

Curso Profesional Game Design Document (GDD)



Curso Profesional Game Design Document (GDD)

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/game-design-document-gdd

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Los Videojuegos se han convertido en un atractivo entretenimiento lúdico que muchos usuarios consumen alrededor del mundo. Al mismo tiempo, esa industria demanda de profesionales debidamente cualificados para implementar todas sus potencialidades. Ante ese contexto, TECH ha ideado un programa de estudios que te convertirá en un experto de primer nivel acerca del desarrollo de un importante elemento dentro de la conceptualización de esos productos: el *Game Design Document*. La titulación recoge los principales controles que se pueden integrar a esa clase de proyectos, la estructura de los documentos y otras particularidades sobre el guardado y los anexos del juego. Esas cuestiones se impartirán en una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y sin horarios preestablecidos. Además, contarás con el *Relearning*, una novedosa metodología de gran valor didáctico.

“

Consigue dominar todas las características de un documento de diseño de Videojuegos por medio del estudio de este módulo didáctico en una excelente plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva”





La industria de los Videojuegos está necesitada de profesionales con una amplia cualificación para el desarrollo de nuevos productos. El sector espera que esos expertos aporten frescura e innovación a sus proyectos. Al mismo tiempo, demanda que conozcan a fondo elementos más formales y prácticos de esa actividad de empleo. Por eso, TECH quiere que estés al día sobre las principales estrategias para la estructuración y composición y, así, accedas a puestos competitivos y de exigencia.

Este Curso Profesional en Game Design Document (GDD) te ofrece una intensiva panorámica sobre diferentes elementos de esa materia. El título aborda los diferentes parámetros que son recogidos por esa documentación. En particular, analiza aquellos componentes de controles, niveles de progresión, HUD e interfaz que pueden ser implementados en un Videojuego. Por otro lado, ahonda en las características del Gameplay y otras mecánicas dentro de la historia a desarrollar.

Asimismo, el temario está compuesto por un módulo con 10 temas de interés que se impartirán de manera 100% online, gracias a la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH. Ese espacio digital no está sujeto a horarios ni cronogramas rígidos. De esa manera, autogestionarás el ritmo de sus progresos académicos acorde con tus necesidades e intereses.

“*No esperes más e insíbete en este título profesional donde abordarás los niveles y progresiones más complejas que pueden integrarse a un Videojuegos a tu cargo*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Este Curso Profesional de TECH te ofrece un análisis actualizado de las últimas tendencias acerca del desarrollo y composición de un *Game Design Document*. A través de esos conocimientos conseguirás desarrollar habilidades que, a día de hoy, se encuentran bajo elevada demanda. Esto es motivado por el crecimiento exponencial que hoy experimenta la industria de los Videojuegos. Al mismo tiempo, ese sector reclama de profesionales debidamente capacitados y, con la ayuda de este temario académico podrás convertirte en uno de ellos de manera rápida y flexible.



No dejes pasar esta oportunidad y adquiere conocimientos de primer nivel sobre el desarrollo de HUD e Interfaces para tus Videojuegos. De esa manera, conseguirás un empleo competitivo de manera inmediata”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos
- ◆ Responsable de Game Design Document



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional, conseguirás insertarte de inmediato en una de las industrias más potentes del momento: la de los Videojuegos. Esto será posible gracias a las habilidades prácticas complejas y competitivas que adquieras a lo largo de este módulo académico de carácter integrador.

01

Redactar e ilustrar un documento de diseño profesional

02

Dominar cada una de las partes del diseño: idea general, mercado, *Gameplay*, mecánicas, niveles, progresión, elementos del juego, HUD e interfaz

03

Manejar el proceso de elaboración de un documento de diseño o GDD

04

Representar la propia idea de un videojuego en un documento entendible, profesional y bien elaborado





05

Implementar la importancia del Game Design Document (GDD)

06

Transmitir las ideas principales de un proyecto gracias al Game Design Document (GDD)

07

Usar el Documento de Diseño como punto de partida de un videojuego

08

Integrar todas las fases de un proyecto en el documento

05

Plan de formación

Este plan de estudios te ayudará a dominar todas las particularidades de un *Game Design Document*. A través de diversos temas de interés ahondarás en la estructura de ese texto y elementos complementarios que lo definen. A su vez, aprenderás a recreación ambientaciones, historias y personajes para que queden correctamente definidos en él. Igualmente, examinarás las estrategias para describir niveles, progresión y otras mecánicas del juego. Todo el temario estará disponible en una plataforma 100% online, sin horarios ni cronogramas evaluativos predefinidos. De esa manera, tendrás la oportunidad de autogestionar tus progresos en correspondencia a tus necesidades de aprendizaje.



A través de materiales multimedia, como vídeos, infografías y resúmenes interactivos, desarrollarás una amplia comprensión teórica acerca de los ejes temáticos de esta titulación”





Módulo 1. Documento de diseño

- 1.1. Estructura de un documento
- 1.2. Idea general, mercado y referencias
- 1.3. Ambientación, historia y personajes
- 1.4. Gameplay, mecánicas y enemigos
- 1.5. Controles
- 1.6. Niveles y progresión
- 1.7. Ítems, habilidades y elementos
- 1.8. Logros
- 1.9. HUD e interfaz
- 1.10. Guardado y anexo



Matrícula en este programa de TECH y dispón de una metodología de aprendizaje 100% online que se apoya en el Relearning para ayudarte a desarrollar habilidades prácticas de elevado rigor”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Game Design Document (GDD) garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Game Design Document (GDD)**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Game Design
Document (GDD)

Modalidad: Online
Titulación: TECH Formación Profesional
Duración: 6 semanas
Horas: 150

Curso Profesional Game Design Document (GDD)

