

Curso Profesional Diseño y Creación de Criaturas Fantásticas en 2D





Curso Profesional Diseño y Creación de Criaturas Fantásticas en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-criaturas-fantásticas-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

A lo largo de la historia, la mitología y las leyendas han creado el concepto de criaturas fantásticas. Su presencia en el mundo de los videojuegos impacta igual que alucina al consumidor, pues se trata de figuras que no existen en el mundo real, pero lo parecen. Por ello, desarrollar fantasmas, vampiros o dragones lo más realista posible, conseguirá enganchar al público que consume este tipo de videojuegos. Es este el motivo por el cual las empresas buscan a profesionales que sean capaces de transmitir con sus diseños la fascinación que envuelve a las criaturas fantásticas. Gracias a este Curso Profesional completamente online elaborado por TECH, aprenderás todas las técnicas y habilidades para crear el mejor personaje fantástico de principio a fin.

“

Las criaturas fantásticas son personajes de videojuegos que llaman mucho la atención del consumidor. Conoce todas las técnicas que necesitas para crear los mejores diseños”





A lo largo de la historia, la mitología y las leyendas han creado un conjunto de criaturas fantásticas que ahora forman parte del mundo real. Su importancia en el mundo de los videojuegos viene dada por las sensaciones que transmiten a los consumidores, quienes disfrutan del impacto que supone ver criaturas fantásticas tan reales cuando no existen. En este sentido, las empresas buscan profesionales que sean capaces de aportar realismo y naturalidad a estos personajes con el objetivo de conectar en el público.

A través del itinerario académico de este Curso Profesional, ahondarás en todas las técnicas para diseñar y crear desde las criaturas más monstruosas hasta las más angelicales. Para ello, dominarás distintas tipologías, profundizarás en cómo son sus anatomías, poses y expresiones con el fin de conseguir naturalismo y movimiento. Gracias a que esta titulación ha sido elaborada atendiendo a la realidad del sector, todos estos conocimientos aprendidos podrás aplicarlos de manera inmediata en tu carrera profesional.

Para facilitarte el aprendizaje, este programa es completamente online, lo que te aportará una gran flexibilidad para ajustar tus obligaciones personales con la enseñanza. Además, TECH utiliza una metodología que te permite adquirir las competencias y habilidades de una manera progresiva.

“

Luego de este programa diseñarás desde las criaturas más monstruosas hasta las más angelicales para mundos fantásticos en los que todo es posible”

02

Requisitos de acceso

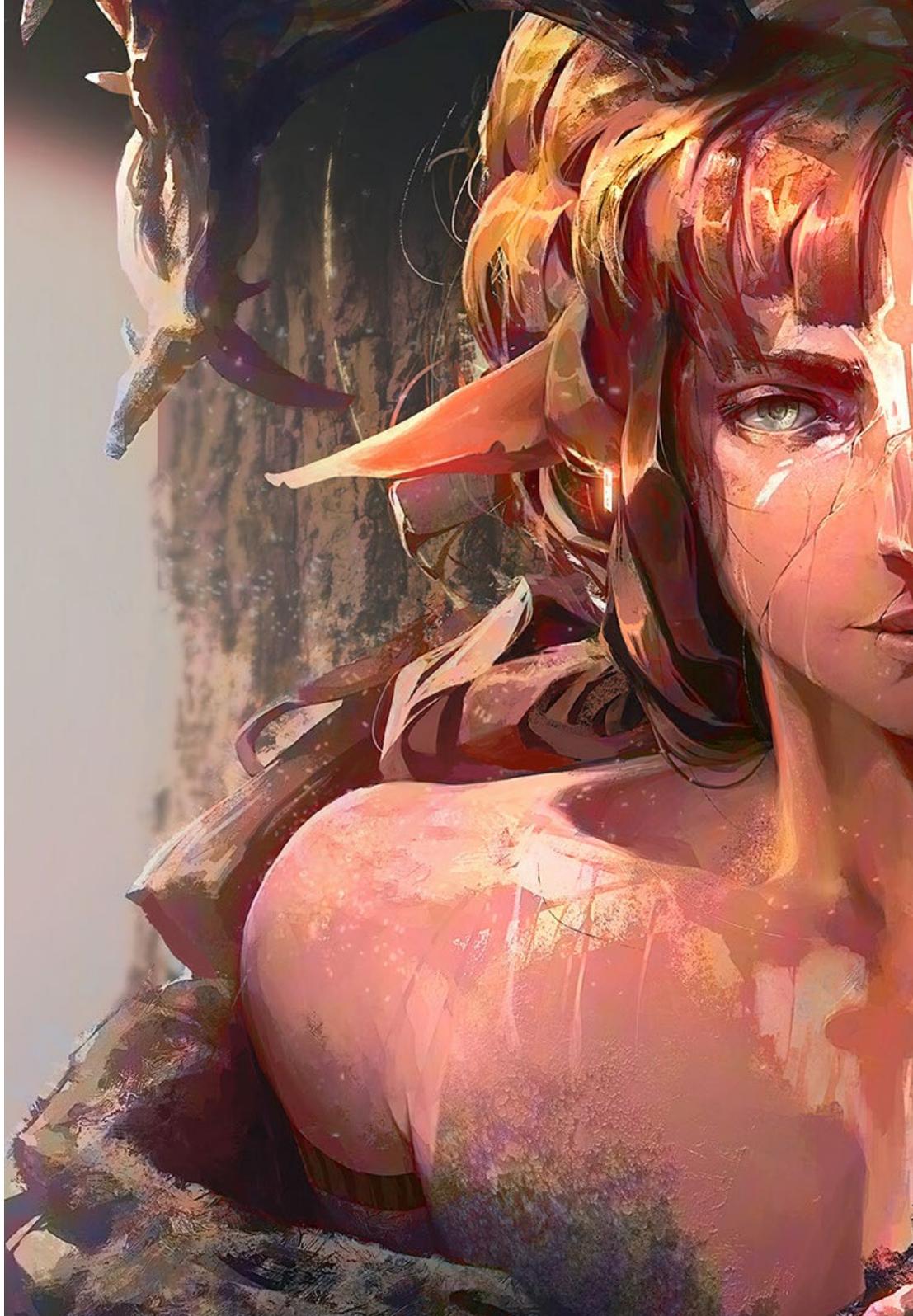
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Con el alto consumo de videojuegos que existe en el mundo, las industrias cada vez son más exigentes con sus productos. Esto se explica porque el consumidor también lo es y busca aquellos juegos electrónicos que le produzcan nuevas y grandes sensaciones. Por eso, las compañías necesitan a los profesionales capaces de estar a la altura en el diseño de personajes 2D. Se trata de una oportunidad única para acceder de manera inmediata al mundo laboral con conocimientos específicos del sector.



Aprovecha el auge de este sector y accede a los mejores puestos laborales estudiando este Curso Profesional





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Animador 2D
- ♦ Programador de videojuegos 2D
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de criaturas fantásticas
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado esta titulación, tus conocimientos y habilidades serán mucho más precisas y de calidad. Esto te permitirá perfeccionar tus diseños y aportarles realismo y movimiento. Gracias a ello, te convertirás en un profesional integral capaz de realizar múltiples tareas y estarás preparado para enfrentar los retos del mercado laboral.

01

Crear y construir personajes fantásticos

02

Integrar las diferentes clases de criaturas fantásticas

03

Diferenciar correctamente entre criaturas voladoras, acuáticas y/o subterráneas

04

Producir las diferentes clases de seres demoníacos, gigantes, feéricos e híbridos que existen





05

Representar con firmeza a dioses y semidioses

06

Diseñar personajes fantásticos o de terror de forma realista y profesional

07

Realizar las líneas de acción de los personajes y sus formas complejas

08

Incorporar el diseño de criaturas fantásticas en toda clase de contextos narrativos y estéticas

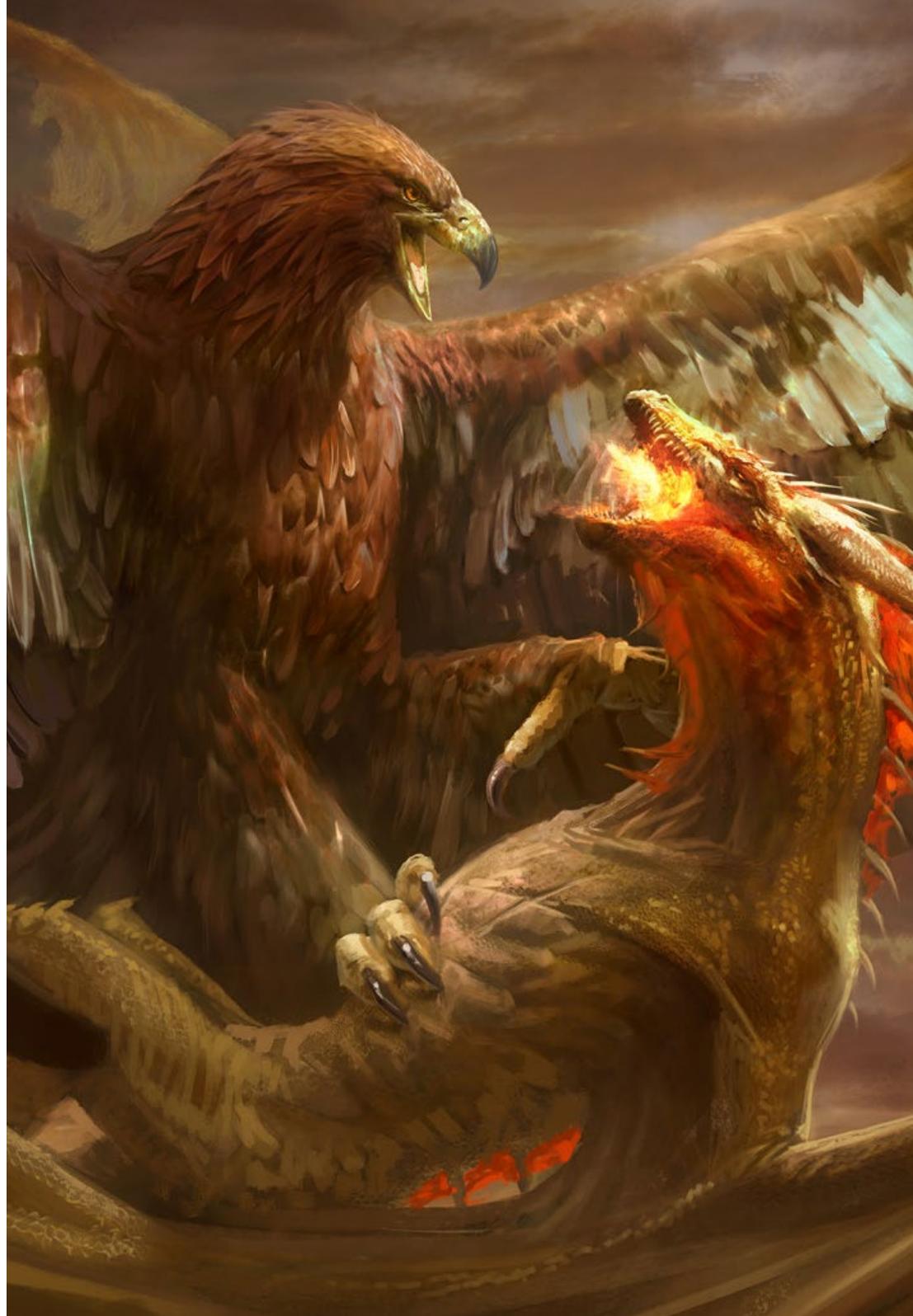
05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar al alumnado los mejores recursos educativos, TECH se ha encargado de escoger a los expertos más reconocidos dentro del sector de los videojuegos. Con una dilatada experiencia laboral, estos profesionales ofrecerán al artista o diseñador no solo los conocimientos más novedosos sino las técnicas pioneras en el mercado. De este modo, estarás preparado para pisar con fuerza el terreno laboral y convertirte en un profesional como ellos.

“

Tendrás a tu disposición un equipo docente a la altura de una titulación tan específica con el fin de no perder detalle de todas las técnicas necesarias para el diseño y la creación de criaturas fantásticas en 2D”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, Productor y Realizador de Animación
- ♦ Gerente y Director de la Productora 12 Pingüinos Dibujos Animados S.L.
- ♦ Gerente y Director de la Productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, Productor y Realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacionales e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya por el Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

Cuadro Docente

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en *Phineas y Ferb*
- ♦ Intercalador y Layoutero en *Las Tres Mellizas*
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Gracias a contar con un equipo docente en activo, el temario de esta titulación contiene los conocimientos más actualizados y novedosos del momento. Esto te permitirá conocer de primera mano los principales elementos necesarios para diseñar criaturas fantásticas en 2D con la rigurosidad que exige el mercado. Además, a este elenco de profesionales le acompaña una metodología innovadora conocida como *Relearning*. Se trata de una técnica que pretende facilitarte el aprendizaje para que obtengas las competencias de una manera progresiva y sencilla. A esta metodología se le suma un programa totalmente online que te permite compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

Los contenidos más novedosos del momento te esperan estés al día sobre las técnicas de vanguardia en el diseño y la creación de criaturas fantásticas en 2D para videojuegos”



Módulo 1. Criaturas fantásticas

- 1.1. Dragones e hidras
 - 1.1.1. Ejemplos
 - 1.1.2. Construcción
 - 1.1.3. Poses y expresiones
- 1.2. Gigantes
 - 1.2.1. Ejemplos
 - 1.2.2. Construcción
 - 1.2.3. Poses y expresiones
- 1.3. Voladoras
 - 1.3.1. Anatomía comparada
 - 1.3.2. Construcción
 - 1.3.3. Poses y expresiones
- 1.4. Acuáticas
 - 1.4.1. Modificaciones de tipos reales
 - 1.4.2. Construcción
 - 1.4.3. Poses y expresiones
- 1.5. Subterráneas
 - 1.5.1. Formas geométricas
 - 1.5.2. Desarrollo
 - 1.5.3. Poses y expresiones
- 1.6. Seres feéricos
 - 1.6.1. Anatomía humana
 - 1.6.2. Construcción
 - 1.6.3. Poses y expresiones
- 1.7. Híbridos
 - 1.7.1. Bases
 - 1.7.2. Diseño
 - 1.7.3. Poses y expresiones
- 1.8. Seres demoníacos
 - 1.8.1. Anatomía
 - 1.8.2. Diseño
 - 1.8.3. Poses y expresiones
- 1.9. Dioses y semidioses
 - 1.9.1. Anatomía humana
 - 1.9.2. Construcción
 - 1.9.3. Poses y expresiones
- 1.10. Otras criaturas fantásticas
 - 1.10.1. Ejemplos
 - 1.10.2. Construcción
 - 1.10.3. Poses y expresiones



Una metodología online innovadora y un equipo docente a la altura harán de tu aprendizaje un camino sencillo. ¡No encontrarás una mejor titulación de enfoque profesional!”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Criaturas Fantásticas en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Criaturas Fantásticas en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Diseño y Creación de
Criaturas Fantásticas
en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Creación de Criaturas Fantásticas en 2D

