

# Curso Profesional Gamificación



## Curso Profesional Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/gamificacion](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/gamificacion)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La gamificación es una técnica de aprendizaje que tiene como objetivo trasladar la mecánica de los juegos a entornos como el educativo. Con la aplicación de esta metodología en los procesos de enseñanza, los alumnos se sienten más involucrados y motivados. Normalmente, la gamificación se desarrolla a través de procedimientos mecánicos como las recompensas, los desafíos, retos, acumulación de puntos o regalos. Así, esta es una de las ramas más importantes de esta industria en la actualidad. Por eso, las empresas *gamer* pretenden ir un paso más allá del entretenimiento, aportando a sus productos un gran valor de aprendizaje. Este sector busca, por tanto, profesionales especialistas capacitados en esta área para desarrollar productos que conecten con el consumidor. Y por ello, TECH ha desarrollado este programa que cuenta con un temario innovador y moderno elaborado por el equipo docente más experto del sector. Además, al ser completamente online, podrás compaginar tus responsabilidades laborales y personales con los estudios.

“

*Con este Curso Profesional podrás adquirir todos los conocimientos necesarios para entender el negocio de la gamificación”*



La gamificación es una técnica de aprendizaje que puede aplicarse no solo en el sector educativo, sino también en el profesional, el deportivo o, incluso, el cultural. Transformar metodologías de enseñanza clásicas a juegos con recompensas, clasificaciones, desafíos o roles, permite que el usuario se implique más y sienta la motivación suficiente como para querer progresar.

Así, las empresas de la industria de los videojuegos buscan especialistas en la materia que tengan una visión amplia de esta técnica. Con este Curso Profesional podrás adquirir las competencias necesarias para comprender en profundidad qué es la gamificación, cuáles son los tipos y cómo se implementa en un proceso pedagógico. Además, también entenderás el contexto social en el que se mueve esta técnica, así como los problemas a los que se enfrenta o las narrativas más relevantes.

Y todo ello de una manera completamente online para que puedas compaginar tus obligaciones personales y laborales con la enseñanza. Asimismo, para facilitar tu aprendizaje, TECH ha desarrollado una plataforma virtual con contenido multimedia e interactivo a la que podrás acceder cuándo quieras y desde dónde quieras. De igual manera, con la metodología *Relearning* que ha aplicado esta institución a sus programas, adquirirás los conocimientos de una manera progresiva y completamente a ritmo.



*Domina los tipos de juegos gamificados que pueden desarrollarse y cómo debe ser su usabilidad y funcionamiento y especialízate en un sector que no para de crecer”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

La gamificación es un concepto novedoso que está alcanzando un fuerte protagonismo en muchos sectores profesionales. Las infinitas posibilidades que aporta la aplicación de esta metodología al aprendizaje de una temática, a la práctica de un deporte o al conocimiento de una obra de arte pone en evidencia su efectividad. En este sentido, son muchas las empresas de videojuegos que ven una oportunidad en esta industria, apostando por crear juegos electrónicos gamificados que respondan a las exigencias y los comportamientos del consumidor. Por ello, adquirir todas las técnicas que envuelven a esta nueva metodología te permitirá acceder a grandes oportunidades profesionales.



*La gamificación es una metodología que ha llegado para quedarse. Son muchas las empresas de videojuegos que buscan la manera de implementar esta técnica en el desarrollo de sus productos. Por eso, este es el mejor momento para obtener las habilidades que te abrirán nuevas puertas laborales”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ *Game Designer*
- ♦ Desarrollador de videojuegos gamificados
- ♦ Diseñador de productos interactivos para videojuegos
- ♦ Técnico de desarrollo de aplicaciones para videojuegos
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Asesor de gamificación de videojuegos
- ♦ Orientador educativo



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas finalizado este Curso Profesional, podrás llevar a cabo numerosas tareas nueva relacionada con la gamificación. Entenderás en profundidad el concepto y la importancia del contexto social para diseñar productos gamificados. Además, conocerás los tipos de juegos existentes y cómo solventar los problemas a los que se enfrenta esta industria. Por tanto, te convertirás en un especialista capacitado para aspirar a grandes oportunidades profesionales y cumplir con todos los objetivos que te plantees.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria

03

Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización

04

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones





05

Analizar la evolución de la gamificación y sus competidores

06

Potenciar los conocimientos de diseño para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar

07

Creación de un diseño consistente según las bases teóricas del diseño para juegos de mesa

08

Manejar las principales tecnologías aplicables a la gamificación

# 05

## Dirección del curso

En su compromiso por acercar al alumno los mejores contenidos, TECH ha seleccionado cuidadosamente a un equipo docente experto en el sector. Este conjunto de profesionales te aportará todas las competencias necesarias para entender el mundo de la gamificación y aplicarlo a tus trabajos. Gracias a que se encuentran en activo actualmente, podrán además darte una visión presente y futura sobre la industria y prepararte para afrontar todos los retos que se te planteen.

“

*Un equipo docente de alto prestigio para ofrecerte unos contenidos innovadores y modernos y una visión presente y futura de la industria”*





## Dirección del curso

### Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- ♦ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ♦ Diseñadora y Productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de Equipo en MSWEB
- ♦ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación destaca por sus contenidos modernos e innovadores que te permitirán estar a la última en todo lo relacionado con la gamificación. Para que puedas adquirir esos conocimientos de una manera sencilla, TECH te ofrece una plataforma virtual con contenido interactivo y multimedia que te permitirá disfrutar del proceso de aprendizaje. Además, al tratarse de un programa desarrollado completamente online, podrás acceder a ese entorno cuándo quieras y desde dónde quieras. Así, no tendrás que preocuparte por los horarios de estudio y podrás compaginarlos con tus obligaciones laborales y personales.

“

*Los contenidos más novedosos y modernos te esperan para que te conviertas en un experto en el desarrollo de juegos gamificados”*





## Módulo 1. Gamificación

- 1.1. La Gamificación
- 1.2. *Game Learning and Behaviour Design*
- 1.3. *E-learning y Playful Learning*
- 1.4. Tipos de Gamificación
- 1.5. Contextos sociales de la Gamificación
- 1.6. Profesionalización de la Gamificación
- 1.7. Problemas en Gamificación
- 1.8. Tecnologías en Gamificación
- 1.9. Videojuegos, juegos y narrativa
- 1.10. Usabilidad, psicología y negocio

“

*Disfruta de una innovadora metodología online para que puedas estudiar cuándo quieras y desde dónde quieras sin libros ni desplazamientos a centros educativos”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente digital  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Gamificación

