

Curso Profesional Gráficos de Computador



Curso Profesional Gráficos de Computador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/graficos-computador

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La industria del Videojuego crece de manera exponencial, llegando a generar ingresos superlativos. Al mismo tiempo, el sector reclama de expertos con altas competencias para manejar los principales adelantos tecnológicos que facilitan el diseño de sus gráficos y personajes. Ante ese escenario, TECH te propone matricular en este programa de élite. La titulación, con un elevado enfoque profesional, te permitirá desarrollar competencias para el manejo de softwares de renderizado, texturizado y modelado 3D. También, examinarás las técnicas para componer escenarios 2D y aportar en cada caso una correcta visualización e iluminación. Todos esos contenidos serán abordados desde una plataforma de aprendizaje 100% online, sin horarios ni cronogramas preestablecidos. De esa manera, autogestionarás tus progresos de manera personalizada y en correspondencia con tus necesidades e intereses.

“

A lo largo de este temario educativo, adquirirás competencias de máximo rigor para utilizar los softwares más de creación de Gráficos de Computador. ¡No dejes pasar la oportunidad!”





A día de hoy, las tecnologías digitales han generado grandes avances en materia de creación de imágenes virtuales. La aparición de potentes Gráficos de Computador, en particular, ha favorecido considerablemente ese escenario. La industria del Videojuego se ha beneficiado de sus ventajas considerablemente a partir de la generación de modelados y animaciones de mayor calidad. Al mismo tiempo, ese sector demanda de profesional con gran destreza para manejar esas innovadoras herramientas.

TECH adopta como meta propia el convertirte en un profesional de éxito dentro de ese ámbito. Por eso propone el estudio de esta titulación donde encontrarás los principales softwares de gráficos 2D, animación, modelado y renderizado 3D. Asimismo, examinarás las metodologías y técnicas para lograr una correcta iluminación y visualización.

Esos contenidos serán impartidos desde una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. Ese espacio didáctico no está sujeto a horarios ni cronogramas rígidos. De esa manera, podrás elegir por ti mismo dónde y cuándo estudiar y por medio de la asistencia de un dispositivo conectado a Internet. Igualmente, te apoyarás en una metodología educativa novedosa, el *Relearning*, concebida para que desarrolles complejas habilidades prácticas de un modo rápido y flexible.

“

Con esta titulación, asimilarás conocimientos avanzados sobre como integrar gráficos en Videojuegos a partir de una metodología de aprendizaje 100% online y con base en el Relearning”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los avances tecnológicos en el mundo digital han propiciado una evolución gradual, aunque superior, de los procedimientos para crear Gráficos de Computador. Esos avances han tenido un significativo impulso en la industria del Videojuego, lo cual obliga al sector a buscar de manera continua a profesionales debidamente capacitados para manejar esas innovaciones. Este programa de TECH puede convertirte en un experto en la temática a través de su completísimo temario y su metodología de aprendizaje 100% online. A partir de su estudio, contarás con la preparación para asumir retos de diversa dificultad y aportar soluciones novedosas a tu escenario de labor cotidiano.

“

La industria de los Videojuegos reclama continuamente de expertos en integración de gráficos. Con este módulo educativo de 6 semanas de duración, podrás convertirte en uno de ellos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

A lo largo del estudio de este Curso Profesional, adquirirás competencias prácticas de primer nivel. Con ellas, te convertirás en un experto en Gráficos de Computador, capaz de controlar los métodos de creación de imagen para entornos 2D y 3D respectivamente.

01

Manejar las especificaciones técnicas de las bibliotecas gráficas más utilizadas en la creación de imágenes sintéticas

02

Dominar los principios básicos de la generación de imágenes 2D y 3D

03

Controlar los métodos en la creación de imágenes

04

Aplicar las técnicas de visualización, animación, simulación e interacción en modelos





05

Implementar la importancia de los Gráficos de Computador

06

Desarrollar las diferentes opciones existentes a la hora de crear este tipo de gráficos

07

Integrar gráficos en Videojuegos

08

Utilizar el software de creación de Gráficos de Computador

05

Plan de formación

El temario de esta titulación te permitirá ahondar en las bases matemáticas y físicas que posibilitan el desarrollo de simulaciones y texturas. Al mismo tiempo, abordarás la evolución y el rendimiento de los equipos de hardware para renderizado. Igualmente, repasarás los softwares de gráficos 2D, modelado y texturizado 3D. Esos contenidos serán accesibles desde una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. Para afianzar tu dominio sobre los conceptos y temas de interés, dispondrás de recursos multimedia como vídeos, infografías y mapas de datos.

“

Este programa no está sujeto a horarios ni cronogramas rígidos. De esa manera tendrás la oportunidad de autogestionar tus progresos educativos de manera personalizada”





Módulo 1. Gráficos de computador

- 1.1. Visión general de los gráficos por computadora
- 1.2. Bases matemáticas y físicas para simulaciones y texturas
- 1.3. Representación de imagen: naturaleza y formato
- 1.4. Representación de imagen: texturas
- 1.5. Renderizado de escenas: visualización e iluminación
- 1.6. Evolución y rendimiento de hardware de renderizado
- 1.7. Análisis de softwares de gráficos 2D
- 1.8. Análisis de softwares de modelado 3D
- 1.9. Análisis de softwares de texturizado 3D
- 1.10. Análisis de softwares de renderizado 3D

“

TECH puede convertirte en un experto de primer nivel en Gráficos de Computador a través de su metodología de aprendizaje 100% online. No esperes más y matricúlate ahora”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Gráficos de Computador garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Gráficos de Computador**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación
profesional

Curso Profesional Gráficos de Computador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Gráficos de Computador