

Curso Profesional

Diseño y Creación de Animales en 2D





tech formación
profesional

Curso Profesional Diseño y Creación de Animales en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-animales-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

A lo largo de la historia de los videojuegos, son numerosos los personajes diseñados a partir de animales que han tomado protagonismo convirtiéndose en leyendas que todo amante de la industria recuerda. Además, los animales no solo han sido protagonistas sino también acompañantes de personajes que han dejado huella. Las salidas profesionales que tiene el diseño en la industria de los videojuegos son evidentes, y por ese motivo, las empresas buscan técnicos que puedan dar la talla en este campo. Por eso, gracias a este programa totalmente online elaborado por TECH, podrás adquirir todas las habilidades en el diseño de animales 2D que te ayudarán a alcanzar grandes oportunidades laborales en una de las industrias audiovisuales más importantes de la actualidad.

“

Dominarás, con este Curso Profesional, el diseño y creación de animales 2D para videojuegos y accede a las mejores oportunidades laborales de esta industria en constante crecimiento”





Desde hace unos años, la rama del diseño de personajes dentro de la industria de los videojuegos ha tomado un papel muy relevante. En especial, los personajes animales, tanto con un carácter más realista como con un estilo *cartoon*, tienden a conectar muy bien con el público independientemente de la edad. Por ello, adquirir todos los conocimientos y habilidades que permitan al profesional desenvolverse en el desarrollo de animales 2D para videojuegos aumentará las oportunidades laborales en el sector.

Con este Curso Profesional el artista o diseñador aprenderá a realizar figuras animales desde cero, comenzando por conocer la anatomía de las diferentes categorías existentes hasta llegar a los detalles que aportarán realismo y movimiento como el color o las poses. Así, el profesional conocerá todas las claves importantes para conseguir un personaje animal en 2D a la altura de figuras como la de Yoshi o Donkey Kong.

Y todo ello bajo una metodología completamente online que ofrece la posibilidad de estudiar sin horarios predeterminados ni exigencias. A través de un temario novedoso, el alumno ampliará sus conocimientos, pero también desarrollará nuevas habilidades que le permitirán alcanzar el éxito profesional.

“

Aprovecha esta oportunidad y ahonda en las mejores técnicas de creación de personajes animales a partir de una metodología de aprendizaje 100% online”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Con la importancia que ha ido adquiriendo el diseño de personajes en la industria de los videojuegos, tener un perfil creativo y cualificado que cumpla con las expectativas del mercado es fundamental. La lucha por ser el primero en un sector tan competitivo ofrece un amplio abanico de oportunidades ya que las empresas se encuentran en búsqueda continua de expertos. Por este motivo, estudiar este Curso Profesional te permitirá aspirar y alcanzar grandes puestos laborales con los que cumplir con los objetivos que te plantees.



La industria de los videojuegos no deja de crecer, posicionándose como la primera opción de ocio para millones de personas. Con TECH obtendrás todas las competencias para acceder a sus mejores puestos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Animador 2D
- ♦ Programador de videojuegos 2D
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, estarás al día acerca de todos los entresijos del diseño y la creación de animales 2D para videojuegos. Esto te convertirá en un profesional integral y multidisciplinar que aportará a sus trabajos la calidad y el perfeccionismo que el diseño de personajes requiere.

01

Implementar la anatomía de todo tipo de animales

02

Elaborar toda la fauna animal existente

03

Crear dinosaurios

04

Aplicar métodos de anatomía comparada



05

Desarrollar una amplia gama de personajes animales

06

Diseñar animales *cartoon* y realistas para su correcta realización

07

Diferenciar todos los tipos de animales posibles a crear

08

Utilizar las principales técnicas de diseño en 2D de animales como caninos, cuadrúpedos o aves

05

Dirección del curso

Para estudiar una materia tan específica como es el diseño de un tipo de personaje, es fundamental contar con un equipo docente experto. Por eso, TECH ha reunido de a un elenco de especialistas preparados para transmitir al alumnado todas las técnicas y habilidades que este necesita. Gracias a que se encuentran en activo actualmente, podrán acercar al profesional las últimas novedades del sector. Esto permitirá que el artista o diseñador esté preparado para afrontar los retos de la industria de los videojuegos.

“

El mejor equipo docente para una formación de calidad y a la última. Aprovecha la oportunidad de aprender de los más expertos con este Curso Profesional”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, Productor y Realizador de Animación
- ♦ Gerente y Director de la Productora 12 Pingüinos Dibujos Animados S.L.
- ♦ Gerente y Director de la Productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, Productor y Realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacionales e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya por el Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

Cuadro Docente

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en *Phineas y Ferb*
- ♦ Intercalador y Layoutero en *Las Tres Mellizas*
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

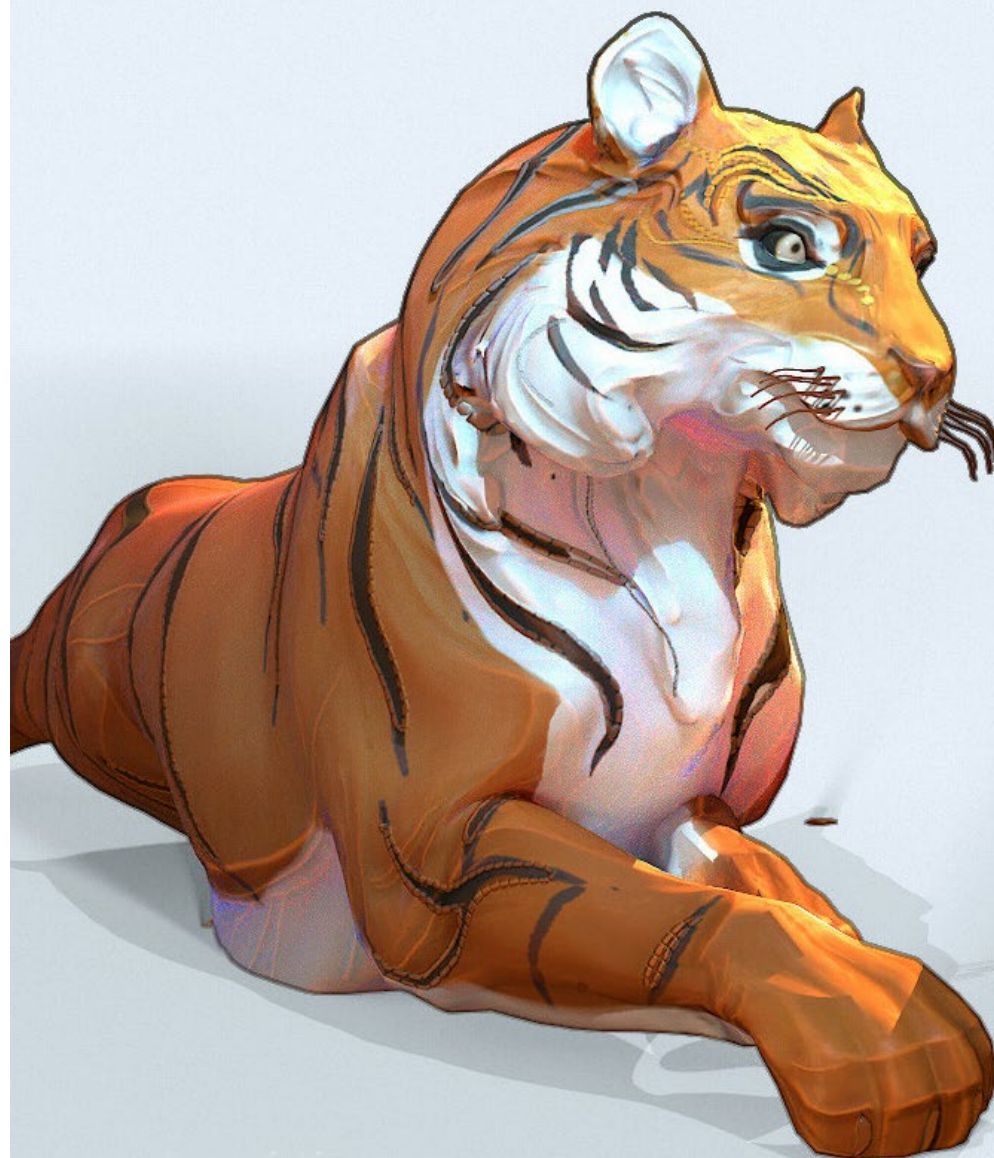
06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación online ha sido diseñado con las últimas novedades del sector para aportar al alumnado un temario moderno e innovador. Así, a lo largo del aprendizaje, el profesional podrá disfrutar del estudio. Además, lo hará bajo una metodología conocida como *Relearning* que le permitirá adquirir los conocimientos de una manera progresiva y sencilla. Todo esto sin horarios predeterminados ni exigencias, lo que facilita que el artista o diseñador pueda compaginar sus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

*No te preocupes por los horarios.
Este Curso Profesional se ajusta
a tus necesidades laborales
y personales gracias una
metodología completamente online”*



Módulo 1. Animales

- 1.1. Cuadrúpedos
 - 1.1.1. Anatomía comparada
 - 1.1.2. Realistas y su empleo
 - 1.1.3. *Cartoon*
- 1.2. Caninos
 - 1.2.1. Anatomía
 - 1.2.2. Diseño
 - 1.2.3. Poses
- 1.3. Felinos
 - 1.3.1. Anatomía comparada
 - 1.3.2. Diseño
 - 1.3.3. Poses
- 1.4. Herbívoros
 - 1.4.1. Rumiantes
 - 1.4.2. Equinos
 - 1.4.3. *Cartoon*
- 1.5. Grandes mamíferos
 - 1.5.1. Anatomía comparada
 - 1.5.2. Construcción
 - 1.5.3. Poses
- 1.6. Marinos
 - 1.6.1. Mamíferos
 - 1.6.2. Peces
 - 1.6.3. Crustáceos
- 1.7. Aves
 - 1.7.1. Anatomía
 - 1.7.2. Poses
 - 1.7.3. *Cartoon*
- 1.8. Reptiles anfibios
 - 1.8.1. Construcción
 - 1.8.2. Poses
 - 1.8.3. *Cartoon*
- 1.9. Dinosaurios
 - 1.9.1. Tipos
 - 1.9.2. Construcción
 - 1.9.3. Poses
- 1.10. Insectos
 - 1.10.1. Diseño
 - 1.10.2. Poses
 - 1.10.3. Comparativos



*Gracias al sistema
Relearning y a un temario a la
última, estudiar te resultará
entretenido y sencillo”*

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Animales en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Animales en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Diseño y Creación de Animales en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Creación de Animales en 2D

