

# Curso Profesional Experiencia de Usuario en Gamificación





## Curso Profesional Experiencia de Usuario en Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/experiencia-usuario-gamificacion](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/experiencia-usuario-gamificacion)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

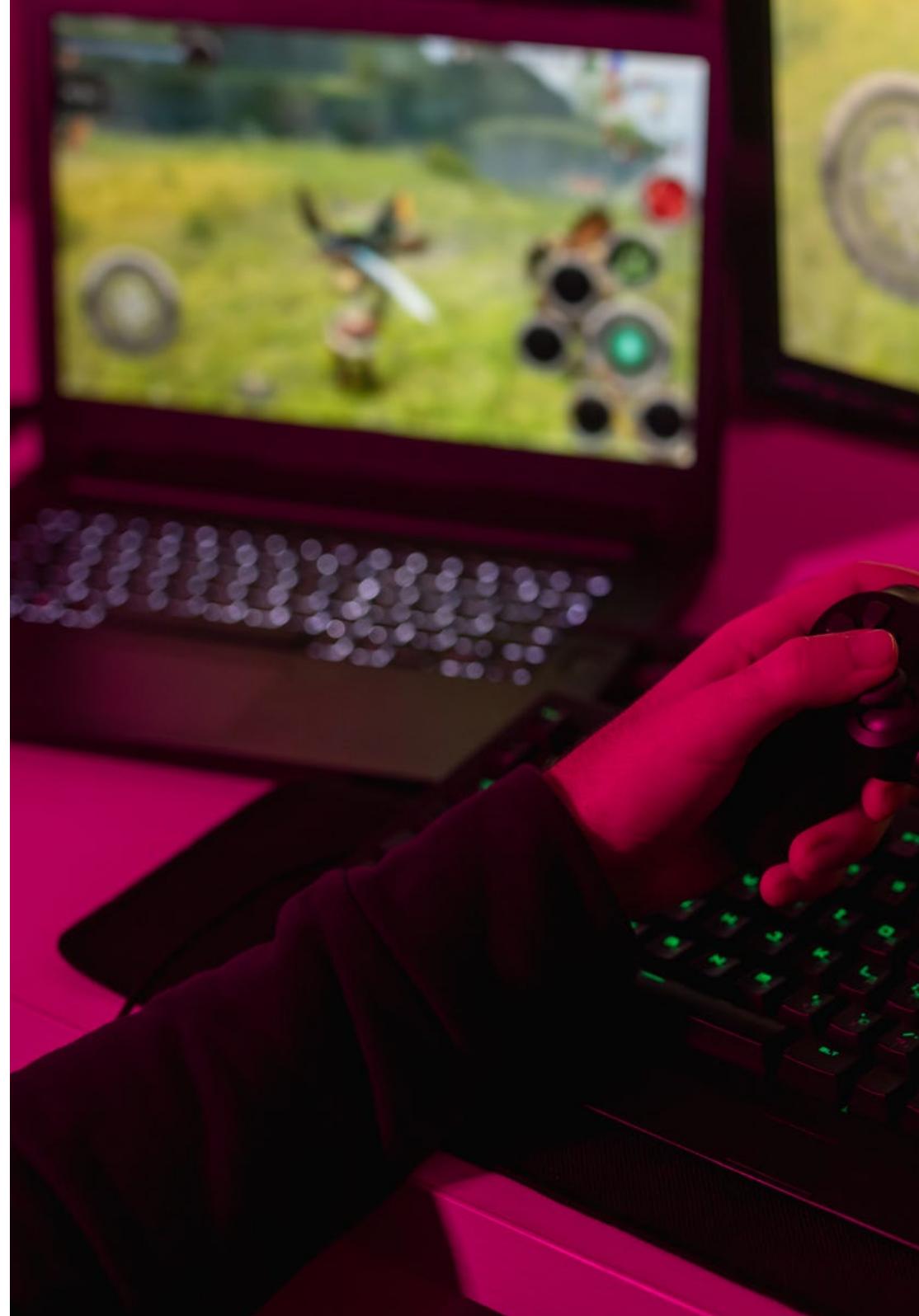
# 01

## Presentación

Los recientes avances tecnológicos han provocado que, en el mundo de los videojuegos gamificados, el usuario sea cada vez más exigente y busque una experiencia de juego más realista e inmersiva. El *gamer*, por tanto, busca nuevas sensaciones que lo transporten a un mundo virtual lo más parecido a la realidad, donde poder sentir y vivir cada paso dentro de la historia. Para conseguir esto y, en consecuencia, captar a todos los públicos de la industria, existe la experiencia de usuario, un conjunto de factores y elementos relacionados con la interacción del consumidor con el videojuego. La experiencia de usuario da, como resultado, una percepción positiva o negativa del juego electrónico. Con esa información, las compañías pueden tomar decisiones para perfeccionar sus productos. Por ello, TECH ha diseñado este programa con el que adquirir las competencias necesarias a través de un temario innovador, moderno y completamente online diseñado por el equipo docente más experto del área.



*Las empresas gamer buscan a especialistas que sean capaces de analizar la experiencia de usuario de sus jugadores e implementar estrategias ingeniosas. Aprovecha esta oportunidad y accede a nuevas salidas laborales”*





Con los avances tecnológicos, los consumidores de videojuegos gamificados se han vuelto más exigentes. El jugador busca juegos electrónicos que lo transporten a un mundo virtual en el que poder vivir y sentir la historia que se cuenta. Esto supone, para las compañías, perfeccionar los diseños y las producciones de los juegos. Pero, para ello, es fundamental conocer las claves necesarias para conseguir conectar con el público.

Por eso, a través del análisis de la experiencia de usuario se pueden implementar distintas técnicas y herramientas que aporten precisión a la elaboración de cualquier videojuego ajustándose a las necesidades del consumidor. En este sentido, las compañías *gamer* buscan a especialistas que conozcan, entre otras cosas, las interfaces existentes en los videojuegos, que dominen las Leyes de Gestalt o que sepan analizar la usabilidad y jugabilidad del producto.

Con este Curso Profesional accederás a todos esos conocimientos a través de un entorno virtual diseñado por TECH, que cuenta con contenido multimedia e interactivo para facilitarte el aprendizaje. Además, gracias a la metodología *Relearning*, obtendrás esas competencias de manera progresiva en el tiempo. Asimismo, para que no tengas que preocuparte por los horarios, esta titulación se ha desarrollado completamente online, así que podrás compaginar tus responsabilidades con la enseñanza.

“

*Dominarás conceptos como la usabilidad, la jugabilidad, el posicionamiento y la visión perceptual y diseñarás experiencias de usuario que llamen la atención de las compañías”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

El mundo de los videojuegos no deja de crecer y las exigencias por parte de los usuarios cada vez son mayores. Con el objetivo de garantizar una experiencia inmersiva y real al jugador, las empresas buscan a especialistas que dominen el análisis de la experiencia de usuario y la aplicación de técnicas y herramientas que permitan desarrollar productos a la altura de las demandas. Por eso, estudiar este Curso Profesional te abrirá las puertas a trabajar en grandes compañías.

“

*La experiencia de usuario es fundamental para poder desarrollar videojuegos gamificados que conecten con el consumidor. Aprovecha esta titulación y especialízate en una rama que se encuentra en auge”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de videojuegos gamificados
- ◆ Desarrollador de videojuegos gamificados
- ◆ Técnico de análisis de la experiencia de usuario en una empresa de videojuegos
- ◆ Asesor de gamificación de videojuegos
- ◆ *Game Designer*
- ◆ Director de gamificación en videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, estarás preparado para afrontar todos los desafíos que te plantee la industria. Obtendrás todos los conocimientos para analizar la experiencia de usuario y aplicar elementos y técnicas que la mejoren y conecten con el consumidor. Así, te convertirás en un experto multidisciplinar e integral capaz de pisar el terreno laboral con fuerza y aspirar a grandes oportunidades profesionales.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

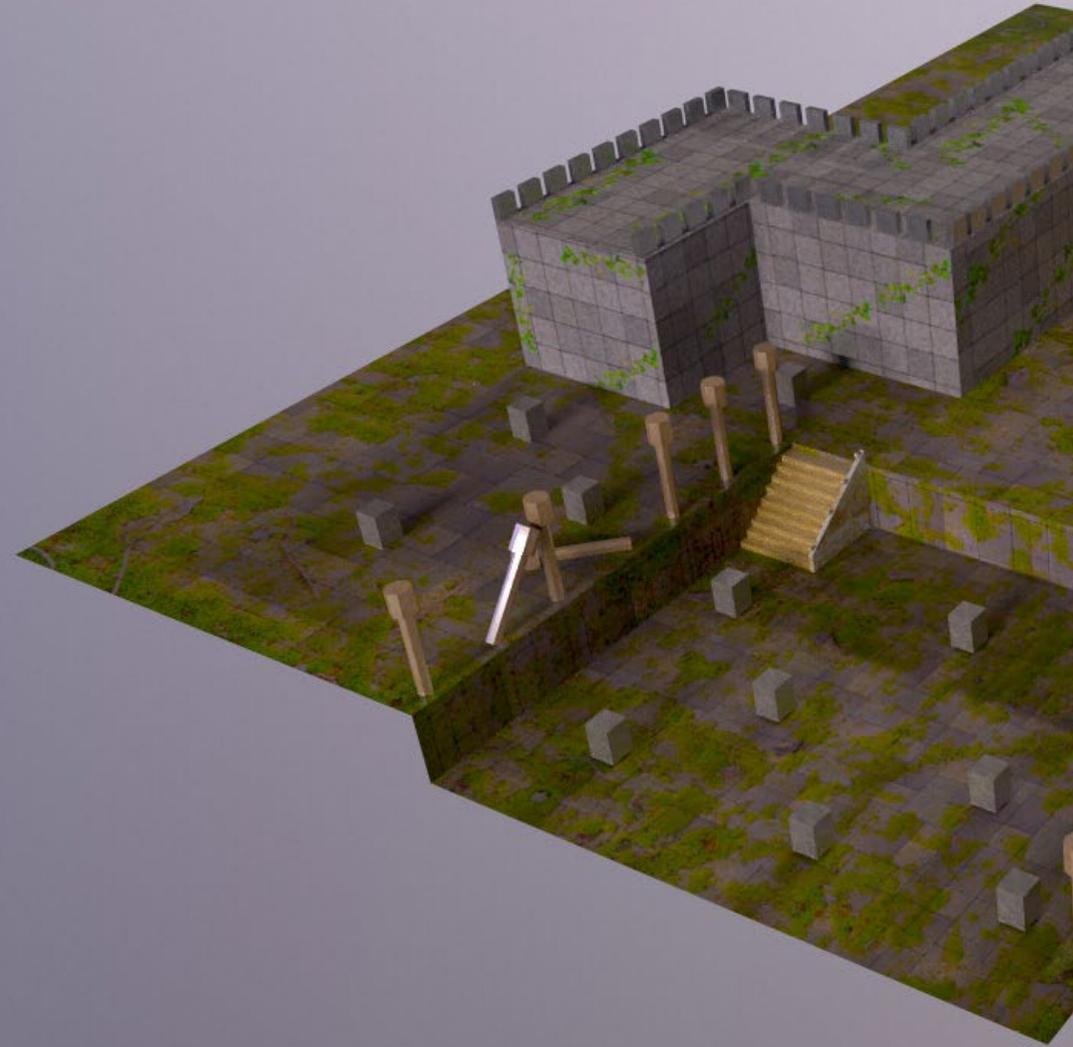
Analizar todas las variables en la experiencia del usuario dentro de la industria de videojuegos

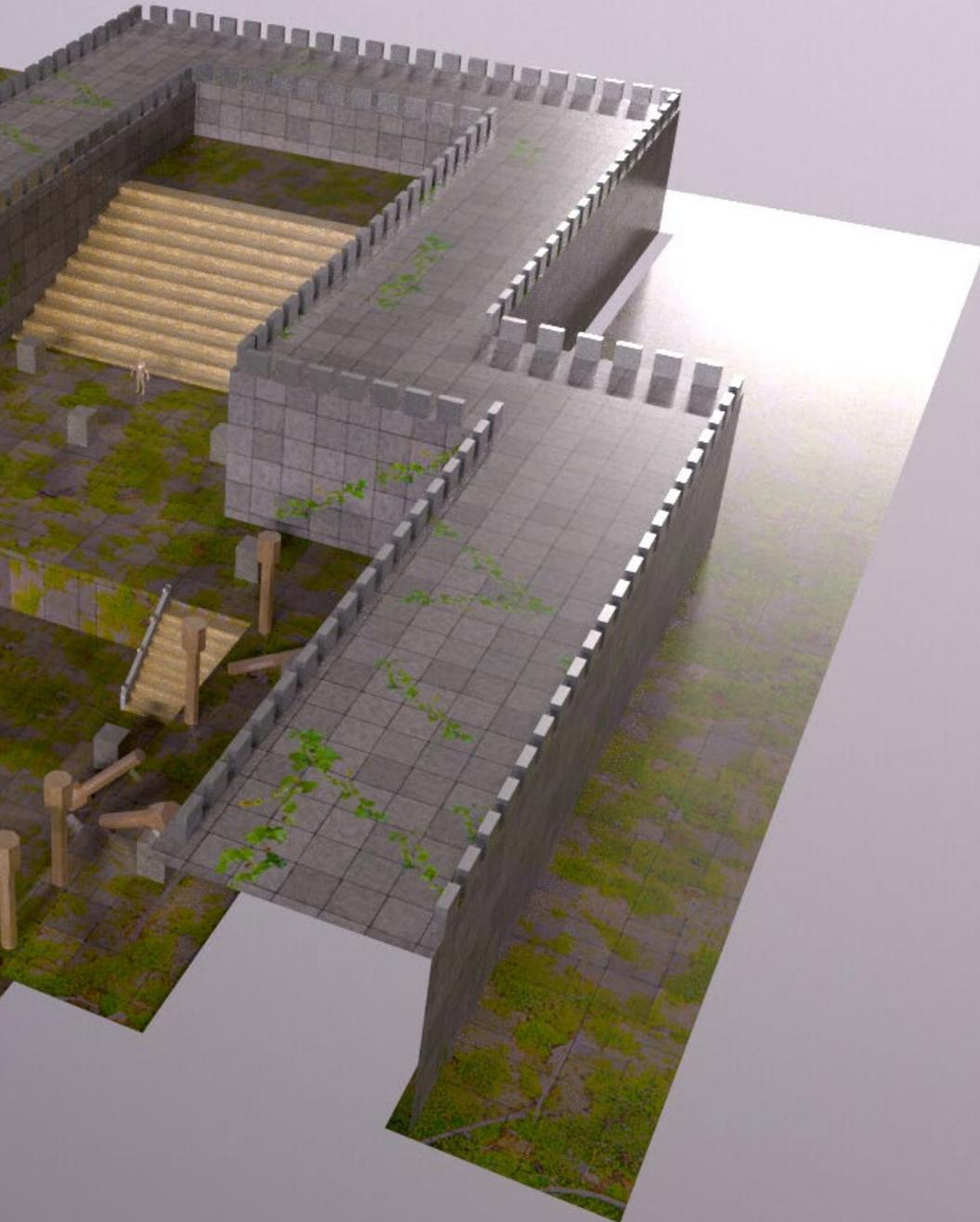
03

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

04

Potenciar los conocimientos para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar





05

Identificar la mejor forma de incluir interfaz dentro de un producto según sus necesidades

06

Desarrollar mapas de pantallas que describan el funcionamiento del producto para una buena comunicación con el equipo de desarrollo. Aplicar las leyes relacionadas dentro de la experiencia del jugador en un producto

07

Aplicar eficientemente los principios de interfaz en el desarrollo de un producto

08

Profundizar en la jugabilidad como un concepto fundamental para el éxito de un videojuego

# 05

## Dirección del curso

En su compromiso por acercar al alumno los conocimientos más novedosos, TECH ha seleccionado cuidadosamente el cuadro docente de este programa. Así, podrás aprender de un equipo de profesionales todas las herramientas y técnicas relacionadas con la experiencia de usuario para ofrecer trabajos de calidad a las compañías. Gracias a que este elenco que se encuentra en activo en el mercado laboral, te acercarán el presente y el futuro de la industria y te prepararán para afrontar todos los objetivos profesionales que te propongas.

“

*Los mejores profesionales te proporcionarán todas las claves para convertirte en un experto del diseño de experiencias de usuario en gamificación”*



## Dirección del curso

**Dña. Vicent Gisbert, Victoria**

- ◆ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ◆ Diseñadora y Productora en Gamelearn
- ◆ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ◆ Coordinadora de Equipo en MSWEB
- ◆ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ◆ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ◆ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido desarrollado atendiendo a la realidad actual del sector. Se trata de un temario innovador y moderno que pretende hacer de tu aprendizaje un camino entretenido. Además, gracias a la metodología *Relearning*, podrás adquirir todos esos conocimientos de manera progresiva, repasando a lo largo del itinerario académico los conceptos más importantes. Asimismo, esta titulación se ha desarrollado completamente online, por lo que podrás compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

*TECH te ofrece un temario disruptivo, moderno e innovador para que estés a la última en las novedades del sector de los videojuegos”*





## Módulo 1. Experiencia de Usuario para Gamificación

- 1.1. Interfaz en videojuegos
- 1.2. Flujo de pantallas
- 1.3. Visión perceptual
- 1.4. Usabilidad: eficiencia y eficacia
- 1.5. Usabilidad: percepción e intuición
- 1.6. Jugabilidad
- 1.7. Jugabilidad interactiva
- 1.8. UI: consistencia
- 1.9. UI: posicionamiento
- 1.10. UI: puntos de atención

“

*Si quieres disfrutar mientras estudias, este es tu programa. Con una metodología innovadora y un prestigioso equipo docente, no encontrarás un programa mejor para ampliar tus perspectivas profesionales”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Experiencia de Usuario en Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Experiencia de Usuario en Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Experiencia de Usuario en Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Experiencia de Usuario en Gamificación

