

Curso Profesional

Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D





Curso Profesional Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-objetos-plantas-personajes-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La creación y el diseño de objetos y vegetales en el mundo de los videojuegos es un punto clave en el desarrollo de la trama. Estos pueden formar parte tanto del elenco protagonista del juego como ser elementos que aportan sensaciones al ambiente donde se desarrolla. Sea de la manera que sea, estas figuras tienen un papel importante dentro de la historia de los videojuegos, pues contribuyen a que el consumidor conecte y disfrute de una experiencia inmersiva. Por ello, las compañías buscan profesionales que conozcan las técnicas más avanzadas para crear objetos y plantas con realismo, calidad y precisión. Gracias a este programa completamente online diseñado por TECH, el artista o diseñador podrá adquirir todos esos conocimientos que las empresas exigen y aspirar a grandes oportunidades laborales en este sector.

“

Aprende con este Curso Profesional a diseñar los objetos que acompañarán a una historia llena de emoción, magia y entretenimiento en un mundo virtual”





El mundo de los videojuegos está conformado por muchos procesos. Entre ellos, el diseño de los personajes y todo lo que les rodea es una pieza clave para conseguir la esperada conexión con el consumidor y asegurar el éxito en la industria. Así, la creación de objetos y plantas como personajes 2D abre una nueva puerta a la imaginación de las compañías *gamer*.

Con este Curso Profesional aprenderás las técnicas y habilidades necesarias para diseñar de principio a fin flores, frutas, plantas carnívoras o árboles. Conocerás, primero, la manera de construirlas para luego implementar las poses y expresiones que aportarán realismo y movimiento. También dominarás el desarrollo de vehículos, electrodomésticos y otro tipo de objetos que te permitirán crear un ambiente único en el videojuego.

Todo esto bajo la dirección de un equipo docente experto en la materia con una amplia carrera profesional que pone de manifiesto el gran prestigio que tienen. Gracias al temario innovador y moderno que han creado, podrás estudiar de una manera progresiva y sencilla. Además, este programa se desarrolla totalmente online, lo que te permitirá organizar tu tiempo sin horarios rígidos.



Podrás especializarte en un nuevo campo profesional dentro del diseño de videojuegos y reinventar lo escrito creando personajes vegetales protagonistas”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

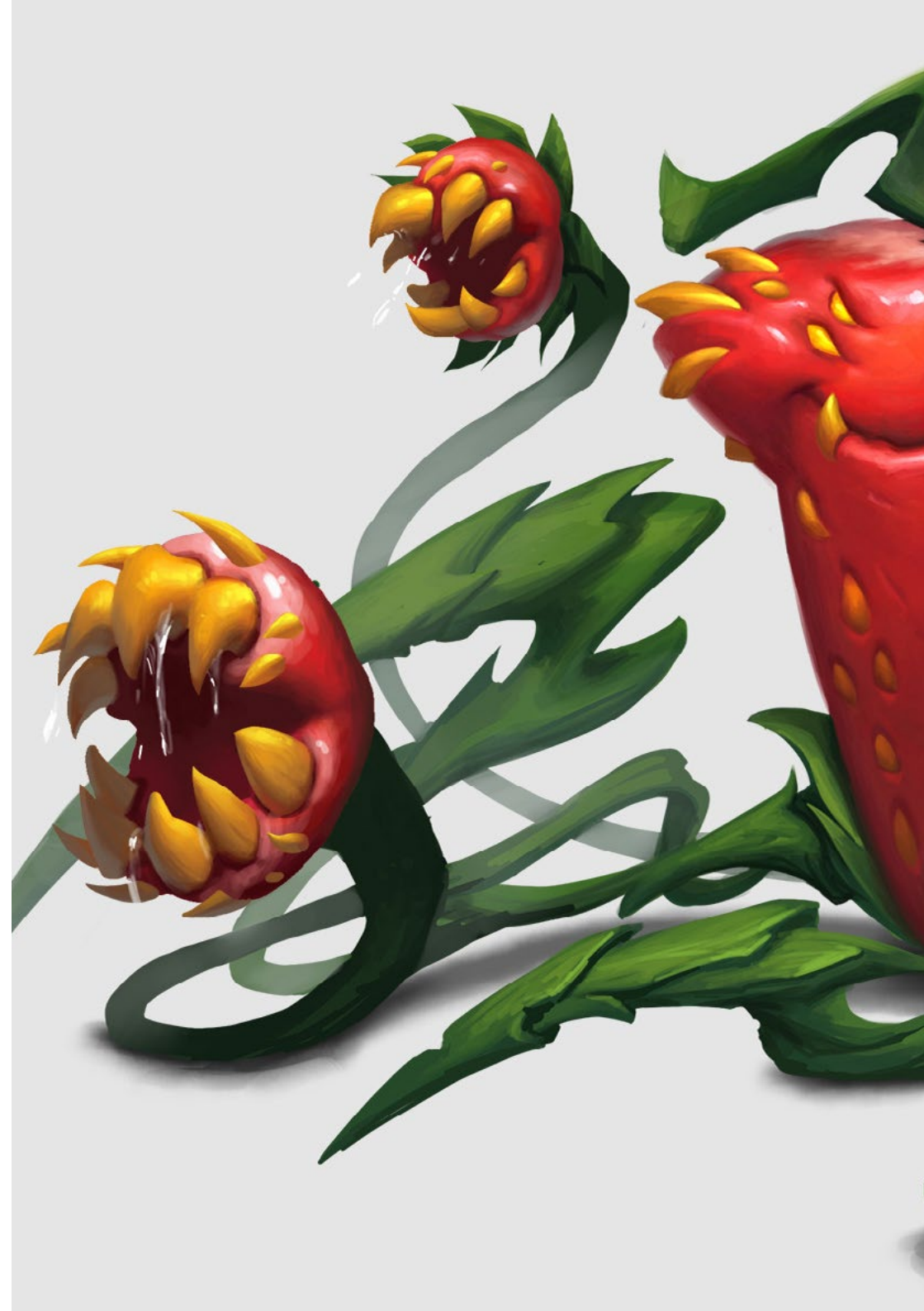
03

Salidas profesionales

Desde hace unos años, el diseño de personajes y elementos en los videojuegos ha cobrado mucha importancia. Los avances tecnológicos han provocado que el público sea más exigente con la calidad gráfica de lo que consume y, por ello, las empresas no dejan de buscar a los mejores del mercado. Debido a ello, estudiar este Curso Profesional podrá impulsar tu carrera laboral gracias al manejo del diseño de objetos y plantas como personajes 2D.



Con todas las técnicas y habilidades que aprenderás en este programa creado por TECH podrás perfeccionar tus diseños y llamar la atención de las empresas dentro de un sector que no para de crecer”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Programador de videojuegos 2D
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en ingame y cinemáticas
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que finalices este Curso Profesional, podrás llevar a cabo numerosas tareas relacionadas con el diseño de elementos y personajes 2D para videojuegos. Sabrás no solo crear elementos planos, sino que serás capaz de darles vida, personalidad y realismo. Esto te convertirá en un profesional integral apto para superar todos los retos planteados por la industria.

01

Crear todo tipo de vehículos y objetos para animación en 2D

02

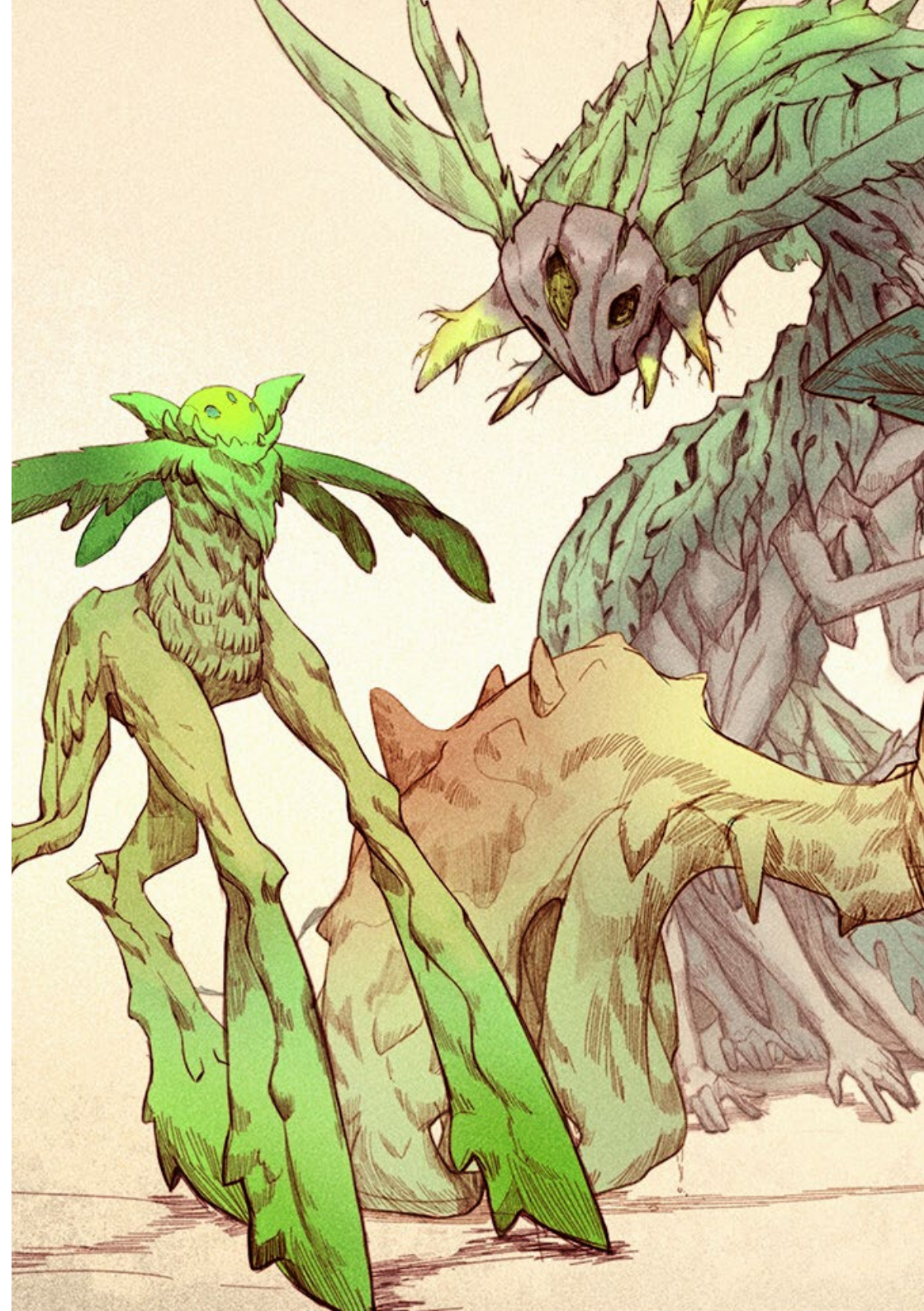
Diseñar personajes basados en todo tipo de vegetales

03

Estructurar, crear y construir personajes

04

Generar un mundo vegetal en dibujos animados aportándoles personalidad





05

Utilizar todas las variantes para crear personajes diseñados sobre todo tipo de geometrías

06

Implementar variantes al diseño de personajes vegetales

07

Elaborar electrodomésticos y vehículos de diferentes tipos y construcción

08

Realizar modelos de vehículos y complementos tanto clásicos como actuales o futuristas

05

Dirección del curso

Desde TECH se ha escogido cuidadosamente al mejor equipo docente del sector con el fin de ofrecer al alumno los mejores y más novedosos conocimientos. Por ello, este conjunto de expertos en la materia cuenta con una amplia experiencia laboral que los sitúa entre los más prestigiosos. Gracias a que se encuentran en activo actualmente, el profesional podrá conocer no solo competencias teóricas sino también todos los entresijos con los que cuenta la industria de los videojuegos. De este modo, podrás dominar de primera mano todo lo que necesitas para ser el mejor diseñador y creador de objetos y plantas como personajes 2D.

“

Para ser el mejor dentro de un campo profesional, es fundamental aprender de los mejores. Por ello, TECH ha escogido al equipo docente más experto que te ayudará a cumplir con tus objetivos”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, Productor y Realizador de Animación
- ♦ Gerente y Director de la Productora 12 Pingüinos Dibujos Animados S.L.
- ♦ Gerente y Director de la Productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, Productor y Realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacionales e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya por el Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

Cuadro Docente

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en *Phineas y Ferb*
- ♦ Intercalador y Layoutero en *Las Tres Mellizas*
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

D. Custodio, Nacho

- ♦ Animador Experto en 2D, 3D y *Cut Out*
- ♦ Animador *Freelance*
- ♦ Colaborador en cortometrajes y largometrajes
- ♦ Colaborador en series



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación ha sido elaborado con los conocimientos más novedosos sobre el sector. Así, a lo largo del itinerario académico, podrás adquirir las competencias, habilidades y técnicas necesarias para estar a la altura de lo que exige el mercado. Además, TECH te ofrece una metodología pionera con la que tu aprendizaje se realizará de manera progresiva, cómoda y sencilla. Sin necesidad de horarios ni exigencias, y con una plataforma online con contenido multimedia e interactivo, este programa es la mejor opción para compaginar tus obligaciones con la enseñanza.

“

*Una nueva forma de estudiar,
más interactiva y cómoda
sin necesidad de horarios
predeterminados. Sin duda, todo lo
que necesitas para tu aprendizaje”*



Módulo 1. Objetos y plantas como personajes

- 1.1. Flores
 - 1.1.1. Ejemplos
 - 1.1.2. Construcción
 - 1.1.3. Poses y expresiones
- 1.2. Hortalizas
 - 1.2.1. Ejemplos
 - 1.2.2. Construcción
 - 1.2.3. Poses y expresiones
- 1.3. Frutas
 - 1.3.1. Ejemplos
 - 1.3.2. Construcción
 - 1.3.3. Poses y expresiones
- 1.4. Plantas carnívoras
 - 1.4.1. Ejemplos
 - 1.4.2. Construcción
 - 1.4.3. Poses y expresiones
- 1.5. Árboles
 - 1.5.1. Tipos
 - 1.5.2. Construcción
 - 1.5.3. Poses y expresiones
- 1.6. Arbustos
 - 1.6.1. Tipos
 - 1.6.2. Construcción
 - 1.6.3. Poses y expresiones
- 1.7. Objetos
 - 1.7.1. Ejemplos
 - 1.7.2. Personalidad
 - 1.7.3. Tipos
- 1.8. Electrodomésticos
 - 1.8.1. Tipos
 - 1.8.2. Construcción
 - 1.8.3. Poses y expresiones
- 1.9. Vehículos
 - 1.9.1. Tipos
 - 1.9.2. Construcción
 - 1.9.3. Poses y expresiones
- 1.10. Otros objetos
 - 1.10.1. Tipos
 - 1.10.2. Construcción
 - 1.10.3. Poses y expresiones



La metodología Relearning aplicada por TECH hará que tu estudio de diseño se desarrolle de una manera progresiva sin perder detalle de los contenidos y facilitando su retención”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Diseño y Creación
de Objetos y Plantas
como Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D

