

Curso Profesional Documentación en Videojuegos





Curso Profesional Documentación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/documentacion-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Durante el proceso productivo en el que se diseña y desarrolla un videojuego, existe una disciplina fundamental para conseguir un orden entre todas las fases por las que pasa la elaboración del producto final. Se trata de la documentación en videojuegos, que permite una correcta interpretación de todos los pasos implicados para que la cadena de creación sea perfecta. Esta especialidad es tan importante que las compañías buscan profesionales expertos que sepan elaborar todos los documentos necesarios para obtener un equilibrio entre lo plasmado en el papel y la elaboración final. Por eso, con esta titulación completamente online, podrás adquirir las últimas novedades y dominar las estrategias para conseguir un buen trabajo en equipo. Y, además, podrás compaginar tus obligaciones personales y laborales con la enseñanza para disfrutar de un temario innovador y moderno diseñado por el equipo docente más experto del área.

“

La documentación en videojuegos es una disciplina fundamental que contribuye a un perfecto equilibrio entre lo plasmado en papel y la elaboración final del producto. Domina este campo y accede a grandes oportunidades laborales”





La elaboración de un videojuego pasa por múltiples etapas desde que es una simple idea hasta que se desarrolla el producto final. Por ese motivo, se necesita una disciplina documental que sienta las bases del proceso productivo y esclarezca todas las fases necesarias para obtener un perfecto equilibrio entre lo plasmado en papel y el desarrollo del videojuego. Al ser una especialidad tan importante dentro de la industria, las compañías necesitan a expertos en la materia que controlen las técnicas y herramientas más novedosas de la documentación.

Por eso, con este Curso Profesional 100% online aprenderás las herramientas de documentación más importantes como la regla del tres o el cuadro de victoria y dominarás conceptos como las Tres C, el *Game Concept* o el *Game Treatment*. Asimismo, profundizarás en la técnica del *Game Document Design* y cuáles son todas las partes en las que se divide.

Y para facilitar tu aprendizaje, podrás acceder a un entorno virtual con contenido multimedia e interactivo diseñado por el equipo docente más experto del sector. Además, gracias a la metodología *Relearning* implementada por TECH, tu proceso de estudio será progresivo, repasando todos aquellos conceptos importantes a lo largo del itinerario académico.

“

Con este Curso Profesional 100% online podrás especializarte en un sector en auge con grandes expectativas de crecimiento”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

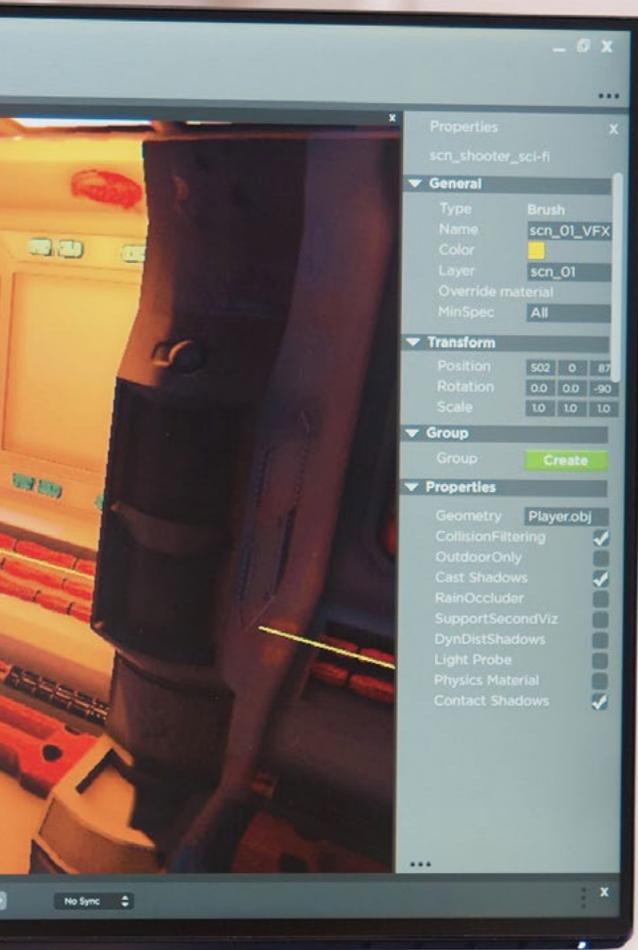
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

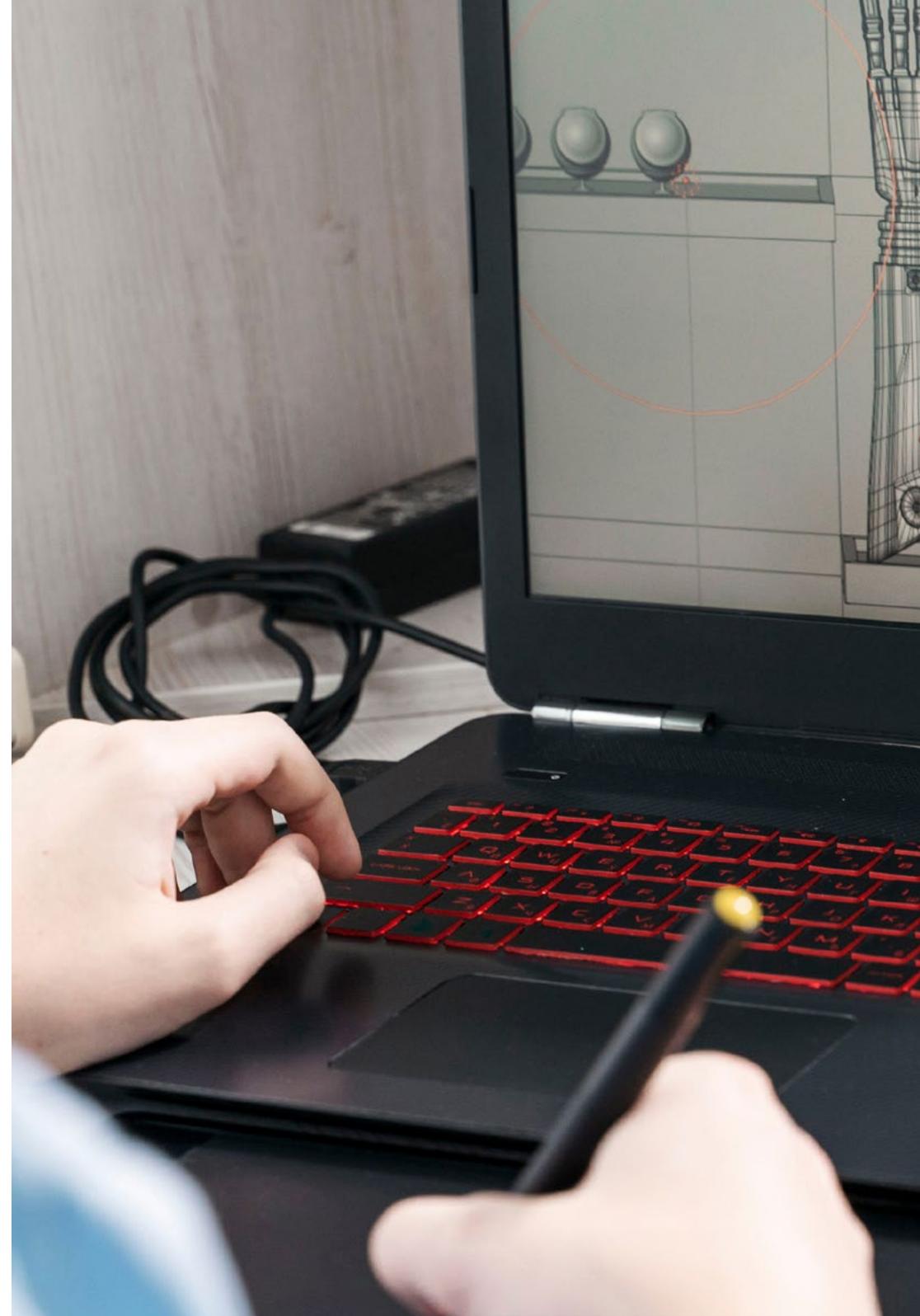
03

Salidas profesionales

La documentación en videojuegos es fundamental, ya que se encarga de sentar las bases para que todas las fases del proceso productivo se desarrollen correctamente. Esto facilita el trabajo dentro de una compañía *gamer* y asegura productos finales de calidad. Por eso, las empresas buscan a expertos en la materia que sepan capaces de gestionar el departamento de documentación con la rigurosidad que necesita. Así, estudiar este Curso Profesional te especializará para acceder a nuevas oportunidades laborales en compañías de gran prestigio.



El sector de los videojuegos no deja de crecer y las compañías buscan a los mejores profesionales para sus departamentos. Aprovecha esta oportunidad y especialízate en un campo tan importante para el desarrollo productivo como lo es el de la documentación”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ *Game Designer*
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Desarrollador de videojuegos gamificados
- ♦ Técnico de documentación de videojuegos
- ♦ Director de documentación de videojuegos
- ♦ Asesor de gamificación de videojuegos
- ♦ Técnico de cámara de videojuegos gamificados



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, serás capaz de llevar a cabo numerosas tareas enfocadas al uso de la documentación en videojuegos. Tendrás las capacidades para dominar la técnica de las Tres C, así como las herramientas más importantes dentro de este campo como la regla del tres o el cuadro de victoria. De este modo, te convertirás en un profesional multidisciplinar e integral preparado para pisar con fuerza el terreno laboral y aspirar a cumplir todos los objetivos laborales que te plantees.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria

03

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

04

Aplicar de forma profesional los pilares del diseño de videojuegos dentro de los sistemas de personaje, cámara y control





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

05

Interpretar la documentación especializada dentro de la industria del videojuego

06

Documentar la información relacionada al diseño del juego de forma ordenada y útil

07

Dominar las estrategias de comunicación para un eficiente trabajo en equipo

08

Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización

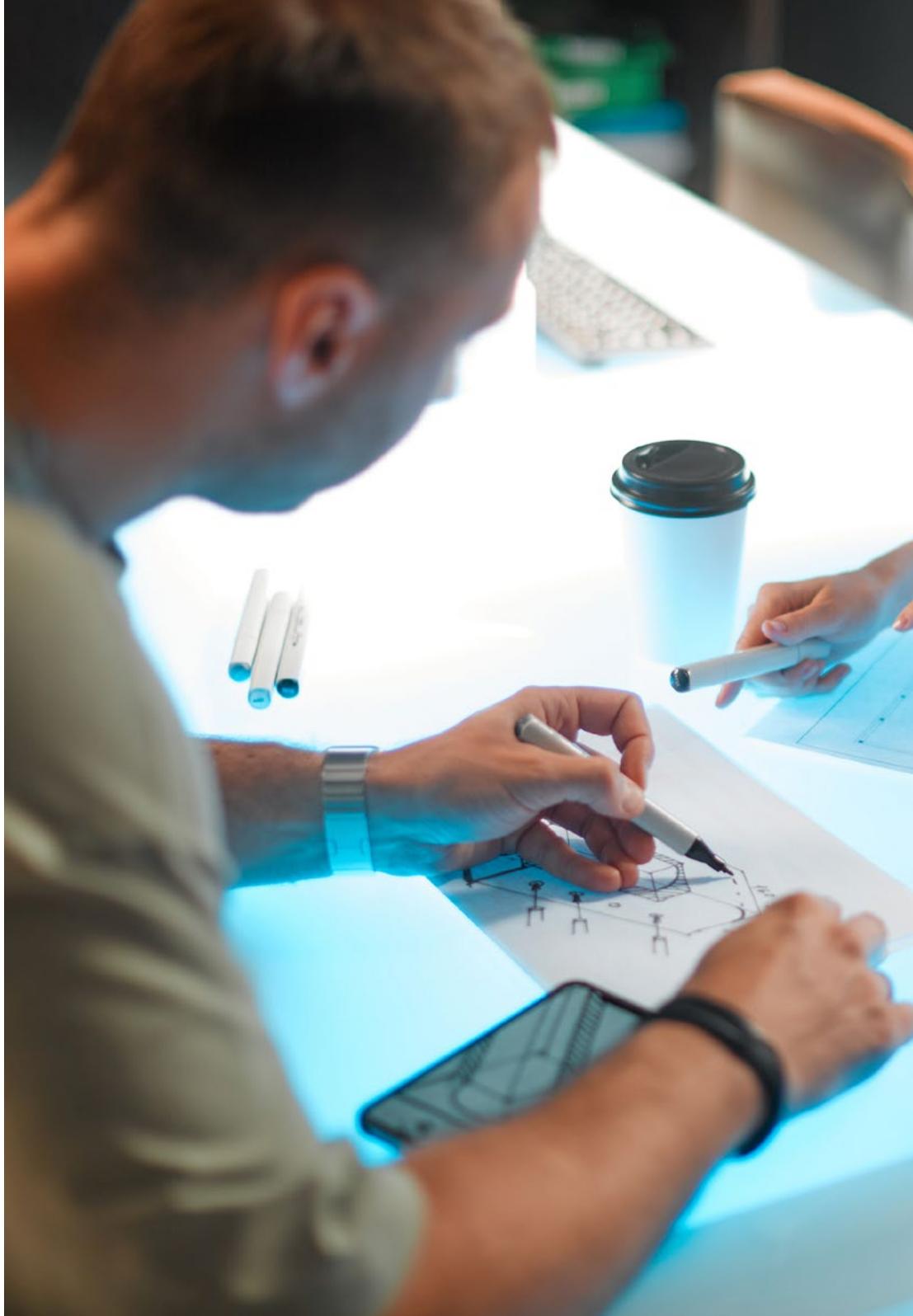
05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar al alumno los contenidos más completos y novedosos, TECH ha seleccionado con rigurosidad al equipo docente de este programa. Se trata de un conjunto de expertos en el sector de la documentación en videojuegos que te aportarán una visión general y específica sobre la disciplina. Así, te enseñarán todas las técnicas y herramientas para conseguir la perfecta sintonía que buscan las compañías entre lo plasmado en papel y el producto final. Además, gracias a que se encuentran en activo, podrán trasladarte también los entresijos de la industria y cuáles son las previsiones de futuro a corto y medio plazo.

“

TECH ha seleccionado a los mejores profesionales del sector para que te proporcionen todas las claves y te conviertas en el especialista que las compañías buscan”



Dirección del curso

Dña. **Vicent Gisbert, Victoria**

- ♦ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ♦ Diseñadora y Productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de Equipo en MSWEB
- ♦ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

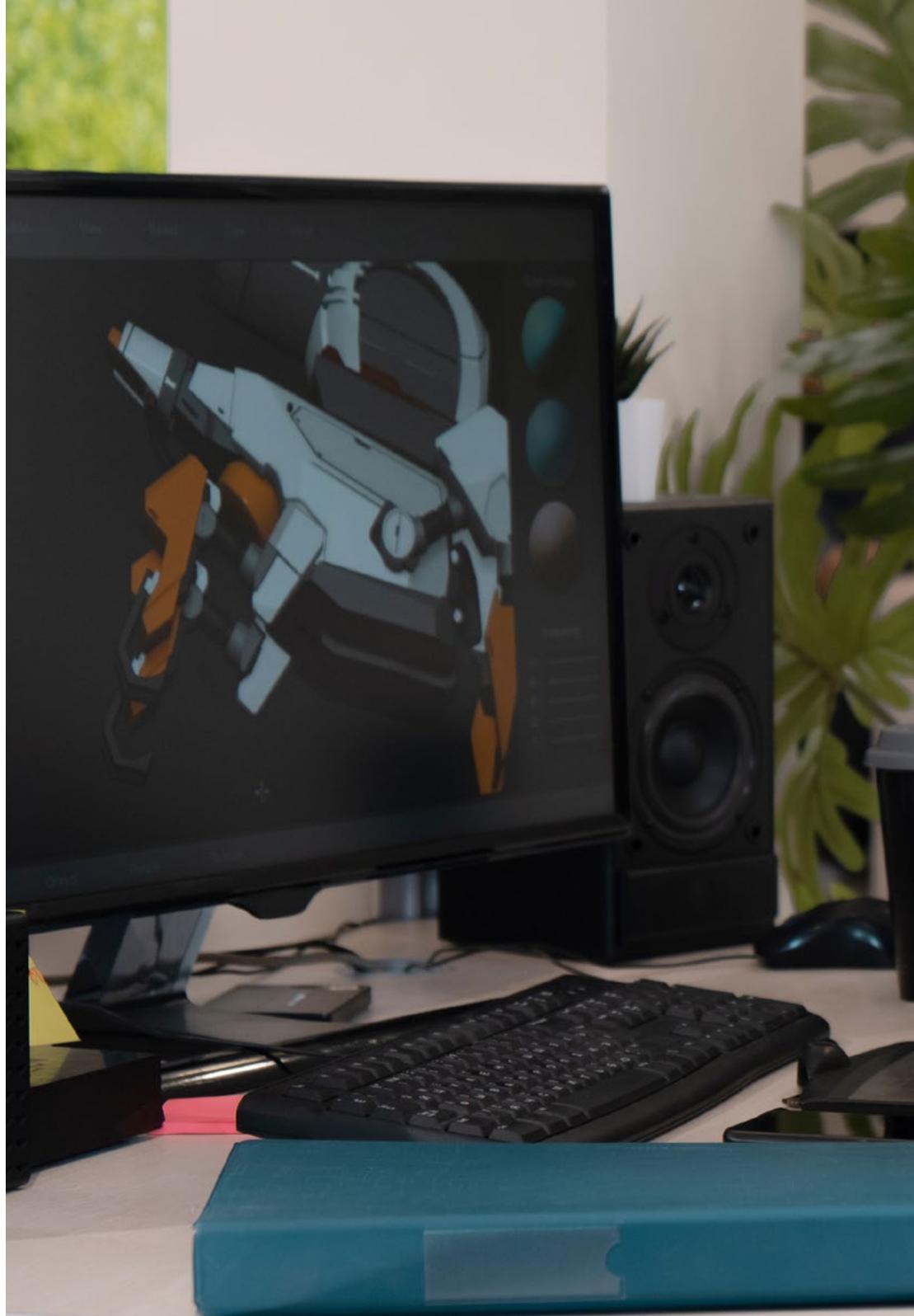
06

Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido elaborado atendiendo a la realidad actual del sector. Se trata de un temario innovador y moderno diseñado por un equipo de expertos en el manejo de la documentación en videojuegos. Con el objetivo de que accedas a todos esos conocimientos desde dónde quieras y cuándo quieras, TECH ha diseñado esta titulación en formato completamente online, lo que te permitirá compaginar tus obligaciones personales y laborales con la enseñanza. Además, contarás con una plataforma virtual multimedia e interactiva que facilitará tu aprendizaje para que este sea progresivo.

“

No dejes escapar la oportunidad de aprender las técnicas y herramientas más novedosas del momento con este Curso Profesional”





Módulo 1. Documentación en videojuegos

- 1.1. Las Tres C
- 1.2. Personaje
- 1.3. Cámara
- 1.4. Control
- 1.5. Documentos generales
- 1.6. Documentos específicos
- 1.7. *Game Document Design*
- 1.8. GDD: *one page*
- 1.9. GDD: *ten pages*
- 1.10. Herramientas de documentación

“

TECH pone a tu disposición una innovadora metodología online y un prestigioso profesorado para convertirte en el especialista que siempre deseaste”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Documentación en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Documentación en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Documentación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Documentación en Videojuegos

