

Curso Profesional

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D





Curso Profesional Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-personajes-terror-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Los videojuegos de terror son una de las categorías más consumidas dentro de la industria y que más llama la atención a los *gamers* por la adrenalina y el suspense que provocan. Crear personajes de terror implica perfeccionar la técnica para aportarles la naturalidad que necesitan y que así encajen con los tenebrosos escenarios en los que se desarrollan las historias. Por este motivo, las empresas contratan a los perfiles más preparados para responder a estas exigencias. Con este programa online, y gracias a una metodología innovadora como lo es el *Relearning*, aprenderás todas las pautas para crear personajes de la talla de Frankenstein o Dr. Jekyll y Mr. Hyde.

“

Aborda, gracias a este Curso Profesional, en las técnicas que harán que tus diseños de personajes de terror den realmente miedo y revoluciona la industria del videojuego”





Dentro de todas las categorías existentes, el terror es una de las más consumidas por los amantes de los videojuegos. Esto se explica por las sensaciones que ofrece al público cuando juega, una experiencia inmersiva llena de terror y suspense. Debido a esto, conseguir diseñar los personajes más realistas supone alcanzar el éxito dentro de la industria. En este sentido, las empresas buscan a los profesionales que estén mejor preparados para afrontar las necesidades que exige el mercado.

Para conseguir ser el mejor diseñador de personajes de terror en 2D, este Curso Profesional te ofrece un recorrido por todas las tipologías: desde vampiros, hombres lobos y momias hasta clásicos como la muerte, el monstruo del pantano o los zombis. Aprenderás desde principio a fin sus anatomías y características físicas hasta llegar a las personalidades, las poses y expresiones.

Estos contenidos podrás adquirirlos a través de una metodología completamente online que te facilitará compaginar tus compromisos laborales o personales con la enseñanza. El aprendizaje será progresivo, cómodo y sencillo gracias a una metodología catalogada como una de las más eficaces del panorama docente actual. A esta técnica, conocida como *Relearning*, se le une un equipo docente experto en el sector de lo más prestigioso.

“

Dominar la anatomía, poses y expresiones de los personajes de terror es claves para realizar un diseño perfecto. Por eso, TECH te ofrece esta titulación con la que poder adquirir las competencias indispensables”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El mundo de los videojuegos ha sufrido un crecimiento exponencial en los últimos años, lo que ha provocado que las compañías *gamer* estén invirtiendo, cada vez más, en capital económico y humano. Se trata de un sector en auge que necesita personas cualificadas para el diseño de personajes para conectar con el consumidor y alcanzar el éxito empresarial. Por ello, este Curso Profesional es la mejor opción para que adquieras todos los conocimientos que te harán aspirar a grandes puestos laborales.



Los videojuegos forman parte del ocio de millones de personas. Este programa te facilitará competencias para el diseño de personajes de terror y aprovecharás las oportunidades de esta industria”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Animador 2D
- ♦ Programador de videojuegos 2D
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en *ingame* y cinemáticas
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de personajes de terror



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que finalices este Curso Profesional, habrás adquirido unas competencias y habilidades que te permitirán perfeccionar la técnica en tus diseños para cumplir con las expectativas de las empresas. Serás un profesional multidisciplinar e integral, capaz de afrontar los desafíos que presenta la industria.

01

Elaborar la estructura, creación y construcción de personajes

02

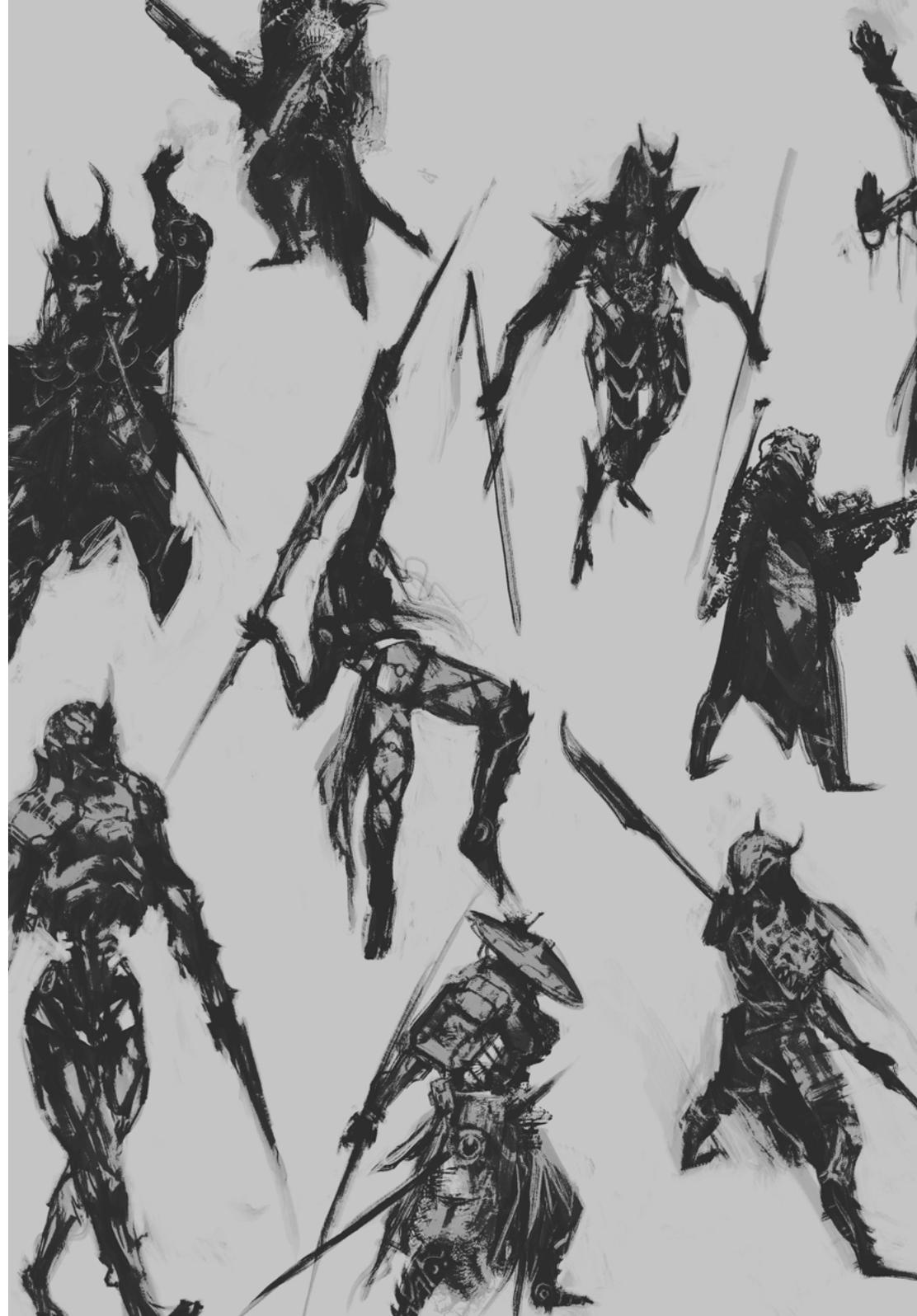
Crear todo tipo de personajes de terror

03

Desarrollar en detalle toda la gama de personajes terroríficos ya conocidos

04

Producir más variedades y generar nuevos personajes





05

Revisar el desarrollo y creación de personajes de terror

06

Realizar figuras clásicas del terror como el monstruo de Frankenstein o el Dr. Jekyll y Mr. Hyde

07

Diseñar personajes de terror de forma realista y profesional

08

Implementar la creación de personajes desde el primer trazado hasta la composición final

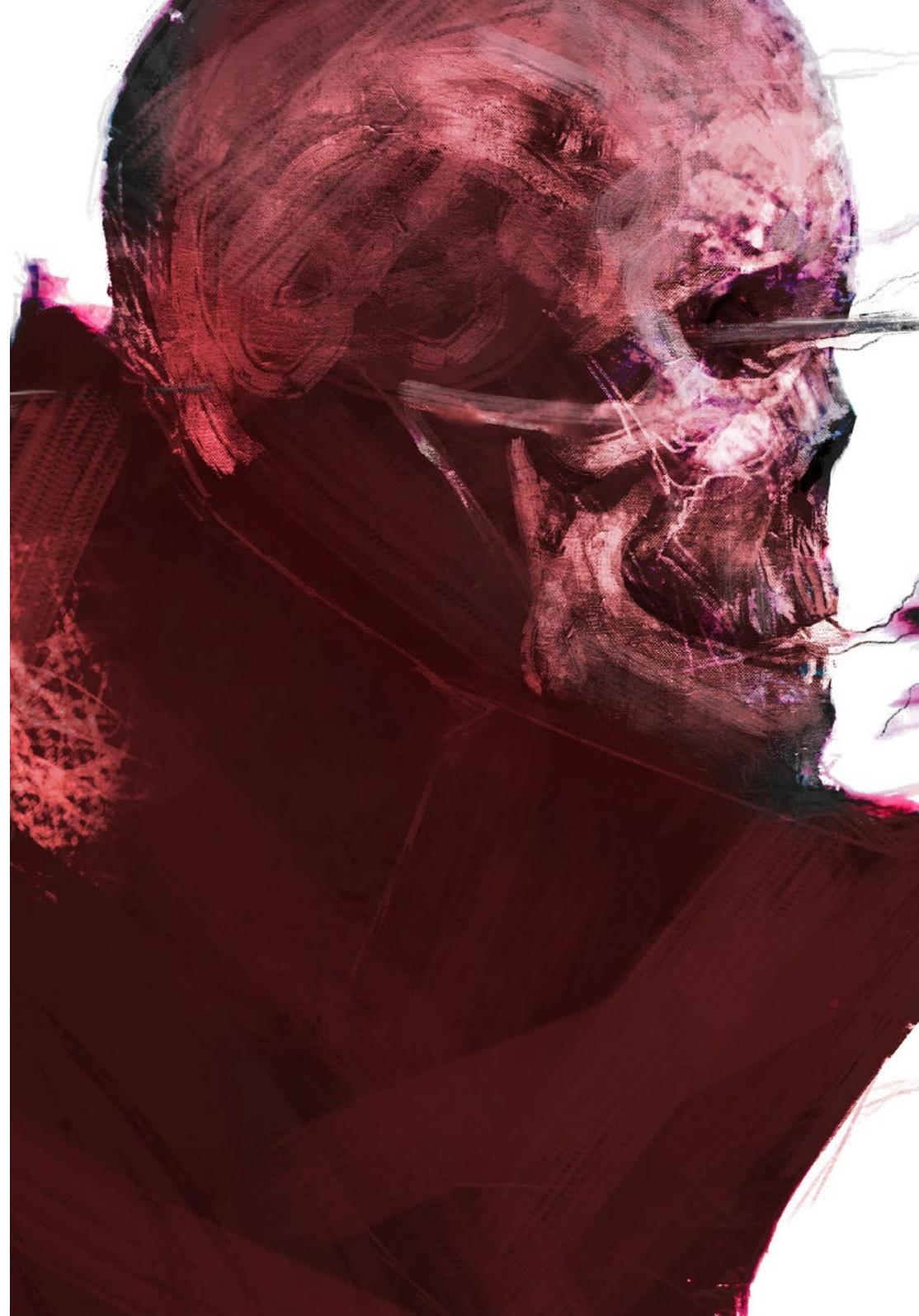
05

Dirección del curso

En el compromiso por ofrecer los mejores contenidos al alumnado, desde TECH se ha seleccionado minuciosamente un equipo docente a la altura de una formación tan específica. Los expertos más preparados del sector serán los encargados de ofrecer al alumno las últimas novedades sobre el diseño de videojuegos, así como las técnicas necesarias para ejecutar rigurosamente el trabajo. Gracias a que este elenco se encuentra actualmente en activo, el artista o diseñador podrá conocer los entresijos del mundo de los videojuegos.

“

TECH ha elegido al equipo docente más experto en el sector con el objetivo de aportarte los mejores contenidos actualizados”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

Cuadro docente

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de este programa ha sido desarrollado por expertos en activo que están a la última en los conocimientos del sector. Así, el alumno aprenderá los principios elementales del diseño y la creación de personajes de terror en 2D para videojuegos, de modo que al completar la titulación dispondrá de las mejores competencias. Asimismo, para un temario innovador no podía faltar una de las metodologías más eficaces del panorama docente actual: el *Relearning* implementado por TECH.

“

Sin horarios ni exigencias. Adapta tu estudio a las obligaciones que tengas y disfruta del proceso de aprendizaje”



Módulo 1. Personajes de terror

- 1.1. Vampiros
 - 1.1.1. Anatomía humana
 - 1.1.2. Diseño
 - 1.1.3. Poses y expresiones
- 1.2. Monstruo de Frankenstein
 - 1.2.1. Anatomía
 - 1.2.2. Construcción
 - 1.2.3. Poses y expresiones
- 1.3. Hombre lobo
 - 1.3.1. Anatomía comparada
 - 1.3.2. Construcción
 - 1.3.3. Poses y expresiones
- 1.4. Momia
 - 1.4.1. Anatomía humana
 - 1.4.2. Diseño
 - 1.4.3. Poses y expresiones
- 1.5. Monstruo del pantano
 - 1.5.1. Anatomía
 - 1.5.2. Construcción
 - 1.5.3. Poses y expresiones
- 1.6. Fantasmas
 - 1.6.1. Ejemplos
 - 1.6.2. Construcción
 - 1.6.3. Poses y expresiones
- 1.7. Zombies
 - 1.7.1. Anatomía humana
 - 1.7.2. Zombies animales
 - 1.7.3. Construcción y poses
- 1.8. Dr. Jekyll y Mr. Hyde
 - 1.8.1. Anatomía humana
 - 1.8.2. Construcción
 - 1.8.3. Poses y expresiones
- 1.9. La muerte
 - 1.9.1. Anatomía
 - 1.9.2. Construcción
 - 1.9.3. Poses y expresiones
- 1.10. Alienígenas y seres de otras dimensiones
 - 1.10.1. Formas geométricas
 - 1.10.2. Diseño
 - 1.10.3. Poses y expresiones



Una metodología online prestigiosa que ayudará a que tu estudio sea entretenido y diferente. Aprovecha la oportunidad de cursar un programa con el que mejorar tus perspectivas profesionales”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Diseño y Creación
de Personajes de
Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D

