

# Curso Profesional

## Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D





## Curso Profesional Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-props-vehículos-complementos-2d](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/diseño-creación-props-vehículos-complementos-2d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

Los elementos que rodean a la figura del personaje en los videojuegos también son fundamentales en el desarrollo de la historia, ya que permite que los protagonistas puedan interactuar de una manera más fluida y realista. Así, conocer las técnicas y habilidades necesarias para la creación de *props*, vehículos y complementos facilitará el acceso a las salidas profesionales que ofrece un mercado en auge como lo es el de los videojuegos. Las empresas buscan diseñadores multidisciplinares capaces de crear cualquier elemento o personaje que se ajuste a las diferentes temáticas existentes. Gracias a este programa completamente online ofertado por TECH, podrás obtener todos los conocimientos que necesitas para darle vida a los elementos del mundo virtual, aumentando así tus perspectivas profesionales de forma inmediata.

“

*Con este Curso Profesional obtendrás todos los conocimientos necesarios para diseñar ambientes y objetos únicos aportarán fluidez y realismo al proyecto de videojuego que desarrolles”*





A lo largo de la historia de los videojuegos, los avances técnicos y las habilidades de los diseñadores han provocado que los escenarios y ambientes hayan tomado un papel dentro de la industria igual de importante que la figura del personaje. Esto supone que las empresas reclamen de personas capacitadas para la creación de distintos elementos escenarios que dejen con la boca abierta al público.

Con este Curso Profesional aprenderás a cumplir con las exigencias del mercado, conociendo de primera mano todas las técnicas necesarias para elaborar *props*, vehículos, armaduras y otros complementos como el vestuario de los individuos que te permitirán crear escenarios para que el usuario pueda disfrutar de una experiencia inmersiva digna de un gran videojuego. Gracias al enfoque que presenta este programa, podrás implementar todos los conocimientos adquiridos en el mundo laboral de manera inmediata.

Para facilitar el aprendizaje, esta titulación se ha desarrollado bajo una metodología completamente online que permite al profesional estudiar sin presiones ni exigencias de horarios, pudiendo ajustar su enseñanza a las obligaciones laborales o profesionales. Además, TECH ofrece una plataforma completa con material interactivo para favorecer que el camino del estudio sea progresivo y sencillo.

“

*Cumple con las exigencias del mercado de los videojuegos gracias a la obtención de conocimientos que te facilitarán el acceso a grandes oportunidades profesionales”*

# 02

## Requisitos de acceso

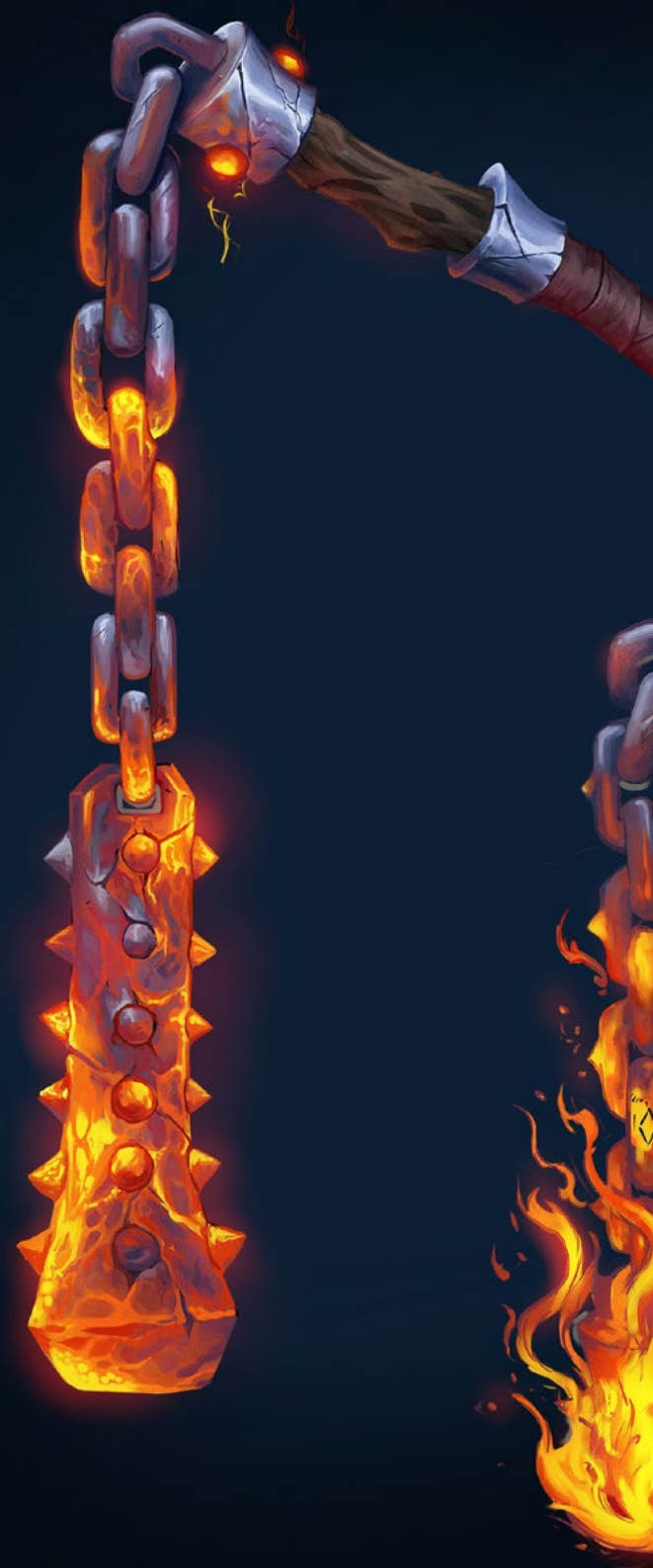
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

El mundo de los videojuegos ha supuesto una revolución social en los últimos años. Su auge ha provocado que las empresas de este sector estén invirtiendo en capital económico y humano para perfeccionar sus productos y estar a la altura de lo que exige el consumidor. Los escenarios y ambientes, en especial, han cobrado tal importancia que muchas compañías buscan profesionales del diseño en esta materia. Por ese motivo, adquirir conocimientos específicos sobre el diseño de elementos para los videojuegos aumentará tus oportunidades laborales.

“

*Las empresas de esta industria exigen de los mejores profesionales para la creación de elementos 2D para los videojuegos. Especialízate en esta materia y aprovecha la oportunidad de alcanzar el éxito laboral”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ◆ Animador 2D
- ◆ Programador de videojuegos 2D
- ◆ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de criaturas fantásticas
- ◆ Responsable de pruebas de videojuegos 2D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que finalices este Curso Profesional, te dotará con las habilidades más demandadas por las grandes empresas del videojuego. Esto a partir del análisis de las herramientas de trabajo más avanzadas para cumplir los objetivos profesionales que te plantees.

01

Crear todo tipo de vehículos y objetos para su empleo en cualquiera de las disciplinas de la animación de 2D y 3D

02

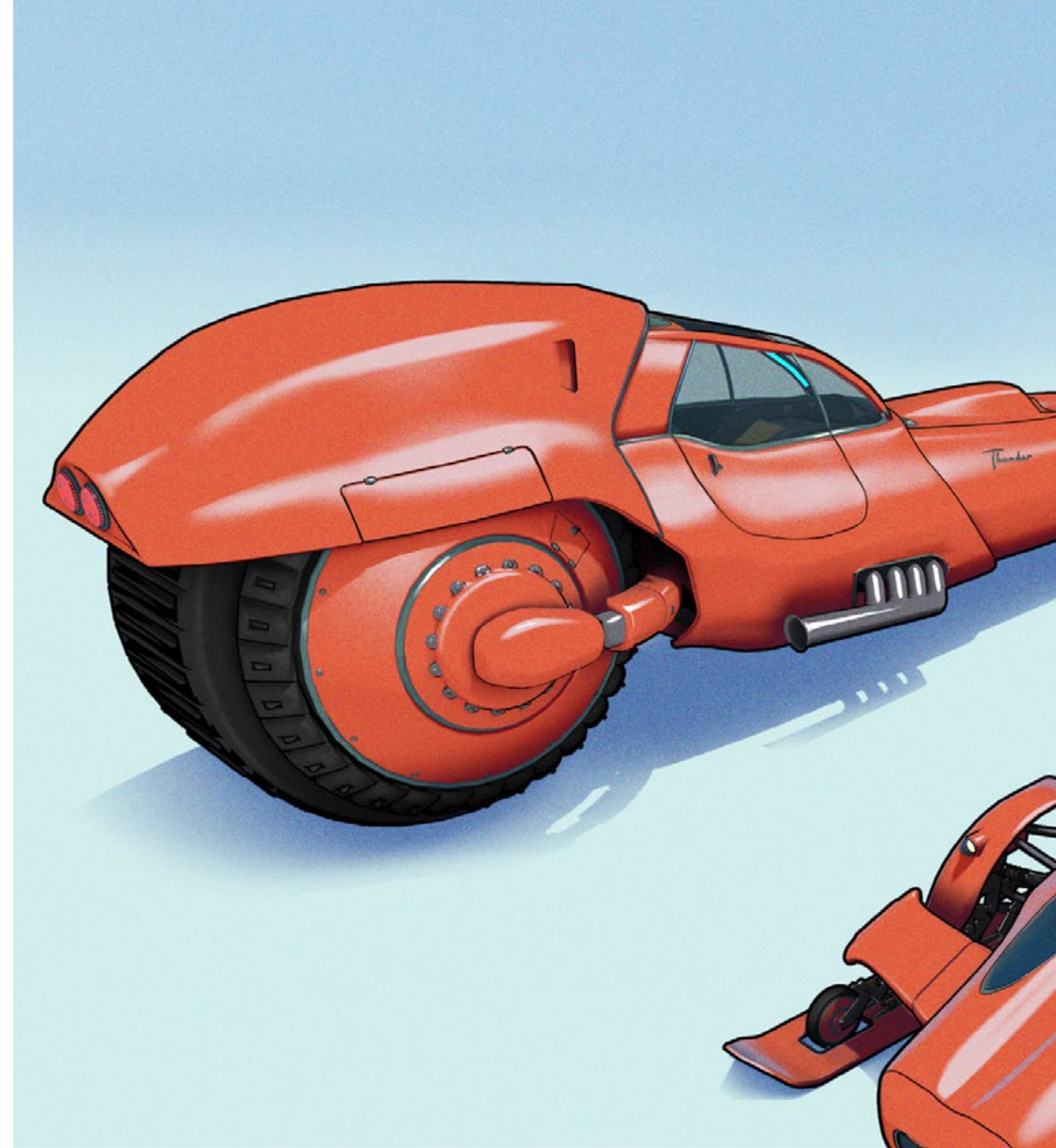
Implementar vehículos y complementos para la interrelación con los personajes

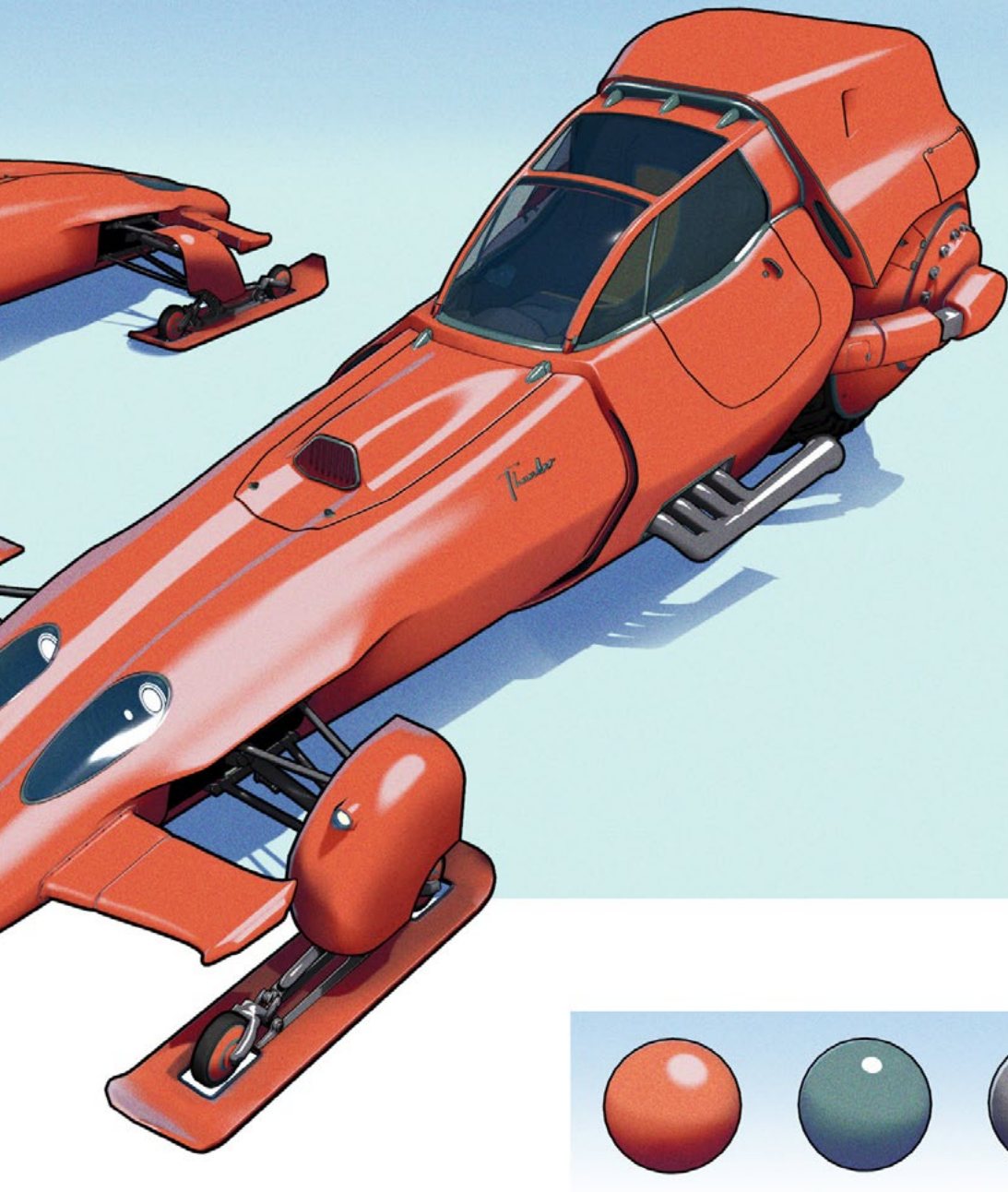
03

Aplicar texturas de colores y demás elementos importantes para el diseño

04

Producir todo tipo de objetos con los programas de la industria





05

Diseñar armas blancas, de fuego y futuristas

06

Integrar los *props* en el videojuego

07

Elaborar vehículos de diferentes tipos y construcción

08

Construir modelos de vehículos y complementos tanto clásicos como actuales o futuristas

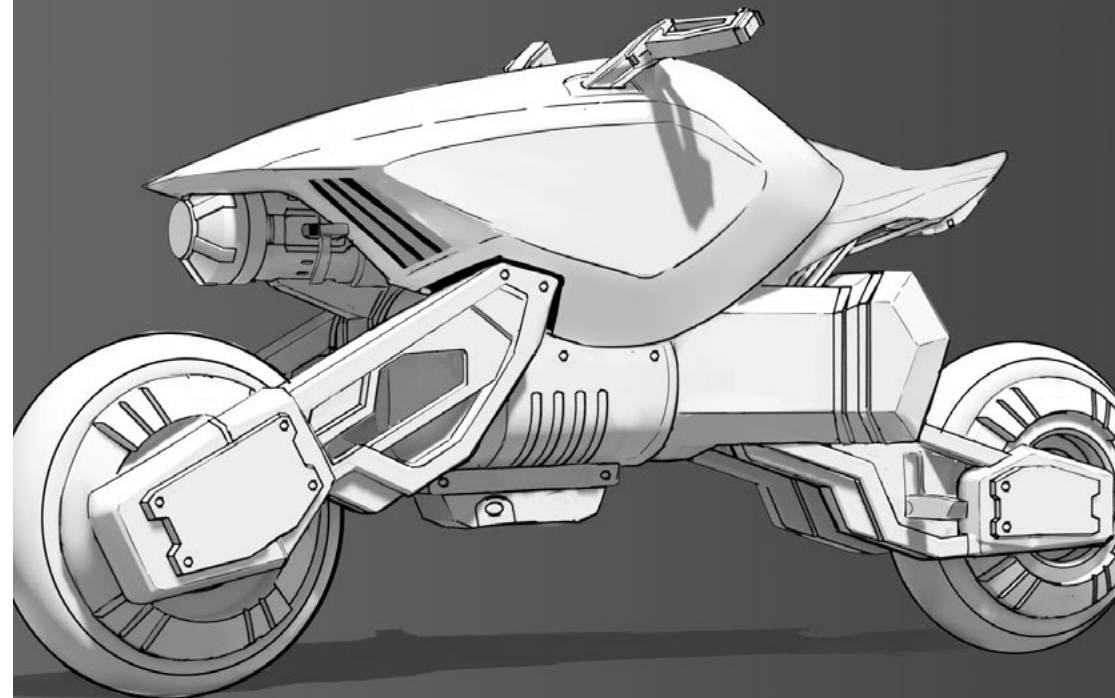
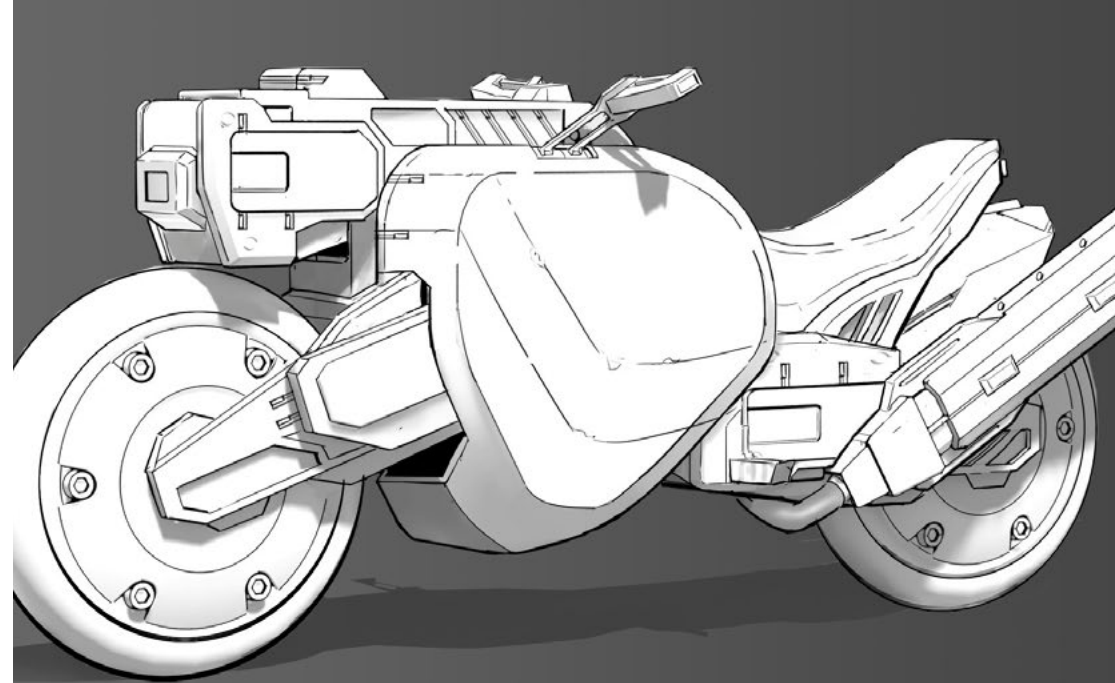
# 05

## Dirección del curso

Para poder aprender una materia tan específica se necesita a los mejores expertos en el sector que enseñen al alumnado de primera mano las últimas novedades del mundo de los videojuegos. Desde TECH se ha seleccionado cuidadosamente a un cuadro docente con un gran prestigio profesional que se encuentra en activo actualmente para ser los encargados de enseñar al artista o diseñador todos los conocimientos que necesita. De este modo, el alumnado estará preparado para enfrentar todos los retos que la industria de los videojuegos exige.

“

*Gracias un equipo docente compuesto por profesionales que se encuentran actualmente en activo conocerás de primera mano las últimas novedades sobre el diseño de elementos 2D para videojuegos”*



## Dirección del curso

### D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

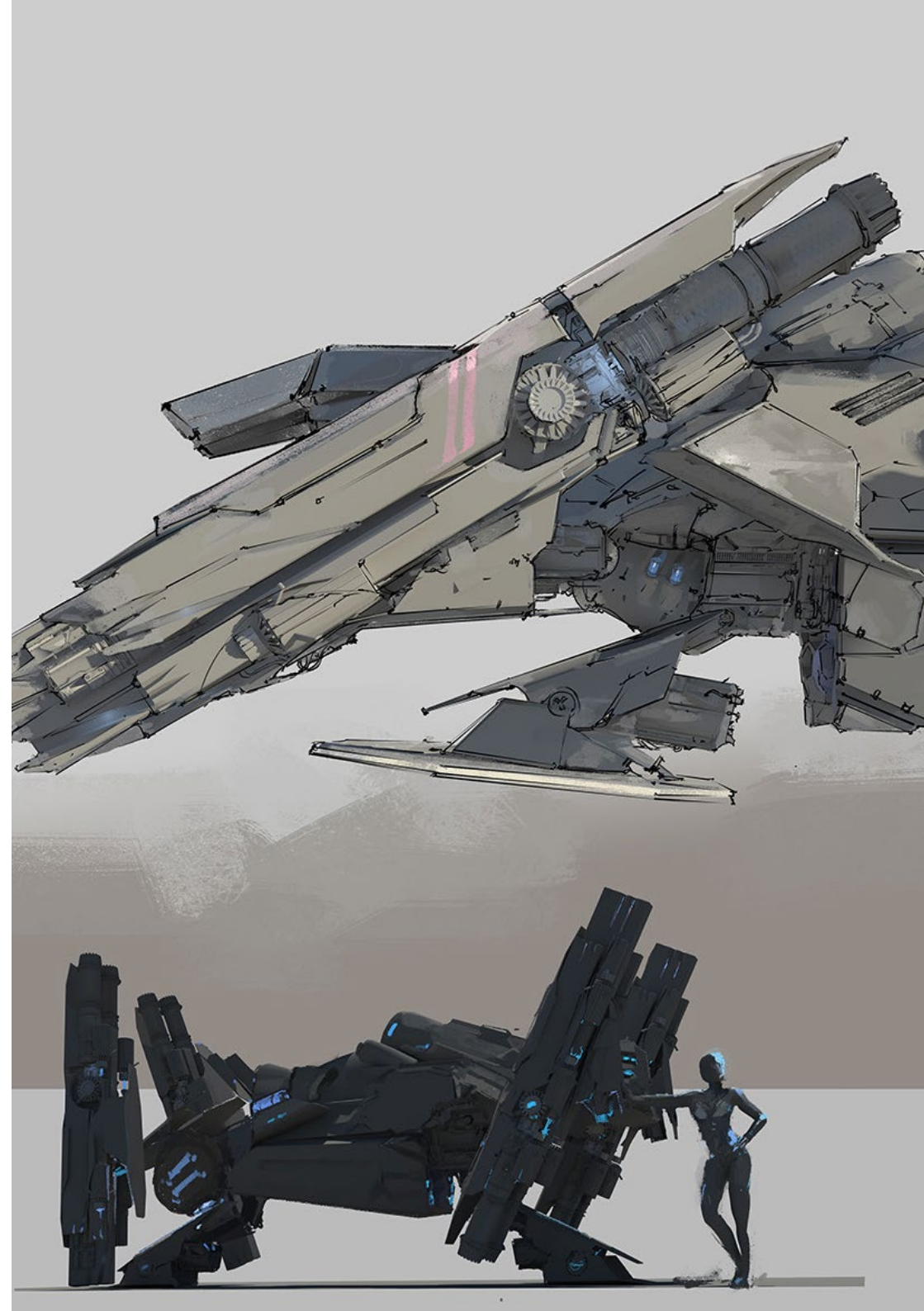
# 06

## Plan de formación

El temario que acompaña a esta titulación ha sido elaborado por profesionales de la industria con un enfoque actualizado y novedoso que permite al alumnado adquirir conocimientos actualizados y de gran valor. A este temario le acompaña una metodología innovadora que tiene como objetivo facilitar el estudio al profesional mediante la adquisición de conocimientos de una manera progresiva. Gracias a esta técnica, conocida como *Relearning*, el artista o diseñador tiene total flexibilidad para ajustar sus tiempos de estudio a las necesidades laborales o personales.

“

*Si aprender de una manera entretenida y sencilla fue lo que siempre deseaste, la metodología planteada por TECH es todo lo que necesitas”*



## Módulo 1. Props. Vehiculos y complementos

- 1.1. Props
  - 1.1.1. ¿Qué es un prop?
  - 1.1.2. Generalistas
  - 1.1.3. Props con peso en el argumento
- 1.2. Complementos
  - 1.2.1. Complementos y vestuario
  - 1.2.2. Complementos reales. Profesiones
  - 1.2.3. Complementos fantásticos y de ciencia ficción
- 1.3. Coches
  - 1.3.1. Clásicos
  - 1.3.2. Actuales
  - 1.3.3. Futuristas
- 1.4. Motocicletas
  - 1.4.1. Actuales
  - 1.4.2. Auturistas
  - 1.4.3. Motos de 3 ruedas
- 1.5. Otros vehiculos
  - 1.5.1. Terrestres
  - 1.5.2. Aéreos
  - 1.5.3. Marítimos
- 1.6. Armas blancas
  - 1.6.1. Tipos y tamaños
  - 1.6.2. Diseño por época
  - 1.6.3. Escudos
- 1.7. Armas de fuego
  - 1.7.1. Largas
  - 1.7.2. Cortas
  - 1.7.3. Funcionamiento. Partes móviles
- 1.8. Armas futuristas
  - 1.8.1. De fuego
  - 1.8.2. De energía
  - 1.8.3. FX de las armas futuristas
- 1.9. Armaduras
  - 1.9.1. Clásicas y actuales
  - 1.9.2. Futuristas
  - 1.9.3. Mecanizadas y robóticas
- 1.10. Props en videojuegos
  - 1.10.1. Diferencias con los props de animación
  - 1.10.2. Props y su uso



*Este Curso Profesional es la mejor opción para cumplir con tus objetivos profesionales. Con un equipo docente de gran prestigio más un temario de calidad, aprenderás todo lo que necesitas para ampliar tu carrera laboral”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



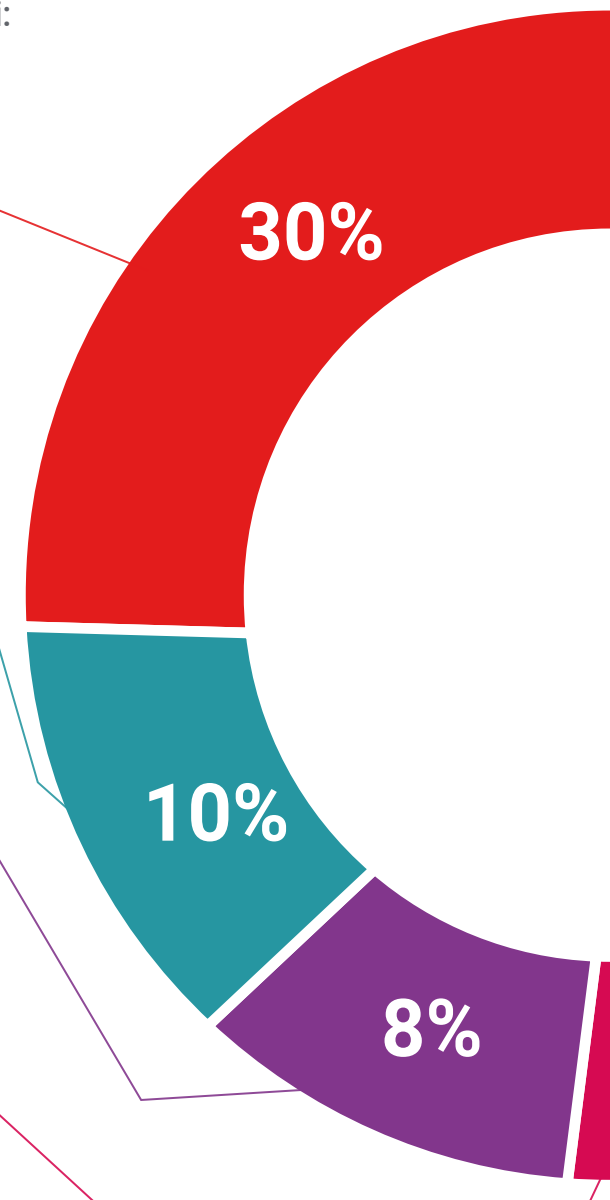
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Diseño y Creación de  
Props, Vehículos y  
Complementos en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D

