinarás las claves para los arquetipos y estilizaciones en 2D.

Todos los materiales de estudio se impartirán desde la plataforma 100% online de TECH. Para el proceso de aprendizaje dispondrás de innovadoras metodologías. El Relearning, una de ellas, te ayudará a adquirir competencias prácticas de gran valor para tu ejercicio profesional posterior. Igualmente, tendrás total libertad para el acceso a los contenidos ya que la titulación no está sujeta a horarios ni cronogramas predefinidos.

“

Manejarás, a través de esta titulación, todas las ventajas de Blender, uno de los softwares para el diseño y animación de personajes 3D de Videojuegos más potentes del momento”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El sector de los Videojuegos busca estar a la moda e integrar en sus producciones las tecnologías más avanzadas del momento. El Diseño y Animación de Personajes para sus producciones es una de las aristas que más recursos y profesionales cualificados demanda. Por eso, esa industria busca a los mejores expertos para desarrollar proyectos creativos de ese tipo. Con este Curso Profesional te convertirás en uno de esos especialistas a partir de habilidades prácticas y teóricas de primer nivel. Con ellas, podrás optar de manera inmediata por las posiciones laborales más competitivas y codiciadas con garantías de éxito absolutas.

“

Este problema dará un impulso definitivo a tu carrera profesional con el cual conseguirás diseñar personajes, elegir cómo lucen y convertirlos en los favoritos de las nuevas generaciones de gamers”





MATERIALES:

-PIEL
-TELA
-SINTÉTICOS
-METAL

OTROS:

-TELA SUELTA
PARA ANIMAR.

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Especialista en modelación de rasgos faciales, dientes y mandíbulas
- ♦ Responsable de modelación de manos y extremidades
- ♦ Supervisor de modelados y texturizados con Blender



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este programa tiene como premisa la adquisición rápida y flexible de habilidades teóricas y prácticas acerca del Diseño y Animación de Personajes para los Videojuegos. Mediante esos conocimientos, conseguirás destacar en ese competitivo entorno laboral, implementando habilidades de primer orden para dar solución a situaciones complejas.

01

Aplicar los principios de creación de personajes

02

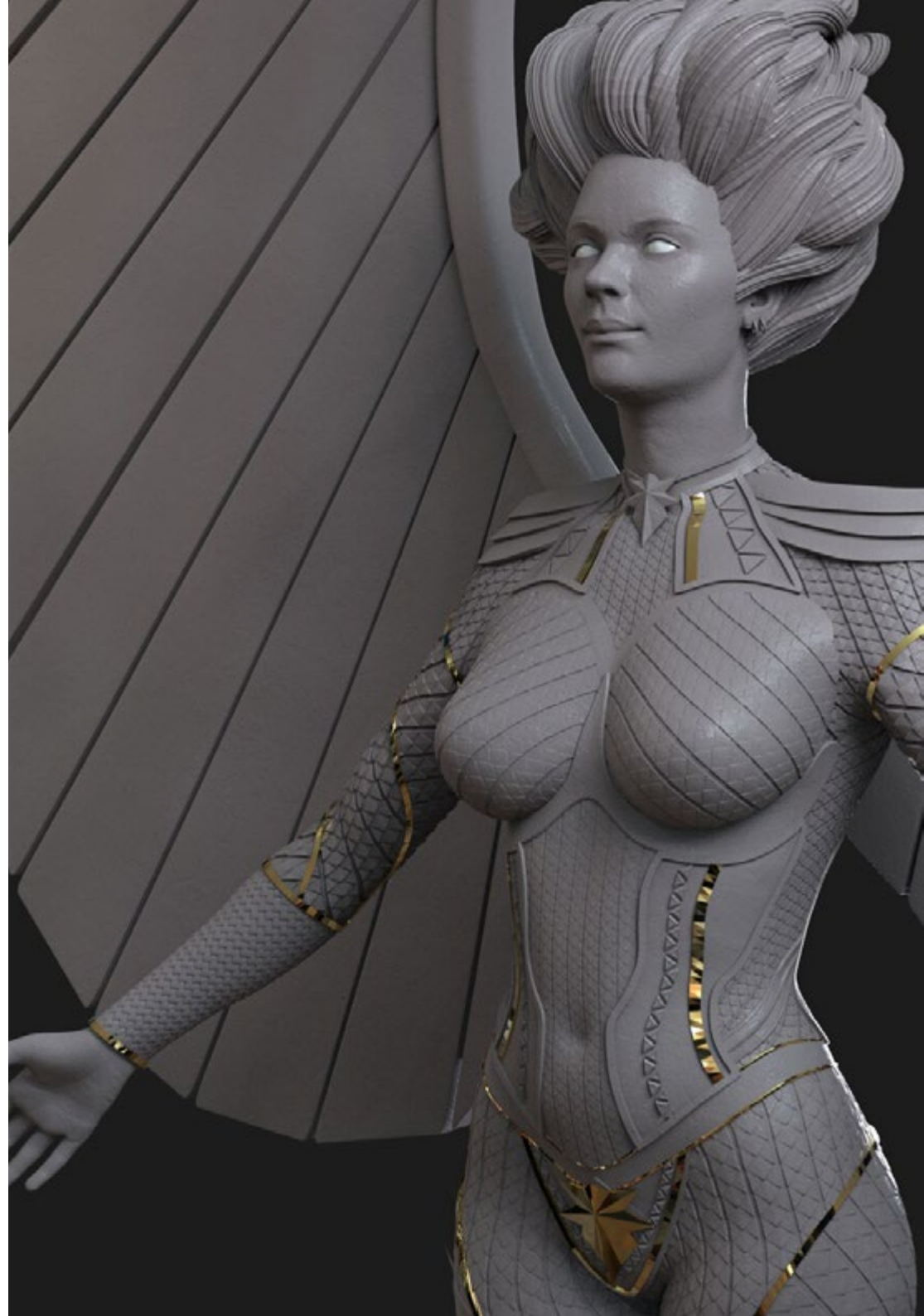
Manejar los conceptos básicos de la animación

03

Dominar las aplicaciones de modelado y animación de personajes en el contexto de los Videojuegos

04

Definir esqueletos de personajes y usarlos para controlar su movimiento



05

Dominar la importancia del diseño de diseño de personajes

06

Implementar los conocimientos básicos en el diseño de Videojuegos aplicados a la creación de personajes

07

Dar respuestas a las demandas de la industria del Videojuego con respecto al diseño de personajes

08

Diferenciar de manera óptima entre los modelados 2D y 3D aplicados a personajes

05

Plan de formación

Este actualizado programa de estudios te pondrá al día acerca de las últimas consideraciones sobre el Diseño y Animación de Personajes. De manera específica, ahondarás en las fases del Modelado 3D. Dentro de ese apartado del módulo académico analizarás conceptos pipelines, herramientas de topologías, texturizado y materiales. También, examinarás las características del software Blender. Igualmente, se abordarán algunas herramientas de *hand drawing* en el 2D. El estudio de esos contenidos será posible a través de la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH. En ella encontrarás de modo 100% online materiales teóricos y recursos multimedia de gran valor didáctico.

“

TECH no restringe sus titulaciones a horarios ni cronogramas predefinidos. De esa manera, podrás autogestionar tus progresos de manera personalizada, de acuerdo a tus intereses y necesidades particulares”





Módulo 1. Diseño y animación de personajes

- 1.1. ¿Por qué es tan importante la estética y diseño de personajes en videojuegos?
- 1.2. Fase 2D: Alternativas de uso de software o hand drawing
- 1.3. Fase 2D: Parte I
- 1.4. Fase 2D: Parte II
- 1.5. Fase 3D Modelado: Conceptos y pipeline 3D
- 1.6. Fase 3D Modelado: Introducción a Blender
- 1.7. Fase 3D Modelado: Nociones básicas de modelado
- 1.8. Fase 3D Modelado: Topología
- 1.9. Fase 3D Modelado: Texturas, materiales y UVs
- 1.10. Fase 3D Introducción a Animación

“

Inscríbete cuanto antes en este Curso Profesional y apoya tu aprendizaje en recursos multimedia de gran calidad como vídeos, infografías y resúmenes interactivos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Animación de Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Animación de Personajes**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Diseño y Animación de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Animación de Personajes



THE SILENCE

tech formación
profesional