

Curso Profesional Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D





Curso Profesional Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/fundamentos-diseno-personajes-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La era tecnológica ha traído consigo un aumento en el consumo de la industria de los videojuegos como nueva forma de ocio. Esto ha provocado que el mercado laboral esté creciendo y exija, cada vez más, grandes profesionales que diseñen los mejores personajes de videojuegos en un sector altamente competitivo. El personaje es el eje fundamental entorno al que gira la historia narrada en un videojuego y, por eso, las empresas buscan a los profesionales más competentes. De este modo, conocer las técnicas más novedosas te permitirá alcanzar grandes éxitos profesionales. Por ello, TECH ha creado este programa totalmente online con el que podrás adquirir las bases que te permitirán diseñar los mejores personajes de videojuegos, mejorando, así tus perspectivas laborales de forma inmediata.

“

Las empresas buscan a los mejores profesionales en el diseño de personajes de videojuegos. Estudia este Curso Profesional 100% online y accede a las mejores oportunidades laborales en este sector”





En la actualidad, millones de personas consumen videojuegos en su tiempo libre desde distintas plataformas digitales. Esto supone que la industria haya aumentado su producción en los últimos años ofreciendo al usuario videojuegos de calidad en los que sumergirse para vivir una experiencia única en un mundo virtual.

Así, el diseño de personajes es uno de los aspectos más importantes en este proceso. Y este Curso Profesional se centra en este aspecto, ofreciendo los conocimientos y los procedimientos más específicos para el desarrollo de individuos en 2D que te permitan acceder a grandes puestos profesionales en el sector. Aprenderás desde las técnicas de estilo 2D y 3D que dominan el mercado hasta la creación y el diseño de personajes *cartoon*, manga o realistas.

Además, todo esto bajo el paraguas de una metodología completamente online que te permita ajustar tus necesidades laborales o personales a la enseñanza. Se trata de que el camino del aprendizaje se haga de manera progresivo y sencillo, sin necesidad de horarios predeterminados ni grandes exigencias. A esto se le suma un equipo docente profesional a la altura que te aportará las aptitudes necesarias para ser el mejor diseñador de personajes 2D para videojuegos.

“*Gracias a este programa ofertado por TECH podrás especializarte en el diseño de personajes, conociendo las últimas técnicas de creación 2D y 3D del mercado*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Desde hace unos años, y debido al rápido avance de la tecnología, el ocio ha tomado vertientes digitales como el consumo de videojuegos. Debido a esto, la industria se ha visto obligada a invertir más capital económico y humano para cumplir con las exigencias del mercado. De esta manera, cada vez más se necesitan profesionales especializados en el área que sean capaz de hacer los mejores diseños de personajes de videojuegos. Estudiar este Curso Profesional no solo te aportará nuevos conocimientos, sino que te permitirá acceder a grandes puestos laborales con los que alcanzar el éxito profesional que buscas.



La industria de los videojuegos y sus empresas ofrecen oportunidades únicas. Matricúlate en este Curso Profesional y dale un impulso tu carrera laboral"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Animador 2D
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en *ingame* y cinemáticas
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de criaturas fantásticas
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez finalices este Curso Profesional, podrás ampliar tus capacidades en la ejecución de tareas abarcando nuevos campos. Esto te convertirá en un profesional multidisciplinar e integral que aportará a sus trabajos calidad y especialización. Con todas estas cualidades, podrás optar a grandes puestos de trabajo en un sector que no deja de crecer.

01

Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

02

Utilizar las principales técnicas de estructuración, creación y construcción de personajes

03

Crear personajes animales para videojuegos

04

Diseñar personajes *cartoon*, manga y realistas para videojuegos





05

Emplear los estilos de diseño más actuales

06

Producir personajes a través del tiempo

07

Realizar las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación

08

Incorporar los diferentes estilos visuales y culturas que existen

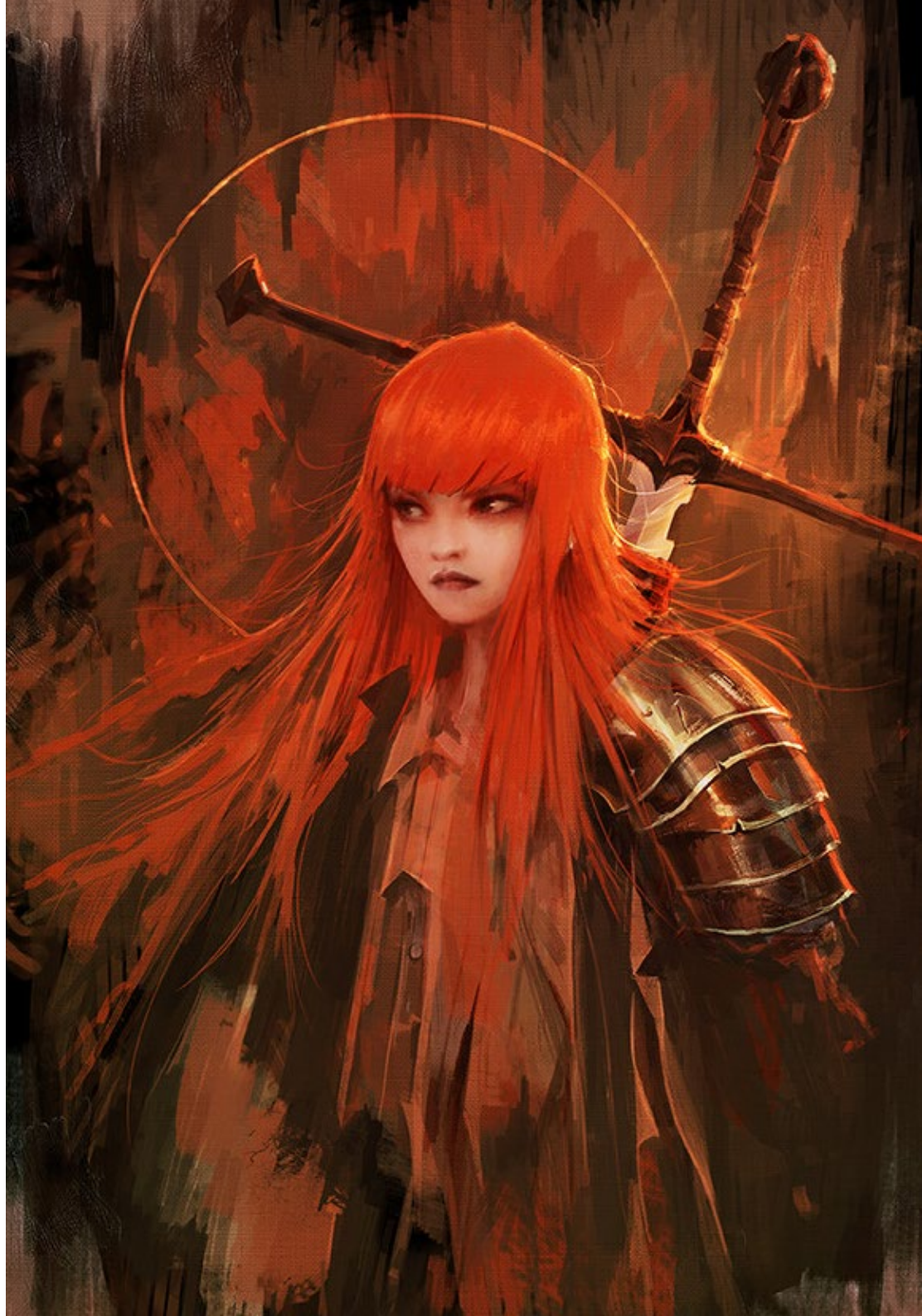
05

Dirección del curso

Para ser el mejor dentro de un sector, es importante aprender de los mejores profesionales. En su compromiso por acercar al alumnado la mejor calidad en los contenidos, TECH ha seleccionado un cuadro docente de alto prestigio que se encuentra actualmente en activo. Esto quiere decir que se trata de un conjunto de profesionales expertos que conocen de primera mano los entresijos y las novedades del diseño de personajes en 2D de videojuegos. Gracias a esto, podrás estar listo para acceder a las mejores oportunidades profesionales y afrontar todos los retos de esta apasionante industria.

“

Contar con un cuadro docente de expertos que están en activo en el mercado laboral te permitirá conocer las últimas novedades del sector y adquirir los conocimientos más novedosos”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

Cuadro docente

Dr. Delgado Sánchez, Cruz

- ♦ Realizador de diversos largometrajes y series de televisión
- ♦ Guionista de varios largometrajes y series de televisión
- ♦ Premio Goya a la mejor película de animación con *Los 4 Músicos de Bremen*
- ♦ Autor de cinco libros sobre animación y colaborador en diferentes medios escritos
- ♦ Docente en cursos y estudios universitarios vinculados con la animación
- ♦ Doctor en Comunicación Audiovisual
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Información
- ♦ Miembro de: Círculo de Escritores Cinematográficos
- ♦ Academia de las Artes y Ciencias Cinematográficas

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario que acompaña a este programa ha sido elaborado con una perspectiva profesional que permita al artista o diseñador aplicar todo lo aprendido en su nueva etapa laboral. Así, a lo largo del aprendizaje conocerás las aptitudes y técnicas más novedosas y específicas sobre el diseño de personajes 2D. Esto te permitirá capacitarte, ofreciendo al mercado un producto de alta calidad. Además, podrás ajustar el tiempo de estudio a tus necesidades gracias a la flexibilidad que aporta la metodología *Relearning* que permite al profesional llevar a cabo el aprendizaje de una manera progresiva y sencilla sin necesidad de invertir mucho tiempo.

“

Crear los mejores personajes para videojuegos te permitirán alcanzar el éxito profesional. Aprovecha este plan de estudios y adquiere los últimos conocimientos del mercado”



Módulo 1. Personajes

- 1.1. Personajes
 - 1.1.1. Análisis y desarrollo de los personajes
 - 1.1.2. Estilos y diseños por zonas y culturas
 - 1.1.3. Evolución de los personajes a los estilos actuales
- 1.2. Estilos en cada producto
 - 1.2.1. Los personajes para cine
 - 1.2.2. Los personajes para series
 - 1.2.3. Los personajes para videojuegos
- 1.3. Técnicas de estilos
 - 1.3.1. El 2D
 - 1.3.2. El 3D
 - 1.3.3. El *cut-out*
- 1.4. Personajes en publicidad
 - 1.4.1. Estilos publicitarios a través de la historia
 - 1.4.2. El 2D actual
 - 1.4.3. El 3D actual
- 1.5. Análisis de tipos de personajes
 - 1.5.1. *Cartoon*
 - 1.5.2. Manga
 - 1.5.3. Realistas
- 1.6. Tipología
 - 1.6.1. Héroe – antihéroe
 - 1.6.2. Villano – antítesis
 - 1.6.3. Fortachón – bobalicón
- 1.7. La imagen tipo
 - 1.7.1. Profesiones
 - 1.7.2. Edades
 - 1.7.3. Personalidades

- 1.8. Personajes animales
 - 1.8.1. Humanos zoomorfos
 - 1.8.2. Animales antropomorfos
 - 1.8.3. Mascotas
- 1.9. Características de los personajes
 - 1.9.1. Literarias
 - 1.9.2. Psicológicas
 - 1.9.3. Físicas
- 1.10. *Merchandising* de personajes
 - 1.10.1. Historia
 - 1.10.2. Guías de estilo
 - 1.10.3. Aplicación comercial



A un temario completo y disruptivo, se une una metodología innovadora que te facilitará el aprendizaje sin horarios predeterminados. No encontrarás un programa mejor para crecer profesionalmente”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D

