

Curso Profesional

Gestión de Proyectos de Videojuegos





Curso Profesional Gestión de Proyectos de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/gestion-proyectos-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La gestión de proyectos de videojuegos conforma una pieza clave que permite el correcto funcionamiento de las compañías. Conocer y dirigir todos los procesos por los que debe pasar la creación de un juego, así como elaborar los manuales para su desarrollo son tareas minuciosas que determinarán el éxito o el fracaso del mismo. Por ello, las empresas buscan a profesionales del sector que sepan gestionar los recursos organizativos, tecnológicos y económicos para obtener los mejores resultados. De este modo, estudiar este programa te permitirá responder a las exigencias del mercado y acceder a grandes oportunidades profesionales. Y todo ello bajo una metodología completamente online que, sin grandes exigencias ni horarios predeterminados, te ofrece un temario innovador y moderno con un equipo docente experto en la industria.

“

Con este Curso Profesional sabrás cómo optimizar los recursos organizativos, tecnológicos y económicos para guiar a las empresas hacia el éxito empresarial. Aprovecha la oportunidad y accede a a los mejores puestos laborales del sector”





Dentro del funcionamiento de una empresa *gamer*, la gestión de los proyectos de videojuegos tiene mucha importancia. Esto se explica porque se necesita a especialistas que se encarguen de optimizar y gestionar los recursos de todos los departamentos con los que cuenta la compañía para sacarle el máximo provecho.

Las funciones de un gestor de proyectos de videojuegos van desde conocer las fases de concepción, producción y postproducción del juego hasta llegar a la elaboración de los manuales que explican cómo crearlo. Asimismo, la comunicación y el marketing también son labores de este puesto de trabajo. El gestor de proyectos debe estar en contacto con el equipo de desarrollo y *publisher*, el de operaciones y el de ventas para alcanzar una perfecta sintonía e inventar el mejor videojuego del mercado.

Para poder adquirir todos los conocimientos que te permitan realizar esas funciones, TECH ha diseñado un temario innovador y moderno. Con una plataforma completamente online compuesta de contenido multimedia e interactivo, podrás estudiar a tu ritmo, sin horarios ni desplazamientos a centros educativos. Esta metodología te ofrece compaginar tus responsabilidades personales y laborales con la enseñanza. Además, podrás disfrutar del equipo docente más experto del sector y adquirir los conocimientos de manera progresiva.

“

Conoce las fases por las que pasa un videojuego y todos los aspectos técnicos y organizativos necesarios para su desarrollo y conviértete en el gestor de proyectos de juegos electrónicos que las empresas buscan”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Con el crecimiento de la industria de los videojuegos, las empresas dedicadas a este sector han tenido que segmentar sus departamentos con el objetivo de optimizar los procesos de producción y conseguir el producto final perfecto. En ese sentido, nace la figura del gestor de proyectos de videojuegos, fundamental para organizar todos los recursos organizativos, económicos y tecnológicos y alcanzar los objetivos planteados. Así, las empresas buscan a perfiles expertos en esta tarea que sean capaces de hacer frente a los desafíos de la industria.



El sector de los videojuegos no deja de crecer y, cada vez más, las empresas exigen a especialistas en la gestión de proyectos de juegos electrónicos para optimizar y rentabilizar sus recursos. Estudia este programa y accede a puestos profesionales en grandes compañías de esta industria”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ *Project Manager*
- ♦ Desarrollador de una empresa de videojuegos
- ♦ Director de distintos departamentos en una empresa de videojuegos
- ♦ Responsable de gestión de la organización en una empresa de videojuegos
- ♦ Responsable de innovación en una empresa de videojuegos
- ♦ Director financiero en una empresa de videojuegos
- ♦ Responsable de estrategia comercial en una empresa de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una asesoría de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Asesor de creación y gestión de empresas de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, te convertirás en un experto multidisciplinar capaz de ofrecer a sus servicios calidad e innovación. Conocerás cómo optimizar los recursos de los distintos departamentos dentro de una empresa de videojuegos con el fin de obtener los resultados planteados por la compañía. En consecuencia, estarás preparado para enfrentarte al mundo laboral, aspirar a grandes oportunidades profesionales y llamar la atención de las mejores empresas de la industria.

01

Diseñar proyectos de videojuegos

02

Analizar el impacto en la gestión de proyectos y en el liderazgo de equipos

03

Analizar cómo se integra en un proyecto la gestión de la publicidad y el marketing

04

Analizar altos criterios sobre tecnologías emergentes e innovación en la industria de los videojuegos





05

Hacer hincapié en las disciplinas de captación de tráfico y audiencia para la distribución de los mensajes comerciales

06

Analizar las arquitecturas de los proyectos de videojuegos

07

Aplicar las fases de concepción, lanzamiento y ejecución de proyectos

08

Emplear las metodologías ágiles más eficaces a cada proyecto de videojuego

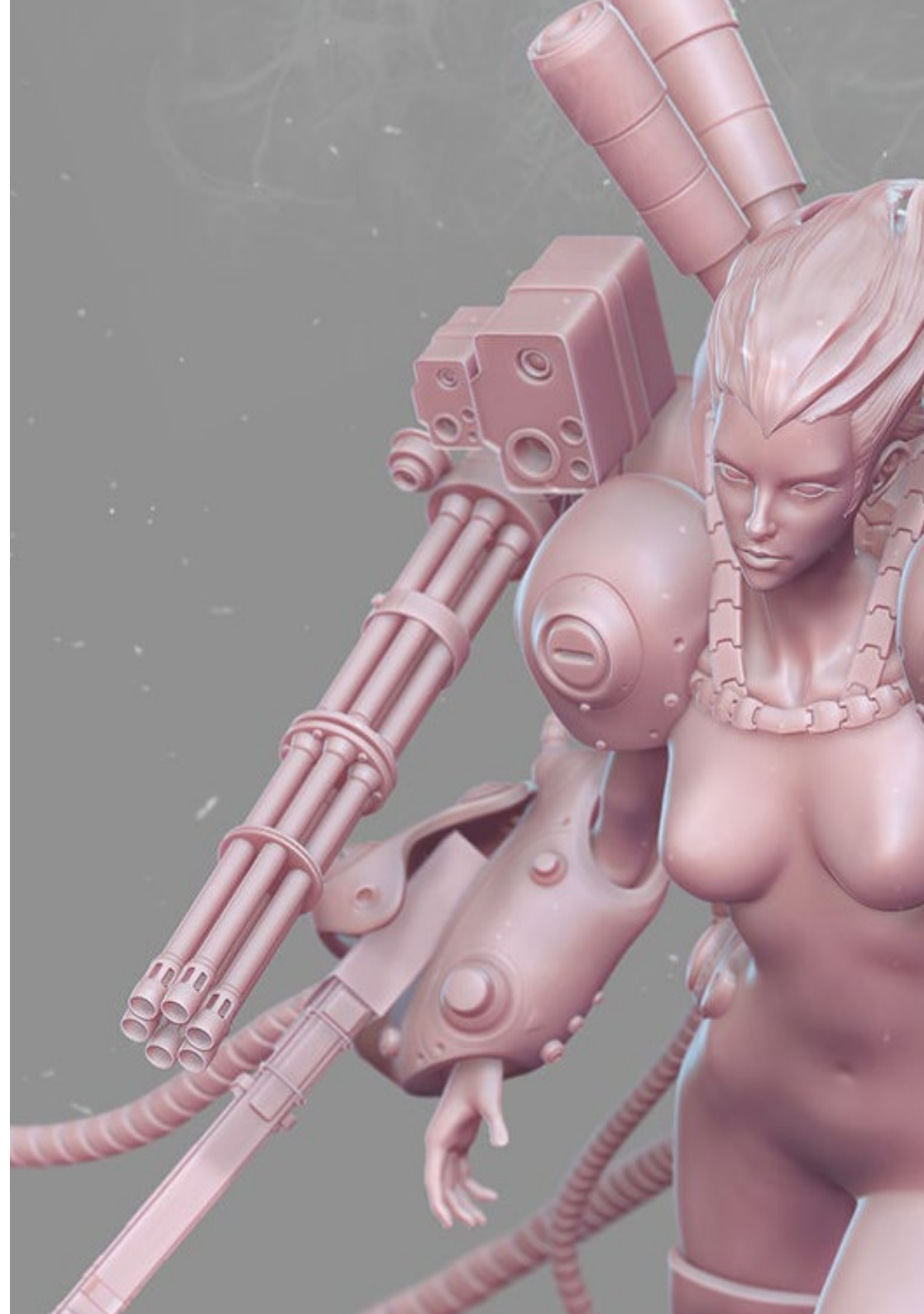
05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar al alumnado los conocimientos más novedosos del sector, TECH ha seleccionado a un conjunto de profesores de gran prestigio dentro de la industria. Se trata de un elenco que se encuentra actualmente en activo y que ofrecerá al estudiante todas las técnicas necesarias para gestionar proyectos de videojuegos de principio a fin sin perder ningún detalle. De este modo, estarás listo para convertirte en un experto dentro del sector y pisar el terreno laboral con fuerza.

“

TECH ha seleccionado al equipo docente más experto del sector de los videojuegos para acercarte el presente y el futuro de la industria”



Dirección del curso

D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operating Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum, The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM, WPP
- ♦ Docente en Cursos de Marketing Online Boluda
- ♦ Docente en Edix por la UNIR
- ♦ Docente asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación Digital, Comunicación Digital y Contenidos Multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

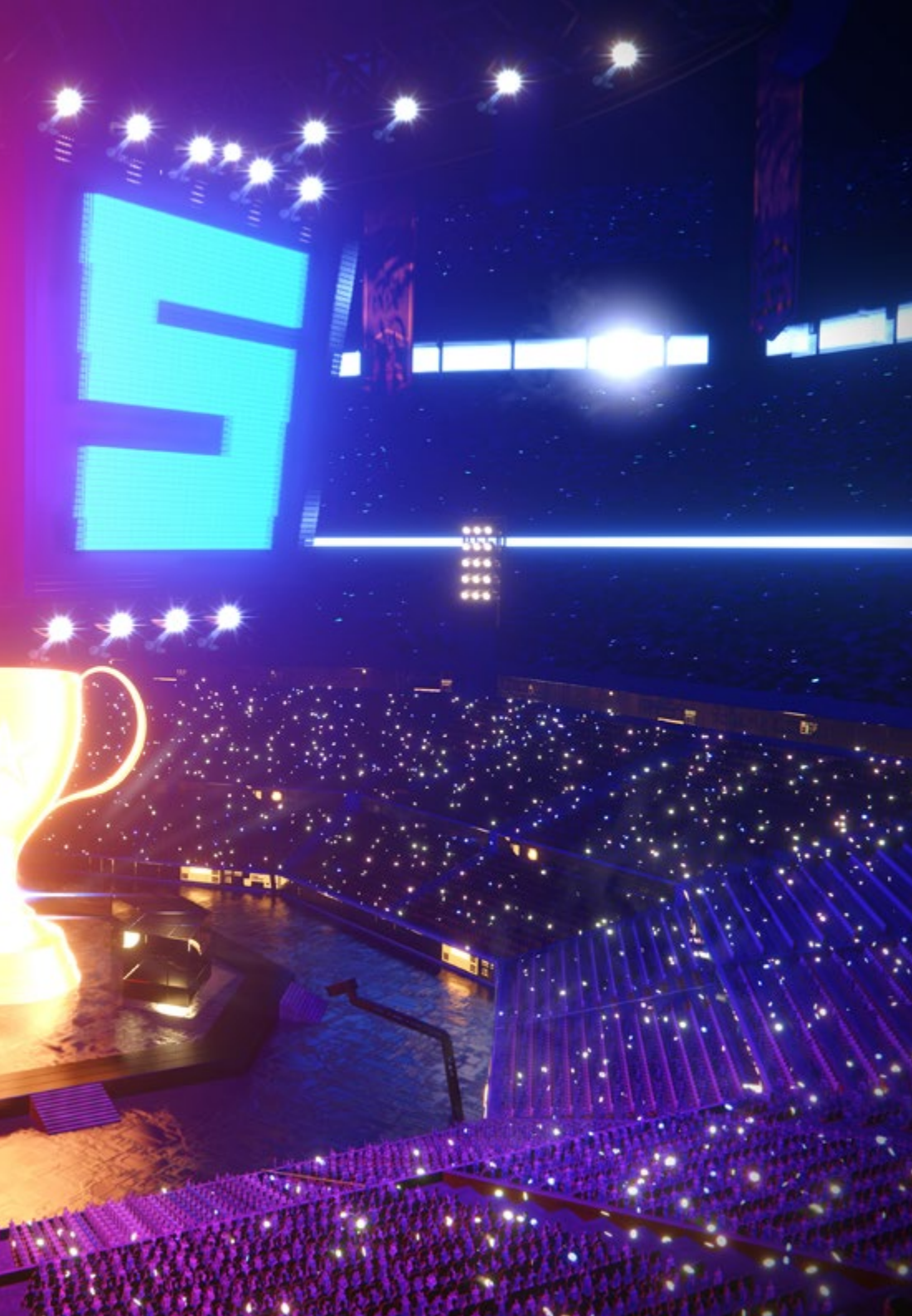
Plan de formación

El temario de este programa ha sido desarrollado por grandes expertos en la materia. Su contenido innovador y moderno tiene como objetivo ofrecerte un aprendizaje interesante y entretenido. Para ello, TECH ha desarrollado una plataforma completamente online que cuenta con material interactivo y multimedia que te permitirá estudiar cuándo quieras y desde dónde quieras. Además, gracias a la metodología *Relearning*, tu estudio será progresivo, cómodo y sencillo sin grandes exigencias ni horarios predeterminados.

“

Estudia cuándo quieras y desde dónde quieras. Gracias a una metodología 100% online, este programa se ajusta a tus obligaciones personales y laborales”





Módulo 1. Gestión de proyectos

- 1.1. Ciclo de vida de un proyecto de videojuegos
- 1.2. Proyectos de videojuego
- 1.3. Arquitectura de un proyecto de videojuegos
- 1.4. Los videojuegos
- 1.5. La técnica del videojuego
- 1.6. Concepción, lanzamiento y ejecución de proyectos
- 1.7. Gestión de la organización de un proyecto de videojuegos
- 1.8. Manuales para el desarrollo de videojuegos
- 1.9. Publicación y marketing de videojuegos
- 1.10. Metodologías ágiles aplicables a proyectos de videojuegos



*Con la técnica del Relearning
adquirirás los conocimientos de una
manera progresiva, cómoda y sencilla”*

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Gestión de Proyectos de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Gestión de Proyectos de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Gestión de Proyectos de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Gestión de Proyectos de Videojuegos

